

UNITY PROJECT

NORMATIVA

CONCEPTOS BÁSICOS

1.1 IC (IN CHARACTER)

Todo lo que ocurre dentro de la ciudad.

1.2 OOC (OUT OF CHARACTER)

Todo lo que ocurre fuera de la vida de nuestro personaje, es decir, cosas de la vida real ya pueda ser lo que hables por Discord con tus compañeros por ejemplo.

1.3 MG (METAGAMING)

Cualquier acción de utilizar información ooc para beneficio ic.

Toda información que se vea en streams o en conversaciones y sea vista utilizada ic será sancionada gravemente.

1.4 PG (POWER GAMING)

Prohibido hacer acciones que en la vida real son imposibles o no tienen sentido. Un ejemplo sería pasear un deportivo por una ruta de montaña.

1.5 BJ (BUNNYJUMP)

Prohibido utilizar el salto constante en beneficio para avanzar más rápido.

ASPECTOS BASICOS:

2.1 CK (CHARACTER KILL)

Nuestro personaje muere perdiendo tanto el dinero como los objetos y la identidad. Si se quiere seguir tendrá que ser con una historia diferente.

2.2 PK (PLAYER KILL)

Nuestro personaje queda inconsciente y pierde la memoria del rol anterior

2.3 RK (REVENGE KILL)

Está totalmente prohibido no hacer un buen uso del PK y utilizarlo para tomar venganza sobre cualquier individuo con el que tuviésemos el rol en cuestión.

2.4 DM (MASSIVE DAMAGE)

Está totalmente prohibido el matar o agredir de cualquier forma a personas sin un rol previo (AGRESIVO) que justifique tales acciones.

2.5 VDM (VEHICLE DEATHMATCH)

Utilizar cualquier vehículo para matar o agredir a las demás personas.

2.6 BD (BAD DRIVING)

Se deben respetar las normas de circulación. Es sancionable el incumplimiento de las mismas tanto ic como ooc.

GENERAL

3.1 ROL DE ENTORNO

La ciudad está llena de gente que puede ver lo que hacemos por lo que a la hora de hacer actos delictivos o cualquier cosa que pueda llamar la atención, se deberá poner su respectivo /entorno. Han de ponerse correctamente y occ la información suficiente para describir los hechos.

3.2 DUPEOS

Cualquier tipo de dupeos conlleva expulsión permanente del servidor.

3.3 /ME

El /me se utiliza para acciones que no se pueden ver. Será obligatorio su uso cuando queramos describir acciones que no podemos ver. Ej /me coge el dni y se lo enseña.

3.4 /DO

Se utiliza para describir acciones pertenecientes al rol. Ej /do tendría pulso?

3.5 AFK

Está prohibido quedarse afk. Si se encuentra a alguien haciendo esto para farmear será expulsado permanentemente del servidor.

VALORACION DE VIDA

Se deberá valorar la vida como si de la nuestra se tratase. Debes tratar la vida del personaje como si de una real se tratase. Cuando te apuntan con armas será obligatorio obedecer al atacante. No valorar vida lleva una sanción bastante grave.

EVASIÓN O CORTE DE ROL

No se puede abandonar un rol o evadirse por motivos ajenos. Se debe seguir el rol hasta que finalice. Eso incluye personas que se quedan afk. No se podrá intervenir en roles ajenos a no ser que ya pertenecieran a este rol anteriormente.

ZONAS SEGURAS

- Comisaria
- Gym
- Badulaques
- Bancos
- Garaje Central

/DADOS

Cuando se quiera realizar una acción de elección donde no se pueda elegir la sucesión del mismo se roleara con /dados, que dará un número del 1-6.

CONCEPTOS ADICIONALES

La policía es la única que puede rolear chip localizadores.

Rol de violaciones totalmente prohibido

Se pueden hacer roles de tortura si ambas partes lo han pactado

El uso de /msg es ooc