





Abbiamo la funzione principale per iniziare (Esercizio) a seguire con while true che manda il ciclo infinito e che si interrompe solo se l'utente inserisce "n". A video viene mostrata la selezione delle figure con il valore per scegliere la figura desiderata ed una volta selezionata la figura chiederà i dati necessari per calcolare il perimetro della figura richiesta. A fine chiede se si vuole continuare o interrompere dopo aver mostrato il perimetro, con s continuiamo e riparte lo script, altrimenti si chiude il programma

Digitando n.



s2l4.py

