

Imaginemos que queremos comprar los componentes para obtener una nueva computadora para nuestro trabajo, estudios, hobby o simplemente navegar por internet, ya que nuestra actual computadora es muy antigua y no cumple con los requerimientos mínimos para utilizar nuestros programas. Pero nuestros conocimientos son un poco básicos como para saber que componentes elegir, gastando el menor dinero posible para que no se nos vaya mucho dinero en nuestra compra. Es por eso que para mi proyecto decidí hacer este programa que va a ser de ayuda para tener una referencia sobre esos componentes, lo que hice fue tomar como datos de entrada: la funcionalidad que un usuario le daría a su nueva PC ya sea uso básico de ofimática, arquitectura, diseño gráfico, gaming o si simplemente desea tener los componentes de vanguardia con las últimas tecnologías. Y además de esto se le pide al usuario el dato de si a este pc la va a usar para trasladarla o de caso contrario, dejarla en la casa u oficina permanentemente. Una vez obtenidos estos datos, el programa procede a devolverle al usuario las mínimas características de los componentes que va a necesitar para su óptimo funcionamiento en base a lo que el usuario desee. Acompañado de esto también se devuelve un aviso de que puede ser más caro comprar un pc portátil con la misma potencia de uno de escritorio, una pequeña recomendación a la hora de elegir la fuente de alimentación, además de un tip para diferenciar un procesador con grafica integrada, de uno que no la tenga.

El factible resultado de este programa se logra gracias a una escasa, pero muy cómoda e intuitiva interacción del usuario con el programa, la manipulación de los datos obtenidos a través de ella, una clasificación de componentes previamente ideada y pensada en base a los conocimientos del programador, con una lógica bastante simple pero efectiva creada con un “Según” como estructura básica, y dos “si” para la aclaración de la portabilidad y el tip del procesador integrado, las demás aclaraciones se hacen en el mismo “Escribir” que devuelve los componentes recomendados.

En mi organización para concluir con este proyecto utilice la metodología ágil “Kanban” ayudándome con “jamboard” de Google para organizarme e idear de una forma general la estructura del programa y así ir realizando una a una las categorías, las aclaraciones, y las preguntas que se realizan al usuario.

<https://jamboard.google.com/d/1Q6VDtV7UW2Nld5Ni09MRMur2VXDxqudaM6GnybH-Wk0/edit?usp=sharing>

