Exercice 3 - Manipulations DOM (sommatif)

Exercice 1 (1)

Vous avez ci-bas une structure *DOM* sous forme d'arborescence *HTML*. Vous devez recréer et injecter dynamiquement à l'intérieur de la page cette même structure en utilisant les différentes propriétés et méthodes de création et manipulation *DOM* vues en classe. Votre structure devra reproduire exactement le même arbre *DOM* que celui illustré par le code *HTML*. Vous aurez compris que vous ne pouvez pas utiliser la syntaxe des littéraux de gabarits pour cet exercice. Notez également que tous les styles sont déjà définis.

Exercice 2 (1)

Vous avez un élément **div**, replacez les éléments **p** suivants selon le positionnement décrit à l'intérieur de leur nœud texte respectif. Ici encore, les styles sont déjà définis.

Exercice 3 - Manipulations DOM (sommatif)

Exercice 3 (1)

Vous avez une liste numérotée. À chaque clic sur le bouton, vous devez supprimer le dernier élément de la liste. S'il n'y a plus d'élément à supprimer, assurez-vous qu'il n'y ait pas d'erreur *JavaScript* et faites un console.log() annonçant qu'il n'y a plus rien à supprimer.

Exercice 4 (2)

Vous avez une structure *HTML*. À chaque clic sur une flèche (haut ou bas), vous devez réorganiser l'ordre des éléments du *DOM* selon la direction de la flèche cliquée. Tâchez de faire votre logique, je saurai reconnaître celles copiées d'internet.

Nota bene

Pour prévenir le copier-coller direct d'internet, aucune syntaxe autre que celles vues en classe ne sera acceptée. Vous avez bien sûr droit de consulter *Google*, mais tâchez d'éviter les solutions prémâchées.

Remise

Zippez le dossier complet et remettez sur Léa.