Nama: Annisa Rosaliyanti

Nim : 2309106127

Kelas : C2-2023

PRAKTIKUM PBO

Program

```
import java.util.ArrayList;
     import java.util.InputMismatchException;
     import java.util.Scanner;
     public final class ManajemenParcel { // final class
         protected static ArrayList<Parcel> daftarParcel = new ArrayList<>();
         static final Scanner scanner = new Scanner(System.in); // final attribute
8
9
         public static void main(String[] args) {
             tambahParcel(kode:"P001", nama:"Parcel Lebaran", harga:150000);
10
             tambahParcel(kode: "P002", nama: "Parcel Premium Natal", harga: 300000, bonus: "Kartu Ucapan Eksklusif");
11
12
             int pilihan;
13
14
                 System.out.println(x:"\n=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===");
15
                 System.out.println(x:"1. Tambah Parcel");
16
17
                 System.out.println(x:"2. Lihat Parcel");
                 System.out.println(x:"3. Edit Parcel");
18
                 System.out.println(x:"4. Hapus Parcel");
19
                 System.out.println(x:"5. Keluar");
20
21
                 System.out.print(s:"Pilih menu: ");
22
```

```
23
24
                     pilihan = scanner.nextInt();
25
                     scanner.nextLine();
26
                     switch (pilihan) {
27
28
                         case 1 -> tambahParcel();
29
                         case 2 -> lihatParcel();
30
                         case 3 -> editParcel();
                         case 4 -> hapusParcel();
31
                         case 5 -> System.out.println(x:"Terima kasih telah menggunakan sistem!");
32
                         default -> System.out.println(x:"Pilihan tidak valid!");
33
34
35
                  catch (InputMismatchException e) {
                     System.out.println(x:"Input tidak valid! Harap masukkan angka.");
36
37
                     scanner.nextLine();
38
                     pilihan = 0;
39
             } while (pilihan != 5);
40
41
```

```
private static void tambahParcel() {
43
44
              System.out.print(s:"Masukkan kode parcel: ");
45
              String kode = scanner.nextLine();
              System.out.print(s:"Masukkan nama parcel: ");
46
47
              String nama = scanner.nextLine();
48
49
              double harga = 0;
              boolean valid = false;
50
51
              while (!valid) {
52
                  try {
53
                      System.out.print(s:"Masukkan harga parcel: ");
54
                      harga = scanner.nextDouble();
55
                      scanner.nextLine();
56
                      if (harga < 0) {
57
                          System.out.println(x:"Harga tidak boleh negatif!");
58
                        else {
59
                          valid = true;
60
61
                    catch (InputMismatchException e) {
                      System.out.println(x:"Input tidak valid! Masukkan angka.");
62
63
                      scanner.nextLine();
64
65
66
67
              Parcel parcel = new ParcelBiasa(kode, nama, harga);
68
              daftarParcel.add(parcel);
69
              System.out.println(x:"Parcel berhasil ditambahkan!");
70
71
         private static void tambahParcel(String kode, String nama, double harga) {
72
             Parcel parcel = new ParcelBiasa(kode, nama, harga);
73
             daftarParcel.add(parcel);
74
             System.out.println(x:"Parcel (dari overloading) berhasil ditambahkan!");
75
76
77
         private static void tambahParcel(String kode, String nama, double harga, String bonus) {
78
79
             ParcelPremium parcelPremium = new ParcelPremium(kode, nama, harga, bonus);
80
             daftarParcel.add(parcelPremium);
81
             System.out.println(x: "Parcel Premium berhasil ditambahkan!");
82
83
84
         private static void lihatParcel() {
85
             if (daftarParcel.isEmpty()) {
86
                 System.out.println(x:"Belum ada parcel.");
87
                 return;
88
89
             System.out.println(x:"\nDaftar Parcel:");
             for (Parcel parcel : daftarParcel) {
90
                 System.out.println(parcel);
91
                 System.out.println("Deskripsi: " + parcel.getDeskripsi());
92
93
94
```

```
private static void editParcel() {
 96
 97
               System.out.print(s: "Masukkan kode parcel yang ingin diedit: ");
 98
               String kode = scanner.nextLine();
 99
100
               for (Parcel parcel : daftarParcel) {
101
                   if (parcel.getKode().equals(kode)) {
102
                       System.out.print(s:"Masukkan nama baru: ");
103
                       parcel.setNama(scanner.nextLine());
104
105
                       double harga = 0;
                       boolean valid = false;
106
107
                       while (!valid) {
108
                           try {
                               System.out.print(s:"Masukkan harga baru: ");
109
110
                               harga = scanner.nextDouble();
111
                               scanner.nextLine();
112
                               if (harga < 0) {
                                    System.out.println(x: "Harga tidak boleh negatif!");
113
114
                               } else {
115
                                   valid = true;
116
                           } catch (InputMismatchException e) {
117
118
                               System.out.println(x:"Input salah, masukkan angka.");
119
                               scanner.nextLine();
120
121
122
                      parcel.setHarga(harga);
123
                      System.out.println(x:"Parcel berhasil diperbarui!");
124
125
                      return;
126
127
128
              System.out.println(x: "Parcel tidak ditemukan!");
129
131
           private static void hapusParcel() {
               System.out.print(s: "Masukkan kode parcel yang ingin dihapus: ");
132
133
               String kode = scanner.nextLine();
134
135
               for (int i = 0; i < daftarParcel.size(); i++) {</pre>
136
                   if (daftarParcel.get(i).getKode().equals(kode)) {
137
                       daftarParcel.remove(i);
138
                       System.out.println(x: "Parcel berhasil dihapus!");
139
                       return;
140
141
142
               System.out.println(x:"Parcel tidak ditemukan!");
143
144
145
146
```

```
147
      // Abstract Class
      abstract class Parcel {
148
149
          private String kode;
150
          private String nama;
          protected double harga;
151
          String kategori = "Umum";
152
153
154
          public Parcel(String kode, String nama, double harga) {
155
               this.kode = kode;
156
               this.nama = nama;
157
               this.harga = harga;
158
159
          public String getKode() {
160
161
               return kode;
162
163
          public String getNama() {
164
165
              return nama;
166
167
168
          public void setNama(String nama) {
169
              this.nama = nama;
170
171
          public double getHarga() {
172
173
              return harga;
174
175
```

```
public void setHarga(double harga) {
176
177
             this.harga = harga;
178
179
          public final String getKategori() { // final method
180
             return kategori;
181
182
183
184
          public void setKategori(String kategori) {
185
             this.kategori = kategori;
186
187
          public String toString() {
188
189
             return "Kode: " + kode + ", Nama: " + nama + ", Harga: " + harga + ", Kategori: " + kategori;
190
191
          public abstract String getDeskripsi(); // abstract method
192
193
```

```
195
      // Kelas tambahan sebagai implementasi konkret dari Parcel biasa
196
      class ParcelBiasa extends Parcel {
          public ParcelBiasa(String kode, String nama, double harga) {
197
198
              super(kode, nama, harga);
              super.setKategori(kategori:"Umum");
199
200
201
202
          @Override
203
          public String getDeskripsi() {
              return "Parcel biasa tanpa bonus tambahan.";
204
205
206
207
```

```
208
      // Subclass ParcelPremium
      class ParcelPremium extends Parcel {
209
210
          private String bonus;
211
212
          public ParcelPremium(String kode, String nama, double harga, String bonus) {
              super(kode, nama, harga);
213
214
              this.bonus = bonus;
215
              super.setKategori(kategori:"Premium");
216
217
218
          public String getBonus() {
219
              return bonus;
220
221
222
          public void setBonus(String bonus) {
223
              this.bonus = bonus;
224
225
226
          @Override
227
          public String toString() {
228
              return super.toString() + ", Bonus: " + bonus;
229
230
231
          @Override
232
          public String getDeskripsi() {
              return "Parcel premium dengan bonus: " + bonus;
233
234
235
```

