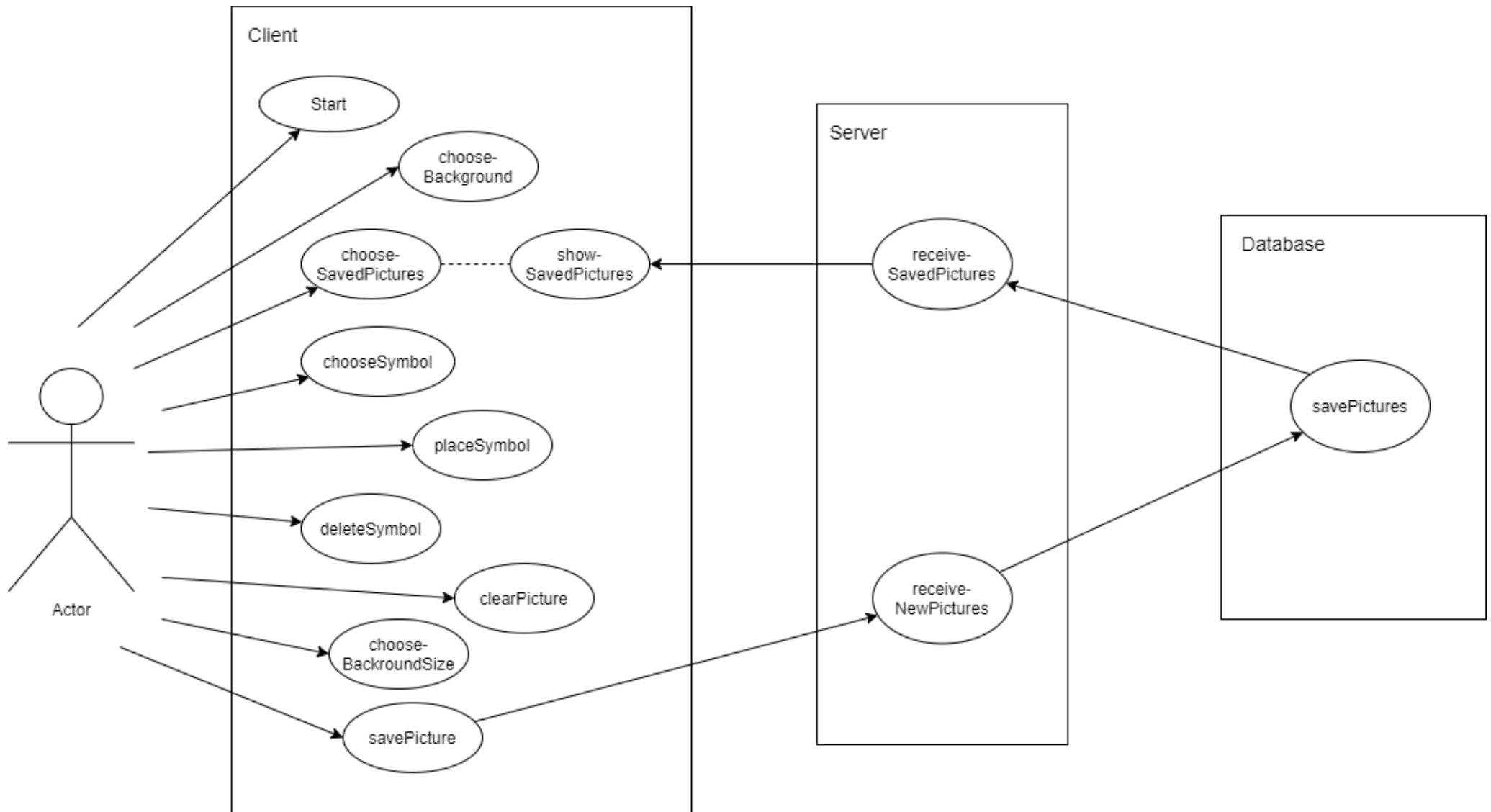
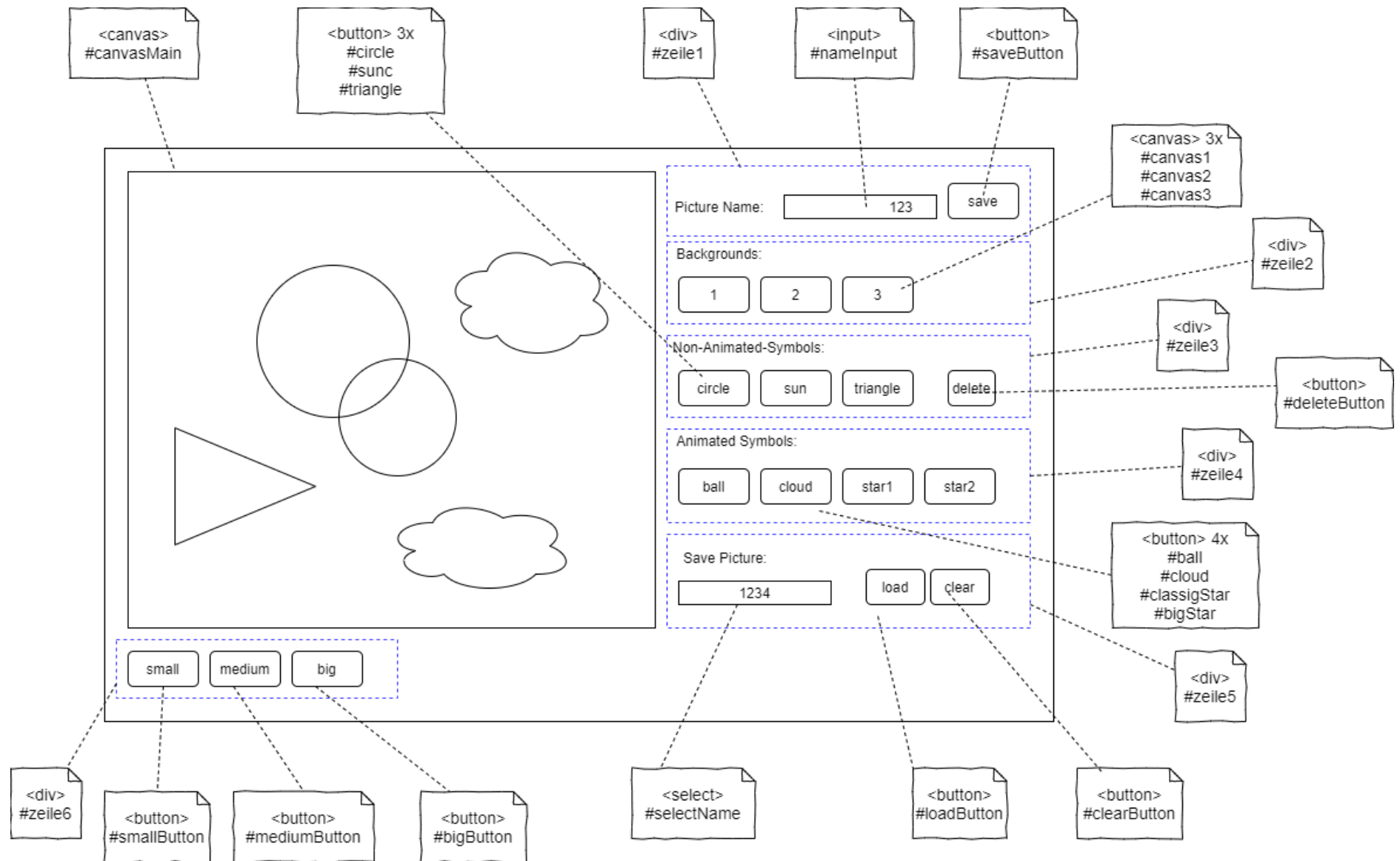


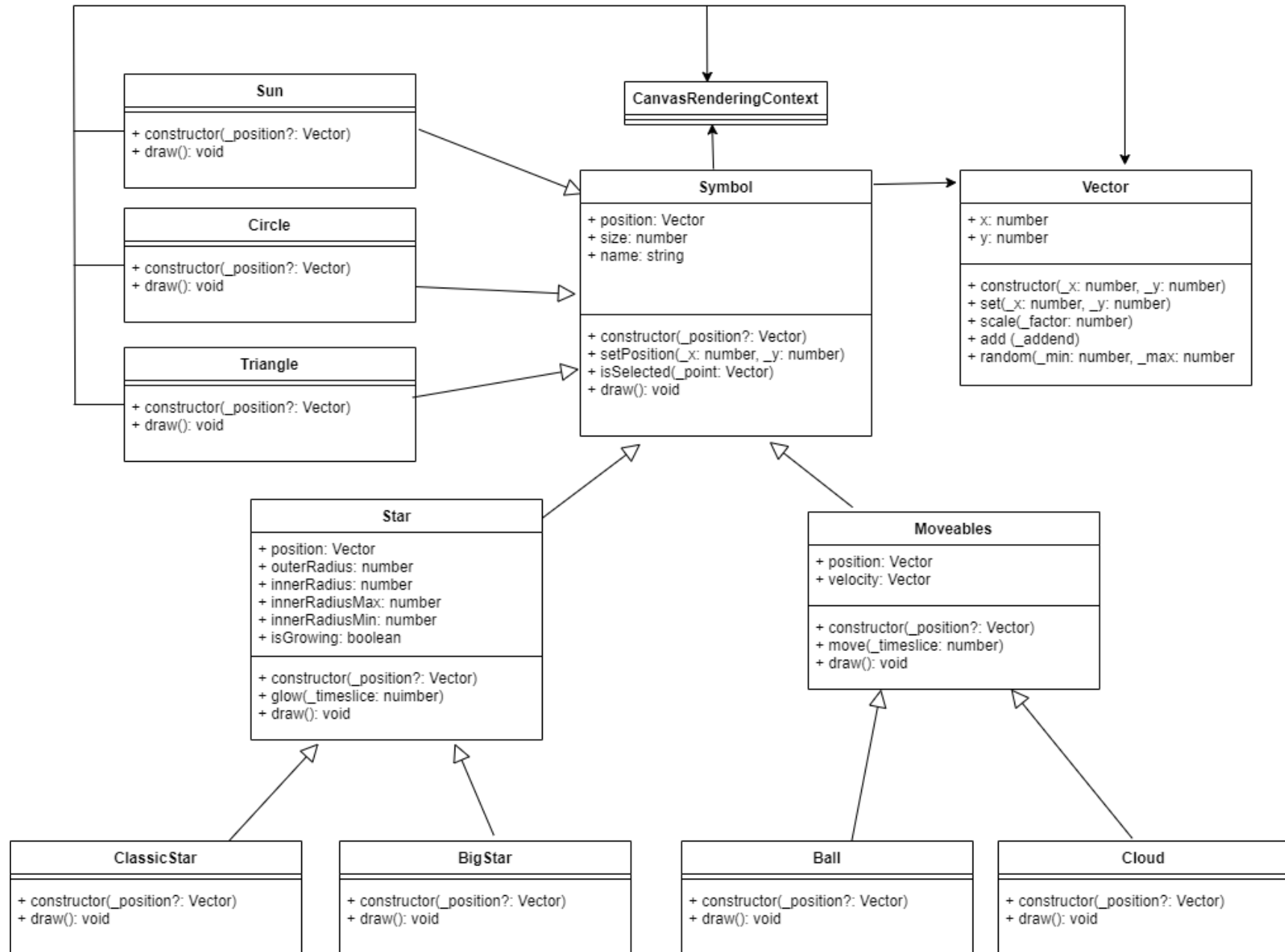
Use-Case-Diagram



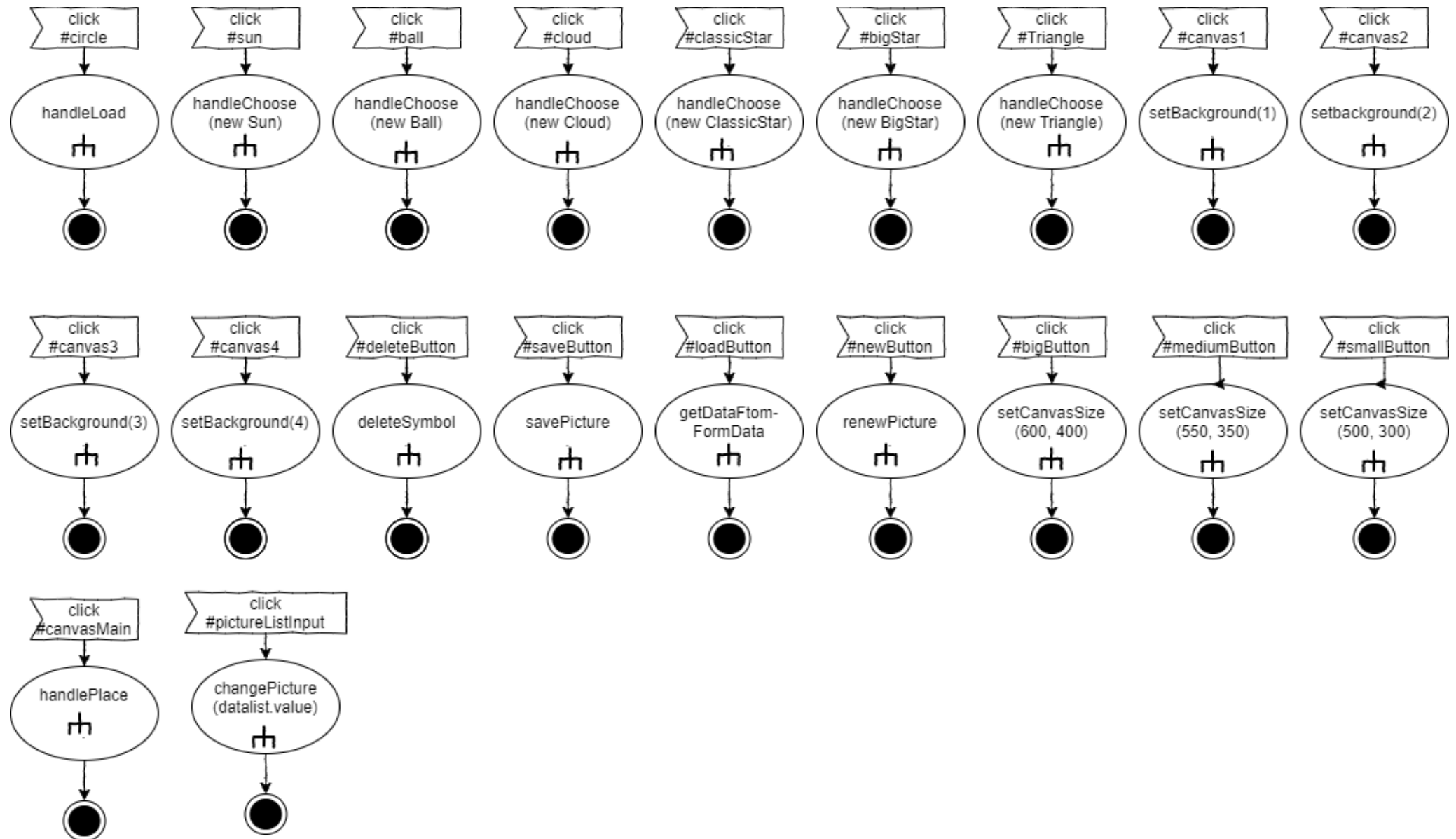
UI-Scribble



