TD-1: Couche Liaison de donnée

Exercice 1: Structure trame Ethernet

En utilisant la structure de la trame Ethernet, décoder les trames MAC Ethernet suivantes (ces trames sont données **sans le préambule et CRC**):

Trame1:

FF FF FF FF FF 08 00 20 02 45 9E 08 06 00 01 08 00 06 04 00 01 08 00 20 02 45 9E 81 68 FE 06 00 00 00 00 00 81 68 FE 05

Trame2:

08 00 20 02 45 9E 08 00 20 07 0B 94 08 06 00 01 08 00 06 04 00 02 08 00 20 07 0B 94 81 68 FE 05 08 00 20 02 45 9E 81 68 FE 06

Rappel:

La trame Ethernet

64 bits	48	48	16		32
préambule	adresse destination	adresse source	type	données	CRC

typeutilisation

0200XEROX PUP

0201PUP Address Trans.

0600XEROX NS IDP

0800DoD Internet

0801X.75 Internet

0802NBS Internet

0803ECMA Internet

0804ChaosNet

0805X.25 niveau 3

0806ARP

0807XNS

6001 à 6006 DEC

8035RARP

8098Appletalk

0	Paquet	ARP	31		
Hardwa	Hardware Type HLEN PLEN		Protocol Type		
HLEN			Operation		
	Sender HA (0-3 octets)				
Sender HA	(4-5 octets)	Sender IP (0-1 octets)			
Sender IP	Sender IP (2-3 octets)		Target HA (0-1 octets)		
Target HA (2-5 octets)					
Target IP (0-3 octets)			_		

Hardware type	00 01 - Ethernet	
Protocol type	0x0800 - IP	
Hardware Address Length	06 - Ethernet	
Protocol Address Length	04 - IP v4	
Operation	01- Request requête	
	02 - Reply réponse	
Sender Hardware Address	Adresse MAC source	
Sender Prococol Address	Adresse IP de source	
Target Hardware Address	Adresse MAC destination	
Target Protocol Address	Adresse IP de destination	

Exercice 2: CRC

Soit le message suivant : 00111111101. On rajoute à ce message un CRC calculé par le polynôme générateur $g(x) = x^2 + x + 1$. *Quel est le message codé?*

Le message 101011000110 est reçu. Le polynôme utilisé pour la détection des erreurs est le suivant $x^6 + x^4 + x + 1$. La transmission s'est-elle faite correctement ? quel est le message émis ?

Exercice 3: Slotted Aloha

On considère un réseau local comportant trois stations désignées par A, B et C. Chaque station accède au support en utilisant le protocole **Slotted Aloha**. Le temps est devisé en slots de taille L/R avec : L= 1000 bit et R=4000 bit/s.

1) Dessiner un diagramme des temps gradués en slots décrivant le déroulement des différentes transmissions de trames suivant le scénario suivant :

- A t = 0 slot, A veut transmettre 1 trame :
- A t = 1 slot, B veut transmettre 1 trames;
- A t = 3 slot, C veut transmettre 1 trame;
- A t = 4 slot, B et C veulent transmettre 1 trame chacune;
- A t = 7 slot, A veut transmettre 1 trame;

2) Quelle est la durée totale de l'exécution de ce scénario?

Voici le tableau des tirages aléatoires lors des collisions s'il y a lieu.

	Tirages	Tirages		
Stations	1er	2eme	3eme	
A	2	1	3	
В	1	3	2	
С	4	2	2	

2023/2024

Exercice 4: CSMA/CD

On considère un réseau local IEEE 802.3

- - A l'instant t = 0, la station A acquiert la voie et commence à transmettre un message.
- - A l'instant t = 3, les stations B, C et D veulent transmettre un seul message.

Tous les messages ont une taille fixe = 4 slots.

- On considère que la fonction de tirage rend successivement pour chaque station les résultats suivants:

Précisez pour

chaque slot

voie?

l'état de la

	Tirages		
Stations	1er	2eme	3eme
В	1	3	2
С	0	0	6
D	0	2	5

Exercice 5: L'algorithme de Backoff

Dans un réseau Ethernet à 10 Mb/s, deux nœuds (A et B) tentent l'accès au canal en même temps, et il y a donc collision.

- 1) Calculer la probabilité que la collision se reproduise à la 1ère tentative de retransmission.
- 2) En supposant qu'une nouvelle collision se soit produite, calculer la probabilité que la collision se reproduise à la 2ème tentative de retransmission.