# TP Recuit Simulé Cédric Buche/Vincent Rodin, Décembre 2023

### 1 Objectif TP/Recuit simulé

L'objectif est de comprendre le fonctionnement et l'utilisation de la technique du recuit simulé. Il s'agit ici de minimiser des fonctions objectifs. La mise en œuvre de l'algorithme et l'effet des différents paramètres seront étudiés.

Pour des problèmes NP complets d'optimisation (comme le problème du voyageur de commerce), on ne connait pas d'algorithme polynomial permettant une résolution de façon optimale. On va donc chercher une solution approchée de cette optimum en utilisant des heuristiques. Le recuit simulé est un algorithme basé sur une heuristique permettant la recherche de solution à un problème donné. Il permet notament d'éviter les minima locaux mais nécessite un réglage minutieux de ses paramètres.

#### 1.1 Algorithme

L'algorithme du recuit simulé peut être représenté de la manière suivante:

• Fournir une Solution initiale X (configuration initiale)

```
• X_{opt} = X
```

- $F_{opt} = F(X_{opt})$  (F(): Fonction objectif)
- Fournir une Temperature Initiale

```
• Tant que (Temperature > Temperature \ Finale) faire  \left\{ \begin{array}{c} \text{tant que } (Repetition > MaxRepetitionTconstant) \ faire:} \\ \left\{ \begin{array}{c} \text{choisir Y dans le } Voisinage \ \text{de } (\mathbf{X}) \\ \text{calculer } Df = F(Y) - F(X) \end{array} \right. \\ \text{Si } DF < 0 \ \text{alors} \\ \left\{ \begin{array}{c} X = Y \\ \text{Si } F(X) < F(X_{opt}) \ \text{alors} \\ \left\{ \begin{array}{c} X_{opt} = X \\ F_{opt} = F(X_{opt}) \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Si non} \\ \left\{ \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } [0,1] \\ \text{Si } p \leq exp(-\frac{Df}{T}) \\ \left\{ \begin{array}{c} X = Y \\ \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Si } T = g(T) \end{array} \right. \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right. \\ \left. \begin{array}{c} \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \\ \text{Tirer p dans } \left[ 0, 1 \right] \end{array} \right]
```

Afficher X<sub>opt</sub>

#### 1.2 Paramètres

La technique du recuit simulé est soumise à plusieurs paramètres. Nous allons proposer à l'utilisateur de définir:

- 1. Temperature Initiale (TInit)
- 2. Temperature Finale (TFin)
- 3. Alpha permettant de faire décroître la température par le biais de g() (Alpha)
- 4. Amplitude permettant de définir le voisinage (Ampli)
- 5. Nombre de transformations à température constante (MaxRepetitions)

#### 2 Travail demandé

#### 2.1 Recherche d'optimum d'une fonction

L'implémentation incomplète est disponible.

Le fichier se nomme recuitFonctions.c (répertoire Fonctions).

1. Algorithme

Complétez le code du fichier en incorporant l'algorithme du recuit simulé. Ce dernier doit être le plus générique possible.

2. Manipulation

Vous disposez de 2 fonctions polynomiales:

(a) 
$$f_1 = x^2$$

(b) 
$$f_2 = x^2, x \le 3$$
  
 $f_2 = \frac{5}{40}(x - 10)^2 + 4, x > 3$ 

L'objectif est de tester l'algorithme en utilisant les fonctions ci-dessus. Il s'agit notamment d'étudier l'impact de la modification des différents paramètres sur la solution trouvée et sur la convergence de l'algorithme. En choisissant judicieusement les paramètres, montrez comment l'algorithme peut aboutir à un optimum local pour  $f_2$ .

NB: On peut remarquer que  $f_1$  admet un minimum unique global au point  $(x = 0, f_1(0) = 0)$ . La fonction  $f_2$  possède un minimum global au point  $(x = 0, f_2(0) = 0)$  et un minimum local au point  $(x = 10, f_2(10) = 4)$ .

L'évolution de la fonction de coût est visualisée pendant exécution. Après exécution, le fichier Cout contient les valeurs des différents coûts au cours du temps.

#### 2.2 Le problème du voyageur de commerce

Un voyageur de commerce doit visiter une seule fois un ensemble de villes et revenir chez lui en minimisant la distance parcourue.

