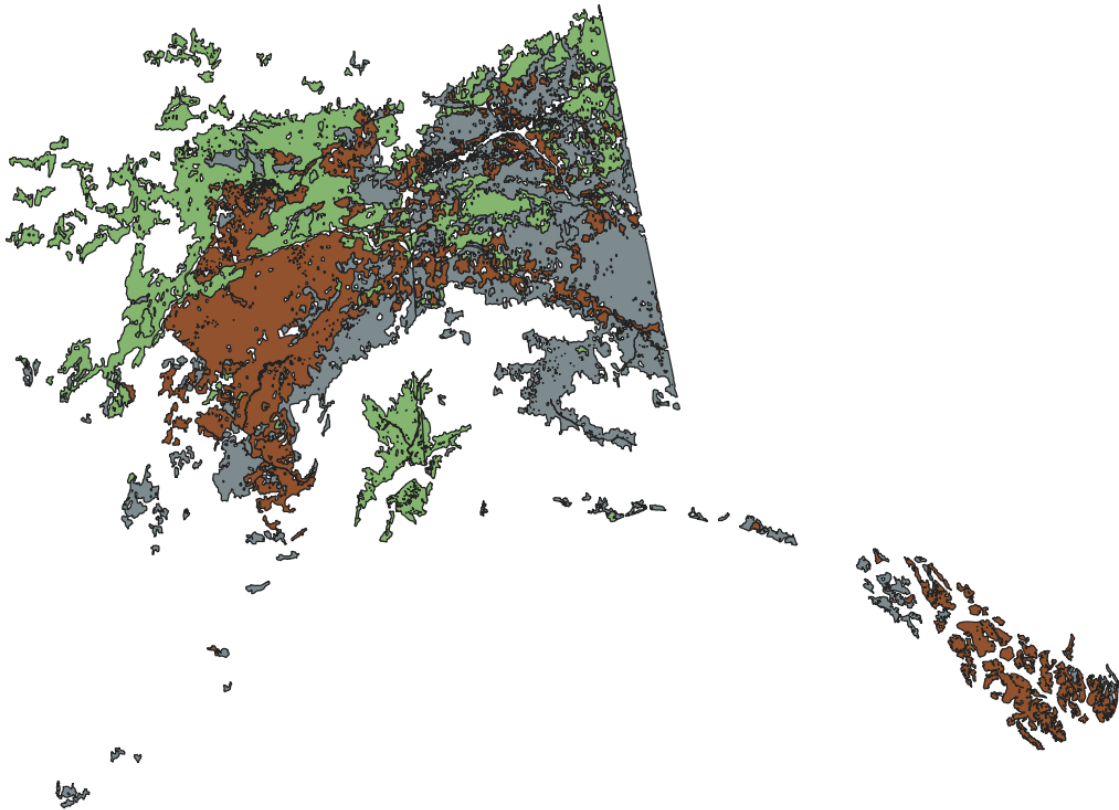


lab 4

1.



Statystyki	
mixed_tress	
1.2 area_km2	
Statystyka	Wartość
Licz	164
Suma	189273
Średnia	1154.11

2.

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa

trees [EPSG:4326]

↺ ↻ 🔧 ⋮

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Pole z unikalnym ID

abc vegdesc

▼ Zaawansowane parametry

Rodzaj pliku wyjściowego

gpkg

Katalog docelowy

[Zapisz w katalogu tymczasowym]

Podziel warstwę wektorową

Dzieli wejściową warstwę wektorową na wiele warstw według określonego unikalnego pola ID.

Każda z warstw utworzonych w folderze wyjściowym zawiera wszystkie elementy z warstwy wejściowej o tej samej wartości dla określonego atrybutu. Liczba wygenerowanych plików jest równa liczbie różnych wartości znalezionych dla określonego atrybutu.

