

Trabalho teórico - 03

29 de agosto de 2021

1. Parte

(a) Resolução:

```
1 public static boolean busca(int[] array, int elemento){
2     for(int i=0; i<array.length; i++){
3         if(array[i] == elemento)
4             return true;
5     }
6     return false;
7 }
```

(b) Resolução:

```
1 public static boolean buscaBinaria(int[] array, int elemento){
2     int meio;
3     int limiteS = array.length-1;
4     int limiteI = 0;
5
6     while(limiteI <= limiteS){
7         meio = (limiteS+limiteI)/2;
8         if(elemento == array[meio])
9             return true;
10        if(elemento < array[meio])
11            limiteS = meio - 1;
12        else
13            limiteI = meio + 1;
14    }
15    return false;
16 }
```

(c) Resolução:

```
1 public static void maiorMenor(int[] array){
2     int menor = array[0];
3     int maior = menor;
4
5     for(int i=0; i<array.length; i++){
6         if(array[i] > maior)
7             maior = array[i];
8         if(array[i] < menor)
9             menor = array[i];
10    }
11    MyIO.println("Maior: " + maior);
12    MyIO.println("Menor: " + menor);
13 }
```

- (d) Resolução:
Já faz o mínimo de comparações possíveis.
- (e) Resolução:
O código testa o caracter passado por parâmetro para ver se o mesmo é vogal ou não.
- (f) Resolução:
O segundo está mais intuitivo.
- (g) Resolução:
Acredito que os nomes das variáveis estão muito grandes, poderiam estar menores.
- (h) Resolução:
No primeiro, irá retornar o valor de i e depois decrementá-la em 1, já no segundo, primeiro irá decrementá-la em 1 e depois retornar o valor da variável i .
- (i) Resolução:
A variável b será uma progressão de 0 até 1, a s de 0 à 32767, a i de 0 à 2147483647 e, finalmente, a l de 0 à 2147483647.

2. Parte

- (a) Resolução:

```

1      public static String conteudoArq(String path) throws IOException {           //
2          Retorna o conteudo presente no arquivo
3          BufferedReader Arq = new BufferedReader(new FileReader(path));
4
5          String conteudo = "";
6          String aux = "";
7          while (aux != null) {
8              conteudo += aux;
9              aux = Arq.readLine();
10             if (aux != null)
11                 aux += '\n';
12         }
13         Arq.close();
14
15         return conteudo;
16     }
17
18     public static void copiaArquivo(String pathOriginal, String pathCopia) throws
19     IOException{
20         //Escreve o conte do do arquivo do primeiro
21         parametro no arquivo do segundo
22         BufferedWriter Arq = new BufferedWriter(new FileWriter(pathCopia));
23
24         Arq.append(conteudoArq(pathOriginal));
25         Arq.close();
26     }

```

- (b) Resolução:

```

1      public static String copiarParaString(String path) throws IOException{
2          //Retorna o conteudo
3          original do arquivo
4          BufferedReader arq = new BufferedReader(new FileReader(path));
5
6          String conteudo = "";
7          String aux;
8
9          while(true){
10             aux = arq.readLine();
11             if (aux == null)

```

```

10         break;
11     else{
12         conteudo += aux;
13         conteudo += '\n';
14     }
15 }
16
17     arq.close();
18     return conteudo;
19 }
20 public static void substituiParaOriginal(String path, String conteudo) throws
    IOException{
21     //Exclui todo o conteudo do arquivo e
22     o transforma na string passada por parametro
23     BufferedWriter arq = new BufferedWriter(new FileWriter(path));
24
25     arq.append(conteudo);
26
27     arq.close();
28 }
29 public static void inserePilha(String path, String frase, String
    conteudoExistente) throws IOException{
30     BufferedWriter arqF = new BufferedWriter(new FileWriter(path));
31
32     frase += '\n';
33     frase += conteudoExistente;
34
35     arqF.append(frase);
36
37     MyIO.println(conteudoArq(path));
38     arqF.close();
39 }
40 public static void deletar(String path) throws IOException{
41     //M todo para
42     dele o de elementos - Se descomentar os elementos da classe
43     BufferedWriter funciona, por m est com bug
44     BufferedReader arq = new BufferedReader(new FileReader(path));
45     //BufferedWriter arqW = new BufferedWriter(new FileWriter(path));
46
47     boolean primeiraRep = true;
48     String aux;
49     String strFinal = "";
50
51     while(true){
52         aux = arq.readLine();
53         System.out.println(aux);
54         if(aux == null)
55             break;
56         else{
57             if(primeiraRep)
58                 primeiraRep = false;
59             else{
60                 strFinal += aux;
61                 strFinal += '\n';
62             }
63         }
64     }
65     //arqW.append(strFinal);
66
67     //arqW.close();
68     arq.close();
69 }
70
71 public static String conteudoArq(String path) throws IOException {
72     //Retorna o
73     conte do presente em um arquivo -- 2
74     BufferedReader Arq = new BufferedReader(new FileReader(path));
75
76     String conteudo = "";

