

# РУЛЕТКА

Направена от  
Виктор Цонев  
Васил Какевски  
Петър Ефтимов  
Росица Маджарова

# ЕКРАНИ

Основните екрани в играта са Интро, Инфо, Игра, Печалба, Изходен и Бонус.

Допълнителните екрани са Въртяща се рулетка, История, Счетоводство и екран при печалба.

# ИНТРО



БУТОНИ:  
Инфо  
Добави кредити  
Музика  
Старт  
Зареди игра

# ИНФО

**ROULETTE**

EVERY ROULETTE TABLE HAS ITS OWN SET OF DISTINCTIVE CHIPS THAT CAN ONLY BE USED AT THAT PARTICULAR TABLE.

### HOW TO PLAY

THE DEALER SPINS THE WHEEL WITH 37 SEGMENTS (NUMBERED 0-36), OR 38 SEGMENTS (NUMBERED 00-36), IN ONE DIRECTION AND A SMALL WHITE BALL IN THE OTHER DIRECTION. THE OBJECT OF THE GAME IS TO CORRECTLY GUESS WHICH SEGMENT THE BALL WILL FINALLY REST IN. THE CORRESPONDING NUMBER DENOTES THE WINNING AREAS. WHEN THE BALL COMES TO REST, THE DEALER CALLS OUT THE WINNING NUMBER AND PLACES A MARKER ON IT. FIRST, THE TABLE IS CLEARED OF THE LOSING BETS AND THEN ALL THE WINNING BETS ARE PAID. FOR INSTANCE, YOU CAN BET STRAIGHT UP, WHICH MEANS YOUR BET IS PLACED ON ANY OF THE SINGLE NUMBERS. YOU CAN PLACE COMBINATION BETS; THESE ARE BETS DIVIDED OVER A COMBINATION OF ADJOINING NUMBERS.

**A Five Line** (only available on 00 Roulette Tables), covers the five numbers 0, 00, 1, 2 and 3 and pays odds of 6 to 1.

**A Split** is a bet placed between two numbers and pays odds of 17 to 1 if the ball comes to rest on either of those numbers.

If you place a **Street** (odds of 11 to 1), on the line adjoining 7, it would win if 7, 8 or 9 was the winning number. A Street could also be placed, between 0, 2 and 3.

**A Dozen bet** is placed in one of the boxes marked Dozen and it would pay odds of 2 to 1 as per the following: 1st Dozen (Any number between 1 and 13), 2nd Dozen (Any number between 13 and 24) and 3rd Dozen (Any number between 25 and 36).

**A Straight Up bet** (odds of 35 to 1), it could be on the number shown on the diagram, or on any individual number on the table.

**A Column bet** is placed in one of the three boxes at the bottom of the table and pays odds of 2 to 1 if the ball comes to rest in one of the numbers in that column.

**A Corner** covers 4 numbers and pays odds of 8 to 1; this bet can also be placed to cover 0, 1, 2 and 3 as shown in the diagram.

