

## Dados Primitivos

- Inteiro (int): Números sem casas decimais (10, -5).
- Ponto Flutuante (float): Números com casas decimais (3.14, -0.01).
- Caractere (char): Um único símbolo ('A', 'S', '\$').
- Booleano (bool): Representa verdadeiro (true) ou falso (false).

## Dados Abstratos

- Lista: Conjunto ordenado de elementos.
- Pilha (Stack): Estrutura LIFO (Último a entrar, primeiro a sair).
- Fila (Queue): Estrutura FIFO (Primeiro a entrar, primeiro a sair).

# TIPOS DE DADOS

## Dados Complexos

- Objeto: Estrutura baseada em classes, usada na Programação Orientada a Objetos.
- Dicionário (Map, HashTable): Estrutura que associa chaves a valores.
- 

## Dados Complexos

- String: Sequência de caracteres ("Olá, mundo!").
- Array: Lista de elementos do mesmo tipo ([1,2,3,4]).
- Struct: Agrupamento de diferentes tipos de dados em um só