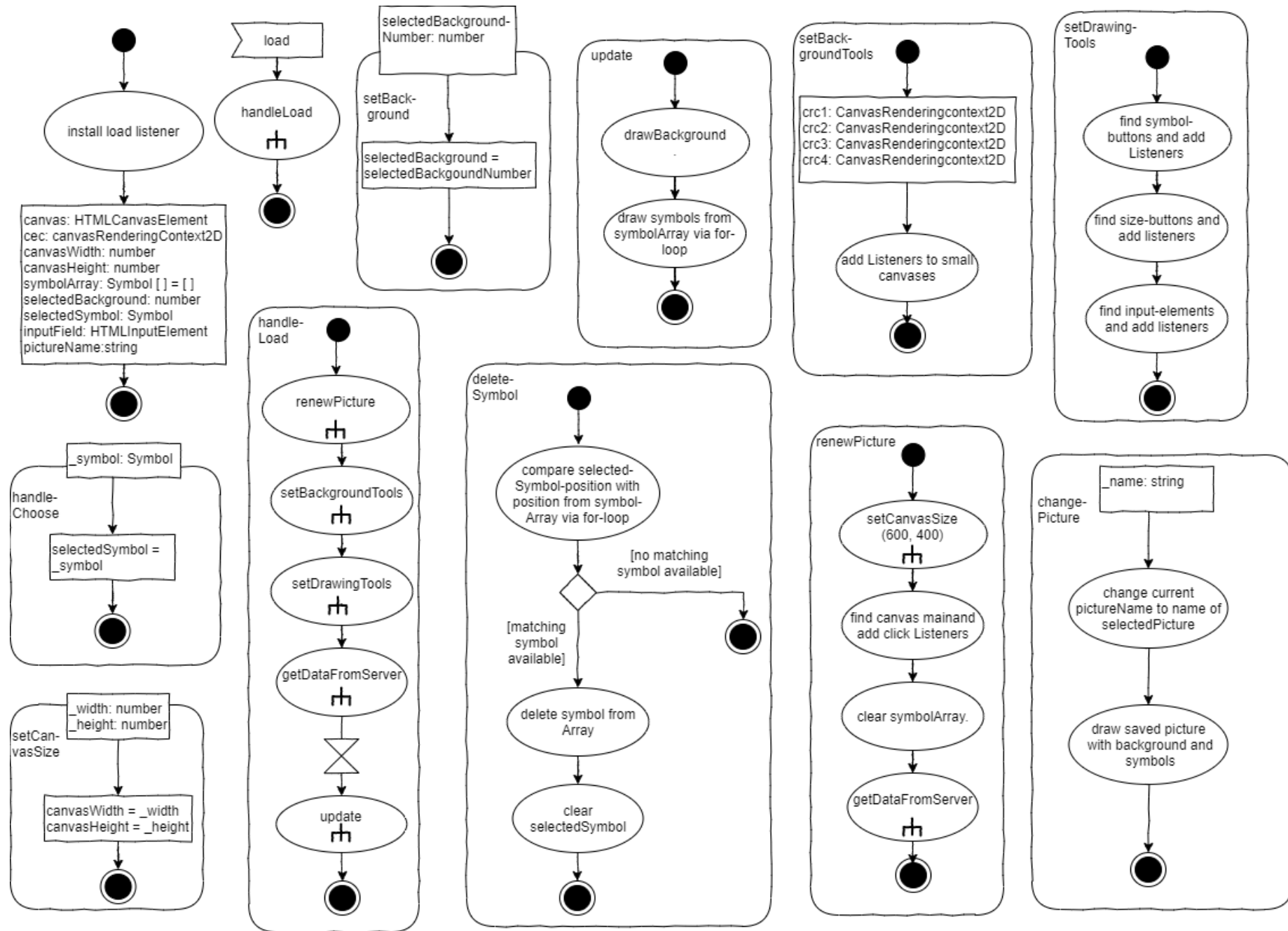
Classes

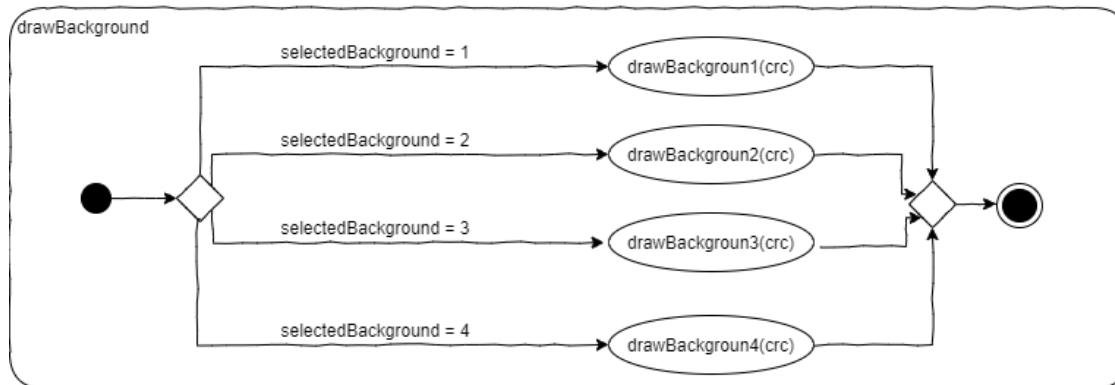
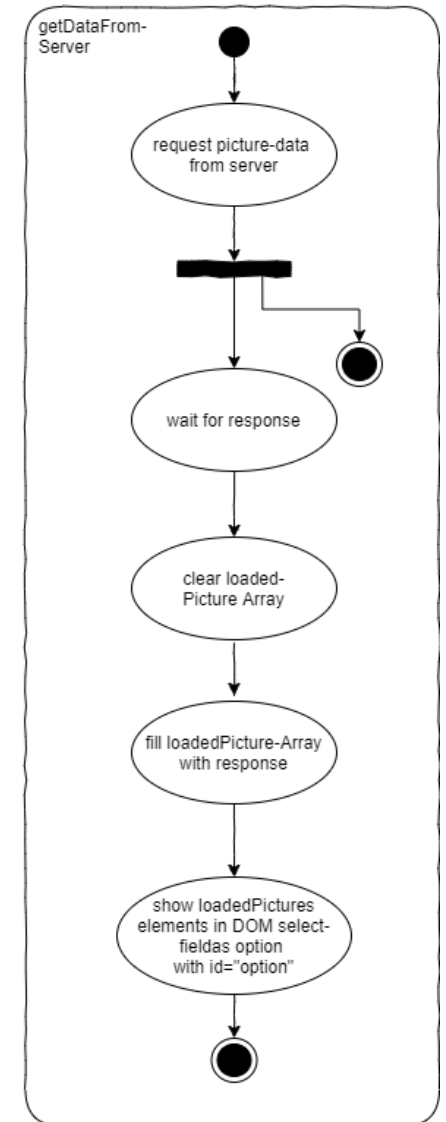
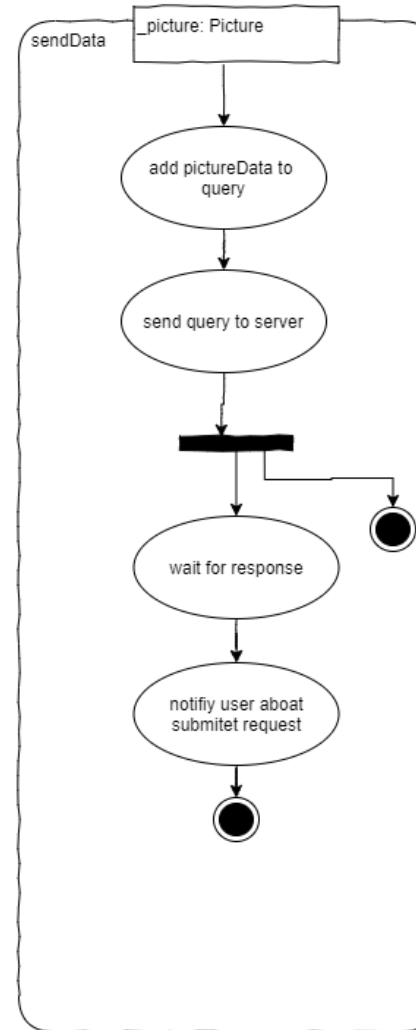
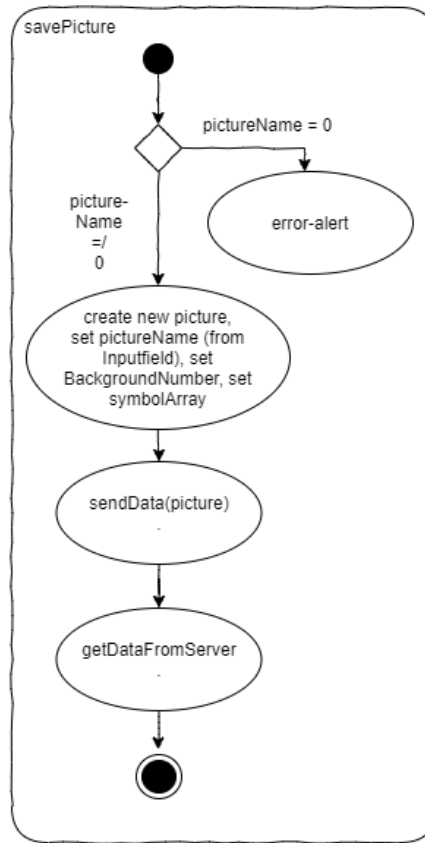
