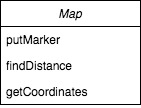
ОПИС АБСТРАКТНОГО ТИПУ ДАНИХ, ЯКИЙ НЕОБХІДНИЙ ДЛЯ ВИРІШЕННЯ ЗАДАЧІ ДОСЛІДЖЕННЯ

1. Аккаунт

* Constructors: кожен користувач мусить заходити на сайт через свій аккаунт, тому реєстрація нам допоможе в їхньому створенні.
* Accessors: будуть повертатися наступні дані: певна інформація про користувача з її особистого аккаунта gmail, яка дозволить створити її сторінку на нашому веб-додатку.
* Mutators: тільки користувач може вносити зміни в її особистий аккаунт.

1. Карта
   * Constructors: при кожному натисканні на кнопку “Map” буде відкриватися карта, яка зберігатиметься в базі даних.
   * Accessors: спершу буде повертатися пуста картка без міток, яка буде створена за допомогою Google Map.
   * Mutators: карта може бути змінена в такому випадку, якщо її відкрито, користувач поставив на ній мітку(або більше) і нажав кнопку “Зберегти”. Після цього вона зберігається в базі даних, як новий екземпляр. Потреба зберігати декілька карт у тому, що можуть бути люди, які будуть ставити неправильні мітки, тому буде потрібно відновити карту до правильної.
   * Iterators: спочатку повертається координата мітки, яку поставив користувач. Далі порівнюють приблизні координати з введеною адресою. Якщо все добре, то мітка ставиться і карта зберігається в базу даних, якщо ні – то вибиває прохання перевірити мітку або адресу.
   * Open() – відкрити карту
   * Close() – закрити карту
   * putMarker() – поставити мітку
   * findDistance() – знайти шлях і відстань від найближчого комунального підприємства
   * getCoordinates() – повернути координати мітки, яку поставив користувач

ДІАГРАМА КЛАСУ ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ АБСТРАКТНОГО ТИПУ ДАНИХ



ДІАГРАМА КЛАСУ ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ НЕОБХІДНОЇ СТРУКТУРИ ДАНИХ