```

```

70     String aux = "";
71     while (aux != null) {
72         conteudo += aux;
73         aux = Arq.readLine();
74         if(aux!=null)
75             aux+='\\n';
76     }
77     Arq.close();
78
79     return conteudo;
80 }
81
82 public static void main(String[] args) throws IOException{
83     String path = "pilha.txt";
84     String conteudoInicial = copiarParaString(path);
85
86     String aux;
87     String frase;
88     int opcao;
89
90     do{
91
92         MyIO.println("\\nInsira uma opcao\\n1. Inserir\\n2. Remover\\n3. Listar\\n4.
93             Sair");
94         opcao = MyIO.readInt();
95         if (!(opcao<1 || opcao>4)){
96             switch(opcao){
97                 case 1:
98                     frase = MyIO.readLine();
99                     aux = conteudoArq(path);
100                    inserePilha(path, frase, aux);
101                    break;
102
103                    case 2:
104                        //deletar(path); //Bug na fun o
105                        System.out.println("M todo indispon vel, bug na hora de
106                            representar a fun o, escolha outro!");
107                        break;
108
109                        case 3:
110                            MyIO.println(conteudoArq(path));
111                            break;
112
113                            default:
114                                MyIO.println("ERROR, INSIRA OUTRA OPCAO");
115                        }
116                    } else
117                        MyIO.println("\\nOpcao invalida, insira outra.\\n");
118
119                }while (opcao!=4);
120                MyIO.println(conteudoArq(path));
121                substituiParaOriginal(path, conteudoInicial);
122
123                //arqW.close();
124            }

```

3. Parte

(a) Resolução:

```

2     public static float media(int[] vetor){ //Retorna a
3         media dos elementos do vetor
4         float mediaE = 0;

```

```

4         for (int i=0; i<vetor.length; i++)
            mediaE+=vetor[i];

6         return mediaE/vetor.length;
    }

8
    public static void main(String[] args){
10         int n = MyIO.readInt();
11         int[] vetor = new int[n];

12
13         for (int i=0; i<n; i++)
14             vetor[i] = MyIO.readInt();

15
16         float mediaElementos = media(vetor);

17
18         for (int i=0; i<n; i++){
19             if (vetor[i] > mediaElementos)
20                 MyIO.println(vetor[i]);
21         }
22     }

```

4. Parte

(a) Resolução:

A recursividade está presente na linha 6 dos dois códigos. No primeiro, é uma função que calcula o fatorial, sendo assim, a função é chamada subtraindo em 1 a variável n até que a mesma atinga 1.

Já no segundo código, ele chama a função duas vezes, somando-as, sendo a primeira subtraindo em 1 a variável n e na segunda subtraindo em 2 a variável n . Com isso, é realizada a soma das duas funções, formando uma soma de Fibonacci.

(b) Resolução:

Porque primeiro ele imprime a variável i e chama a função novamente, isso até atingir a condição de parada e, logo quando a atinge, imprime o valor da variável i correspondente às outras chamadas de função.

(c) Resolução:

```

2     public static int multiplicacao(int a, int b){
3         int soma = 0;
4         if (b>0)
5             soma = a + multiplicacao(a, b-1);

6         return soma;
    }

```

(d) Resolução:

```

2     public static int maiorElemento(int[] vetor, int tamanho, int maior){
3         //Retorna o maior elemento
4         if (tamanho == 0)
5             return maior;

6         else{
7             if (vetor[tamanho] > maior)
8                 maior = vetor[tamanho];
9             return maiorElemento(vetor, —tamanho, maior);
10        }
    }

```

```

12      public static void main(String [] args){
14          int n = MyIO.readInt();
15          int [] vetor = new int[n];
16
17          for(int i=0; i<n; i++)
18              vetor[i] = MyIO.readInt();
19
20          MyIO.println(maiorElemento(vetor, n-1, vetor[0]));
21      }

```

(e) Resolução:

```

1      public static boolean isPalindromo(char[] vect, int pInicial, boolean boo){
2          //Retorna um valor boolean para palindromo ou nao
3          if(pInicial >= vect.length/2)
4              return boo;
5          else{
6              if(vect[pInicial] == vect[(vect.length-1)-pInicial])
7                  return isPalindromo(vect, ++pInicial, boo);
8              else
9                  return isPalindromo(vect, vect.length-1, false);
10         }
11     }

```

(f) Resolução:

```

1      public static int quantidadeVogais(char[] frase, int tamanho, int vogais){
2          //Retorna um valor indicando a quantidade de vogais na
3          frase
4          if(isVogal(frase[tamanho]))
5              //O metodo
6              isVogal retorna um valor do tipo boolean indicando se o char vogal
7              ++vogais;
8
9          if(tamanho == 0)
10             return vogais;
11         else
12             return quantidadeVogais(frase, --tamanho, vogais);
13     }

```

(g) Resolução:

```

1      public static int quantidadeMinusculas(char[] frase, int tamanho, int qtd){
2          //Retorna a quantidade de minusculas na frase
3          if(isMinuscula(frase[tamanho]))
4              //Este metodo
5              retorna um valor boolean indicando se e minuscula
6              ++qtd;
7
8          if(tamanho == 0)
9              return qtd;
10         else
11             return quantidadeMinusculas(frase, --tamanho, qtd);
12     }