Vous trouverez l'implémentation d'une ville (définie par une position(x,y)) et d'une carte dans les fichiers geo.h/geo.c.

L'implémentation incomplète est disponible.

Le fichier se nomme recuitVoyageur.c (répertoire Voyageur). Dans ce fichier, vous trouverez notamment des fonctions de gestion de chemins du voyageur (genereChemin, calculCoutChemin, dessineChemin et transformationChemin (uniquement transformationChemin est à faire!).

1. Algorithme

Afin de montrer que l'algorithme du recuit simulé est indépendant du problème, modifier la fonction de transformation transformation et la fonction de calcul du coût f pour les adapter au problème du voyageur de commerce. Vous pourrez vous aider notamment des fonctions de gestion de chemins.

2

#### 2. Manipulation

Il s'agit d'étudier l'impact de la modification des différents paramètres sur la solution trouvée et sur la convergence de l'algorithme. Il peut être intéressant de tester

- (a) différents schémas de décroissances de la température (linéaire, discret, exponentielle ...)
- (b) différents types de transformations (inversement, déplacement, échange ...)
- (c) ...

L'évolution de la fonction de coût est visualisée pendant exécution. Après exécution, le fichier Cout contient les valeurs des différents coûts au cours du temps.

## 3 Compte rendu + code à fournir

Vous devrez rendre une archive avec votre compte rendu au format pdf ainsi que vos programmes.

3

```
12 decembre 2023
                               anuplot.h
                                                           Page 1/1
                           /* gnuplot.h */
#ifndef GNUPLOT H
#define GNUPLOT H
#include <stdio.h>
/***************************
typedef struct { float x, v; } PointGnuplot;
extern FILE* openGnuplot(char *fileName);
extern void closeGnuplot(FILE* flot);
extern void setAutoscaleGnuplot(FILE* flot);
extern void setRangeGnuplot(FILE* flot,
                      float xmin, float xmax, float ymin, float ymax);
extern void beginPointsToGnuplot(FILE* flot,
                           char *style); /* "lines" , "linespoint" ,
                                          "points"
extern void pointsToGnuplot(FILE* flot,
                       PointGnuplot tabPoint[], int nbPoints);
extern void endPointsToGnuplot(FILE* flot);
extern void vectorGnuplot(FILE* flot,
                   float x1, float y1, float x2, float y2);
#endif /* GNUPLOT H */
                             random.h
 12 decembre 2023
                                                          Page 1/1
                   /* random.h : generation de nombres aleatoire */
#ifndef RANDOM H
#define RANDOM H
/****** Generation de nombres aleatoires *****************/
extern void initRandom(void);
                                   /* Initialisation generateur */
extern int    myRandomMinMax(int min, int max); /* Generation dans [min, max] */
#endif /* RANDOM H */
```

# **Optimisation** de fonctions!

12 decembre 2023 recuitFonctions.c Page 1/3 #define VISUMEILLEUR 0 /\* Si 1, visu de la meilleure solution connue \*/ /\* Si 0, visu en continu de la solution courante \*/ #include <math.h> #include <stdlib.h> #include <unistd.h> #include "random.h" #include "gnuplot.h" /\* Temperature T \*/ double T: double Ti: /\* Temperature initiale \*/ double Tf: /\* Temperature finale \*/ double amplitude; /\* Parametre d'amplitude dans transformation() \*/ double alpha; /\* Facteur de decroissance de la temperature \*/ int NbEssais: /\* Nb total de mouvements essaves int MaxRepetitions; /\* Nb. max de repetition a temp. constante char\* fileNameCout="Cout";