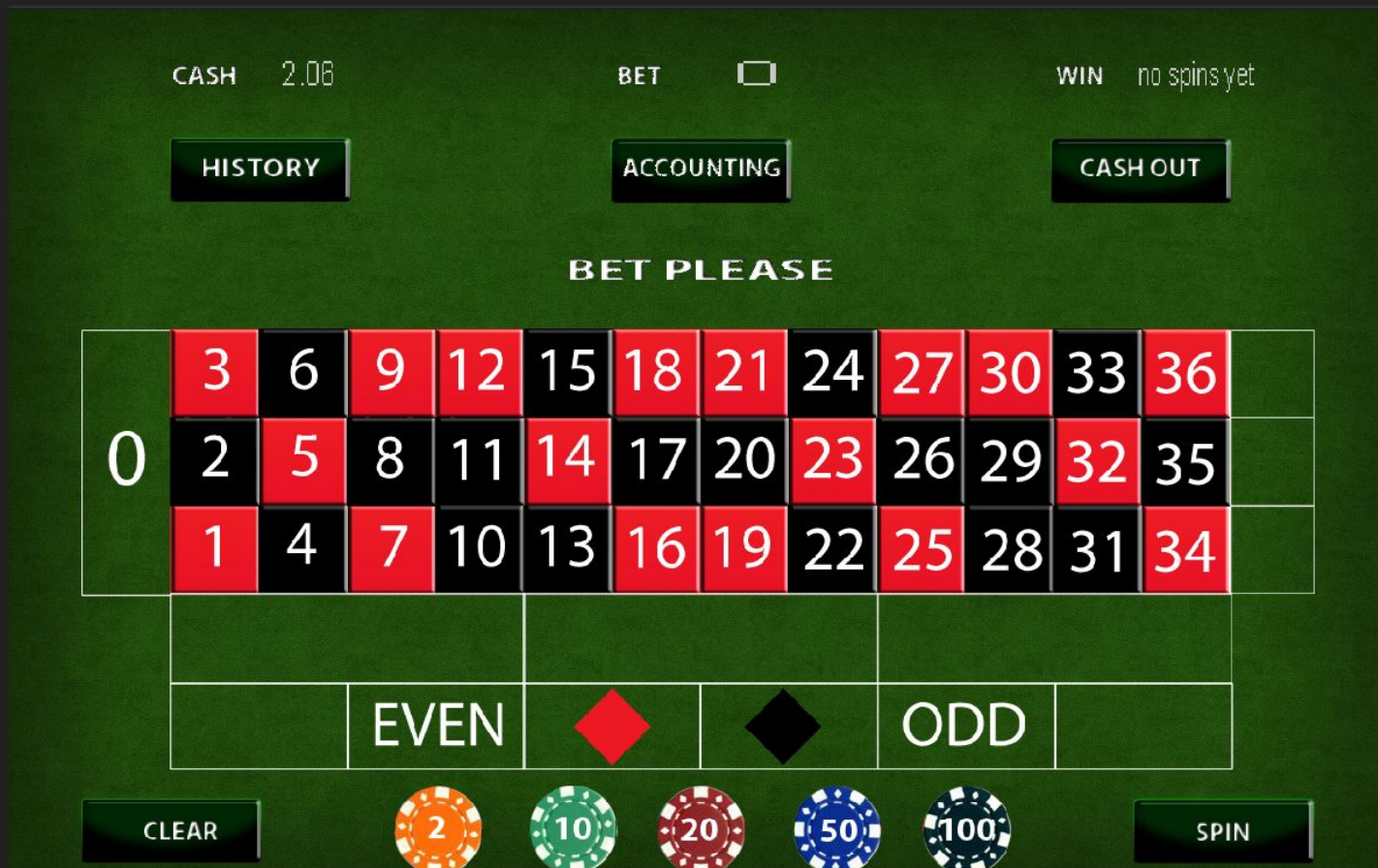
**A Six Line** wager may be placed to cover six numbers by placing a chip on the intersection of those numbers. This would pay odds of 5 to 1 if any one of the six numbers results.

\*DENOMINATION IS 0.01 in BGN

00	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	1 to 1
0	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2 to 1
1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	36	2 to 1
1st 12			2nd 12			3rd 12							
1-12			EVEN			RED			BLACK			ODD 13-36	