```

(h) Resolução:

```

1      public static int ordenacao(int[] array, int pos){
//Ordena o array de forma
           crescente
2      int menor = array[pos];
3      int aux = pos;

5      for(int i=pos+1; i<array.length; i++){
           if(array[i] < menor){
7              menor = array[i];
           aux = i;
           }
           }
11     array[aux] = array[pos];
       array[pos] = menor;

13     if(pos == array.length-1)
15     return 0;
       else
17     return ordenacao(array, ++pos);
       }

```

(i) Resolução:

```

2      public static int e2(int n) { //Retorna a conta solicitada
       if (n == 0)
           return 1;
4      else
           return (int) Math.pow((n - 1), 2);
6      }

```

5. Parte

(a) Resolução:

Imprime na tela que são diferentes (b) -; Pois está comparando dois Objetos, não suas propriedades. Sendo assim, são distintos.

(b) Resolução:

- Está errada, pois o segundo parâmetro é do tipo int e o terceiro do tipo char.
- Está certa, pois o objeto *c* é um ponteiro para o objeto *b*, sendo assim, quando altera uma propriedade em *c*, altera consecutivamente em *b*.
- Está certa, pois existe um método para alterar este atributo.
- Está errada, pois ele é mutável.

6. Parte

(a) Resolução:

```

Retangulo::Retangulo(double base, double altura){
2      this->base = base;
       this->altura = altura;
4      }
       double Retangulo::getArea(){
7      double area = this->altura * this->base;
       return area;
8      }
       double Retangulo::getPerimetro(){
10     double perimetro = (this->altura*2) + (this->base*2);
       return perimetro;

```

```

12     }
13     double Retangulo::getDiagonal(){
14         double diagonal = sqrt(pow(this->altura, 2) + pow(this->base, 2));
15         return diagonal;
16     }
17
18     int main(){
19         Retangulo *r1 = new Retangulo(10, 2);
20         Retangulo *r2 = new Retangulo(20, 4);
21
22         cout<<"\n"<<r2->getArea();
23         cout<<"\n"<<r1->getArea();
24
25         cout<<"\n"<<r2->getPerimetro();
26         cout<<"\n"<<r1->getPerimetro();
27
28         cout<<"\n"<<r2->getDiagonal();
29         cout<<"\n"<<r1->getDiagonal();
30
31         return 0;
32     }

```

```

2     class Retangulo{
3     private:
4         double base;
5         double altura;
6
7     public:
8         Retangulo(double base, double altura);
9         double getArea();
10        double getPerimetro();
11        double getDiagonal();
12    };

```

(b) Resolução:

```

1     #include <math.h>
2
3     class Ponto{
4     private:
5         double x;
6         double y;
7         int id;
8         int static nextID = 0;
9
10    public:
11        Ponto();
12        Ponto(double x, double y);
13        void alterarId();
14        int getId();
15        static void alterarNextID();
16        int getNextId();
17        void setX(double valor);
18        double getX();
19        void setY(double valor);
20        double getY();
21        double dist(double ponto2);
22        double dist(Ponto ponto);
23        int isTriangulo(Ponto ponto1, Ponto ponto2, Ponto ponto3);
24        double getAreaRetangulo(Ponto ponto);
25    };
26
27    Ponto::Ponto(){
28        this->x = 0;

```



```

29         this->y = 0;
30     }
31     Ponto::Ponto(double x, double y){
32         this->x = x;
33         this->y = y;
34     }
35     void Ponto::alterarId(){
36         this->id = this->nextID;
37         Ponto::alterarNextID();
38     }
39     int Ponto::getId(){
40         return this->id;
41     }
42     void Ponto::alterarNextID(){
43         nextID++;
44     }
45     int Ponto::getNextId(){
46         return this->nextID;
47     }
48     double Ponto::dist(double ponto2){
49         return this->x - ponto2;
50     }
51     double Ponto::dist(Ponto ponto){
52         return this->x - ponto.getX();
53     }
54     int Ponto::isTriangulo(Ponto ponto1, Ponto ponto2, Ponto ponto3){
55         if(ponto1.getX() > abs(ponto2.getX() - ponto3.getX()) && ponto1.getX() <
           ponto2.getX() + ponto3.getX()){
56             if (ponto2.getX() > abs(ponto1.getX() - ponto3.getX()) && ponto2.getX()
              < ponto1.getX() + ponto3.getX()){
57                 if(ponto3.getX() > abs(ponto1.getX() - ponto2.getX()) && ponto3.
                  getX() < ponto1.getX() + ponto2.getX())
58                     return 1;
59                 else
60                     return 0;
61             }
62             else
63                 return 0;
64         }
65         else
66             return 0;
67     }
68     double Ponto::getAreaRetangulo(Ponto ponto){
69         return ponto.getX()*ponto.getY();
70     }

```

7. Parte

- Conteúdo encontra-se no arquivo "parte7.pdf" no arquivo .zip enviado!