

main.c



Run

Output

Clear

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     // Variabili
5     int numero1, numero2;
6     int prodotto;
7
8     // Richiesta dati da parte dell'utente
9     printf("Inserire il primo numero: ");
10    scanf("%d", &numero1);
11
12    printf("Inserire il secondo numero: ");
13    scanf("%d", &numero2);
14
15    // Calcolo del prodotto
16    prodotto = numero1 * numero2;
17
18    // Risultato
19    printf("Il prodotto di %d e %d è: %d\n", numero1, numero2, prodotto);
20
21    return 0; // Se il programma termina correttamente
22 }
23
```

Nell'esercizio di oggi abbiamo creato una "calcolatrice che esegue solamente moltiplicazioni" con input tramite console, usando variabili di tipo int, adatto per una calcolatrice che dispone di più memoria.

Iniziamo con #include per assegnare una libreria con determinate istruzioni che servono al programma. Per questo esercizio usiamo <stdio.h>.

Continuiamo con int main() per far partire il programma e con {} per delimitare i blocchi di codice e indicare da dove la macchina inizia a seguire le istruzioni. Le variabili numero1 e numero2 sono dove verranno immagazzinati i valori che saranno usati nella moltiplicazione. Nella variabile prodotto viene specificato il calcolo (moltiplicazione in questo caso), e le variabili specifiche coinvolte e a dove verrà conservato il risultato.

Abbiamo poi printf, che serve per far visualizzare all'utente l'output di testo sulla console. A questo punto verrà chiesto di inserire i numeri per il calcolo desiderato. Una volta inseriti, seguirà scanf, che servirà al programma per leggere gli input da parte dell'utente.

Successivamente, si vedrà il risultato sulla console tramite un ultimo Printf e segnerà la corretta conclusione tramite console. Questo nel codice è tradotto con return0; e } finali.

main.c



Run

Output

Clear

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     // Variabili
5     int numero1, numero2;
6     int prodotto;
7
8     // Richiesta dati da parte dell'utente
9     printf("Inserire il primo numero: ");
10    scanf("%d", &numero1);
11
12    printf("Inserire il secondo numero: ");
13    scanf("%d", &numero2);
14
15    // Calcolo del prodotto
16    prodotto = numero1 * numero2;
17
18    // Risultato
19    printf("Il prodotto di %d e %d è: %d\n", numero1, numero2, prodotto);
20
21    return 0; // Se il programma termina correttamente
22 }
23
```

```
/tmp/rhiJSCn32K.o
Inserire il primo numero: 8
```



main.c



Run

Output

Clear

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     // Variabili
5     int numero1, numero2;
6     int prodotto;
7
8     // Richiesta dati da parte dell'utente
9     printf("Inserire il primo numero: ");
10    scanf("%d", &numero1);
11
12    printf("Inserire il secondo numero: ");
13    scanf("%d", &numero2);
14
15    // Calcolo del prodotto
16    prodotto = numero1 * numero2;
17
18    // Risultato
19    printf("Il prodotto di %d e %d è: %d\n", numero1, numero2, prodotto);
20
21    return 0; // Se il programma termina correttamente
22 }
23
```

```
/tmp/rhiJSCn32K.o
Inserire il primo numero: 8
Inserire il secondo numero: 8
```

main.c



Run

Output

Clear

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     // Variabili
5     int numero1, numero2;
6     int prodotto;
7
8     // Richiesta dati da parte dell'utente
9     printf("Inserire il primo numero: ");
10    scanf("%d", &numero1);
11
12    printf("Inserire il secondo numero: ");
13    scanf("%d", &numero2);
14
15    // Calcolo del prodotto
16    prodotto = numero1 * numero2;
17
18    // Risultato
19    printf("Il prodotto di %d e %d è: %d\n", numero1, numero2, prodotto);
20
21    return 0; // Se il programma termina correttamente
22 }
23
```

```
/tmp/rhiJSCn32K.o
Inserire il primo numero: 8
Inserire il secondo numero: 8
Il prodotto di 8 e 8 è: 64
```

```
--- Code Execution Successful ---|
```