Prestaciones numéricas del método de la potencia

Los objetivos de esta práctica son:

- 1. Determinar las prestaciones numéricas del método de la potencia: tiempo de cpu y tamaño de memoria necesaria para calcular el autovalor/autovector dominantes de una matriz A, con N=dim(A).
- 2. Calcular la capacidad de nuestro equipo: tamaño máximo de la matriz A, para la cual podemos resolver el problema del autovalor/autovector. Extrapolar los datos obtenidos a valores mayores de N.

Para medir las prestaciones numéricas y la capacidad del equipo utilizamos 3 tipos de matrices:

- Matrices completas y densas.
- Matrices completas y dispersas.
- Matrices dispersas (definidas con el comando sparse de Matlab, que almacena en memoria únicamente los elementos no nulos).

Una matriz es dispersa o rala cuando es de gran tamaño y la mayor parte de sus elementos son cero. Por el contrario, una matriz es densa cuando casi todos sus elementos son no nulos.

Para cada tipo de matriz, vamos a obtener las siguientes tablas, en función de la dimensión de la matriz N=dim(A).

1. Con el método de la potencia, para N=10^1, 10^2, 10^3,... completamos la siguiente tabla, hasta la capacidad de nuestro equipo:

	Tiempo [seg]	Memoria [MB/GB]	Nº iteraciones	Precisión $ Ax - x $	Precisión $\left \lambda-1\right $
N=10^1					
N=10^2					
N=10^3					
N=10^4					

Tabla 1: Prestaciones del método de la potencia

2. Extrapolamos los datos obtenidos para completar la siguiente tabla:

	Tiempo estimado	Memoria estimada
	[horas/años/siglos]	[GB/TB]
N=10^5		
N=10^6		
N=10^10		

Tabla 2: Estimación de tiempo y memoria

A. Rutinas auxiliares

1. Método de la potencia (potencia)

Utilizamos la rutina de la práctica anterior **[lambda,x,iter]=potencia(A,tol,n_iter,x0)** que calcula el autovalor/auvector dominantes, verificando que la suma de todos los elementos del vector x es 1.

2. Matrices completas y densas (mcden)

A partir de la rutina de la práctica anterior (reescalar una matriz) codificar la rutina

S=mcden(N)

Tiene como variable de entrada la dimensión N, y como variable de salida una matriz S de tamaño NxN, definida de forma aleatoria, rand(N), y reescalada por columnas, de tal manera que sea estocástica por columnas. Comprobar que S verifica el teorema de Perron-Frobenius.

3. Matrices completas y dispersas (mcdis)

Codificar la rutina

S=mcdis(N)

Tiene como variable de entrada la dimensión N, y como variable de salida una matriz S de tamaño NxN. Para calcular la matriz S realizar los siguientes pasos:

i) Calcular una matriz C de dimensión N=500 dispersa. Ejecutar los siguientes comandos:

```
clear
N=500; % N=dim(A)
R=5; % R=número de links entrada/salida de cada nodo
p=randi(N,1,5*N);q=randi(N,1,5*N); % Numeros enteros aleatorios
Cs=sparse(p,q,1,N,N);
C=full(Cs);
Nj=sum(C);
i=find(Nj==0)
nnz(C)
```

Si el vector de índices i que obtenéis es nulo, ejecutar de nuevo los comandos hasta que el vector de índices i tenga algún elemento.

Calcular el porcentaje de elementos no nulos de C: ¿la matriz C es dispersa?. Calcular el espacio de memoria ocupado, con el comando *whos*.

ii) Consideramos a la matriz C una matriz de conectividad.
 Con el procedimiento de la práctica anterior, calcular la matriz S de pagerank.
 Comprobar que S verifica el teorema de Perron-Frobenius.

4. Matrices dispersas (mdis)

Codificar la rutina

S=mdis(N)

Tiene como variable de entrada la dimensión N, y como variable de salida una matriz dispersa S de tamaño NxN. Para calcular la matriz S realizar los siguientes pasos:

i) Calcular una matriz C de dimensión N=500 dispersa. Ejecutar los siguientes comandos:

```
clear
N=500; % N=dim(A)
R=5; % R=número de links entrada/salida de cada nodo
p=randi(N,1,5*N);q=randi(N,1,5*N);
C=sparse(p,q,1,N,N);
Nj=sum(C);
i=find(Nj==0)
```

Si el vector de índices i que obtenéis es nulo, ejecutar de nuevo los comandos hasta que el vector de índices i tenga algún elemento.

Calcular el espacio ocupado en memoria por la matriz C.

ii) Consideramos a la matriz C una matriz de conectividad.
 Con el procedimiento de la práctica anterior, calcular la matriz S de pagerank.
 Comprobar que S verifica el teorema de Perron-Frobenius.

B. Prestaciones numéricas del método de la potencia

Codificar un script con el siguiente contenido:

Ejecutar el script anterior para N=10^1, 10^2, 10^3,... hasta la capacidad de vuestro sistema. También podeis utilizar valores intermedios como N=5*10^4.

- Completar la Tabla 1 para matrices completas y densas.
- "El tiempo de ejecución (t) y la dimensión de la matriz N=dim(A) verifican la relación

$$t = aN^2$$

con a una constante."

Ajustar los datos de la Tabla 1 a la relación $t = aN^2$ (ver transparencias, pagina 45). Completar la Tabla 2 para matrices completas y densas.

Repetir el procedimiento anterior para obtener:

- Tablas 1 y 2 para matrices completas y dispersas.
- Tablas 1 y 2 para matrices dispersas.

Nota: En las Tablas 1 y 2 indicar las unidades de tiempo (seg/horas/...) y de tamaño de memoria (MB/GB/...)

C. Conclusiones finales

- 1. Si queremos calcular el pagerank de una matriz muy grande, ¿cuál es la mayor limitación o dificultad numérica?.
- 2. Cuantificar la mejora computacional de utilizar matrices dispersas frente a matrices completas y dispersas.
- 3. ¿Es adecuada la siguiente afirmación?

"El tiempo de ejecución (t) y la dimensión de la matriz N=dim(A) verifican la relación $t=aN^2$."

Ajustar los datos con otras relaciones del tipo $t = a + bN + cN^2 + dN^3$ ¿Qué relación ajusta mejor los datos?. Justificar.

- 4. Estimar el coste computacional del método de la potencia: número de operaciones realizadas por iteración. ¿El resultado obtenido tiene alguna relación con el apartado anterior?.
- 5. Hacer cualquier observación que tenga relevancia numérica.