

Trabajo Practico - Administración de Bases de Datos.

Juego de rol - 1800

Se requiere armar una sistema para un juego de rol, donde un usuario que tenga un rol definido, pueda crear un personaje con sus respectivas características y atributos y comenzar a jugar. Las tablas son Personajes, Dom/Maldiciones, Nacionalidades, Roles, Users.

Características de las tablas

- Los datos que se necesitan saber para el usuario son: nombre, apellido, email y password, rol.
- Los datos que se necesitan saber para crear el personaje son: nombre, apellido, nivel, peso, altura, color de cabello, edad, color de ojos, sexo, donMaldicion.
- Los datos que se necesitan saber para crear la tabla de nacionalidades son: país, nacionalidad
- Los datos que se necesitan saber para crear la tabla de las maldiciones son: el nombre de la maldición.
- Los datos que se necesitan saber para crear la tabla de rols, es el nombre del rol.

Relaciones

- Un usuario puede tener muchos personajes pero un personaje solo puede pertenecer un usuario (*muchos a uno*).
- Un usuario puede tener como mínimo un rol y como máximo dos roles. y un rol puede pertenecer a muchos usuarios (*muchos a muchos*).
- Un personaje puede tener un DomMaldicion y un DomMaldicion pueden pertenecer a muchos personajes (*uno a muchos*).
- Un personaje puede tener una nacionalidad y una nacionalidad pueden pertenecer a muchos personajes (*uno a muchos*).

Se requiere

- Diagrama Relación Entidad
- Diccionario de Datos
- Diagrama de Tablas