0%

Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Parametry

Plik zdarzeń

Wyniki:

```
{'OUTPUT': 'C:/Users/tomas/AppData/Local/Temp/processing_qsYYhQ/8716c8ee49e9473e954c2ee7e59b0bed/OUTPUT',
'OUTPUT_LAYERS': ['C:/Users/tomas/AppData/Local/Temp/processing_qsYYhQ/8716c8ee49e9473e954c2ee7e59b0bed/OUTPUT\\vegdesc_Evergreen.gpkg',
'C:/Users/tomas/AppData/Local/Temp/processing_qsYYhQ/8716c8ee49e9473e954c2ee7e59b0bed/OUTPUT\\vegdesc_Deciduous.gpkg',
'C:/Users/tomas/AppData/Local/Temp/processing_qsYYhQ/8716c8ee49e9473e954c2ee7e59b0bed/OUTPUT\\vegdesc_Mixed '
'Trees.gpkg']}
```

Wczytywanie warstw wynikowych

Wykonano algorytm 'Podziel warstwę wektorową'

Podziel warstwę wektorową

Dzieli wejściową warstwę wektorową na wiele warstw według określonego unikalnego pola ID.

Każda z warstw utworzonych w folderze wyjściowym zawiera wszystkie elementy z warstwy wejściowej o tej samej wartości dla określonego atrybutu. Liczba wygenerowanych plików jest równa liczbie różnych wartości znalezionych dla określonego atrybutu.

0%

Anuluj

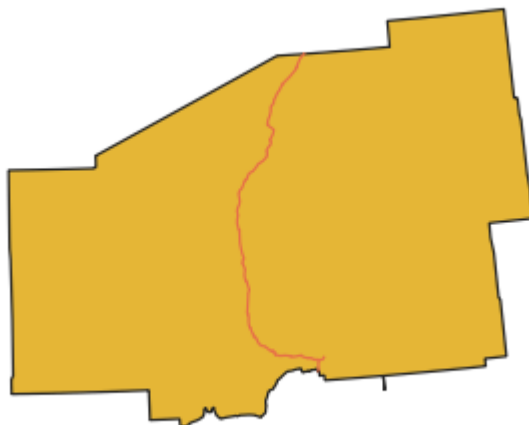
Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Zmień parametry

Zamknij

Pomoc

3.



res

1.2 length|

Statystyka	Wartość
Licz	22
Suma	880924

4.


°° militarne

1.2 elev|

Statystyka	Wartość
Licz	8
Średnia	593.25

militarne > 1400	
123 gid	
Statystyka	Wartość
Licz	1
Średnia	16
Odchylenie standardowe (pop)	0
Odchylenie standardowe (sample)	
Minimum	16





5.


przytnij
×

Parametry





Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa


popp []





☐ Tylko zaznaczone obiekty

Warstwa nakładki


Bristol Bay [EPSG:4326]




☐ Tylko zaznaczone obiekty

Przycięte



☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

przytnij

Algorytm przycina warstwę wektorową, korzystając z obiektów dodatkowej warstwy poligonowej. Tylko części obiektów warstwy wejściowej, które znajdują się wewnątrz poligonów warstwy nakładki, zostaną dodane do warstwy wynikowej.

Atrybuty obiektów nie są modyfikowane, chociaż właściwości takie jak powierzchnia lub długość obiektów zostaną zmodyfikowane przez operację wycinania. Jeśli takie właściwości są przechowywane jako atrybuty, te atrybuty będą musiały być zaktualizowane ręcznie.

0%

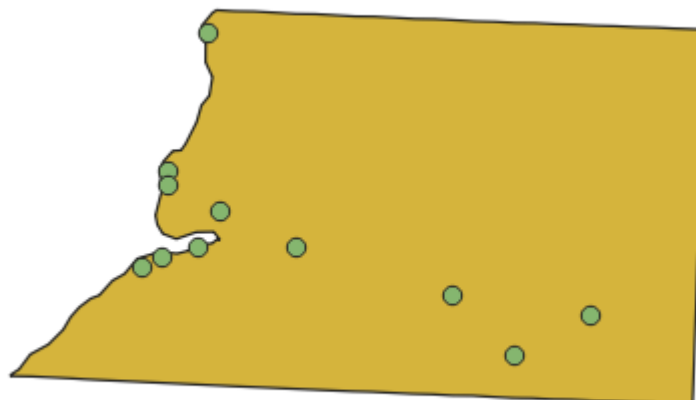
Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc



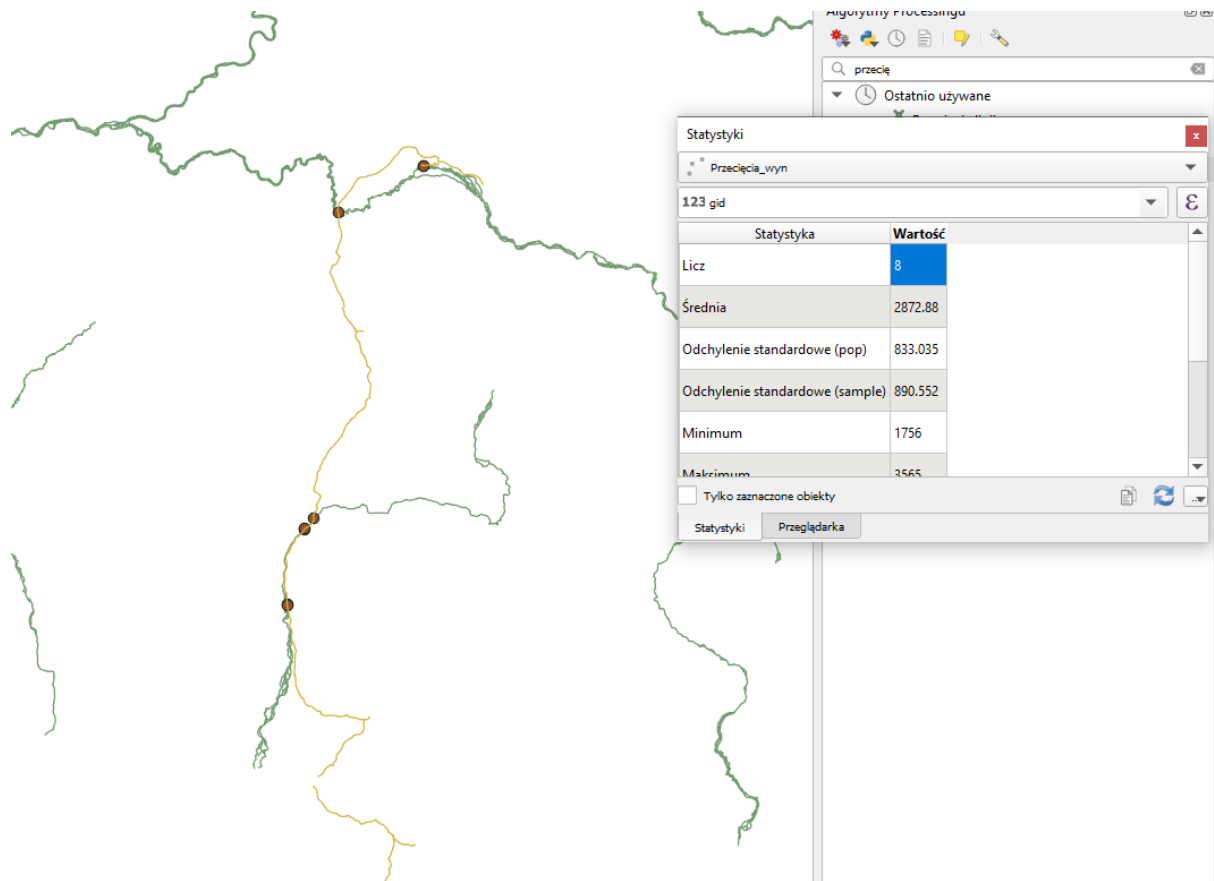
statystyki

bristol_po_buff

123 gid

Statystyka	Wartość
Licz	11

7.



8.



Statystyki

Wierzchołki

123 gid

Statystyka	Wartość
Licz	662
Średnia	47.1737
Odchylenie standardowe (pop)	24.7513
Odchylenie standardowe (sample)	24.77
Minimum	1
Maksimum	84

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Statystyki Przeglądarka

Algorytmy Processingu

wydobą

- Ostatnio używane
- Wektor - geometria
 - Wydobądź wierzchołki
- GRASS
 - Raster (r.*)
 - r.in.lidar.info
 - r.param.scale

Parametry

Plik zdarzeń

Baza danych (nazwa połączenia)

lab4

Schemat (nazwa) [opcjonalne]

public

Tabela do importowania (puste oznacza nazwę warstwy)

c8

Klucz główny [opcjonalne]

Pole geometrii

geom

Kodowanie [opcjonalne]

Eksportuj do PostgreSQL

This algorithm imports a vector layer into a PostgreSQL database, creating a new table.

Prior to this a connection between QGIS and the PostgreSQL database has to be created (for example with the DB Manager).

0%

Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

9.

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa

trails [EPSG:2180]

↺ ↻ 🔧 ⋮

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Odległość

1500,000000

✖

↕

metry

⌵

Segmenty

5

↕

Styl zakończenia

Zaokrąglony

⌵

Styl połączenia

Zaokrąglony

⌵

Bufor

Algorytm oblicza obszar bufora dla wszystkich obiektów warstwy wejściowej wykorzystując stałą lub zmienną szerokość bufora.

Parametr liczby segmentów określa stopień zaokrąglenia załamów bufora.

Parametr stylu zakończenia określa jak będą traktowane zakończenia linii w buforze.

Parametr stylu połączenia określa w jaki sposób łączone będą linie podczas tworzenia bufora wokół załamów linii.

Parametr limitu fazy (uciosu) może być zastosowany tylko dla ostrych połączeń i określa maksymalną odległość od buforowanego załamania podczas tworzenia ostrych połączeń.

0%

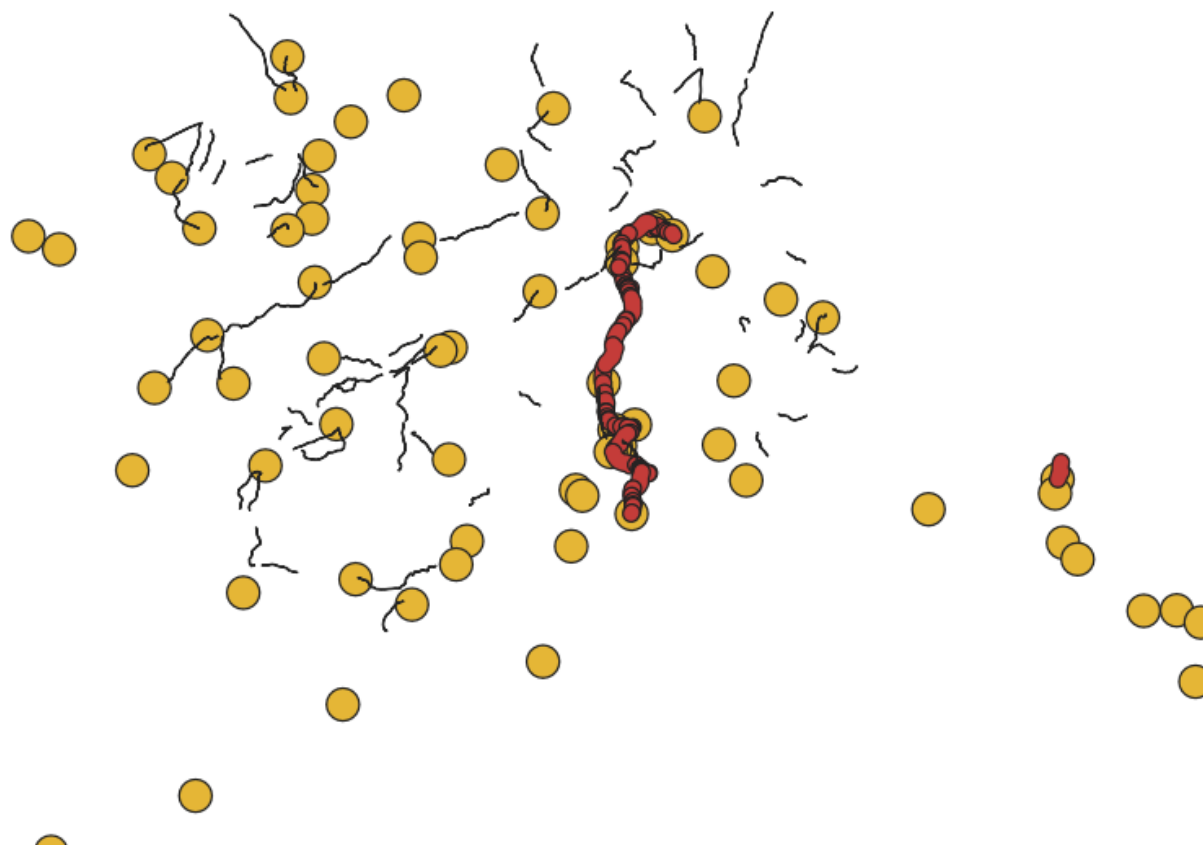
Anuluj

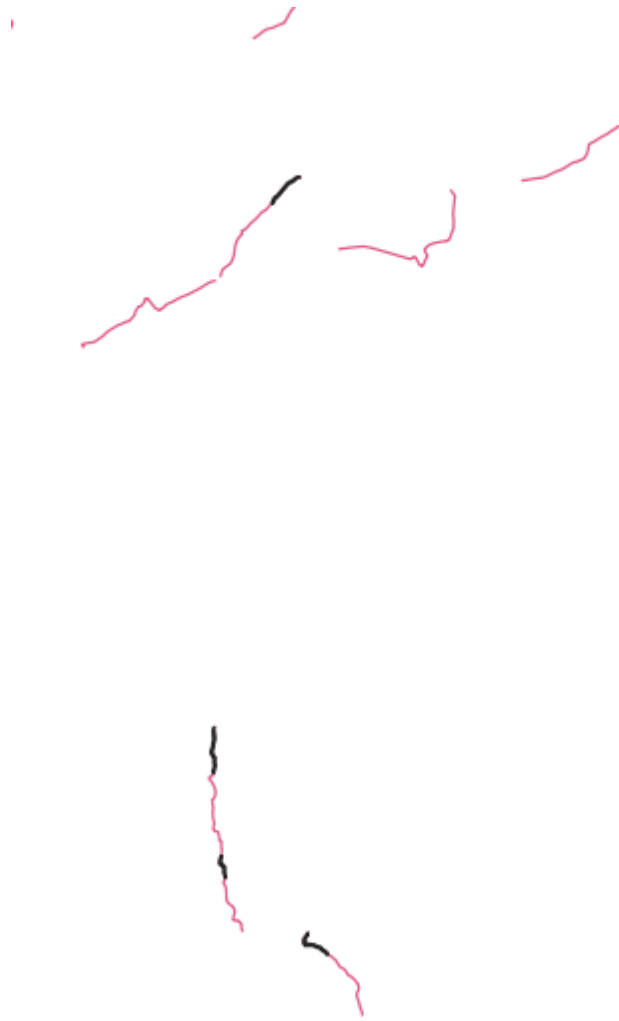
Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc





10.

Statystyki

swamp

1.2 areakm2

Statystyka	Wartość
Licz	69
Suma	24719.8

Statystyki	
Wierzchołki_swamp	
123 gid	
Statystyka	Wartość
Licz	7469
Suma	296781

Uprość geometrię

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa wejściowa

swamp []

↺ ↻ 🔧 ⋮

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Metoda upraszczania

odległość (Douglas-Peucker)

Tolerancja

100,000000

<nieznane>

Uproszczona geometria

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

Uprość geometrię

Algorytm upraszcza geometrie warstw liniowych lub poligonowych. Tworzona jest nowa warstwa z tymi samymi obiektami, co źródłowe, ale geometrie tych obiektów posiadają mniejszą liczbę wierzchołków.

Algorytm pozwala wybrać metodę upraszczania: bazującą na odległości (algorytm Douglas-Peucker'a), na powierzchni (algorytm Visvalingam) oraz przyciąganiu geometrii do siatki.

0%

Anuluj

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Statystyki	
Uproszczona geometria	
1.2 areakm2	
Statystyka	Wartość
Licz	69
Suma	24719.8

Statystyki	
Wierzchołki_10 Ug	
123 gid	
Statystyka	Wartość
Licz	6661