

K Plus Proches Voisins

(KPPV)

Algorithme des K Plus Proches Voisins (KPPV) : Pseudo-code

Préalable : Préparer les données des personnages et les données de test

VARIABLES

unknown_character : dictionnaire représentant un personnage inconnu

characters_list : liste de dictionnaires représentant des personnages connus

k : entier représentant le nombre de plus proches voisins

distances : liste de distances entre le personnage inconnu et les personnages connus

neighbors : liste des k plus proches voisins

house : maison dominante parmi les k plus proches voisins

DEBUT

Pour chaque personnage dans characters_list :

Ajouter la distance entre le personnage inconnu et le personnage courant dans le dictionnaire correspondant

Fin pour

Trier characters_list en fonction de la distance avec le personnage inconnu

neighbors ← les k premiers personnages de characters_list

house ← maison dominante parmi les k plus proches voisins (calculée à l'aide de la fonction best_house)

Retourner house et neighbors

FIN