SOMMAIRE

**Partie 1 : Introduction au projet**

Remerciements

Résumé

Summary

Présentation

**Partie 2 : Description du projet 7**

Présentation du projet 8

*Introduction 8*

*Mais alors, pourquoi réinventer la roue ? 8*

Recueil des besoins de l’interface 9

**Partie 3 : Organisation du projet 10**

Le projet en agilité 11

*Le choix de la méthode Agile 11*

*Définition du rôle 12*

*Personas et actions possibles 12*

*Backlogs 13*

*User Stories 15*

*Estimation des user stories 16*

*Technologies retenues 17*

**Partie 4 : Conception du projet 20**

Conception 21

*Architecture de l’application 21*

*Maquettage – Structure du site 22*

*Modélisation via UML 24*

*Diagramme de cas d’utilisation 25*

*Diagramme d’activité 26*

*Diagramme de séquence 28*

*Diagramme de classes 29*

**Partie 5 : Développement du projet 31**

Le cycle de développement – Back-end 32

Mise en place du projet 32  
Développement des entités 33  
Liaison à la base de données SQL 34  
Création d’un web service REST 36

Le cycle de développement – Front-end 39  
Présentation de la couche angular 39  
Mise en place de la couche angular 40