Този екран  
има само  
един  
бутон за  
Изход

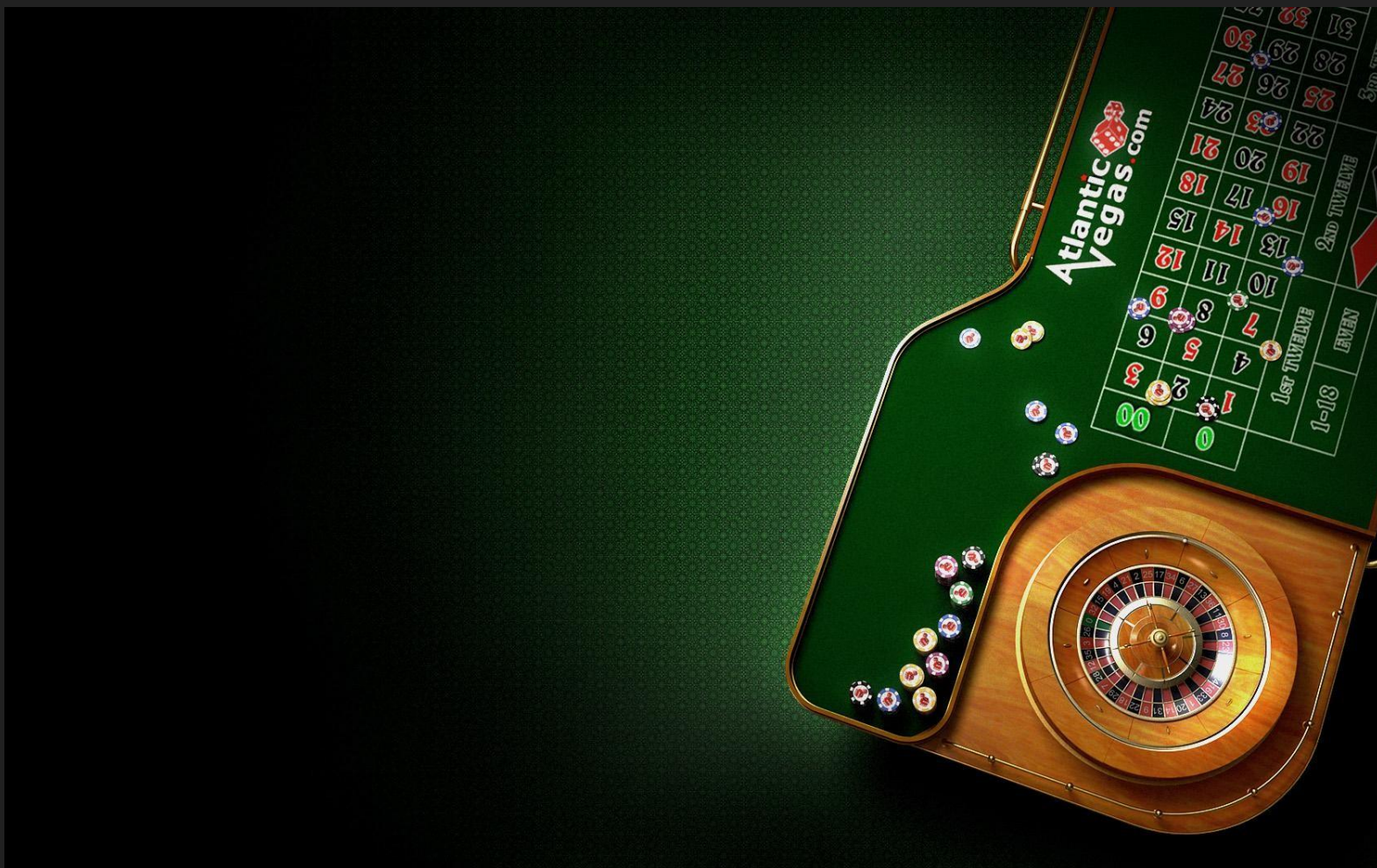
# ИГРАЛЕН ЕКРАН



БУТОНИ:  
Завърти рулетката  
Изчисти залозите  
Изтегли пари  
Последните 18  
сектора  
Счетоводство

