

TP Integrador - Administración de Base de Datos

Base de datos para Juegos de Rol

Juego: 1800

Jose Alvarez
Luis Alfonso

Objetivo

El presente TP tiene como finalidad administrar la creación de usuarios, roles, personajes y sus habilidades, para un juego de ROL, en el siguiente TP el jugador (usuario) podrá darse de alta como nuevo usuario y el rol que corresponda, podrá crear nuevos personajes y personalizarlos físicamente y con una habilidad que requiera.

Adicionalmente, se agregan los Diagramas de Entidad Relación, Diagrama de Tablas, Diccionario de Base de Datos y Querys para creación de tablas con sus respectivas características y datos.

Enunciado

Se requiere armar una sistema para un juego de rol, donde un usuario que tenga un rol definido, pueda crear un personaje con sus respectivas características y atributos y comenzar a jugar. Las tablas son Personajes, Dom/Maldiciones, Nacionalidades, Roles, Users.

- Los datos que se necesitan saber para el usuario son: nombre, apellido, email y password, rol.
- Los datos que se necesitan saber para crear el personaje son: nombre, apellido, nivel, peso, altura, color de cabello, edad, color de ojos, sexo, donMaldicion.
- Los datos que se necesitan saber para crear la tabla de nacionalidades son: país, nacionalidad
- Los datos que se necesitan saber para crear la tabla de las maldiciones son: el nombre de la maldición.
- Los datos que se necesitan saber para crear la tabla de rols, es el nombre del rol.

Diagrama de Entidad Relación

Se procedió a la creación del diagrama de entidad relación, una vista rápida y sencilla para que el cliente y el equipo de desarrollo puedan comprender cómo serían las relaciones de las tablas y cómo interactúan cada una de ellas

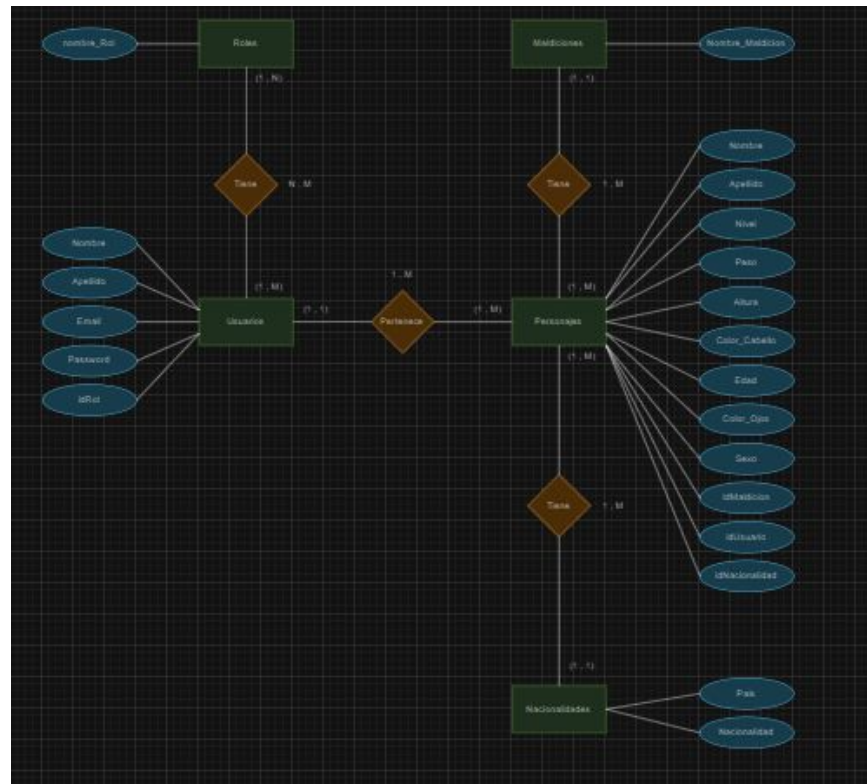
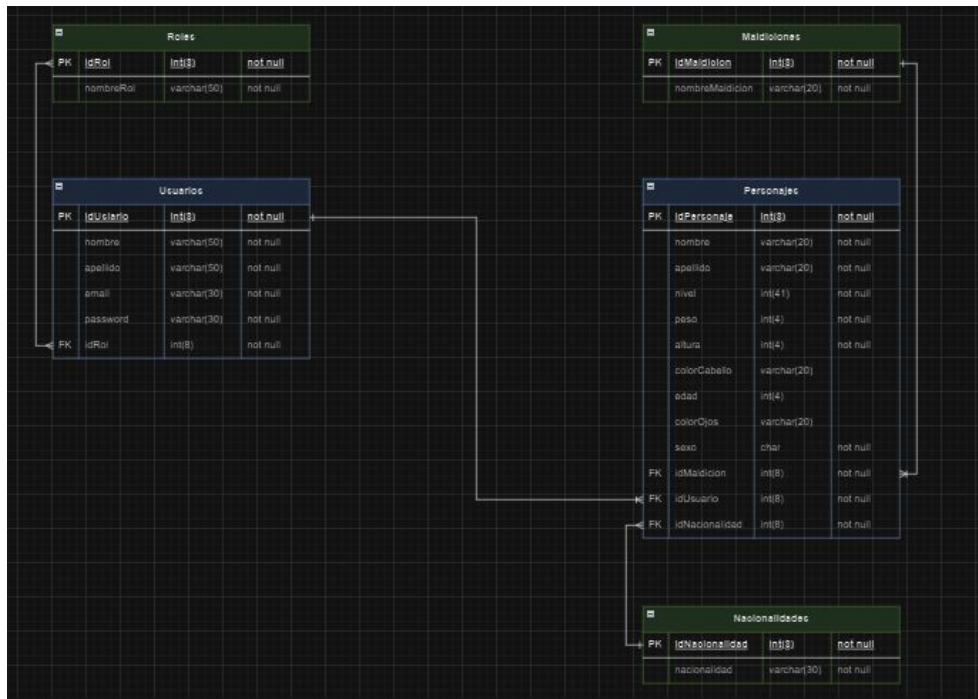


