



Stesso programma ma un menu migliore con una 4° opzione per poter terminare subito il programma. è stato aggiunto un altro elif per questo.

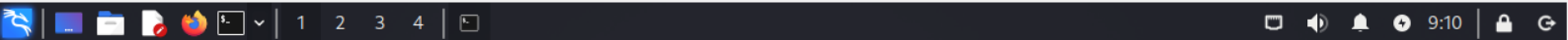

```
rosky@vbox: ~/Desktop
```

File Actions Edit View Help

```
(rosky@vbox)-[~/Desktop]
$ python s2l4i.py
Programma per calcolare il perimetro di queste figure geometriche
Menu
Opzione 1: Rettangolo
Opzione 2: Cerchio
Opzione 3: Quadrato
Opzione 4: Esci

Scegliere la figura, inserire il valore:
>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>4
Chiusura Programma

(rosky@vbox)-[~/Desktop]
$ █
```



Trash



File System

[Home](#)

s2l4.py



s2l4i.py

```
(rosky@vbox)-[~/Desktop]
$ python s2l4i.py
Programma per calcolare il perimetro di queste figure geometriche
Menu
Opzione 1: Rettangolo
Opzione 2: Cerchio
Opzione 3: Quadrato
Opzione 4: Esci

Scegliere la figura, inserire il valore:
>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>2
Hai selezionato il Cerchio
Inserisci il valore del raggio: 2
Il perimetro del Cerchio 2.0 è: 12.56
Vuoi vedere un'altra figura? (n/s): s
Programma per calcolare il perimetro di queste figure geometriche
Menu
Opzione 1: Rettangolo
Opzione 2: Cerchio
Opzione 3: Quadrato
Opzione 4: Esci

Scegliere la figura, inserire il valore:
>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>3
Hai selezionato Quadrato
Inserisci il valore del lato del Quadrato: 2
Il perimetro del Quadrato 2.0 è: 8.0
Vuoi vedere un'altra figura? (n/s): n

(rosky@vbox)-[~/Desktop]
$
```