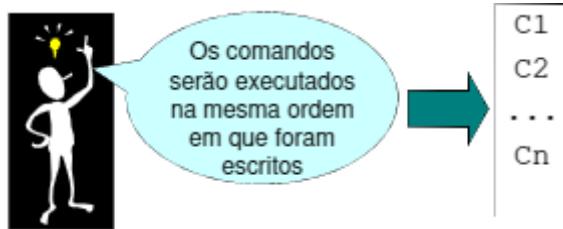


Dia 5 – Estrutura sequencial

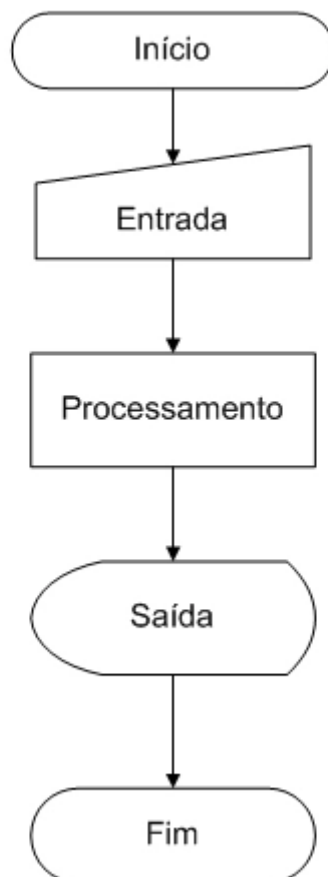
ESTRUTURA SEQUENCIAL

É uma estrutura de controle básica, em que os comandos em um programa (função) são executados um após o outro (na ordem em que são especificados).



Ou seja:

Implementação da estrutura Sequencial



Dia 5 – Estrutura sequencial

Numa maneira fácil de se observar como isso é formado, primeiro mostraremos uma imagem em português e em seguida uma já ambientada no java:

```
início
    Inteiro: num, quadrado;
    LEIA(num);
    quadrado=num*num;
    ESCREVA(quadrado);
fim

início
    Inteiro: soma, num1, num2;
    LEIA(num1, num2);
    soma = num1 + num2;
    ESCREVA(soma);
fim

início
    Inteiro: produto, num1, num2;
    LEIA (num1,num2);
    produto=num1*num2;
    ESCREVA(produto);
fim
```

O algoritmo seguirá a lógica escrita do começo ao fim sem interrupções, elas serão apresentadas nas próximas aulas como estruturas de condição e de repetição nas quais o algoritmo se passa por um teste no qual ele pode se repetir ou seguir em frente no código dependendo do que for designado a ele.

Dia 5 – Estrutura sequencial

E já no ambiente java:

```
int main(void)
{
    int num, quadrado;
    printf("Informe um numero: ");scanf("%d",&num);
    quadrado=num*num;
    printf("O Quadrado do numero e: %d",quadrado);
    return 0;
}

int main(void)
{
    int soma, num1, num2;
    printf("Informe um numero: ");scanf("%d",&num1);
    printf("Informe outro numero: ");scanf("%d",&num2);
    soma = num1+num2;
    printf("A soma dos numeros e: %d",soma);
    return 0;
}

int main(void)
{
    int produto, num1, num2;
    printf("Informe um numero: ");scanf("%d",&num1);
    printf("Informe outro numero: ");scanf("%d",&num2);
    produto = num1*num2;
    printf("O produto dos numeros e: %d",produto);
    return 0;
}
```