OUTPUT PROGRAM

1. Tammbah

```
deDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Acer\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\6
isaRosaliyanti P5 PBO daba9289\bin' 'ManajemenParcel'
Parcel (dari overloading) berhasil ditambahkan!
Parcel Premium berhasil ditambahkan!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan kode parcel: P004
Masukkan nama parcel: Parcel Buah full Pir
Masukkan harga parcel: 150000
Parcel berhasil ditambahkan!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan kode parcel: P005
Masukkan nama parcel: Parcel Buah Mix 2 Tingkat
Masukkan harga parcel: 750000
Parcel berhasil ditambahkan!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu:
```

2. Lihat Produk

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 2
Daftar Parcel:
Kode: P001, Nama: Parcel Lebaran, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
Kode: P002, Nama: Parcel Premium Natal, Harga: 300000.0, Kategori: Premium, Bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Deskripsi: Parcel premium dengan bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Kode: P004, Nama: Parcel Buah full Pir, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
Kode: P005, Nama: Parcel Buah Mix 2 Tingkat, Harga: 750000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
```

3. Edit Produk

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 3
Masukkan kode parcel yang ingin diedit: P005
Masukkan nama baru: Parcel Premium Natal
Masukkan harga baru: 650000
Parcel berhasil diperbarui!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 2
Daftar Parcel:
Kode: P001, Nama: Parcel Lebaran, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
Kode: P002, Nama: Parcel Premium Natal, Harga: 300000.0, Kategori: Premium, Bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Deskripsi: Parcel premium dengan bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Kode: P004, Nama: Parcel Buah full Pir, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
Kode: P005, Nama: Parcel Premium Natal, Harga: 650000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
```

4. Hapus Produk

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 4
Masukkan kode parcel yang ingin dihapus: P005
Parcel berhasil dihapus!
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===
1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 2
Daftar Parcel:
Kode: P001, Nama: Parcel Lebaran, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
Kode: P002, Nama: Parcel Premium Natal, Harga: 300000.0, Kategori: Premium, Bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Deskripsi: Parcel premium dengan bonus: Kartu Ucapan Eksklusif
Kode: P004, Nama: Parcel Buah full Pir, Harga: 150000.0, Kategori: Umum
Deskripsi: Parcel biasa tanpa bonus tambahan.
```

5. Keluar

```
=== SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN PARCEL ===

1. Tambah Parcel
2. Lihat Parcel
3. Edit Parcel
4. Hapus Parcel
5. Keluar
Pilih menu: 5
Terima kasih telah menggunakan sistem!
PS D:\SEMESTER 4\Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)\PRAKTIKUM\230910627_AnnisaRosaliyanti_P5_PBO>
```