FILE \*fdResults;

char\* fileNameCout="Cout"; char\* fileNameResults="Resultats"; FILE\* fdGnuplotCout; /\* Choix de la Fonction d'Evaluation #define F(x) fl\_1(x) /\* ... et la lere fonction exemple (ci-dessous) #define FNAME "fl" /\* indiquer aussi son libelle (pour impressions) \*/ /\* Solution courante \*/ double x: double x;
double y;
double xopt; /\* Solution voisine \*/
/\* Solution optimale \*/
/\* Valeurs \*/ double fx, fy, fxopt; Fonctions Exemples (Fonction de coût) \*/ double f1 1( double t ) { return t\*t; } double f1 2( double t ){ **if** (t <= 3.) **return** t\*t; /\* if (t > 3.) \*/return (5.\*(t-10.)\*(t-10.))/49. + 4.; /\* Voisinage (modification configuration) void transformation(void){ y = x; /\* y est au voisinage de x suivant l'amplitude \*/ /\* Apres y = x, modifier y (pas x!) \*/  $y = y + \dots$ ; /\* Modification température double a(void) { #if 1return( ... ); /\* On decroit la temperature en utilisant T \* alpha \*/ return( ... ); /\* On decroit la temperature en utilisant T - alpha \*/ #endif /\*---- visu du Cout ----- \*/ void visualiserCout(FILE \*fd, char \*fileName, int affichageObligatoire) void ecrireCout(FILE \*fdCout, int abscisse, double cout) {

```
12 decembre 2023
                                recuitFonctions.c
                                                                       Page 2/3
/*---- Sauvegarde fichier Resultats ----- */
void PrintParameters (FILE *fd)
{ 一 }
void PrintTitleLine(FILE *fd)
{
void PrintALine(FILE *fd)
void Visu(double x, int affichageObligatoire)
void EcrireCoutEtVisu(double fx, double x, int affichageObligatoire)
void FermetureFlots(void)
{ 🔲 }
      _____ Initialisation _____ */
int main (void)
char rep:
initRandom();
printf("f(x)=%s\n", FNAME);
printf("Etat initial(x0)?\n");
scanf("%lf", &x0);
printf("TInit?\n");
scanf("%lf",&Ti);
                                             Initialisation
printf("TFin?\n");
                                            des paramètres
scanf("%lf", &Tf);
                                           du Recuit Simulé
printf("Alpha?\n");
scanf("%lf", &alpha);
printf("Ampli?\n");
scanf("%lf", &amplitude);
printf("MaxRepetitions?\n");
scanf ("%d", &MaxRepetitions);
PrintParameters(stdout);
do { printf("Sauvegarde des resultats dans un fichier? (o/n)\n"); scanf("%c", &rep);
     while (rep=='\n') { scanf("%c", &rep); }
while (rep!='0' \&\& rep!='n' \&\& rep!='O' \&\& rep!='N');
if (rep=='n' || rep=='N') fdResults=NULL;
else { fdResults= fopen(fileNameResults, "w");
       if (fdResults==NULL) {
        fprintf(stderr, "Probleme sur fopen(\"%s\".\"w\")\n", fileNameResults);
PrintParameters (fdResults); /* Si on veut avoir un en-tete */
PrintTitleLine(fdResults); /* d'identification */
fdCout=fopen(fileNameCout, "w"); /* Ouverture du fichier pour les couts */
if (fdCout==NULL) {
  fprintf(stderr, "Probleme sur fopen(\"%s\",\"w\")\n", fileNameCout);
  fprintf(stderr, "=> Arret du programme\n");
  fclose(fdResults);
  exit(EXIT FAILURE);
fdGnuplotCout=openGnuplot(NULL); /* pipe + fork pour visu */
if (fdGnuplotCout==NULL) {
  fprintf(stderr, "Probleme sur openGnuplot => Arret du programme\n");
  fclose(fdResults); fclose(fdCout);
  exit(EXIT FAILURE);
```

```
12 decembre 2023
                              recuitFonctions.c
                                                                Page 3/3
/* Recuit Simule */
   x = xopt = ...; /* Configuration initiale */