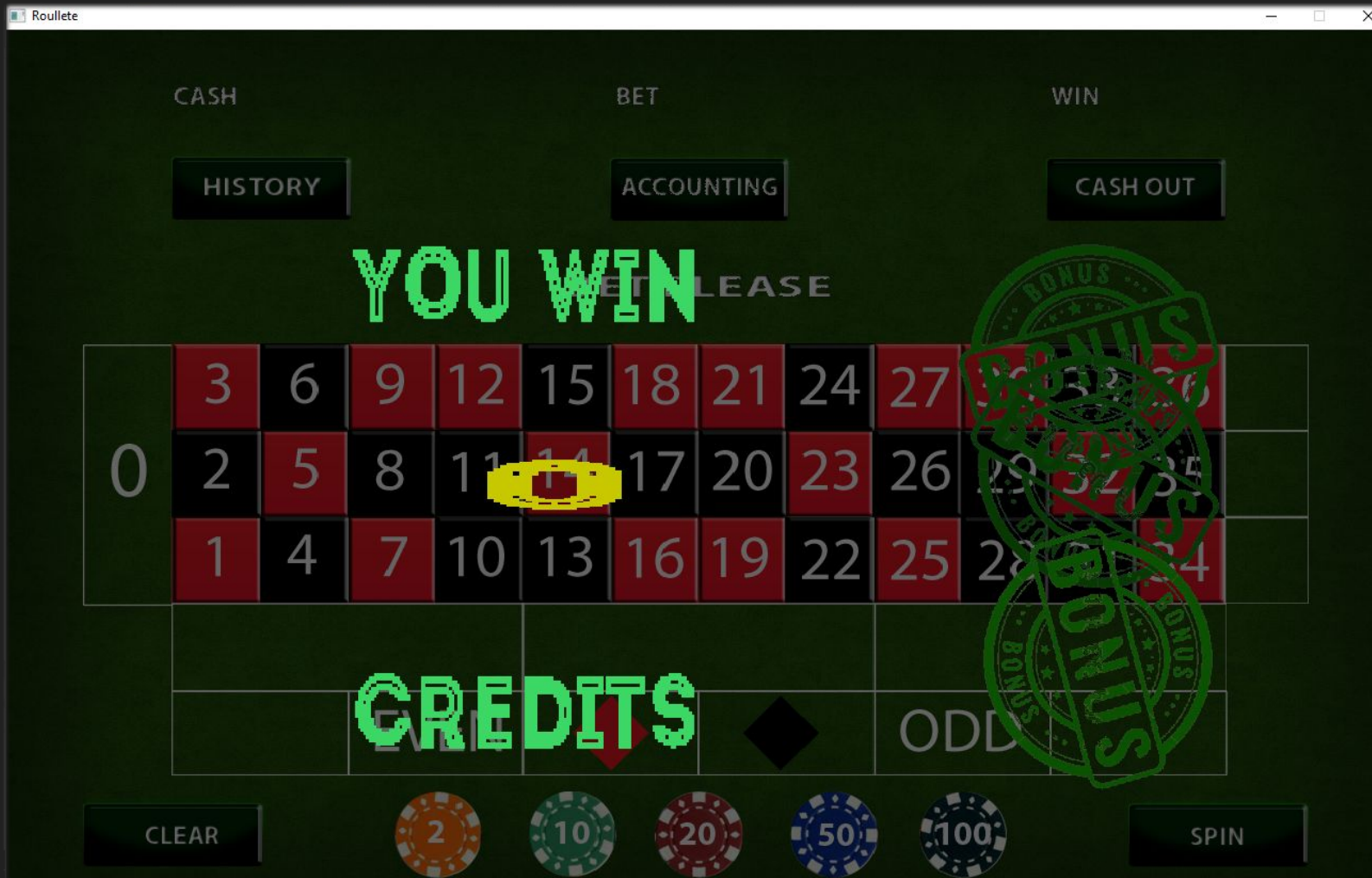


# ИЗХОДЕН ЕКРАН



Без бутони  
6 секунди  
презентиране

# БОНУС ЕКРАН



Без бутони  
3 секунди  
презентиране  
анимация с  
бонус  
печати.

# ВЪРТЯЩА СЕ РУЛЕТКА



Допълнителен екран  
включващ анимация на  
въртящо се колело с топче



# ИСТОРИЯ

Допълнителен екран  
показващ последните  
18 печеливши числа.

# СЧЕТОВОДСТВО

Допълнителен  
екран показващ  
статистики от  
играта.

# ЕКРАН ПРИ ПЕЧАЛБА



Допълнителен  
екран без  
бутони  
6 секунди  
презентиране  
анимация с  
въртящи се  
монети

# ВЪЗТАНОВЯВАНЕ НА ИГРАТА

При натискане на бутон RESUME в началният екран играта се възтановява до момента на прекъсване. Възтановяването се реализира с помоща на XML файлове.



# ОСНОВЕН КЛАС

fffff





















ДЕМО

**БЛАГОДАРИМ  
ЗА  
ВНИМАНИЕТО**