

бизнес-процесса

Цель проекта:

Разработка веб-приложения для автоматизации процесса организации соревнований среди сотрудников предприятия, включающего постановку задач, оценку их сложности с помощью нейросети, отслеживание выполнения и визуализацию рейтинга участников.

Задачи:

1. Реализовать backend на FastAPI, обеспечивающий всю бизнес-логику приложения.
2. Разработать интуитивно понятный интерфейс на React для трёх типов пользователей: менеджер, администратор и участник.
3. Организовать хранение и управление данными в СУБД PostgreSQL.
4. Интегрировать API нейросети для автоматической оценки сложности задач и назначения очков за их выполнение.
5. Реализовать систему начисления очков и формирования рейтинга (лидерборда).
6. Разработать календарный вид для отображения задач пользователя.

Основная функциональность:

Для менеджера:

- Управление соревнованиями (создание, установка сроков)
- Управление участниками (добавление в соревнование)
- Создание задач в рамках соревнования

Для участника:

- Просмотр назначенных задач в календаре
- Отметка о выполнении задачи
- Просмотр своего текущего рейтинга и общего лидерборда
- Редактирование информации о профиле (изменение почты и пароля)

Для администратора:

- Создание, редактирование и удаление типов наград
- Создание, редактирование и удаление статусов задач
- Создание, редактирование и удаление тегов задач
- Управление пользователями: изменение имени, фамилии, почты и роли участников

Технологический стек: FastAPI, React, PostgreSQL, модель LLaMa в качестве облачной open-source модели.

Схема бизнес-процесса

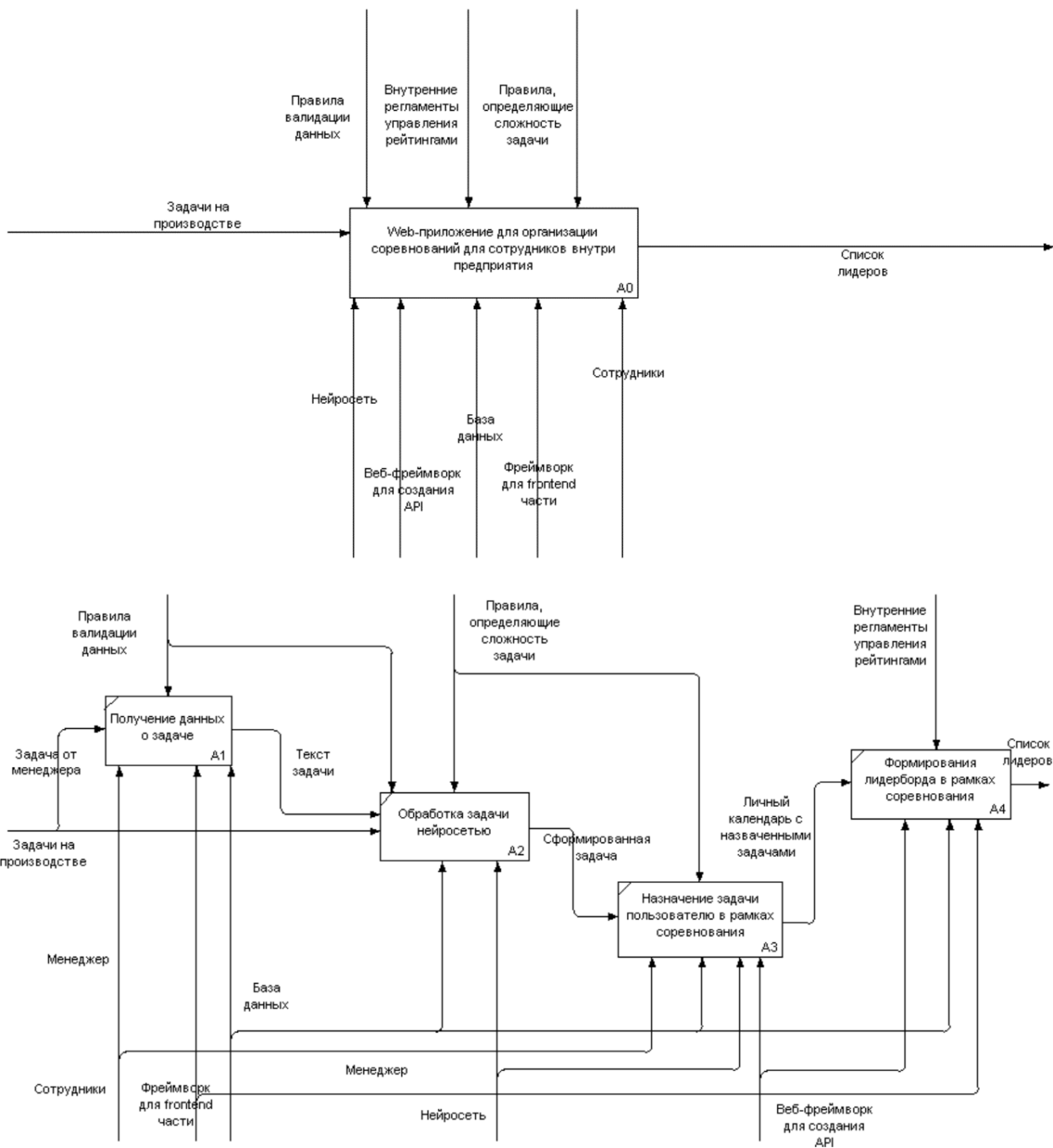


Схема ИИ агента

