```c
#include <stdio.h>

int main() {
    // Dichiarazione delle variabili
    int numero1, numero2;
    float media;

    // Richiesta dei numeri all'utente
    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &numero1);

    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &numero2);

    // Calcolo della media aritmetica
    media = (float)(numero1 + numero2) / 2;

    // Visualizzazione del risultato
    printf("La media aritmetica di %d e %d è: %.2f\n", numero1, numero2, media);

    return 0; // Indica che il programma è terminato correttamente
}
```

Output

S2L2 extra

In questo esercizio utilizziamo la stessa libreria stdio,h.
Utilizziamo intmain come punto di ingresso del programma e
nelle variabili numero1 e numero1 è dove verranno memorizzati i valori da utilizzare.

Nella variabile Media è dove verrà memorizzata la media aritmetica.

con printf verrà richiesto i valori da inserire e tramite scanf verranno memorizzati. (specificando con %d)
dopo viene fatto il calcolo della media aritmetica con media = ed è il valore del
numero1+numero2/2 e trasformato in float per garantire l'inclusione di eventuali decimali.
Ritorna printf mostrando il risultato, (%d e %d è: %.2f\n", numero1, numero2, media); formattato
per due decimali. e finendo con return o; mostrando che il programma è terminato con successo.

```c
#include <stdio.h>

int main() {
    // Dichiarazione delle variabili
    int numero1, numero2;
    float media;

    // Richiesta dei numeri all'utente
    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &numero1);

    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &numero2);

    // Calcolo della media aritmetica
    media = (float)(numero1 + numero2) / 2;

    // Visualizzazione del risultato
    printf("La media aritmetica di %d e %d è: %.2f\n", numero1, numero2, media);

    return 0; // Indica che il programma è terminato correttamente
}
```

Output

```
/tmp/DIeRvt8n0X.o
Inserisci il primo numero: 15
```

main.c

Output

```c
#include <stdio.h>

int main() {
    // Dichiarazione delle variabili
    int numero1, numero2;
    float media;

    // Richiesta dei numeri all'utente
    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &numero1);

    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &numero2);

    // Calcolo della media aritmetica
    media = (float)(numero1 + numero2) / 2;

    // Visualizzazione del risultato
    printf("La media aritmetica di %d e %d è: %.2f\n", numero1, numero2, media);

    return 0; // Indica che il programma è terminato correttamente
}
```

```
/tmp/Lb6ElxiZEl.o
Inserisci il primo numero: 15
Inserisci il secondo numero: 7
```

main.c

Share   Run

Output

```c
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      // Dichiarazione delle variabili
5      int numero1, numero2;
6      float media;
7
8      // Richiesta dei numeri all'utente
9      printf("Inserisci il primo numero: ");
10     scanf("%d", &numero1);
11
12     printf("Inserisci il secondo numero: ");
13     scanf("%d", &numero2);
14
15     // Calcolo della media aritmetica
16     media = (float)(numero1 + numero2) / 2;
17
18     // Visualizzazione del risultato
19     printf("La media aritmetica di %d e %d è: %.2f\n", numero1, numero2, media);
20
21     return 0; // Indica che il programma è terminato correttamente
22 }
```

```
/tmp/Lb6ElxiZEl.o
Inserisci il primo numero: 15
Inserisci il secondo numero: 7
La media aritmetica di 15 e 7 è: 11.00


=== Code Execution Successful ===
```

Clear