**25.nóv 2019**

**Mættir:** Róslín og Eva.

**komst ekki**: Berglind var veik heima.

Arnar og Silfá eru ekki að svara.

**Verkefni dagsins:**

* Finna forritið sem Skúli notaði til að gera UML [x]
* Gera facebook grúbbu með öllum [x]
* Gera docs skjal fyrir dagbókina og deila með öllum [x]
* Gera beinagrind fyrir hönnunarskýrslu [x]
* Fá GitHub notendanöfn hjá hinu fólkinu svo hægt sé að stofna sameginlega github repository[] [/]

Í dag mættum við í fyrsta tímann til að fara yfir hvernig ætti að gera komandi verkefni fyrir næstu 3 vikur. Fyrsti fyrirlesturinn var sýndur í tíma og farið var gróflega yfir það sem skyldi vera gert í þessari viku. Markmiðið er að vinna í 8 klst á dag næstu 5 dagana og skila þ.a.l. 40 klst “vinnu” á viku næstu 3 vikurnar. Ekki allir í hópnum svöruðu okkur svo við fengum ekki öll “username” sem við þurftum til að klára að gera github-ið þannig að það verður klárað á næstunni. Ákveðið var hvað gert yrði á morgun. Þar sem fáir mættu í dag var lítið hægt að gera.

**26.nóv 2019**

**Mættir:** Róslín, Eva

**Seinir:** Arnar, Berglind

**Ekki mættir:**  Silfá [í útlöndum]

**Verkefni dagsins:**

* Morgunfundur [x]
* Gera kröfulista [x]
* Gera notendahópagreiningu [x]
* Gera notkunartilvik [/]

Á morgunfundinun var ákveðið að hittast alla morgna klukkan 10 og vera til ca 6.

Skiptum notendatilvikunum á milli okkar og byrjuðum að vinna í þeim. Náðum ekki að klára það svo haldið verður áfram með það á morgun. Gerðum notendahópagreininguna öll saman og kröfulistanum var skipt niður á milli okkar.

27.nóv 2019

**Mættir:** Róslín, Eva, Arnar og Berglind

**Mættu ekki:** Silfá [í útlöndum] en gerði um kvöldið eitthvað, [veikur]

**Verkefni dagsins:**

* Klára notkunartilvikin [x]
* Klára nytsemiskröfurnar [x]
* Gróf hönnunarhugmynd [/]

Stofan varð rafmagnslaus og netlaus svo Arnar var sendur í búð að kaupa Malt og appelsín á meðan afgangurinn hélt áfram að vinna. Sendur var póstur á Silfá um að hún ætti að klára nytsemiskröfurnar. Arnar var byrjaður á þeim. Enn beðið eftir svari frá Silfá. Notkunartilvik voru kláruð teiknuð var upp gróf hönnunarhugmynd.

Róslín – Arnar – Berglind – Eva = notkunartilvik 10 – 2 síðan hönnun 2 – 6

Silfá = Nytsemiskröfurnar einhvern tímann um kvöldið

28.nóv 2019

**Mættir:** Eva, Róslín, Berglind og Arnar

**Ekki mættir:** Silfá [er erlendis, en að vinna í gegnum netið]

**Verkefni dagsins:**

* Klára að skissa upp – Róslín [x]
* Gera stöðurit – Eva og Berglind [x]
* Gera happy path – Arnar [x]
* Finna klasa – Silfá [x]
* Deyja úr veikindum – [X]
* Teikna sameiginlegt jólakort 😊 [að sjálfsögðu X]

Náðum sambandi við Silfá. Héldum áfram að skissa upp. Gerðum Happy path og stöðurit. Byrjuðum aðeins að skoða klasarit.

Vorum hrikalega dugleg í dag. Kl er orðin 17:13 núna. Við náðum að klára það sem við ætluðum að klára í dag. Mikið teiknað, margar mandarínur borðaðar, piparkökurnar kláruðust (þökk sé Evu), video frá GHOH skoðuð (til að læra betur, að sjálfsögðu) og til að læra á plantUML (bráðum mun Róslín kenna okkur hinum betur á þetta) og mikið spjallað um verkefnið almennt. Fengum ráðleggingar frá Óla Pálma og Guðrúnu (Takk fyrir það).

Morgundagurinn verður tekinn með trompi, enda síðasti dagurinn sem við höfum til að klára hönnunarskýrslunina.

29. Nóv. 2019

**Mætt:** Arnar, Eva og Róslín, Berglind

**Ekki mætt:** Silfá

**Verkefni dagsins:**

* Klára ”Happy path” [x]
* Gera klasarit []
* Gera lokaorð *(til að vera viss um að við séum ekki örugglega dregin niður fyrir að vera ekki með lokaorðin)* [X]
* Fínpússa fyrir skil []

í dag ætlum við að vera rosalega dugleg svo við getum skilað verkefninu í kvöld. Planið var að hittast klukkan 10. Þar sem Róslín var aðeins of sein (hún var mætt 10:04 vegna þess að það var svo gott jólalag á leiðinni í skólann og hún var að hlusta á það) þá kom hún með kökur svo við getum notið þess að borða þær á meðan við einbeitum okkur að því að klára verkefnið.

Lengsti tíminn er að bíða eftir að gera klasaritið og fá hjálp frá Óla Pálma. Síðan þurfum við að bíða eftir skilaverkefnaboxið **/** kassinn **/** eða hvað þetta skiladæmi nú heitir opni.

