

מסך "ברוכים הבאים":

מסך הכניסה הראשונית של המשתמש. לאחר שהמשתמש שימלא את כלל השדות וימשיך האפליקציה כבר לא תכנס שנית ממסך זה.

על גבי המסך מופיעים הדברים הבאים:

- בסרגל העליון יופיע כיתוב הברוכים הבאים
- בתחילתו של המסך בפינה השמאלית העליונה שם האפליקציה R.Cook
- המסך כולו כולל את תמונת הלוגו של האפליקציה
- מקום מילוי פרטים של המשתמש ובתוכו:
 - ❖ מקום למילוי השם הפרטי ושם המשפחה אלו שדות חובה. במקרה וירצה להתקדם בלי למלא אותם תופיע לו מעין נקודת אזהרה (!) שתודיע "חייב למלא שדות אלא".
 - ❖ תיבת בחירה (Spinner) לבחירת תפקיד האם המשתמש מדריך/תלמיד.
 - ❖ ברירת המחדל המופיעה על גבי המסך תחילה תמיד תהיה התלמיד.
 - ❖ לאחר מכן תיבה (CheckBox) לפתיחת Popup של הצהרת הבריאות.
- התיבה תסומן רק לאחר אישור התנאים בהצהרת הבריאות.
- לסיום כפתור המשך לכניסה לאפליקציה.
- כאשר המשתמש ינסה להמשיך מבלי לאשר הצהרת בריאות תופיע לו ההודעה על גבי המסך באדום על כך שלא ניתן להמשיך ללא הסכמה.
- (הודעת האזהרה האדומה תהיה במצב "בלתי נראה" ותהפוך ל"נראה" בעת פעולות אלה)

Popup הצהרת בריאות:

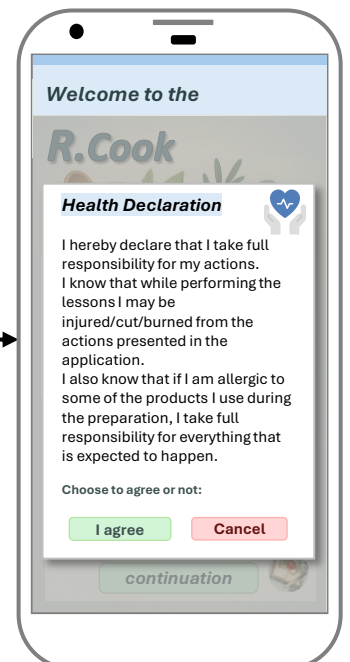
לאחר לחיצה על הצהרת הבריאות במסך ה"ברוכים הבאים" יקפוץ על גבי המסך ההצהרה בה יסמן המשתמש את בחירתו האם הוא מסכים לתנאים או ביטול.

על גבי ה-Popup מופיעים הדברים הבאים:

- כותרת הצהרת בריאות ואייקון לנראות
- כלל ההצהרה שבה מוסבר כי המשתמש לוקח כל אחריות על מה שיקרה לו במהלך השימוש באפליקציה וביצוע הפעילויות שמופיעות בה.
- שני כפתורים הניתנים לחיצה האחד **להסכמה** על כלל התנאים והשני **ביטול**

מה קורה מבחינה פונקציונלית:

- אם המשתמש יסמן ביטול ה-Popup ייסגר, נחזור למסך ותופיע לו אותה ההודעה על אי האפשרות להמשיך באפליקציה ללא הסכמה כמו במקרה של לחיצה על המשך ללא הסכמה.
- (הודעת האזהרה האדומה תהיה במצב "בלתי נראה" ותהפוך ל"נראה" בעת פעולות אלה)
- אם יסמן מסכים להצהרה יחזור למסך ברוכים הבאים שם יוכל ללחוץ המשך.



נושאים נבחרים פיתוח בסביבת אנדרואיד

User Experience Design

מגישה רותם סויסה

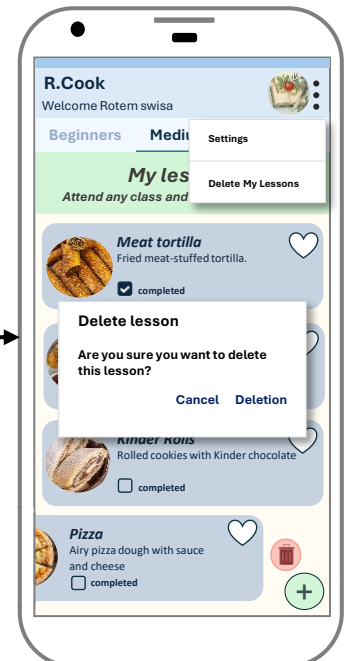


לאחר שהמשתמש הזדהה ואישר את הצהרת הבריאות הוא ממשיך אל עמוד "השיעורים שלי"
מסך "השיעורים שלי": (המסך הראשי של האפליקציה לאחר ביצוע השלב הראשון של המשתמש)
על גבי המסך מופיעים הדברים הבאים:

- בסרגל העליון מופיע שם האפליקציה, שמו של המשתמש, ותמונת אייקון. בנוסף שלוש נקודות אשר שולחות אותו אל הגדרות האפליקציה.
- סרגל ניווט (navigation) בעל 3 אופציות **מתחילים**, **בינוניים** ו**מתקדמים** כל כפתור יוביל אותנו לרשימה שונה של שיעורים. ברירת המחדל של האפליקציה היא להתחיל ממתחילים (לפני שהמשתמש הכניס את רמתו במסך ההגדרות).
- על גבי המסך מוצגים השיעורים (כפתורים/פרטים) לכל רמה 3 שיעורים תחילה:
בכל שיעור מוצג שם השיעור, תיאור קצר, אייקון (תמונה של המאכל שנלמד להכין), סימון ב-CheckBox אם השיעור הושלם ואפשרות לסמן אם אהבת אותו (ניתן לסמן לייק רק כאשר השיעור כבר הושלם אם לא תופיע הודעה אל כך שלא ניתן לסמנו). כל כפתור יוביל לשיעור עם סרטון ותיאור מורחב.
- כפתור הפעולה הצף (FAB) מאפשר להוסיף עוד שיעור (רק במקרה ואתה מדריך באפליקציה אם לא הכפתור במצב מוסתר).
- אפשרות עריכה גם כן מוצעת על גבי כל שיעור בעת לחיצה ארוכה על השיעור עצמו, ואז תפתח האופציה לעבור למסך העריכה (רק למדריך).

מספר דברים נוספים במסך זה:

- שלוש נקודות שולחות את המשתמש אל הגדרות האפליקציה שם יהיה ניתן להגדיר האם אתה סטודנט/מדריך ופרטים אישיים נוספים כמו:
רמה שבה אתה מגדיר את עצמך, טלפון, גיל, מין וצבע רקע האפליקציה.
- בעת לחיצה על שלושת הנקודות כאשר אתה בתפקיד **מדריך** יש אפשרות בתפריט גם ללחוץ על מחיקת כל השיעורים. כפתור זה בעצם יבצע מחיקה לכלל השיעורים שנכנסו באפליקציה במהלך שימושה כמדריך. כל השיעורים הראשיים שנמצאים באפליקציה אינם ניתנים למחיקה כלל.
- בנוסף למדריך יש אפשרות להחליק את השיעור לצד השמאלי וכך תפתח לו אופציה למחוק רק את השיעור הבודד הזה. כמובן שאין אפשרות למחוק שיעור שהוא ראשי (כלומר שהגיע כבר עם האפליקציה)
- כלל אפשרויות המחיקה מביאות איתן גם הודעת Popup שמוודא על אישור מחיקה "האם אתה בטוח שתמצא למחוק שיעור זה/את כלל השיעורים?"
ואז יש אפשרות ללחוץ מחיקה או ביטול.



נושאים נבחרים פיתוח בסביבת אנדרואיד

User Experience Design

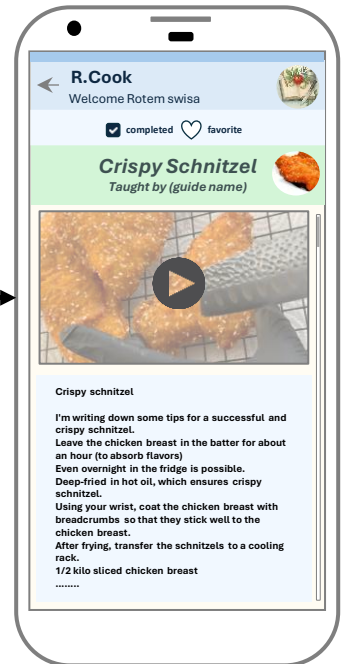
מגישה רותם סויסה

המשתמש יכול לנווט בין הרמות והשיעורים.
כאשר יחליט איזה שיעור הוא רוצה ללמוד ילחץ על גבי השיעור וכך יפתח מסך "השיעור".

מסך "השיעור":

סך הכל יהיו 9 מסכים כאילו שהם הראשיים באפליקציה כל אחד יהיה activity שונה.
על גבי המסך המשתמש יראה את הדברים הבאים:

- בסרגל העליון שם האפליקציה תחתיה שם המשתמש ובצד הימני תמונת האפליקציה.
- גם בסרגל העליון חץ אפשרות לחזור אל מסך "השיעורים שלי"
- סרגל משניה ובו מופיעות תיבות CheckBox לסימון השלמת שיעור ואם אהבת אותו. כמובן שנתון זה נשמר ואם נסמן מתוך השיעור את התיבות נראה אותן מסומנות גם ב"השיעורים שלי" ולהפך.
- שם השיעור ומתחתיו שם המדריך שיצר את השיעור לצד זה תמונת ההמחשה של השיעור.
- בראש השיעור ישנו סרטון הדרכה שניתן להפעיל לעצור ולהריץ.
- לאחר מכן תיאור של השיעור (במקרה זה מתכון כולל הוראות להכנת אותו מאכל).
- תתבצע אפשרות גלילה כדי לראות את כלל תיאור השיעור במקרה והוא ארוך.

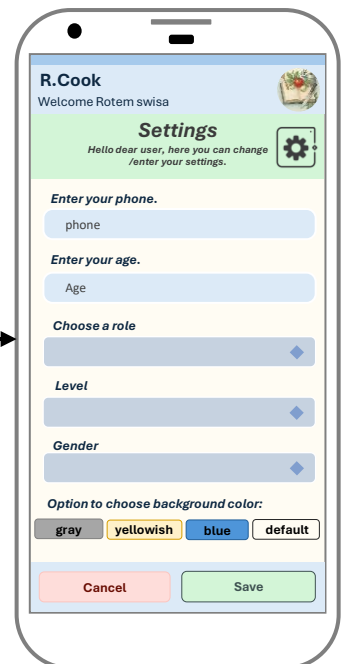


כפי שהזכרתי קודם לכן למשתמש יש את האפשרות להיכנס אל ההגדרות משתמש,
כאשר הוא ילחץ במסך "השיעורים שלי" על 3 הנקודות הוא יוכנס אל מסך ההגדרות.

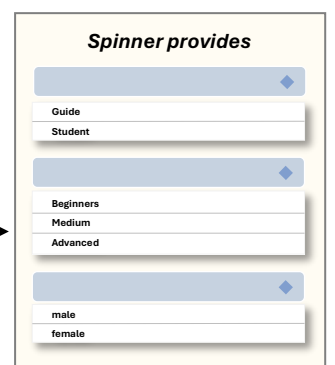
מסך "ההגדרות":

מסך זה יקנה למשתמש את האפשרות להכניס מידע לגביו לצורך התאמה לאפליקציה.
על גבי המסך ניתן לראות את הדברים הבאים:

- סרגל עליו הכולל שם האפליקציה, שם המשתמש ותמונת האפליקציה.
- בכותרת מצוין את שם המסך והוראה קטנה למשתמש.
- Edit text 2 אלו מקומות להכנסת מידע של טלפון וגיל של המשתמש.
- לשם כך אגדיר את המקלדת להיות מותאמת רק להכנסת מספרים.
- כאשר המשתמש יכניס מספר לא הגיוני לטלפון ולגיל שהוא יקבל סמל אזהרה (!).
- על כך שהמספר שגוי (גיל 1-120 וטלפון מעל 10 ספרות).
- Spinner provides 3 אלו תיבות בחירה אשר ניתן לבצע איתם בחירה מבין האופציות הידועות מראש. כפתורים אלה מופיעים בבחירת התפקיד, בחירת הרמה והמין.
- נשים לב לאחר שמירת הבחירה ברמה, ברירת המחדל של המשתמש תשתנה לפי בחירתו.
- גם לאחר שמירת בחירת התפקיד ההרשאות של המשתמש ישתנו בהתאם.
- 3 כפתורים לשינוי צבע הרקע של האפליקציה אותם המשתמש יוכל לבחור.
- וכפתור ברירת מחדל שמותיר את הצבע באותו גוון שבה האפליקציה נוצרה.
- בתחתית המסך כפתורי שמירה וביטול של ההגדרות שהוכנסו על ידי המשתמש לחיצה על ביטול לא תשמור כולם ממה שהמשתמש הכניס באותה העת.
- (שניהם יובילו את המשתמש חזרה אל מסך "השיעורים שלי")



Spinner provides 3 ניתן לראות כאן את האופציות בתיבות הבחירה שידועות מראש לגבי תפקיד, רמה ומין ברירת המחדל של כל אחת לפני שהמשתמש משנה היא:
תפקיד – מוגדר במסך הברוכים הבאים ובהתאם לך רשום גם פה.
רמה – ברירת המחדל היא מתחילים
מין – ברירת המחדל היא גבר



נושאים נבחרים פיתוח בסביבת אנדרואיד

User Experience Design

מגישה רותם סויסה

אפשרות הוספת שיעור או עריכת שיעור מוצעת בפני משתמש האפליקציה שתפקידו מדריך. כאשר המדריך רוצה לבצע עריכה כפי שהסברתי קודם עליו ללחוץ רצוף על השיעור במסך "השיעורים שלי" ותפתח האופציה לעריכתו. לעומת זאת, כאשר המדריך רוצה להוסיף שיעור מאפס עליו ללחוץ על הפלוס (הכפתור הצף) בצד התחתון הימני שבמסך "השיעורים שלי".

מסך "הוספה / עריכת שיעור":

מסך זה מובנה מאפשרויות הוספה ועריכה של המשתמש (המדריך).

על גבי המסך ניתן לראות את הדברים הבאים:

- בסרגל העליון שם האפליקציה, שם המשתמש ותמונת האייקון של האפליקציה.
- בכותרת מצוין את שם המסך והוראה קטנה למשתמש.
- הכנסת שם השיעור (תצוגה מקדימה של השם במקרה של עריכה)
- הכנסת שם המדריך שיוצר את השיעור (המשתמש שנרשם אוטומטית יופיע בתיבה זו)
- הכנסת התיאור הקצר של השיעור (תצוגה מקדימה של התיאור במקרה של עריכה)
- הכנסת תיאור ארוך כלומר המתכון (תצוגה מקדימה של התיאור במקרה של עריכה)
- תיבת בחירה (Spinner) תיבת הרמה בה השיעור יופיע (מופיע תמיד כברירת מחדל מתחילים)

- גלול כלפי מטה את המסך ונראה עוד פרטים

The screenshot shows the 'Edit / add a lesson' screen in the R.Cook app. At the top, there's a header with 'R.Cook' and 'Welcome Rotem swisa'. Below that is a green bar with the text 'Edit / add a lesson' and 'Create and edit your cooking lessons'. The main form has several sections: 'Lesson Name' with a text input field, 'Guide Name' with a text input field, 'Short Description' with a text input field, 'Full Description' with a text input field, and 'Level' with a dropdown menu. At the bottom, there are two buttons: 'Cancel' (red) and 'Save' (green).

מסך "הוספה / עריכת שיעור":

המשך הפרטים שניתן לראות על גבי המסך:

- תצוגה מקדימה של שם הסרטון ובצד הימני כפתור המוביל לבחירת סרטון מתוך הגלריה.
- מתחת לזה ישנה תצוגה מקדימה של הסרטון. (התצוגה ריקה כאשר לא נוסף כלום) לאחר הכנסתו או בעת עריכת שיעור אחר שקיים בו כבר סרטון נראה את התצוגה.
- תצוגה מקדימה של שם התמונה ובצד הימני כפתור המוביל לבחירת התמונה מתוך הגלריה.
- מתחת לזה ישנה תצוגה מקדימה של התמונה. (התצוגה ריקה כאשר לא נוסף כלום) לאחר הכנסתה או בעת עריכת שיעור אחר שקיימת בו כבר תמונה נראה את התצוגה.
- בתחתית המסך כפתורי שמירה וביטול של ההוספה/עריכה של השיעור שהתבצעה על ידי המשתמש לחיצה על ביטול לא תשמור כולם ממה שהמשתמש הכניס באותה העת. (שניהם יובילו את המשתמש חזרה אל מסך "השיעורים שלי")

הערה:

במצב הוספה ה-ID של השיעור יהיה ריק מתוכן בגלל שנוצר רק באותה עת במצב של עריכה ה-ID של השיעור יהיה של אותו שיעור שהמשתמש רוצה לערוך כך האפליקציה תזהה באיזה שיעור מדובר ומהם הנתונים ששמורים בתוכו.

The screenshot shows the 'