































ZASADY GRY
I kolejność liczenia punktów

- Najpierw podwarzamy liczbę punktów następnie dodajemy
 $X > *$
- W talii występują trzy oznaczenia kart:
K- konnaie
S- strzelce
P- piechota
- Jeśli gracz będzie w posiadaniu minimum jednej kart z każdej kategorii osiąga ROTE.
Podwaja ona wartość roty do punktacji gracza.
ROTA= X2 z 3 kart
- Każdy gracz na początku gry otrzymuje kartę specjalną
Daje ona +2punkty za kartę z punktacji od 3 do 9 (czyli do kart niespecjalnych)

Do kart z punktacją 4, 6, 8 (parzyste)
z wzorem → ♠ ♥

Do kart z punktacją 3, 5, 7, 9 (nieparzyste)
z wzorem → ♦ ♣



Symbol	
•	Każda wygrana pojedyńcza rozgrywka przypisuje graczowi symbol
W	(wygrana) który przy końcowym rozliczeniu dodaje +5pkt x ilość W
•	Symbol na kartach i ich znaczenia:
+2	→ +2 punkty do kart niespecjalnych (od 3 do 9punktów)
x2	→ x2 punkty kart bez dodatkowych punktów i bez siebie samej
5x2	→ x2 punkty wszystkich odsłoniętych kart z kategorii S
Kx2	→ x2 punkty wszystkich odsłoniętych kart z kategorii K
Px2	→ x2 punkty wszystkich odsłoniętych kart z kategorii P
>>	→ Natychmiastowe zakończenie i rozliczenie odsłoniętych kart
Ø	→ Odbiera kolejną odsłoniętą kartę przeciwnika oraz siebie samą z gry