fx = fxopt = ...; /* Cout initial */
   T = \dots;
                              /* Temperature initiale */
   NbEssais = 0:
   EcrireCoutEtVisu(fx,x,1);
   PrintALine(fdResults); /* Sauvegarde configuration initiale
   while ( ... ) {
                                         /* ler critere d'arret */
      int rep; /* Nb de repetitions a temperature constante
      double p, Df; /* p: pour tirage aleatoire, Df: pour Delta f */
      for(rep=0; rep<MaxRepetitions; rep++) { /* 2eme critere d'arret */</pre>
                            /* transformation => v, voisin de x */
        fy = \dots ;
        Df = \dots ;
                                    /* Nouveau - Ancien
        if ( ... ) {
                                     /* Descente !!
             x = ...;
                                     /* v devient l'etat courant */
              fx = \dots;
              if ( ... ) {
                                   /* Mise a jour optimum ? */
                xopt = ...;
                 fxopt = ...;
#if VISUMEILLEUR==1
                 EcrireCoutEtVisu(fxopt,xopt,1);
#endif
         else {
                                   /* Remontee : acceptee ?? */
              p = myRandom01();
              if ( ... ) {
                                /* y devient l'etat courant */
               x = \dots;
                 fx = \dots;
        NbEssais++;
#if VISUMETLLEUR!=1
        EcrireCoutEtVisu(fx,x,0);
#endif
        PrintALine(fdResults); /* Sauvegarde resulats courants */
                                /* modifier la temperature */
    T = \dots;
     usleep(10);
   } /* end while */
printf("---->\n");
printf ("Temperature a la fin de l'algorithme=%f\n", T);
printf("Cout optimal (fxopt)=%f\n", fxopt);
printf("<----\n");
Visu(xopt,1);
FermetureFlots();
exit(EXIT SUCCESS);
```

```
12 decembre 2023
                                  anuplot.h
                                                                Page 1/1
                             /* anuplot.h */
#ifndef GNUPLOT H
#define GNUPLOT H
#include <stdio.h>
/****************************
typedef struct { float x, v; } PointGnuplot;
extern FILE* openGnuplot(char *fileName);
extern void closeGnuplot(FILE* flot);
extern void setAutoscaleGnuplot(FILE* flot);
extern void setRangeGnuplot(FILE* flot,
                         float xmin, float xmax, float ymin, float ymax);
extern void beginPointsToGnuplot(FILE* flot,
                              char *style); /* "lines", "linespoint",
                                               "points"
extern void pointsToGnuplot(FILE* flot,
                         PointGnuplot tabPoint[], int nbPoints);
extern void endPointsToGnuplot(FILE* flot);
extern void vectorGnuplot(FILE* flot,
                       float x1, float y1, float x2, float y2);
#endif /* GNUPLOT H */
                                  random.h
 12 decembre 2023
                                                                Page 1/1
                     /* random.h : generation de nombres aleatoire */
#ifndef RANDOM H
#define RANDOM H
/****** Generation de nombres aleatoires ******************/
extern void initRandom(void);
                                          /* Initialisation generateur */
extern int myRandomMinMax(int min, int max); /* Generation dans [min,max] */
                                        /* Generation dans [0.0,1.0] */
extern double myRandom01(void);
#endif /* RANDOM H */
```