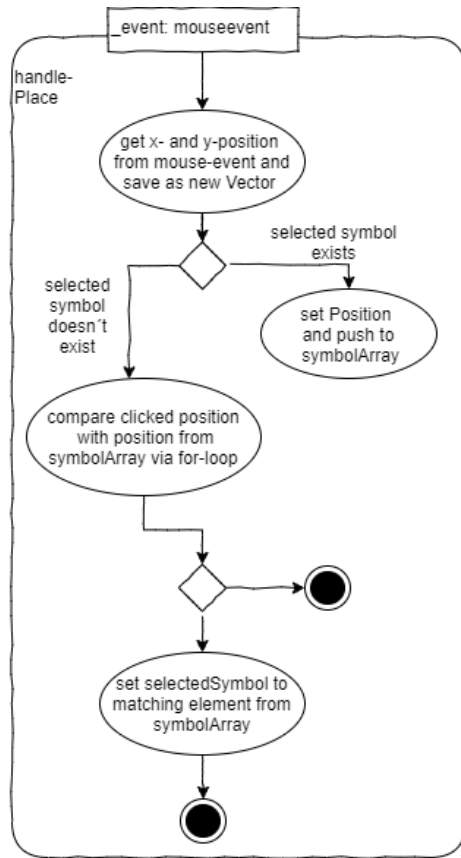


Activity-Diagram – Listeners

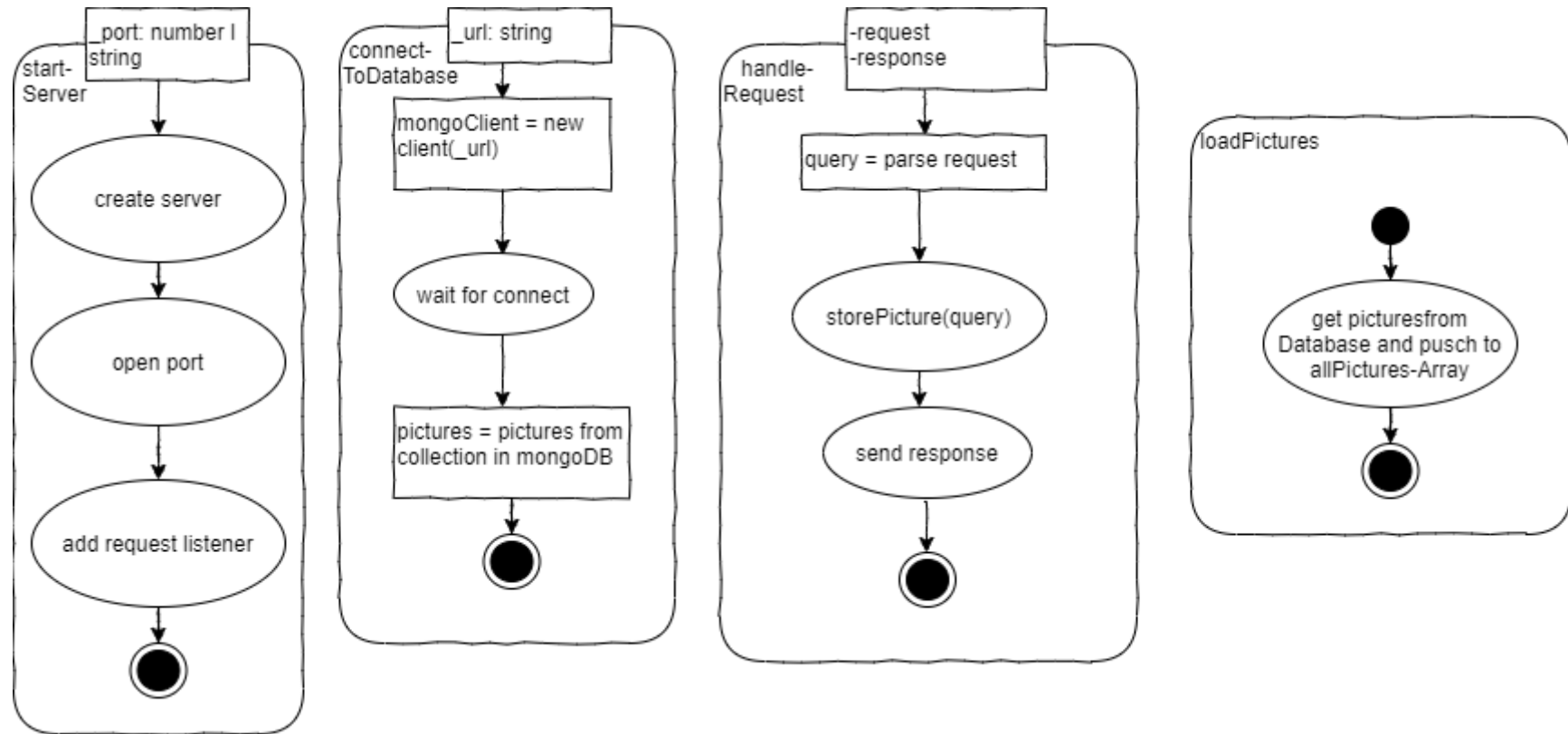


Main

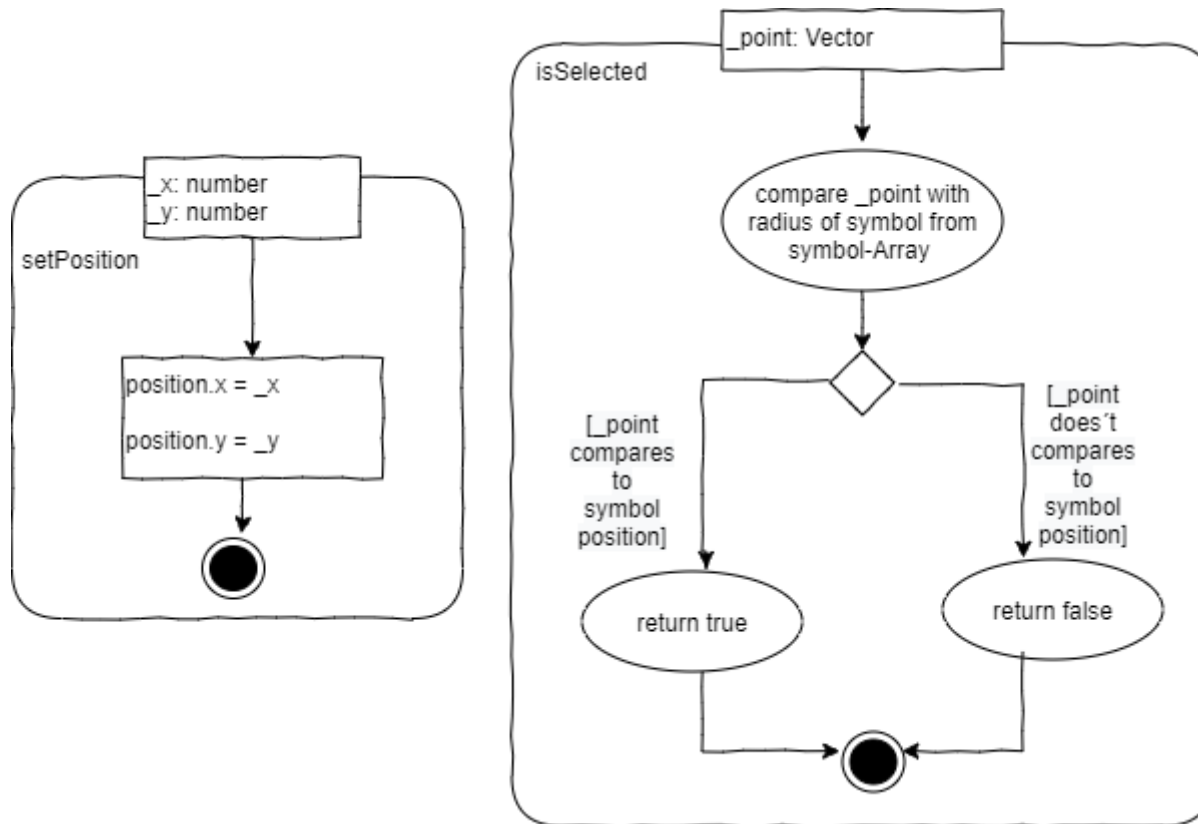




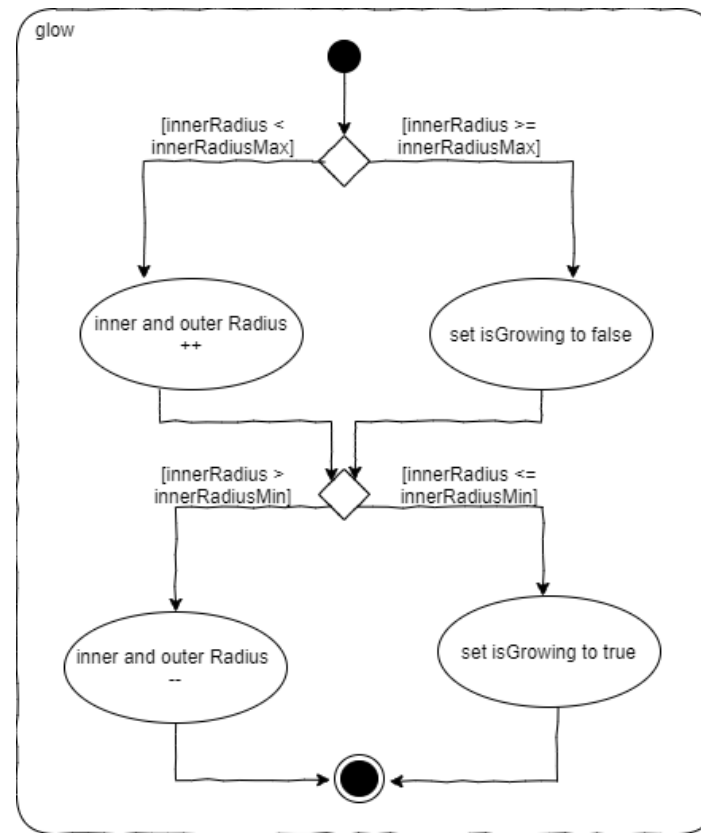
Class Server



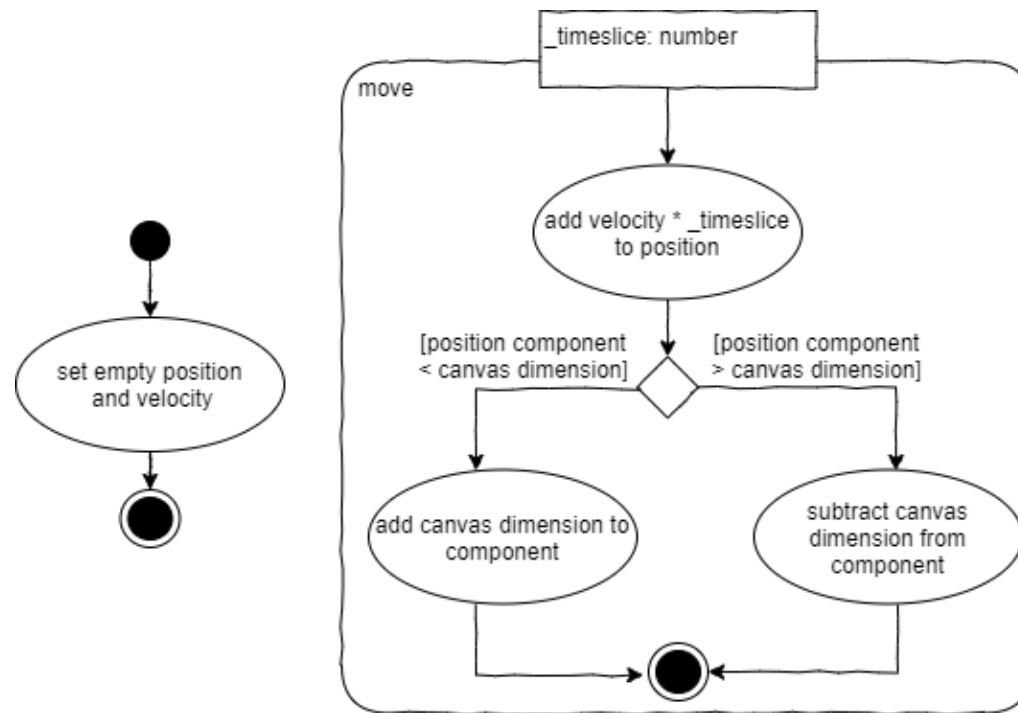
Class Symbol



Class Star



Class Meveable



Kurzanleitung zur Anwendung

- Symbols werden zunächst angeklickt und somit ausgewählt.
- Ein weiterer Klick auf das Zeichenfeld platziert das gewählte Symbol an geklickter Stelle.
- Klickt man den Delete-Button wird das ausgewählte Symbol gelöscht.
- Ein Verschieben der Symbole ist zu jeder Zeit möglich, dafür einfach Symbol wählen und gewünschte neue Position anklicken.
- Durch Klicken des Clear-Buttons wird das komplette Bild geleert.
- Durch Klicken auf einer der Hintergrundvorschauen wird der Hintergrund geändert.
- Unterhalb des Zeichenfeldes befinden sich drei Buttons zum Ändern der Zeichenfeld-Größe.
- Im oberen Inputfeld kann ein Bild mit einem Namen versehen werden und bei Klicken des Save-Buttons gespeichert werden
- Im unteren Select-Feld können gespeicherte Bilder geladen werden.
- Über den Load-Button werden die in der Datenbank gespeicherten Bilder synchronisiert.