

Tables des matières

I. Plateforme web M2L

Manager 2

- 1. Présentation 2
- 2. Structure de l'application 2

II. Développement 2

- 1. Structure du code. 2
- 2. Appel des éléments répétitifs. 2
- 3. La connexion à la base de données. 4
- 4. Inscription d'un nouvel utilisateur. 4
- 5. Connexion d'un utilisateur ou admin 5
- 6. Après connexion d'un admin. 6
- 7. Gestion d'utilisateurs. 6
- 8. Page de contact 6
- 9. Page de réservation de salle 7

III. Annexe 9

- 1. Framework : BOOTSTRAP 9
 - a. Présentation 9
 - b. License 10

Cette documentation technique est destinée aux développeurs souhaitant comprendre et/ou apporter des modifications/améliorations au site web.

I. Plateforme web M2L Manager

1. Présentation

Le site web demandé par Mr Lucien SAPIN (Directeur de la M2L) permettra aux utilisateurs de créer leur compte M2L puis de gérer leurs informations. Il permettra également à des organisateur de gérer et créé des enlèvement pour regrouper les gens entre eux.

2. Structure de l'application

Voir le dossier n° 7 et 8 / Structures et contenu des tables SQL et Plan du module.

II. Développement

1. Structure du code

Le dossier css / js contient le code de bootstrap

Le dossier IMG les différentes image présent dans le site

Le dossier INC contient des morceaux de code commun a toute les page

Et la racine comporte toute les page restante toute confondu

2. Appel des éléments répétitifs

Appel des fichiers du dossier "inc" : Le head, le footer et la navbar sur toute les pages du site web.

```
<?php
session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

    <title>M2L site officiel</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.4.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Vkoo8x4CGs03+Hhvxv8T/
    Q5PaXtkKtuGug5TOeNV6gBiFeWPGFN9MuhOf23Q9Ifjh" crossorigin="anonymous">

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="connection.css">

    <script src="https://kit.fontawesome.com/c99d3549fc.js"></script>
</head>

<header>

<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">
    <a class="navbar-brand" href="index.php"></a>
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarSupportedContent" aria-controls="navbarSupportedContent"
    aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
        <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>

    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
        <ul class="navbar-nav mr-auto">
            <li><a class="nav-link" href="index.php">Accueil <span class="sr-only">(current)</span></a>
            </li>
            <li><a class="nav-link" href="presentation.php">Présentation</a>
            </li>
            <li><a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdown" role="button" data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">
                Lignes
            </a>
            <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdown">
                <a class="dropdown-item" href="https://lgef.fff.fr/">Football</a>
                <a class="dropdown-item" href="https://www.ligue-grandest-fft.fr/">Tennis</a>
                <a class="dropdown-item" href="https://www.ffnatation.fr/">Natation</a>
                <a class="dropdown-item" href="http://grandestbasketball.org/">Basketball</a>
            </div>
        </ul>
    </div>
</nav>
</header>
```


3. La connexion à la base de données

Connexion à la base de données via PDO (PHP DATA OBJECT) à MYSQL dans un fichier séparé qui sera appelé dès que nécessaire.

```
<?php
$user = "root";
$password = "root";
$dbname = "m21";
$dbh = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=$dbname;charset=utf8", $user, $password);
if ($dbh) {
    $connexion = true;
}
?>
```

4. Inscription d'un nouvel utilisateur

(Echantillon du code)

```

if ($genre == 1) {
    $date = $_POST['date'];
    $prenom = $_POST['prenom'];
    $mail = "SELECT count(*) FROM client WHERE mail = '$mail'";
    $mail = $dbh->query($mail)->fetchColumn();
    var_dump($mail);
    // die;
    if ($mail != 1) {

        $query = "INSERT INTO `client`(`nom`, `prenom`, `datenais`, `mail`, `mdp`, `tel`) VALUES ('$nom','$prenom','$date','$mail','$hashingAfter','$tel')";

        var_dump($query);
        $result = $dbh->query($query);
        var_dump($result);
        // die;
        if ($result) {
            header("location: connect.php?success=2");
        }else{
            header("location: inscription.php?error=1");
        }
    }
}
else{
    header("location: inscription.php?error=2");
}
}
elseif ($genre == 2) {

    $mail = "SELECT count(*) FROM organisateur WHERE mail_organisateur = '$mail'";
    $mail = $dbh->query($mail)->fetchColumn();
    var_dump($mail);
    // die;
    if ($mail != 1) {

        $query = "INSERT INTO `organisateur`(`nom_organisateur`, `mail_organisateur`, `mdp_organisateur`, `tel_organisateur`) VALUES ('$nom','$mail','$hashingAfter','$tel')";

        var_dump($query);
        $result = $dbh->query($query);
        var_dump($result);
        // die;
        if ($result) {
            header("location: connect.php?success=2");
        }else{
            header("location: inscription.php?error=1");
        }
    }
    /*
    foreach ($_POST as $key => $value) {}
    */
}
else{
    header("location: inscription.php?error=2");
}

