Esame di Laurea in Informatica Dipartimento di Matematica "Tullio Levi Civita"

# Implementazione di modelli di programmazione matematica per problemi di bin packing

Candidato

Daniel Rossi

Relatore prof. Luigi De Giovanni

18 Dicembre 2018



## L'azienda





- tecnica groupage
- merci ADR
- servizio deposito

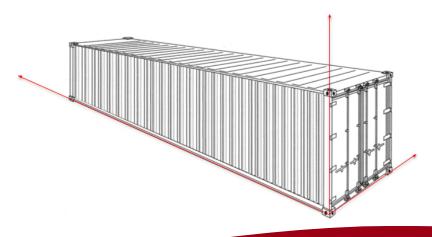
#### SOFTWARE SUPPORTO DECISIONALE

- operatori meno esperti
- aumento della produttività
- informazioni sullo stato dei trasporti
- stima di costi e profitti

## Tool aziendale



L'azienda ha sviluppato un'euristica per l'ottimizzazione dello spazio occupato dalle merci nel cassone del camion



# Proposta di stage



## Scopo

Lo scopo dello stage è quello di realizzare dei modelli di programmazione lineare per la risoluzione dello **Strip Packing Problem** da usare per valutare l'euristica aziendale

■ 2D: versione 2D

■ 2DR: versione 2D con rotazione

■ **3D**: versione 3D con rotazione e sovrapposizione

# Packing Problem



Insieme  $I = \{1, ..., n\}$  di oggetti aventi dimensioni  $w_i$ ,  $d_i$  e  $h_i$  Insieme  $J = \{1, ..., m\}$  di contenitori di dimensione W, D e H Per ipotesi  $w_i \leq W$ ,  $d_i \leq D$  e  $h_i \leq H$ 

## Obiettivo Strip Packing

Minimizzare i metri lineari occupati dagli oggetti dell'insieme *I* rispetto la profondità del contenitore

Obiettivo Bin Packing è invece minimizzare il numero di contenitori J che riescano a contenere tutti gli oggetti dell'insieme I

## Base dei modelli matematici (Blum e Schmid, 2013)



#### min D

s.t.

$$l_{ij} + l_{ji} + b_{ij} + b_{ji} \ge 1$$
  $i < j$   $i, j \in I$   
 $y_i - y_j + M_d b_{ij} \le M_d - d_i$   $i, j \in I$   
 $x_i - x_j + M_w l_{ij} \le M_w - w_i$   $i, j \in I$   
 $x_i + w_i \le W$   $i \in I$   
 $y_i + d_i \le D$   $i \in I$   
 $b_{ij}, l_{ij} \in \{0, 1\}$   $i \ne j$   $i, j \in I$   
 $x_i, y_i, w_i, d_i \in \mathbb{R}^+$   $i \in I$ 

Articolo: Solving the 2D bin packing problem by means of a hybrid evolutionary algorithm, C. Blum and V. Schmid, 2013

# Tecnologie



















Google

Optimization

Tools

## Modello 2D e 2DR

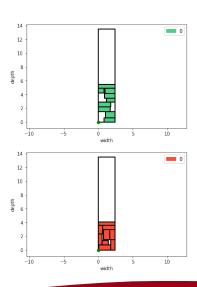


#### Modello 2D:

Punto di partenza

#### Modello 2DR:

Possibilità di sfruttare meglio gli spazi



## Modello 3D

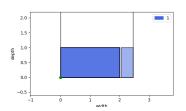


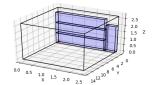
### Stabilità sovrapposizione:

Semplificata, ciascun oggetto potrà poggiare solo di un altro

### Oggetti stackable:

Alcuni oggetti potrebbero non essere sovrapponibili





## Modello 2DRS



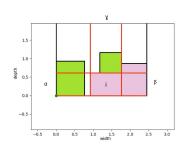
#### Vie di scarico:

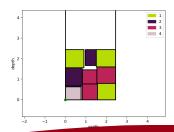
Deve essere presente almeno una via di scarico per ciascun pacco tra:

- lacktriangle lpha: scarico da sinistra
- $\blacksquare$   $\beta$ : scarico da destra
- $\blacksquare$   $\gamma$ : scarico frontale

#### Stabilità della sequenza:

Ogni oggetto non può trovarsi isolato dal resto delle merci durante il viaggio





# Test computazionale



**Istanza**: insieme formato dai pacchi da disporre nel contenitore

**Gruppo di istanze**: insieme di 100 istanze accomunate tra loro dalle loro dimensioni, identificati da un *Id* 

Time Limit: 300 secondi

#### Soluzioni:

- ottime
- best bound

				ı
Id	Wa	$W_b$	$d_a$	$d_b$
0	0.5	2.45	0.5	2.45
1	0.5	1.50	0.5	4.00
2	1.5	2.45	0.5	4.00
3	0.5	1.50	3.0	4.00
4	1.5	2.45	3.0	4.00
5	0.1	1.00	0.1	1.00
6	0.1	1.00	3.0	4.00
7	2.0	2.45	3.0	4.00
8	2.0	2.45	2.0	2.45
9	0.1	1.00	0.1	4.00

width:  $[w_a, w_b]$ , depth:  $[d_a, d_b]$ 

# Sviluppo funzionalità euristica



- CheckFeasible: utilizzata per controllare che non vi fossero pacchi intersecati tra loro
- CheckSequence: realizzata in due versioni:
  - 2D: considerando oggetti alla stessa altezza, controlla ci sia una via di scarico
  - **3D**: considerando oggetti su più livelli, controlla ci fosse una via di scarico e che non vi siano altri pacchi sopra di esso
- CheckStable: utilizzata per controllare la stabilità degli oggetti
- **ProjectionCommonArea**: utilizzata per verificare se due parallelepipedi avessero intersezioni tra le loro proiezioni rispetto ad una coppia di assi come altezza e profondità.

## Risultati 2DR



Ottime	Best	bound
--------	------	-------

Id	#ist	$\epsilon_r$	$\epsilon_a$	Time	ld	#ist	$\epsilon_r$	$\epsilon_a$
0	64	3.89	0.23	40.95	0	36	7.35	0.59
1	73	11.90	0.81	31.51	1	27	15.98	1.48
2	76	0.94	0.10	19.76	2	24	0.91	0.17
3	84	12.29	1.26	19.79	3	16	17.26	2.62
4	75	0.00	0.00	27.69	4	25	0.00	0.00
5	73	14.17	0.11	12.58	5	27	16.16	0.21
6	78	6.60	0.47	20.95	6	22	19.40	1.70
7	76	0.00	0.00	36.62	7	24	0.00	0.00
8	81	0.00	0.00	23.70	8	19	0.00	0.00
9	81	10.34	0.45	10.60	9	19	20.58	1.10

$$\bullet$$
  $\epsilon_a = Obj_h - Obj_m$ 

$$lacksquare$$
  $\epsilon_r = rac{\epsilon_a}{Obj_m} \cdot 100$ 

# Raggiungimento degli obiettivi



### I 3 periodi di sviluppo prevedevano i seguenti obiettivi:

- analisi costraints
- prototipazione
- integrazione nel sistema
- testing e confronto

## Due variazioni nel corso dello stage:

- Confronto con l'euristica eseguito dopo la realizzazione dei modelli
- Nuove funzioni di verifica dell'euristica sviluppate durante il testing dei modelli
- Realizzazione nuovo modello non preventivato

## Consuntivo



In generale i periodi di sviluppo hanno richiesto:

#	Obiettivi	Ore previste	Ore effettive
1	Modello 2D	96	64
2	Modello 2DR	64	64
3	Modello 2DRS	0	72
4	Modello 3D	64	72
5	Confronto con euristica	24	16

#### Cause cambiamenti tempistiche:

- Formazione più breve
- Prototipazione modelli 2D e 2DR più rapida
- Testing e sviluppo funzionalità euristica in parallelo

## Conclusioni



- 1 Tutti gli obiettivi sono stati completati
- 2 Realizzazione modello aggiuntivo
- 3 Valutazione positiva dei risultati forniti
- 4 Importanti conoscenze apprese

## Sviluppi futuri:

- Archiviazione soluzioni modelli
- Stabilità sequenza
- Stabilità degli oggetti
- Sequenza di scarico multilivello
- Unione modelli