Klasaritið í þriggjalaga hönnun / högun kláraðist loksins kl 14:25

YEEEEEEEEEEEEEESSSSSSSSSS

Happypathið kláraðist kl. 14:27

’Ell yeah!

2. Des 2019

**Mætt:** Arnar, Berglind, Eva og Róslín

**Ekki mætti:** Silfá

**Verkefni dagsins:**

* Horfa á fyrirlestur [x]
* Byrja að kóða [ / ]

Kl 13:20 erum við en að bíða eftir að fyrirlesturinn komi inn.

Róslín byrjaði að kóða beinagrindina, Arnar og Berglind fóru yfir þær upplýsingar sem komnar voru inn og Eva las yfir hönnunarskýrslunina og skráði í dagbókina.

Vegna mánudagsþreytu var ákveðið að klára beinagrindina og lista niður klösunum/gögnum sem við fengum í fyrirlestrinum. Vorum samt ógeðslega dugleg og vorum hér til að verða 16:45

3. december 2019

**Mætt:** Berglind, Róslín, Arnar og Eva

**Ekki mætt:** Silfá [erlendis]

**Skipulag dagsins:**

* Kóða
* Ræða saman um kóðun
* Horfa á fyrirlestur
* Laga kóða

Mættum um kl 10:30 og byrjuðum strax að kóða og ræða saman um hvað og hvernig við ættum að gera kóðunina.

Kl 12 er kóðunin komin vel af stað.

***Model clasar sem byrjað / búið er að gera***

Airplaine [x]

Destination [x]

Employee [x]

Flights [x]

Voyage [x]

4. desember 2019

**Mætt:** Arnar, Berglind, Róslín, Eva og Silfá

**Verkefni dagsins:**

* Gera sem mest í forrituninni [ ]
* Valid Airplain LL [x]
* Finna út hvernig við tengjum skrár [x]
* Valid-data Employee [x]
* Róslín borðar margar mandarínur [x]
* Passa upp á að símanúmerin eru 7 stafir en ekki 8 [x]
* Endurheimta fílínginn (ef hann týnist) [x]
* Laga AirplainM, sem var áður module [x]
* Kaupa súkkulagðiköku [x]
* Tuða, blóta og tala um það [x]
* Klára valid-ið með emailið [x]
* Fikta, skoða, gramsa með git [x]

Mættum kl 10 til að fara yfir það sem þarf að gera í dag. Þurfum að spíta í lófana á okkur til að geta klárað sem mest fyrir föstudag. Óli fór yfir 3ja laga hönnina með okkur svo við gætum betur skilið hvað við eigum að gera.

Um kl 13:30 fóru Róslín og Arnar i Bónus og keyptu ”með kaffinu” smá sykur svo hægt væri að halda áfram.

Kóðunin gengur ágætlega og virðist vera komin vel af stað. Núna er bara að vona að þetta gangi svo vel að við getum nánast klárað þetta sem fyrst.

Git vandamál kl 15:30 og nú bíðum við eftir Reyni.

Kl 17 kom Reynir LOKSINS en við þurftum ekkert á honum að halda lengur nema bara til að tuða í honum um að við hefðum þurft að leysa okkar vandamál sjálf......oooooohhhhh

5. Desember 2019

**Mætt:** Arnar, Silfá, Róslín, Eva (og Guðjón)

**Ekki mætt:** Berglind

**Verkefni dagsins:**

* Laga hönnunarskýrslu [/]
* Borða mandarínur [x]
* Kóða meira [x]
* Vera kvefuð [X]
* Þýða úr Íslensku yfir í Ensku [x]
* Laga teikninar [x]

Í dag fengum við feedbackið frá kennaranum varðandi Hönnunarskýrsluna og er ætlunin að hluti hópsins lagi það á meðan hinir halda áfram að kóða.

Munum laga Hönnunarskýrsluna, þýða úr íslensku yfir í Ensku. Laga IO og kóða meira.

6. Desember 2019

**Mætt:** Róslín og Eva

**Ekki mætt:** Arnar

**Verða seinar:** Silfá og Berglind

**Verkefni dagsins:**

* Kóða meira [x]
* Laga hönnunarskýrslu:

1. Virknikröfur [x]
2. Stöðurit [x]
3. Laga “happy path” [x]

Kl 10 voru Eva og Róslín mættar. Berglind og Silfá verða seinar í dag. Arnar hefur ekki svarað en þá.

Við ætlum að gera sem mest í dag og vonandi náum við að klára allt það sem við höfðum hugsað okkar að klára fyrir helgi.

Í þessari viku höfum við klárað:

* Voyage model
* Voyage logic
* Voyage UI
* Allir IO clasarnir
* Lagaði locig (LL) clasana (breytti nöfnum)
* Bjó til alla files sem þarf að nota í þessu
* Gerði beinagrindina
* Róslín hjálpaði Arnari að skoða UI clasann sem hann var að gera
* Róslín hjálpaði Berglindi
* Róslín hjálpaði Evu og Silfá við Hönnunarskýrsluna
* Vinna í öllu sem heitir Airplane
* Róslín gerði allt sem er í employee
* Arnar gerði betri check lista en Róslín.......ooookkkkeyyyy
* Arnar er að vinna í Main UI
* Arnar fann út hvernig UI virkaði
* Fundu út hverngi allt virkaði án þess að það færi til helvítis
* Laga hönnunarskýrsluna
* Búin að þýða skýrsluna yfir á ensku
* Breyta innput í skýrslum.
* Laga stöðurit
* Laga kröfulista
* Laga almennar kröfur
* Laga Happy path

Það sem er eftir að gera: