

Projekta apraksts

Projekta nosaukums: **WORDLE Spēle**

Saite uz projekta GitHub: <https://github.com/RossAlens-24072/Python-exam>

Grupas dalībnieku sarakstu:

Alens Ross ar24072

Sabīne Skeranska ss23124

Programmas apraksts:

Programma ir vārdu minēšanas spēle ar grafisko lietotāja interfeisu, kas izstrādāts ar *Pygame*. Spēlei tiek padoti vārdi izmantojot *API* un *requests* bibliotēku. Programmas kods pārsvarā tika izstrādāts ar OOP pieeju.

Spēles galvenā loga izvēlnē lietotājs atzīmē vienu no trīs grūtības pakāpēm:

1) **Easy** režīmu, kur tiek atklāti pirmie divi burti un iekrāsotas pareizi ievadīto burtu pozīcijas zaļā krāsā, bet vārdā esošo burtu pozīcijas - dzeltenā krāsā.

2) **Standard** režīmu, kur nav atklāti pirmie burti, taču tiek iekrāsotas ievadītās burtu pozīcijas tāpat, kā *Easy* režīmā. Šis režīms ir kā oriģinālajā WORDLE spēlē

3) **Hard** režīmu, kur nav atklāti pirmie burti un nav iekrāsotas ievadītās burtu pozīcijas. Zaļā krāsā tiek iekrāsots pareizi atminēts vārds.

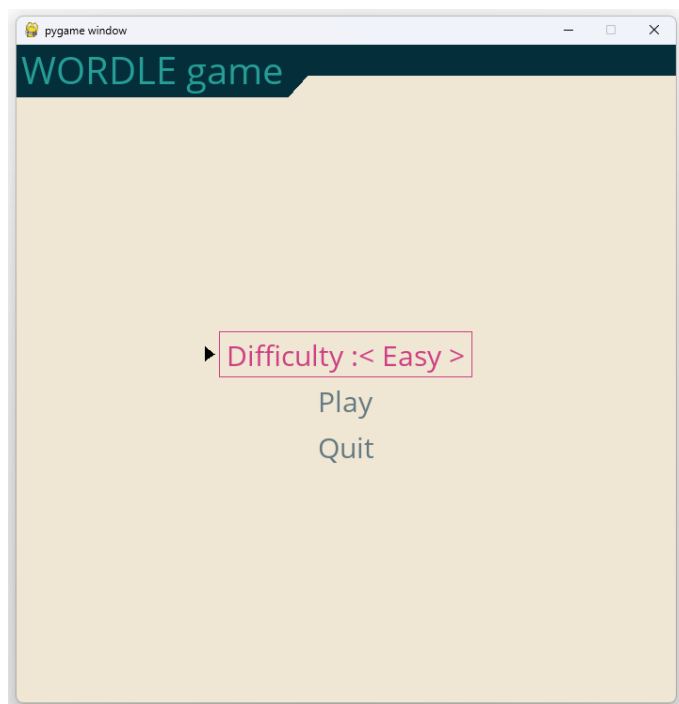
Pēc režīma izvēles lietotājs var palaist spēli spiežot pogu "*Play*". Tiek parādīts ielādes ekrāns ar progressa joslu, pēc kā sākas spēle.

Spēlē jāatmin piecu burtu vārds ar sešām minēšanas reizēm. Ievade notiek ar datora klaviatūru. Atbilstoši minējumu skaitam, pēc katra raunda tiek skaitīti punkti. Piemēram, ja

vārds tiek atminēts ar pirmo reizi, tiek iegūti 6 punkti, bet, ja vārds netiek atminēts, tiek iegūti 0 punkti. Punkti tiek summēti nākamajos raundos. Spēles laikā ir iespējams atgriezties uz sākuma ekrānu spiežot pogu "esc".

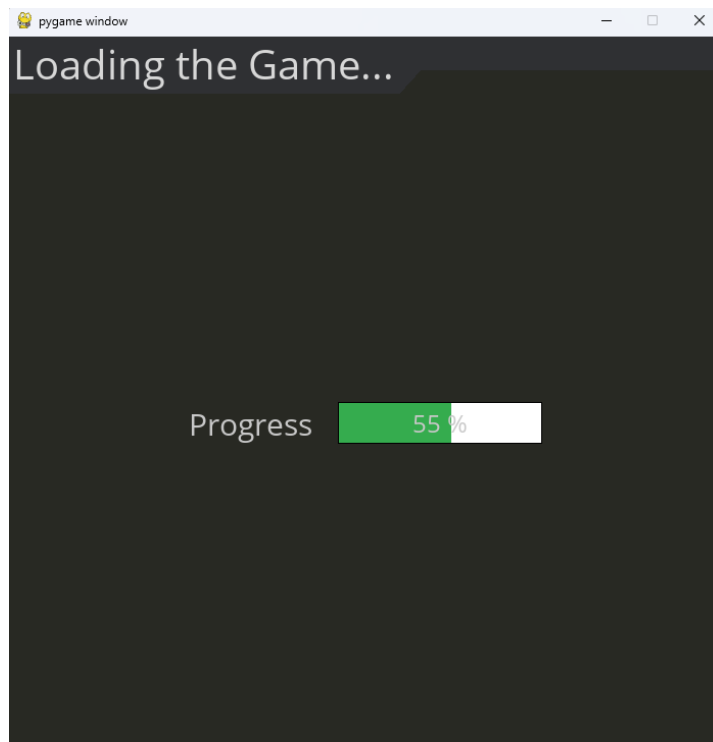
Programmas darbība:

Izvēlne

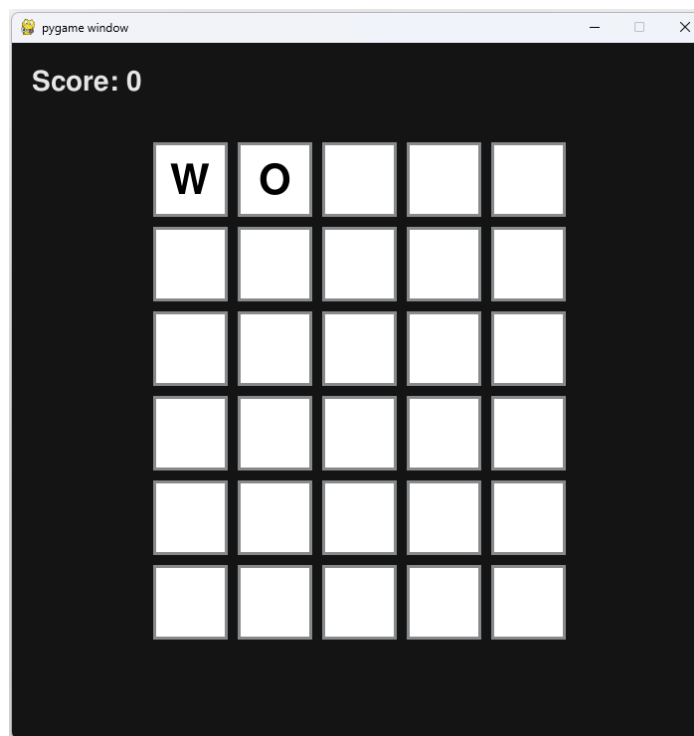


Spēles sākuma ekrāns (Main menu), kas iekļauj grūtības pakāpes izvēli, "play" poga spēles uzssākšanai un opcija spēli aizvērt ar "Quit".

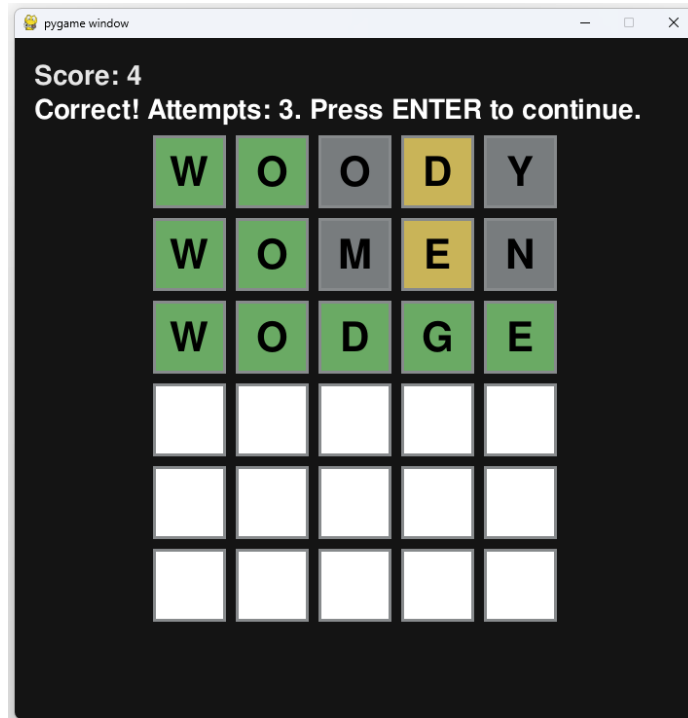
Easy spēles režīms



Spēles palaišanas ielādes ekrāns ar progressa joslu.