```

5. Connexion d'un utilisateur ou admin

Redirection selon le rang du compte de l'utilisateur qui se connecte:

```

<?php
session_start();
include 'bdd.php';
if (isset($_POST['submit'])) {
    var_dump($_POST);
    $mail = $_POST['mail'];
    $mdp = $_POST['password'];
    $hashingAfter = hash('ripemd160', $mdp);
    $genre = $_POST['genre'];
    if ($genre==1) {
        echo "particulier";
        $query = "SELECT * FROM `client` WHERE `mail`='$mail' AND `mdp`='$hashingAfter'";
        $result = $dbh->query($query);
        // var_dump($query);
        // var_dump($result);
        $results = $result->fetch();
        // var_dump($results);

        if ($results) {
            $_SESSION['client'] = true;
            // var_dump($_SESSION);
            $_SESSION['client'] = $results;
            $z = $_SESSION['client'];
            $i = $z['id'];
            $coco="INSERT INTO `connexion`(`id_`, `datee`) VALUES ('$i',CURRENT_TIMESTAMP)";
            $result = $dbh->query($coco);
            header("location: index.php?success=1");
        }else{
            header("location: connect.php?erreur=2");
        }
    }
}
else{
    echo "pro";
    $query = "SELECT * FROM `organisateur` WHERE `mail_organisateur`='$mail' AND `mdp_organisateur`='$hashingAfter'";
    $result = $dbh->query($query);
    // var_dump($query);
    // var_dump($result);
    $results = $result->fetch();
    // var_dump($results);

    if ($results) {
        $_SESSION['stat'] = true;
        // var_dump($_SESSION);
        $_SESSION['stat'] = $results;
        $z = $_SESSION['stat'];
        $i = $z['id'];
        $coco="INSERT INTO `connexion`(`id_`, `datee`) VALUES ('$i',CURRENT_TIMESTAMP)";
        $result = $dbh->query($coco);
        header("location: index.php?success=1");
    }else{
        header("location: connect.php?erreur=2");
    }
}
}

```

6. Après connexion d'un admin

Protection de l'accès à cette page :

```
<?php
include 'inc/header.php';
include 'bdd.php';
if (isset($_SESSION['client'])) {
```

7. Gestion d'utilisateurs

```
<td><?php echo $ligne['nom_organisateur'];
if ($ligne['cer'] == null) {

    }else{
        ?><?php } ?></td>
<?php if (isset($_SESSION['client'])) {
    $z = $_SESSION['client'];
    // $id = $z['id'];
    ?>

    <td><a class="btn btn-info" href="addf.php?par=<?php echo $id; ?>">Pariciper (<?php echo $cc; ?></a></td>
    <?php
    }
    else{
        ?>
    }
    <td><div class="btn btn-info">Paricipant (<?php echo $cc; ?></div></td>
<?php } ?>
</tr>
</table>
</div>
</div>
```

8. Page de contact

```
}
if (isset($_POST['sended'])) {
    $nom = $_POST['nom'];
    $prenom = $_POST['prenom'];
    $mail = $_POST['mail'];
    $telephone = $_POST['telephone'];
    $message = $_POST['message'];
    $insert = "INSERT INTO `message` (`nom_m`, `prenom_m`, `mail_m`, `tel_m`, `message_m`) VALUES ('$nom', '$prenom', '$mail', '$telephone', '$message')";
    $ins = $dbh->query($insert);
    header("location:contact.php?yes");
}
?>

<br><br><br>
<style>
    .hr{
        border: 1px solid silver;
        margin-bottom: 5%;
    }
</style>
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-8">
            <section class="left">
                <div class="card">
                    <div class="card-header text-center">CONTACT</div>
                    <div class="card-body">
                        <p class="msg"></p>
                        <form action="" method="post">
                            Nom :<br>
                            <input type="text" name="nom" class="form-control" required><br><br>
                            Prénom :<br>
                            <input type="text" name="prenom" class="form-control" required><br><br>
                            Mail :<br>
                            <input type="email" name="mail" class="form-control" required><br><br>
                            Téléphone :<br>
                            <input type="text" name="telephone" class="form-control" required><br><br>
                            Message :<br>
                            <textarea name="message" rows="7" cols="75" placeholder="votre message..." class="form-control" required></textarea><br><br>
                            <button type="submit" class="btn btn-success" name="sended">Envoyer</button>
                        </form>
                    </div>
                </div>
            </section>
        </div>
    </div>
</div>
```

