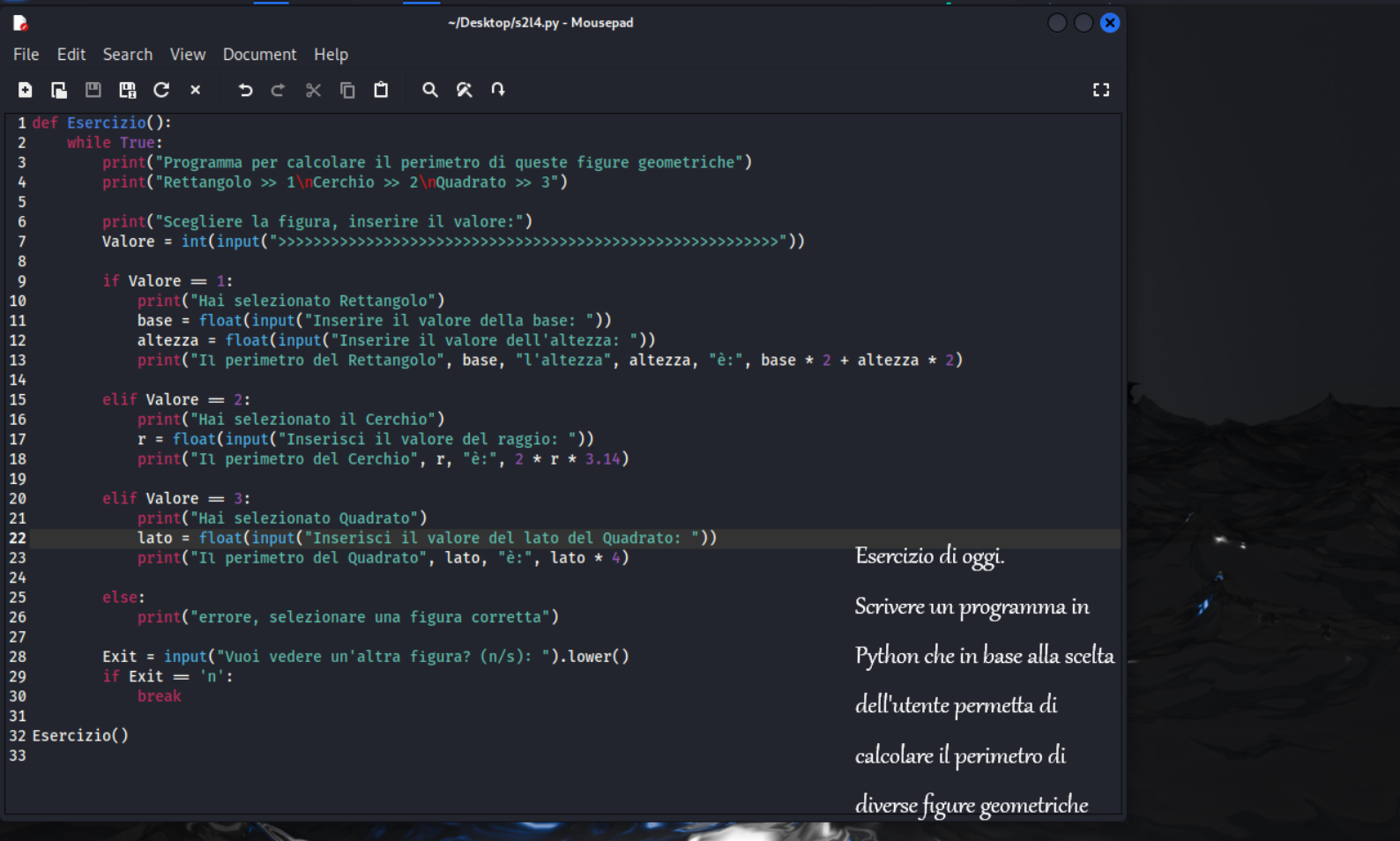


Abbiamo la funzione principale per iniziare (Esercizio) a seguire con while true che manda il ciclo infinito e che si interrompe solo se l'utente inserisce "n". A video viene mostrata la selezione delle figure con il valore per scegliere la figura desiderata ed una volta selezionata la figura chiederà i dati necessari per calcolare il perimetro della figura richiesta. A fine chiede se si vuole continuare o interrompere dopo aver mostrato il perimetro, con s continuiamo e riparte lo script, altrimenti si chiude il programma Digitando n.





Come richiesto il programma permette all'utente di calcolare il perimetro delle figure geometriche proposte, in base all'input dell'utente su video. Con `while true` cicla all'infinito e Dopo aver terminato il calcolo richiesto viene chiesto all'utente se vuole continuare tramite input o terminarlo chiudendo il programma.

esterna"