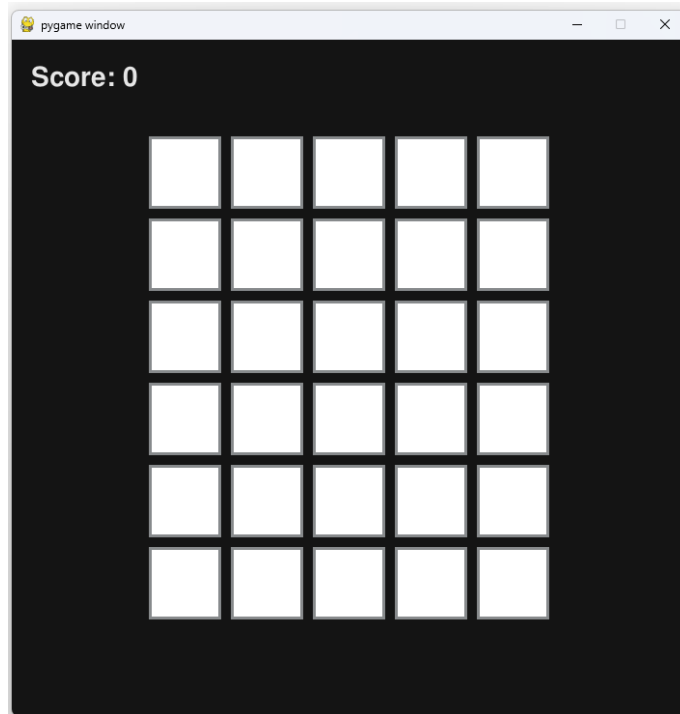


Šajā spēles režīmā jau tiek parādīti pirmie vārda burti.

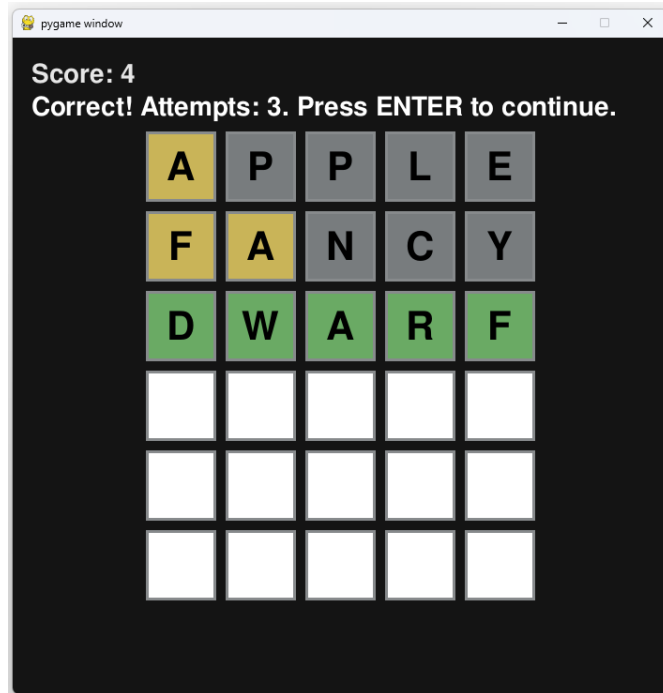


Tiek parādīta arī informācija par ievadītajiem minējumiem un pareizo minējumu.

