Nama: Annisa Rosaliyanti

Nim : 2309106127

Kelas : C'2 - 2023

Output

1. Tambahkan Barang

```
Masukkan kode parcel: 1234
Masukkan nama parcel: Parcel Food
Masukkan harga parcel: 450000
Parcel berhasil ditambahkan!

=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan kode parcel: 2345
Masukkan nama parcel: Parcel Food Mix Piring
Masukkan harga parcel: 800000
Parcel berhasil ditambahkan!

=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan kode parcel: 3456
Masukkan nama parcel: Parcel Food Mix Piring
Masukan Parcel
9. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan kode parcel: 3456
Masukkan nama parcel: Parcel Food Masukkan harga parcel: 600000
Parcel berhasil ditambahkan!
```

2. Lihat Parcel

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===

1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 2

Daftar Parcel:
Kode: P001, Nama: Parcel Lebaran, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Kode: P001, Nama: Parcel Premium Natal, Harga: 300000.0, Kategori: Premium, Bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Kode: 1234, Nama: Parcel Food, Harga: 450000.0, Kategori: Umum
Kode: 2345, Nama: Parcel Food Mix Piring, Harga: 80000.0, Kategori: Umum
Kode: 3456, Nama: Parcel Food Mix Piring, Harga: 800000.0, Kategori: Umum
```

3. Edit

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 3
Masukkan obaru: Parcel Edisi Lebaran
Masukkan nama baru: Parcel Edisi Lebaran
Masukkan harga baru: 30000
Parcel berhasil diperbarui!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 2

Daftar Parcel:
Kode: P001, Nama: Parcel Lebaran, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Kode: 1234, Nama: Parcel Edisi Lebaran, Harga: 300000.0, Kategori: Umum
Kode: 3456, Nama: Parcel Food, Harga: 450000.0, Kategori: Umum
Kode: 3456, Nama: Parcel Food, Harga: 450000.0, Kategori: Umum
Kode: 3456, Nama: Parcel Food, Harga: 600000.0, Kategori: Umum
```

4. Hapus

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 4
Masukkan kode parcel yang ingin dihapus: 3456
Parcel berhasil dihapus!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 2
Daftar Parcel:
Kode: P001, Nama: Parcel Lebaran, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Kode: P002, Nama: Parcel Edisi Lebaran, Harga: 300000.0, Kategori: Premium, Bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Kode: 1234, Nama: Parcel Food, Harga: 450000.0, Kategori: Umum
Kode: 2345, Nama: Parcel Food Mix Piring, Harga: 800000.0, Kategori: Umum
```

5. Keluar

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===

1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 5
Terima kasih telah menggunakan sistem!
PS D:\SEMESTER 4\Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)\PRAKTIKUM\2309106127_Annisarosaliyanti_P4_PBO>
```

PROGRAM

33

34

36 37

38

39 40 41

42

```
import java.util.ArrayList;
      import java.util.InputMismatchException;
      import java.util.Scanner;
      public class ManajemenParcel {
          protected static ArrayList<Parcel> daftarParcel = new ArrayList<>();
           static Scanner scanner = new Scanner(System.in);
 8
           public static void main(String[] args) {
10
               // Contoh penggunaan method overloading dan polymorphism
               tambahParcel(kode: "P001", nama: "Parcel Lebaran", harga:150000); // Overload biasa
tambahParcel(kode: "P002", nama: "Parcel Premium Natal", harga:300000, bonus: "Kartu Ucapan Eksklusif"); // Overload +
11
14
               int pilihan;
15
                    System.out.println(x:"\n=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===");
16
17
                    System.out.println(x:"1. Tambah Parcel");
                   System.out.println(x:"2. Lihat Parcel");
System.out.println(x:"3. Edit Parcel");
18
19
20
                    System.out.println(x:"4. Hapus Parcel");
                    System.out.println(x:"5. Keluar");
21
                    System.out.print(s:"Pilih menu: ");
22
                        pilihan = scanner.nextInt();
26
                        scanner.nextLine();
27
28
                        switch (pilihan) {
                            case 1 -> tambahParcel();
29
                             case 2 -> lihatParcel();
30
                             case 3 -> editParcel();
32
                             case 4 -> hapusParcel();
```

case 5 -> System.out.println(x:"Terima kasih telah menggunakan sistem!");

default -> System.out.println(x:"Pilihan tidak valid!");

catch (InputMismatchException e) {
 System.out.println(x:"Input tidak valid! Harap masukkan angka.");

scanner.nextLine(); // bersihkan buffer

pilihan = 0;

