

# Eduardo Rossi

eduardorossi80@usp.br | cel: 1698829-5410 | [linkedin.com/in/eduardo-rossi/](https://www.linkedin.com/in/eduardo-rossi/) | [github.com/RossiEduardo](https://github.com/RossiEduardo)

## EDUCAÇÃO

**Universidade de São Paulo**  
*Ciências da Computação*

**03/2020 - 07/2026**  
GPA 8.1/10

- **Ganesh - USP** - Membro  
*Grupo de extensão em segurança da informação*
- **Recicle++: Software Livre para Coleta de Recicláveis com Rotas Otimizadas**  
*Desenvolvedor Full Stack (React Native), do Projeto de Cultura e Extensão do ICMC/USP*
- **Codifique** - Voluntariado  
programa que visa introduzir crianças e adolescentes ao mundo da tecnologia, ensinando fundamentos de programação de forma prática e interativa.

## EXPERIÊNCIA

### Pecege

*Estágio Desenvolvedor de Software .NET*

**Remoto, Piracicaba**

*Setembro 2024 - Atual*

- Criação de uma funcionalidade para cadastro de múltiplos planos de pagamento, permitindo o registro de vários planos de uma só vez, otimizando o tempo da equipe financeira;
- Desenvolvimento de pequenas features aos sistemas e refatoração de endpoints que estavam com muita sobrecarga e lentidão, reduzindo a latência em até 4 vezes.

### Magroove

*Estágio Desenvolvedor Full Stack em Django e React*

**Remoto, São Paulo**

*Julho 2023 – Agosto 2024*

- Melhoria na funcionalidade de busca no aplicativo móvel, aprimorando a experiência de mais de 500 mil usuários e a eficiência na recuperação de dados, utilizando Redis;
- Criação de uma página de Extrato para 460 mil artistas acompanharem seus ganhos, garantindo clareza e organização nas informações financeiras, utilizando ORM para consultas otimizadas ao banco. Geração e disponibilização de relatórios que podiam ser baixados em formato .pdf e/ou .xlsx (Excel);
- Desenvolvimento de uma página de upload de música com player integrado, utilizando a AWS para armazenamento temporário dos arquivos, permitindo maior agilidade para o artista subir e escutar sua música.

### Themis Tech

*Projeto de startup*

**Remoto, São Carlos**

*Julho 2020 – Janeiro 2021*

- Criação de uma startup para ajudar pessoas com problemas jurídicos, realizando uma mediação com o advogado ou escritório que possa ajudar;
- Incubação da empresa no programa de aceleração de startups do Núcleo de Empreendedorismo da USP.

## PROJETOS

### Youtube Channels Crawler

*Web crawler que obtém as informações de contato e mídias sociais de canais do Youtube.*

- Desenvolvido Node.js, utiliza da biblioteca Puppeteer para interagir com o site do YouTube e recuperar as informações desejadas e CapSolver para solucionar o desafios do reCAPTCHA ;
- O controle de execução é realizado com funções assíncronas, otimizando a eficiência do código.

### Monitor de Preço de Ações da Bolsa

*Aplicativo de console que monitora o preço de um ativo na bolsa de valores dos EUA e notifica o usuário por meio de e-mail quando o preço sair da faixa definida por ele.*

- Desenvolvido em C# utilizando o paradigma de Programação Orientada a Objetos ;
- Consumo da API do Finnhub para obter os preços das ações e SMTP Server para envio dos e-mails.

### allPet

*Site de adoção de animais de estimação.*

- Aplicação Web desenvolvida em Java com o framework Spring e banco de dados relacional MySQL;
- Uso do padrão Model-View-Controller e do paradigma de Programação Orientada a Objetos.

## HABILIDADES e CONQUISTAS

**Linguagens de Programação:** Python, C#, JavaScript, React Native, HTML/CSS, SQL, C++, C, Java.

**Ferramentas:** Django, React.js, Node.js, .NET MVC, VS Code, Visual Studio, Git, DataGrip, AWS, Redis, NHibernate.

**Idiomas:** Inglês - Intermediário.

**Prêmios:** 2º lugar (32 vezes) no Hackathon do IFood (2021), 2º lugar (20 vezes) no Hackathon da Semcomp (2022), Honra ao Mérito do Exército Brasileiro(2020), 2º lugar no basquete no TUSCA.