

Universidade Europeia/IADE

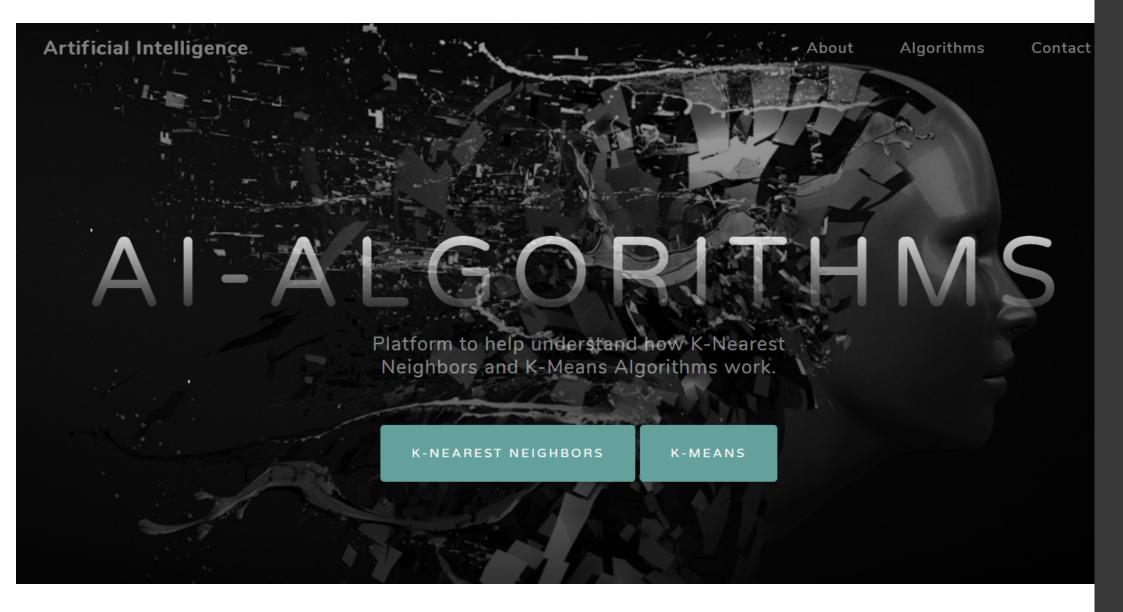
AI-ALGORITHMS

ROSS AMARAL ARSÉNIO

INTRODUÇÃO

Na prática, a Inteligência Artificial investe na procura do modo como os seres humanos pensam com o objectivo de elaborar teorias e modelos da Inteligência como programas de computador. Um sistema IA, além de ser capaz de armazenar e manipular dados, consegue também adquirir, representar e manipular conhecimento. Esta manipulação diz respeito à capacidade de deduzir ou inferir novos conhecimentos a partir do conhecimento existente e de utilizar métodos de representação e manipulação para resolver problemas complexos.

A AI-ALGORITHMS tem o objectivo deste projecto é criar um módulo de uma plataforma para auxiliar na compreensão de algumas das técnicas mais simples de IA servindo como auxiliar educativo, mas também como uma forma de divulgar e esclarecer qualquer pessoa que possa estar interessada em saber mais sobre esta área.



ARTIFICIAL INTELLINCE

Inteligência artificial é a inteligência similar à humana exibida por mecanismos ou software, além de também ser um campo de estudo académico. A inteligência artificial (IA) possibilita que máquinas aprendam com experiências, se ajustem a novas entradas de dados e realizem tarefas como seres humanos. Aceda a pánia e o nosso github para obter mais informações e detalhes.

Link:https://gregox.herokua pp.com/ Github: github.com/Ross-Ox/Amaral1

K-NEAREST NEIGHBORS

O algoritmo k-vizinhos mais próximos (KNN) é um algoritmo de aprendizado de máquina supervisionado simples e fácil de implementar que pode ser usado para resolver problemas de classificação e regressão.

K-MEANS

K-means é um dos algoritmos de aprendizado de máquina não supervisionados mais simples e populares. K-means é um método de Clustering que tem o objetivo de particionar n observações dentre k grupos onde cada observação pertence ao grupo mais próximo da média.

