Pontificia Universidade Catolica de Minas Gerais ICEI

Ciencias da Computacao Algoritmos e Estruturas de Dados II

Trabalho Teorico 6

Aluno(a): Jose Fernando Rossi Junior

Professor: Rodrigo Richard

Belo Horizonte 09/2021

- 1. $2^10 = 1024$
- 2. lg(1024) = 10
- 3. lg(17) = 4,087
- 4. $\lceil 17 \rceil = 5$
- 5. [17] = 4

• Ex. Res. 2

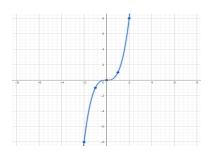


Figura 1: Grafico: n^3 .

1.

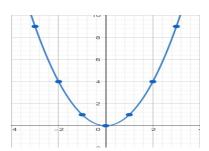


Figura 2: Grafico: n^2 .

2.

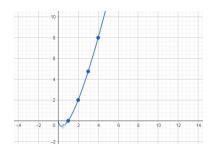


Figura 3: Grafico: n * lg(n).

3.

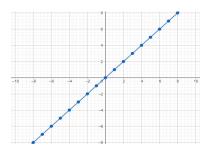


Figura 4: Grafico: n.

4.

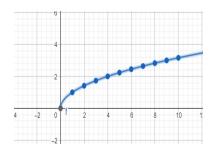


Figura 5: Grafico: \sqrt{n} .

5.

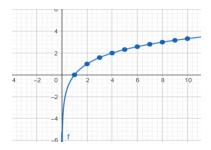


Figura 6: Grafico: $\lg n$.

6.

• Ex. Res. 3

$$- (2 * \frac{n}{2}) + (\frac{n}{2}) = \frac{3n}{2}$$

• Ex. Res. 4

$$-n-3$$

• Ex. Res. 5

$$-lg(n)+1$$

```
[n= 4] => 4 2 1 (3 vezes)
[n= 5] => 5 2 1 (3 vezes)
[n= 6] => 6 3 1 (3 vezes)
[n= 7] => 7 3 1 (3 vezes)
[n= 8] => 8 4 2 1 (4 vezes)
[n= 9] => 9 4 2 1 (4 vezes)
[n= 10] => 10 5 2 1 (4 vezes)
[n= 11] => 11 5 2 1 (4 vezes)
[n= 12] => 12 6 3 1 (4 vezes)
[n= 13] => 13 6 3 1 (4 vezes)
[n= 14] => 14 7 3 1 (4 vezes)
[n= 15] => 15 7 3 1 (4 vezes)
[n= 16] => 16 8 4 2 1 (5 vezes)
[n= 31] => 31 15 7 3 1 (5 vezes)
[n= 32] => 32 16 8 4 2 1 (6 vezes)
[n= 63] => 63 31 15 7 3 1 (6 vezes)
[n= 64] => 64 32 16 8 4 2 1 (7 vezes)
[n= 65] => 65 32 16 8 4 2 1 (7 vezes)
```

Figura 7: Resultado do metodo apresentado na questao

- 1. Comparação entre elementos do array.
- 2. n-1 vezes.
- 3. Para todos os tres casos.

• Ex. 1

```
 \begin{array}{l} -\ (0,4n*20) + (1,2n*3,8) + (n*\frac{3,5}{2}) \\ 8n + 4,56n + 1,75n \\ 14,31n \end{array}
```

• Ex. Res. 8

- 1. Comparação de elementos.
- 2. n-1 vezes.
- 3. Para os tres casos.
- 4. Sim, pois o custo minimo sempre sera esse, n-1.

• Ex. Res. 9

- 1. Comparação de elementos.
- 2. No melhor caso, 1 vez. No pior caso, n vezes. No caso medio, $\frac{n+1}{2}$ vezes.
- 3. Sim, pois nesse caso temos de testar todos os elementos do array.

• Ex. 2

3. O(n-1)

• Ex. Res. 10

– Nesse caso, e mais vantajoso utilizar a pesquisa sequencial, ja que a mesma tem custo O(n). Em contrapartida, a ordenacao e posterior pesquisa binaria tem custo O(n*lg(n)), sendo O(n) o custo da ordenacao e O(lg(n)) da busca binaria.

- 1. Falsa. Correcao: $O(n^2)$.
- 2. Verdadeira.
- 3. Verdadeira.
- 4. Verdadeira.
- 5. Verdadeira.
- 6. Falsa. Correcao: $\Omega(n^2)$.
- 7. Falsa. Correcao: $\Theta(n^2)$.
- 8. Verdadeira.
- 9. Falsa. Correcao: $\Theta(n^2)$.

• Ex. 3

	O(1)	O(lg n)	O(n)	O(n.lg(n))	O(n²)	O(n³)	O(n ⁵)	O(n ²⁰)
f(n) = lg(n)	4	V	/	\		>	>	\checkmark
$f(n) = n \cdot lg(n)$	۴	F	۴	\	\	>	>	>
f(n) = 5n + 1	4	۴	>	>	>	>	>	V
$f(n) = 7n^5 - 3n^2$	L	L	¥.	۴	۲	4	>	>
$f(n) = 99n^3 - 1000n^2$	ΙŦ	۲	F	4	7	>	>	\
$f(n) = n^5 - 99999n^4$	F	f	F	止	4	4	/	\

Figura 8: Tabela True or False para notacao de complexidade.