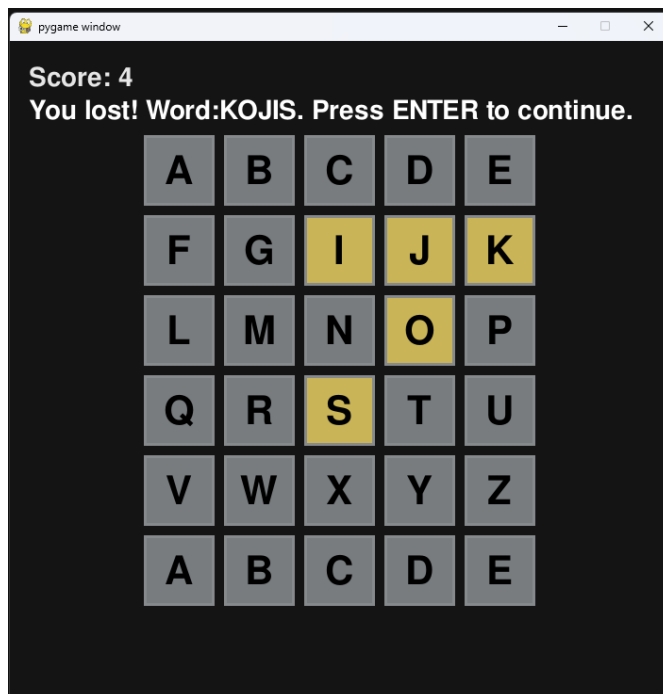
Standard spēles režīms



Šajā režīmā netiek dota nekāda palīdzība, lai iegūtu informāciju par pareizo vārdu, ir jāveic kāds minējums.

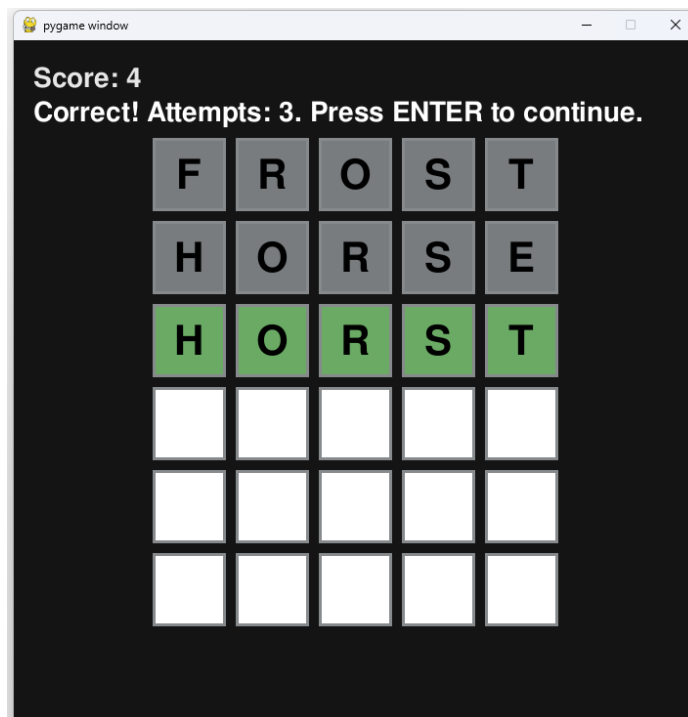
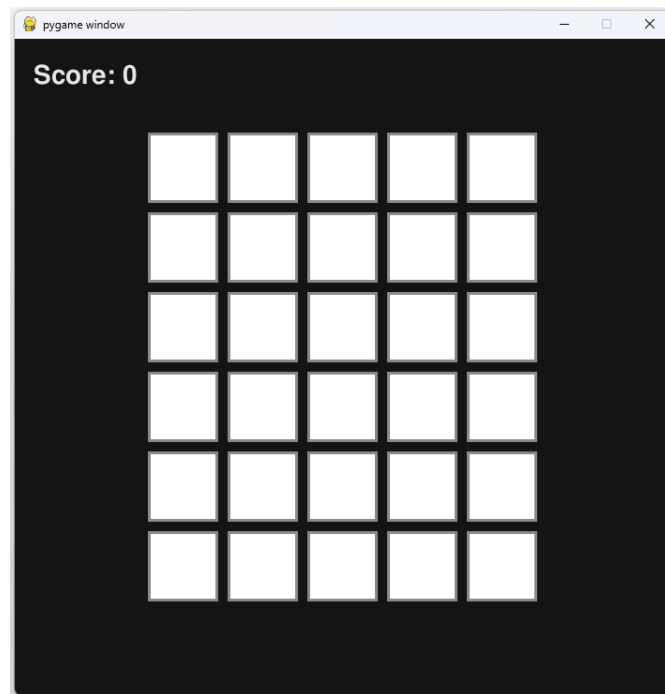


Ja vārds tiek atminēts, tiek atskaņota uzvaras mūzika.



Ja vārds netiek atminēts, tiek atskaņota zaudēšanas mūzika.

Hard spēles režīms



Šajā režīmā netiek dota nekāda informācija no ievadītā minējuma, lietotājam vienkārši ir jācer, ka viņš spēs uzminēt pareizo vārdu ar 6 mēģinājumiem.