

# Tema Nr. 6: Arbori Multicăi

## Transformări între diferite reprezentări

Timp alocat: 2 ore

### Implementare

Se cere implementarea **corectă** și **eficientă** a unor algoritmi de complexitate *liniară* pentru transformarea arborilor multicăi între următoarele reprezentări:

**R1**: *reprezentarea părinte*: pentru fiecare index, valoare din vector reprezintă indexul părintelui, ex:  $\Pi = \{2, 7, 5, 2, 7, 7, -1, 5, 2\}$

**R2**: *reprezentare arbore multicăi*: fiecare nod conține cheia și un vector de noduri copil

**R3**: *reprezentare binară*: fiecare nod conține cheia și doi pointeri: unul către primul copil și al doilea către fratele din dreapta (ex: următorul frate).

Pentru *reprezentarea binară* (**R3**) trebuie să implementați afișarea prietenoasă (**PP**).

Așadar, trebuie să definiți transformarea **T1** din reprezentarea *părinte* (**R1**) în reprezentarea *arbore multicăi* (**R2**), iar apoi transformarea **T2** în reprezentarea *binară* (**R3**). Folosiți afișarea prietenoasă pentru cele trei reprezentări (vezi pagina 2).

Definiți structurile de date. Puteți folosi structuri intermediare (ex: memorie adițională).

### Praguri de notare

Nota	Cerințe
5	Implementarea corectă și pretty-print la <b>R1</b>
7	Implementarea corectă și eficientă la <b>T1</b> și pretty-print la <b>R2</b>
9	Implementarea corectă și eficientă la <b>T2</b> și pretty-print la <b>R3</b>
10	Interpretări și discuții

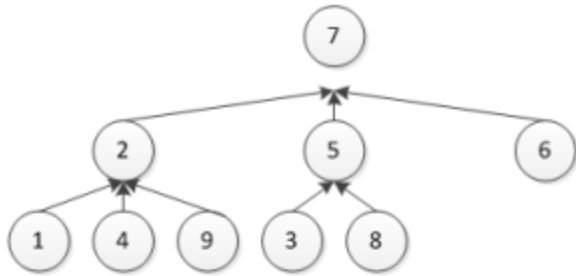
### Evaluare

Corectitudinea algoritmilor va trebui demonstrată pe exemplul de la **R1** ( $\Pi$ ). Folosiți afișarea prietenoasă pentru cele trei reprezentări.

Explicați ce structuri de date ați folosit pentru reprezentările **R2** și **R3**.

Analizați eficiența în timp și spațiu a celor două transformări. Ați atins  $O(n)$  ? Ați folosit memorie adițională?

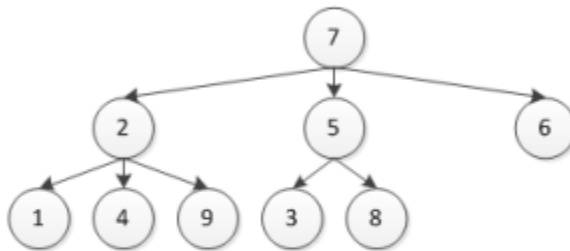
Input (R1):  $\Pi = \{2, 7, 5, 2, 7, 7, -1, 5, 2\}$   
 1 2 3 4 5 6 7 8 9



R1: parent representation



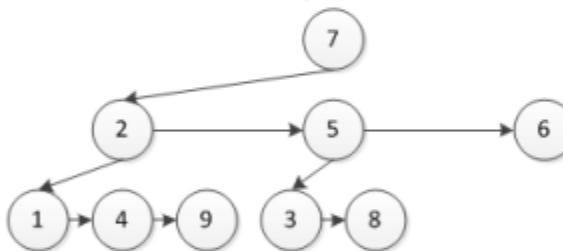
*T1: parent -> multi-way*



R2: multi-way representation



*T2: multi-way -> binary*



R3: binary representation



*PP: pretty\_print (binary)*

```

7
 2
   1
   4
   9
 5
   3
   8
 6
  
```

Pretty print