• Ex. 4

	Ω(1)	Ω(lg n)	Ω(n)	Ω(n.lg(n))	$\Omega(n^2)$	$\Omega(n^3)$	Ω(n ⁵)	Ω(n ²⁰)
f(n) = lg(n)	>	V	4	77	4	f	4	ᇿ
$f(n) = n \cdot lg(n)$	>	>	>	>	L	ΙL	L	۴
f(n) = 5n + 1	>	>	>	ſΤ	Ļ	7	4	F
$f(n) = 7n^5 - 3n^2$	>	>	<	>	>	\	>	ጥ
$f(n) = 99n^3 - 1000n^2$	/	>	<	\	/	\	F	f
$f(n) = n^5 - 99999n^4$	>	>	\	\	\	7	\	F

Figura 9: Tabela True or False para notacao de complexidade.

• Ex. 5[2.0cm]

	Θ (1)	Θ(lg n)	Θ (n)	Θ (n.lg(n))	Θ(n ²)	Θ (n³)	Θ (n ⁵)	Θ (n ²⁰)
f(n) = lg(n)	٢	V	F	k	F	t	F	۴
$f(n) = n \cdot lg(n)$	Ĺμ	۴	۴	V	Ŧ	F	F	Ļ
f(n) = 5n + 1	F	4	>	لـ	4	4	4	۴
$f(n) = 7n^5 - 3n^2$	4	4	F	ΙĻ	t-	ч		f
$f(n) = 99n^3 - 1000n^2$	F	F	F	f	F	V	+	۴
$f(n) = n^5 - 99999n^4$	f	F	۴	F	F	F	\vee	f

Figura 10: Tabela True or False para notacao de complexidade.

Exercicio 10 - Resumo

- Notacao O Pior caso de um algoritmo. (Teto)
- -Notaca
o Ω Melhor caso de um algoritmo. (Piso)
- Notacao Θ Caso medio de um algoritmo. (Media)[1.0cm]
- Geralmente, quando vamos analisar a complexidade e custo de um algoritmo, utilizamos a notacao O, pois ela nos fornece a pior possibilidade de tempo do algoritmo.
- Outro ponto interessante de abordar, e o fato de que quanto maior a inclinacao da curva da funcao em relacao ao eixo Y, mais caro e o algoritmo. Sendo assim, algoritmos com custo n^3 , n^2 e afins, sao caros, ja que a inclinacao e alta. Em contrapartida algoritmos com custo lg(n) ou n, sao algoritmos mais baratos, ja que a inclinacao da curva e menor.
- Em suma, algoritmos constantes, lineares e logaritmicos sao melhores em termos de eficiencia. Ja algoritmos exponenciais, cubicos e quadraticos sao menos recomendados em termos de eficiencia.

- 1. Pior caso $\rightarrow 1 + 2n 4 = O(n), \Omega(n), \Theta(n)$
- 2. Melhor caso $\rightarrow 1 + (n-2) * 0 = O(1), \Omega(1), \Theta(1)$

• Ex. Res. 13

- 1. Pior caso $\rightarrow n + 2 = O(n), \Omega(n), \Theta(n)$
- 2. Melhor caso $\rightarrow n + 1 = O(n), \Omega(n), \Theta(n)$

• Ex. Res. 14

1. Geral
$$\rightarrow 2n^2 + n = O(n^2), \Omega(n^2), \Theta(n^2)$$

• Ex. Res. 15

1. Geral
$$\rightarrow n * lg(n) + n = O(n * lg(n)), \Omega(n * lg(n)), \Theta(n * lg(n))$$

	Constante	Linear	Polinomial	Exponencial
3n				
1	✓			
(3/2)n		V		
2n ³			~	
2 ⁿ				
3n ²			✓	
1000	/			
(3/2) ⁿ				/

Figura 11: Tabela para crescimento da funcao.

- 1. f_6
- 2. f_2
- 3. f_1
- 4. f_5
- 5. f_4
- 6. f_3

• Ex. Res. 17

- 1. f_6
- 2. f_3
- 3. f_2
- 4. f_9
- 5. f_1
- 6. f_5
- 7. f_4
- 8. f_7
- 9. f_8

f(n)		g(n)
n + 30		n ⁴
n ² + 2n - 10		3 n - 1
n ³ . 3n	1	lg(2n)
lg(n)		n ² + 3n

Figura 12: Tabela para comparacao de funco
es $\Theta.$

• Ex. 13

— Nesse caso o custo seria menor, ja que o custo da ordenacao e pesquisa binaria de n elementos seria $\Theta(n*lg(n))$, ja para pesquisa sequencial seria $\Theta(n^2)$.