

Potenciar Argentina Fullcoders: curso introductorio

comisión: 14/21656

Septiembre 2023

Proyecto: Presupuesto de PCs

alumno: Rosso Block Tomás -

DNI: 43606746

Tutora: Agustina



Imaginemos que queremos comprar los componentes para obtener una nueva computadora para nuestro trabajo, estudios, hobby o simplemente navegar por internet, ya que nuestra actual computadora es muy antigua y no cumple con los requerimientos mínimos para utilizar nuestros programas. Pero nuestros conocimientos son un poco básicos como para saber que componentes elegir, gastando el menor dinero posible para que no se nos vaya mucho dinero en nuestra compra. Es por eso que para mi proyecto decidí hacer este programa que va a ser de ayuda para tener una referencia sobre esos componentes, lo que hice fue tomar como datos de entrada: la funcionalidad

que un usuario le daría a su nueva PC ya sea uso básico de ofimática, arquitectura, diseño gráfico, gaming o si simplemente desea tener los componentes de vanguardia con las últimas tecnologías. Y además de esto se le pide al usuario el dato de si a este pc la va a usar para trasladarla o de caso contrario, dejarla en la casa u oficina permanentemente. Una vez obtenidos estos datos, el programa procede a devolverle al usuario las mínimas características de los componentes que va a necesitar para su optimo funcionamiento en base a lo que el usuario desee. Acompañado de esto también se devuelve un aviso de que puede ser más caro comprar un pc portátil con la misma potencia de uno de escritorio, una pequeña recomendación a la hora de elegir la fuente de alimentación, además de un tip para diferenciar un procesador con grafica integrada, de uno que no la tenga.

En mi organización para concluir con este proyecto utilice la metodología ágil “Kanban” ayudándome con “jamboard” de Google para organizarme e idear de una forma general la estructura del programa y así ir realizando una a una las categorías, las aclaraciones, y las preguntas que se realizan al usuario.

El programa lo que hace es definir las variables como enteros, establece en “1” la variable “menú” y comienza preguntando al usuario el uso que le va a dar al pc. Guarda la eleccion del usuario y a continuación le pregunta si el pc va a ser portátil o no... luego guarda la eleccion del usuario nuevamente y procede a buscar cuál de las categorías preestablecidas fue la que se seleccionó, demuestra todas las características de los componentes que están preestablecidos y si el usuario dijo que va a ser de uso portátil, devuelve un mensaje diciendo que el equipo va a costar un 30% más aproximadamente. Luego pregunta al usuario si desea saber alguna configuración más o si desea salir, si el usuario da a “1” entonces el proceso se repite, pero si el usuario da 0, la variable “menú” pasa a “0” y el bucle de repetición deja de suceder lo que nos lleva a la finalización del programa.

Los pasos que fui siguiendo con Kanban son:

Crear el tablero, organizar todas las decisiones y características que va a tomar y tener el programa.

Luego establecí una ruta la cual fue hacer primero el bucle con el menu dentro y luego seguir por las categorías y por ultimo los comandos que devuelven los datos de la categoría, junto con las recomendaciones escritas en carácter. Hice un seguimiento de estas etapas y por último evalué todos los cambios necesarios.

Tuve una complicación con el diagrama de flujo sobre el cual está informada la profesora.

En este link pueden ver el codigo del proyecto en github:

<https://github.com/RossoBlock/Entrega-Final-Full-Coders-Argentina-Programa/blob/1f5764bb1bf77c088f7c792b3cb40b376011fa3c/EntregaFinal.psc>

En este link puede ver lo que esta en fotos mas abajo:

<https://jamboard.google.com/d/1Q6VDtV7UW2Nld5Ni09MRMur2VXDxqudaM6GnybH-Wk0/edit?usp=sharing>