Diagrama de Tablas

Con la estructura de la base de datos ya más clara, se procede a armar el diagrama de tablas, con este diagrama el equipo de desarrollo, arquitectura, etc, pueden comprobar como relacionan las tablas entre si, los tipos de datos y características de cada una de las tablas.



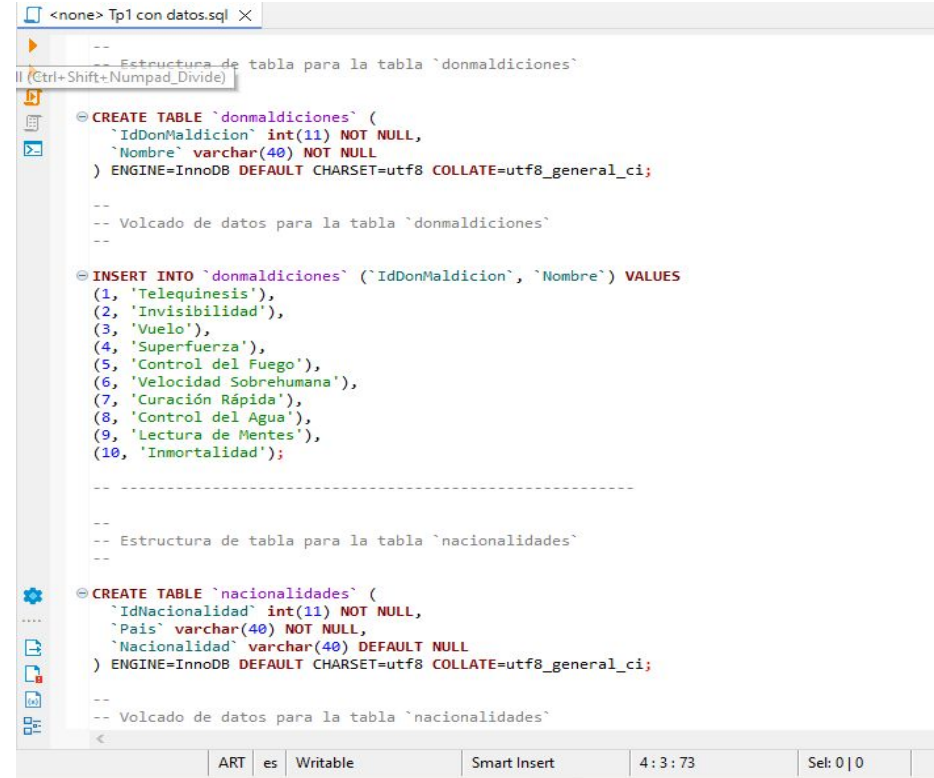
Diccionario de Datos

Consiste en el detalle de las tablas, con sus columnas, tipos de datos y a que hace referencia cada item, con esto, se puede obtener una referencia del tipo de dato que se guarda en la base de datos. También sirve para saber qué estructura tiene cada tabla.

A	B	C	D	E	F
Base de datos: ROLES					
nombre de la Columna	Tipo de Dato	Not Null	Autoincremental	Key	Descripción
idRol	int(8)	not null	SI	PRIMARY KEY	ID de identificación unico
nombreRol	varchar(50)	not null			nombre del rol en el sistema
Base de datos: USUARIOS					
nombre de la Columna	Tipo de Dato	Not Null	Autoincremental	Key	Descripción
idUsuario	int(8)	not null	SI	PRIMARY KEY	ID de identificación unico
nombre	varchar(50)	not null			Nombre del usuario
apellido	varchar(50)	not null			Apellido del usuario
email	varchar(30)	not null			Email del usuario
password	varchar(30)	not null			Contraseña del usuario
idRol	int(8)	not null		FOREING KEY	Clave foranea referenciada a la tabla de ROLES
Base de datos: MALDICIONES					
nombre de la Columna	Tipo de Dato	Not Null	Autoincremental	Key	Descripción
idMaldicion	int(8)	not null	SI	PRIMARY KEY	ID de identificación unico
nombreMaldicion	varchar(20)	not null			Nombre de la maldicion
Base de datos: PERSONAJES					
nombre de la Columna	Tipo de Dato	Not Null	Autoincremental	Key	Descripción
idPersonaje	int(8)	not null	SI	PRIMARY KEY	ID de identificación unico
nombre	varchar(20)	not null			Nombre del personaje
apellido	varchar(20)	not null			Apellido del personaje
nivel	int(4)	not null			Nivel numerico del personaje
peso	double	not null			Peso del personaje

Query SQL

Por último, creamos las queries SQL necesarias para armar nuestra base de datos de acuerdo a los puntos anteriores



```
<none> Tp1 con datos.sql X
-- Estructura de tabla para la tabla `donmaldiciones`
-- (Ctrl+Shift+Numpad_Divide)

CREATE TABLE `donmaldiciones` (
  `IdDonMaldicion` int(11) NOT NULL,
  `Nombre` varchar(40) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_general_ci;

-- Volcado de datos para la tabla `donmaldiciones`

INSERT INTO `donmaldiciones` (`IdDonMaldicion`, `Nombre`) VALUES
(1, 'Telequinesis'),
(2, 'Invisibilidad'),
(3, 'Vuelo'),
(4, 'Superfuerza'),
(5, 'Control del Fuego'),
(6, 'Velocidad Sobrehumana'),
(7, 'Curación Rápida'),
(8, 'Control del Agua'),
(9, 'Lectura de Mentes'),
(10, 'Inmortalidad');

-- Estructura de tabla para la tabla `nacionalidades`

CREATE TABLE `nacionalidades` (
  `IdNacionalidad` int(11) NOT NULL,
  `Pais` varchar(40) NOT NULL,
  `Nacionalidad` varchar(40) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_general_ci;

-- Volcado de datos para la tabla `nacionalidades`

ART es Writable Smart Insert 4:3:73 Sel: 0 | 0
```