9. Page de réservation de salle

Confirmation de réservation de la salle

Nom*	Prénom*	Date	Heure de début	Heure de fin
<input type="text" value="Levy"/>	<input type="text" value="Samuel"/>	<input type="text" value="2020-11-12"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="10"/>
Description*		Numéro de la salle		
<input type="text"/>		<input type="text" value="1"/>		
<input type="button" value="Réserver"/>				



[Présentation](#) [Ligues](#) [Les annonces](#) [Formation](#) [Mon compte](#) [Réserver une salle](#) [Contact](#)

[Deconnexion](#)

06-Apr-2222



[Afficher les disponibilités](#)

Horaires	MAJORELLE	GUBBER	LONGWY	DAUM	GALLÉ	CORBIN	BACCARAT	AMPHITHÉÂTRE	MULTIMÉDIA	CONVIVIALITÉ
8H/10H	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible
10H/12H	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible
12H/14H	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible
14H/16H	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible
16H/18H	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible
18H/20H	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible

10. Ajout de salle

Nom de la Salle

Contact

Description

Capacité

Créer

Liste des salles

Nom	Description	Capacité	
MAJORELLE	Salle de réunion	50	<input type="checkbox"/>
GUBBER	Salle de réunion	22	<input type="checkbox"/>
LONGWY	Salle de réunion	18	<input type="checkbox"/>
DAUM	Salle de réunion	30	<input type="checkbox"/>
GALLÉ	Salle de réunion	30	<input type="checkbox"/>
CORBIN	Salle de réunion	30	<input type="checkbox"/>
BACCARAT	Salle de réunion	30	<input type="checkbox"/>
AMPHITHÉÂTRE	Salle réservable pour les assemblés générales ou pour d'autre réunions importantes	200	<input type="checkbox"/>
MULTIMÉDIA	Salle dediée aux stages de formation	120	<input type="checkbox"/>
CONVIVIALITÉ	Salle pour les traiteurs - Après réunion	100	<input type="checkbox"/>

Supprimer

III. Annexe

1. Framework : BOOSTRAP

a/Présentation

Bootstrap est un framework CSS. Un framework correspond à un ensemble de bibliothèques regroupées dans un but précis et possédant des règles internes que doivent suivre les utilisateurs.

En d'autres termes, et pour le dire très simplement, Bootstrap est un ensemble de fichiers CSS et JavaScript fonctionnant ensemble et qu'on va pouvoir utiliser pour créer des designs complexes de manière relativement simple.

Le framework Bootstrap est donc un ensemble de fichiers CSS et JavaScript qui contiennent des règles prédéfinies et qui définissent des composants. Ces ensembles de règles sont enfermés dans des classes et nous n'aurons donc qu'à utiliser les classes qui nous intéressent afin d'appliquer un ensemble de styles à tel ou tel élément HTML.

De plus, Bootstrap utilise également des fichiers JavaScript et notamment des bibliothèques JavaScript externes comme jQuery ou Popper pour définir des composants entiers comme des barres de navigation, des fenêtres modales, etc. qu'on va pouvoir également directement implémenter.

b/Utilisation

Bootstrap est un framework, c'est-à-dire un ensemble de fichiers. Pour utiliser Bootstrap, nous allons donc simplement devoir utiliser ces fichiers. On va pouvoir faire cela de deux façons. On peut :

1. Télécharger les fichiers Bootstrap (CSS et JavaScript) sur le site <https://getbootstrap.com/> puis les lier à nos fichiers HTML comme n'importe quel autre fichier CSS et JavaScript ;
2. Utiliser un CDN (Content Delivery Network ou réseau de distribution de contenu) et inclure le lien vers les fichiers dans nos fichiers HTML.

Dans ce cours, j'utiliserai le CDN recommandé par Bootstrap. Vous pouvez trouver les différents liens vers les fichiers nécessaires au fonctionnement optimal de Bootstrap à intégrer dans vos fichiers HTML ici : <https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/introduction/>.