} while (pilihan != 5);

```
vate static void tambahParcel() {
45
             System.out.print(s:"Masukkan kode parcel: ");
              String kode = scanner.nextLine();
46
              System.out.print(s:"Masukkan nama parcel: ");
47
48
              String nama = scanner.nextLine();
49
50
              double harga = 0;
51
             boolean valid = false;
52
              while (!valid) {
53
54
                      System.out.print(s:"Masukkan harga parcel: ");
55
                      harga = scanner.nextDouble();
56
                      scanner.nextLine();
57
                      if (harga < 0) {
58
                      System.out.println(x:"Harga tidak boleh negatif!");
59
                       } else {
60
                          valid = true;
61
                  } catch (InputMismatchException e) {
    System.out.println(x:"Input tidak valid! Masukkan angka.");
62
63
64
                      scanner.nextLine();
65
66
67
68
             Parcel parcel = new Parcel(kode, nama, harga);
69
              daftarParcel.add(parcel);
70
              System.out.println(x:"Parcel berhasil ditambahkan!");
71
```

```
private static void tambahParcel(String kode, String nama, double harga) {
74
             Parcel parcel = new Parcel(kode, nama, harga);
76
             daftarParcel.add(parcel);
77
             System.out.println(x:"Parcel (dari overloading) berhasil ditambahkan!");
79
         // Method Overloading 2 (dengan subclass)
80
         private static void tambahParcel(String kode, String nama, double harga, String bonus) {
81
             ParcelPremium parcelPremium = new ParcelPremium(kode, nama, harga, bonus);
82
83
             daftarParcel.add(parcelPremium);
             System.out.println(x:"Parcel Premium berhasil ditambahkan!");
84
85
86
87
         private static void lihatParcel() {
             if (daftarParcel.isEmpty()) {
88
89
                System.out.println(x: "Belum ada parcel.");
90
                 return;
91
             System.out.println(x:"\nDaftar Parcel:");
92
93
             for (Parcel parcel : daftarParcel) {
94
                 System.out.println(parcel); // Polymorphism: panggil toString() sesuai objek
95
96
```

```
98
            rivate static void editParcel() {
99
              System.out.print(s: "Masukkan kode parcel yang ingin diedit: ");
100
              String kode = scanner.nextLine();
101
102
              for (Parcel parcel : daftarParcel) {
103
                  if (parcel.getKode().equals(kode)) {
104
                      System.out.print(s:"Masukkan nama baru: ");
105
                       parcel.setNama(scanner.nextLine());
106
                      double harga = 0;
107
                      boolean valid = false;
108
109
                      while (!valid) {
110
                           try {
                               System.out.print(s:"Masukkan harga baru: ");
111
112
                               harga = scanner.nextDouble();
113
                               scanner.nextLine();
114
                               if (harga < 0) {
                                   System.out.println(x:"Harga tidak boleh negatif!");
115
116
                                else {
                                   valid = true;
117
118
119
                           } catch (InputMismatchException e) {
120
                               System.out.println(x:"Input salah, masukkan angka.");
121
                               scanner.nextLine();
122
123
124
125
                      parcel.setHarga(harga);
```

```
System.out.println(x:"Parcel berhasil diperbarui!");
126
127
                       return;
128
129
               System.out.println(x:"Parcel tidak ditemukan!");
130
131
132
133
          private static void hapusParcel() {
134
              System.out.print(s:"Masukkan kode parcel yang ingin dihapus: ");
135
               String kode = scanner.nextLine();
136
               for (int i = 0; i < daftarParcel.size(); i++) {</pre>
137
138
                   if (daftarParcel.get(i).getKode().equals(kode)) {
139
                       daftarParcel.remove(i);
140
                       System.out.println(x:"Parcel berhasil dihapus!");
                       return;
141
142
143
144
              System.out.println(x:"Parcel tidak ditemukan!");
145
146
147
148
```

```
149
      // Class Parcel (original)
150
      class Parcel {
151
          private String kode;
152
          private String nama;
153
          protected double harga;
          String kategori = "Umum";
154
155
          public Parcel(String kode, String nama, double harga) {
156
157
              this.kode = kode;
158
              this.nama = nama;
159
              this.harga = harga;
160
161
          public String getKode() {
162
163
              return kode;
164
165
166
          public String getNama() {
167
              return nama;
168
169
170
          public void setNama(String nama) {
171
              this.nama = nama;
172
173
174
          public double getHarga() {
175
              return harga;
176
177
```

```
178
           public void setHarga(double harga) {
179
              this.harga = harga;
180
181
          public String getKategori() {
182
183
              return kategori;
184
185
186
          public void setKategori(String kategori) {
              this.kategori = kategori;
187
188
189
190
          public String toString() {
191
              return "Kode: " + kode + ", Nama: " + nama + ", Harga: " + harga + ", Kategori: " + kategori;
192
193
194
      // Subclass ParcelPremium untuk overriding (Polymorphism)
195
196
      class ParcelPremium extends Parcel {
197
          private String bonus;
198
          public ParcelPremium(String kode, String nama, double harga, String bonus) {
199
200
              super(kode, nama, harga);
201
              this.bonus = bonus;
              super.setKategori(kategori:"Premium");
202
203
204
205
          public String getBonus() {
206
              return bonus;
207
```

```
208
209
          public void setBonus(String bonus) {
210
              this.bonus = bonus;
211
212
213
          @Override
214
          public String toString() {
215
              return super.toString() + ", Bonus: " + bonus;
216
217
218
```