# TSP Voyageur de commerce!!

```
12 decembre 2023
                            params.h
                                                     Page 1/1
#ifndef PARAM H
#define PARAM H
#define NBVILLES
#define COTECARTE
/****************************
#if NBVILLES>COTECARTE*COTECARTE
#error "Attention: NBVILLES>COTECARTE*COTECARTE"
#endif
#endif /* PARAM H */
12 decembre 2023
                              aeo.h
                                                     Page 1/1
                   /* geo.h : la geographie */
#ifndef GEO H
#define GEO H
#include "params.h"
                /* Pour NBVILLES */
/* On utilise NBVILLES (genereCarte) */
typedef struct { int x;
                Ville;
extern void genereVille(Ville *ville, int coteCarte);
extern void
         printVille(const Ville *ville);
         dessineVille(FILE* flot, const Ville *ville);
extern void
extern void dessineUneSeuleVille(FILE* flot, const Ville *ville);
extern double distanceVilles(const Ville *ville1, const Ville *ville2);
//****************************
typedef struct { Ville villes[NBVILLES];
            int nbVilles;
extern void genereCarte(Carte *carte, int coteCarte);
extern void printCarte(const Carte *carte);
extern void dessineCarte(FILE* flot, const Carte *carte);
#endif /* GEO H */
```

```
12 decembre 2023
                              recuitVoyageur.c
                                                               Page 1/4
#define VISUMEILLEUR 1 /* Si 1, visu de la meilleure solution connue */
                     /* Si 0, visu en continu de la solution courante */
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include "random.h"
#include "gnuplot.h"
#include "geo.h"
#include "params.h" /* Pour NBVILLES et COTECARTE */
#if NBVTLLES==8
Carte carte={{{5,2},{7,3},{8,5},{7,7},{5,8},{3,7},{2,5},{3,3}}, 8};
#elif NBVTLLES==16
Carte carte={{{5,2},{6,2},{7,3},{8,4},
             {8,5}, {8,6}, {7,7}, {6,8},
             {5,8}, {4,8}, {3,7}, {2,6},
             \{2,5\},\{2,4\},\{3,3\},\{4,2\}\},\{16\};
#elif NBVILLES==30
Carte carte=\{\{\{0,0\},\{3,3\},\{4,1\},\{1,9\},\{7,6\},
             {2,1}, {9,8}, {3,5}, {4,6}, {5,9},
             \{3,9\},\{0,4\},\{8,5\},\{2,6\},\{6,1\},
             \{7,8\},\{5,2\},\{3,6\},\{6,5\},\{1,8\},
             {7,1}, {7,0}, {7,3}, {1,1}, {3,1},
             \{5,1\},\{6,0\},\{8,4\},\{1,4\},\{1,6\}\}, 30\};
#else
Carte carte;
#endif
typedef struct { int parcours[NBVILLES];
             int nbVilles;
             } Chemin:
/*----- Des fonctions de gestion de Chemins -----*/
void genereChemin(Chemin *chemin)
{ 一 }
double calculCoutChemin(Chemin chemin)
void dessineChemin(FILE* flot, Chemin chemin)
void transformationChemin(Chemin *cheminY,
            Chemin cheminX, int amplitude)
*cheminY = cheminX; /* *cheminY est au voisinage de cheminX suivant */
           /* l'amplitude. Apres *cheminY = cheminX, ne plus */
                 /* modifier cheminX !!!
/*----*/
double T;
                     /* Temperature T */
double Ti;
double Tf;
                    /* Temperature initiale */
/* Temperature finale */
```

```
12 decembre 2023
                                recuitVoyageur.c
                                                                   Page 2/4
FILE* fdCout:
char* fileNameCout="Cout";
FILE *fdResults:
char* fileNameResults="Resultats";
FILE* fdGnuplotCout;
FILE* fdGnuplotChemin;
          Choix de la Fonction d'Evaluation
#define F(x)   f(x)   /* la fonction de cout (ci-dessous)
#define FNAME "f"
                   /* indiquer aussi son libelle (pour impressions) */
/* Etats du Recuit
Chemin x0; /* Etat initial */
Chemin x; /* Solution courante */
Chemin y; /* Solution voisine */
Chemin xopt; /* Solution optimale */
double fx, fy, fxopt; /* Valeurs */
/* Fonctions Exemples (Fonction de coût) */
double f(Chemin chemin)
 return ...;
       Voisinage (modification configuration)
void transformation(void) { /* y est au voisinage de x suivant amplitude */
 transformationChemin(&y,x,amplitude); /* Doonnneeee ! */
        Modification temperature
double q(void) {
#if 1
return( ... ); /* On decroit la temperature en utilisant T * alpha */
#else
return( ... ); /* On decroit la temperature en utilisant T - alpha */
#endif
/*---- visu du Cout ---- */
void visualiserCout(FILE *fd, char *fileName, int affichageObligatoire)
void ecrireCout(FILE *fdCout, int abscisse, double cout)
/*---- Sauvegarde fichier Resultats ----- */
void PrintParameters(FILE *fd)
{
void PrintTitleLine(FILE *fd)
{
void PrintALine(FILE *fd)
void Visu(Chemin x, int affichageObligatoire)
void EcrireCoutEtVisu(double fx, Chemin x,int affichageObligatoire)
void FermetureFlots(void)
{
```

```
12 decembre 2023 recuitVoyageur.c
                                                                         Page 3/4
/* Initialisation
int main(void)
char rep;
initRandom();
#if NBVILLES!=8 && NBVILLES!=16 && NBVILLES!=30
genereCarte(&carte,COTECARTE);
#endif
/* printf("f(x)=%s\n",FNAME); printf("Etat initial (x0) ?\n"); scanf("%lf",&x0);
genereChemin(&x0); /* Configuration initiale */
printf("TInit?\n");
scanf("%lf", &Ti);
printf("TFin?\n");
                                              Initialisation
scanf("%lf", &Tf);
                                             des paramètres
printf("Alpha?\n");
scanf("%lf", &alpha);
                                            du Recuit Simulé
printf("Ampli(unint)?\n");
scanf("%d", &amplitude);
printf("MaxRepetitions?\n");
scanf ("%d", &MaxRepetitions);
PrintParameters(stdout);
do { printf("Sauvegarde des resultats dans un fichier? (o/n)\n"); scanf("%c", &rep);
    while (rep=='\n') { scanf("%c",&rep); }
while (rep!='o' \&\& rep!='n' \&\& rep!='O' \&\& rep!='N');
if (rep=='n' || rep=='N') fdResults=NULL;
else { fdResults= fopen(fileNameResults, "w");
       if (fdResults==NULL) {
        fprintf(stderr, "Probleme sur fopen(\"%s\".\"w\")\n", fileNameResults);
/* si on veut avoir un en-tete d'identification */
PrintParameters(fdResults):
PrintTitleLine(fdResults);
fdCout=fopen(fileNameCout, "w"); /* Ouverture du fichier pour les couts */
if (fdCout==NULL) {
  fprintf(stderr, "Probleme sur fopen(\"%s\".\"w\")\n", fileNameCout);
  fprintf(stderr, "=> Arret du programme\n");
  fclose(fdResults);
  exit(EXIT FAILURE);
fdGnuplotCout=openGnuplot(NULL); /* pipe + fork pour visu */
if (fdGnuplotCout==NULL) {
  fprintf(stderr, "Probleme sur openGnuplot => Arret du programme\n");
  fclose(fdResults);
  fclose(fdCout);
  exit(EXIT FAILURE);
fdGnuplotChemin=openGnuplot(NULL); /* pipe + fork pour visu */
if (fdGnuplotCout==NULL) {
  fprintf(stderr, "Probleme sur openGnuplot => Arret du programme\n");
  fclose(fdResults);
  fclose(fdCout);
  closeGnuplot(fdGnuplotCout);
  exit(EXIT FAILURE);
```

```
12 decembre 2023
                              recuitVovageur.c
                                                                Page 4/4
= xopt = ...; /* Configuration initiale */
= fxopt = ...; /* Cout initial */
   fx
   T = \dots;
                                /* Temperature initiale */
   NbEssais = 0:
   EcrireCoutEtVisu(fx,x,1);
   PrintALine(fdResults); /* Sauvegarde configuration initiale
   while ( ... ) {
                                         /* ler critere d'arret */
      int rep; /* Nb de repetitions a temperature constante
      double p, Df; /* p: pour tirage aleatoire, Df: pour Delta f */
      for(rep=0: rep<MaxRepetitions: rep++) { /* 2eme critere d'arret */</pre>
                            /* transformation => v, voisin de x */
        fy = ...;
        Df = \dots;
                                     /* Nouveau - Ancien
        if ( ... ) {
                                    /* Descente !!
             x = ...;
                                    /* v devient l'etat courant */
              fx = ...;
              if ( ... ) {
                                    /* Mise a jour optimum ? */
                xopt = ...;
                 fxopt = ...;
#if VISUMEILLEUR==1
                 EcrireCoutEtVisu(fxopt,xopt,1);
#endif
        else {
                                    /* Remontee : acceptee ?? */
              p = myRandom01();
              if ( ... ) {
                                  /* y devient l'etat courant */
               x = \dots ;
                 fx = \dots;
        NbEssais++;
#if VISUMETLLEUR!=1
        EcrireCoutEtVisu(fx,x,0);
#endif
        PrintALine(fdResults); /* Sauvegarde resulats courants */
                                 /* modifier la temperature */
     T = \dots;
     usleep(10);
   } /* end while */
printf("---->\n");
printf ("Temperature a la fin de l'algorithme=%f\n", T);
printf("Cout optimal (fxopt)=%f\n", fxopt);
printf("<----\n");
Visu(xopt,1);
FermetureFlots();
exit(EXIT SUCCESS);
```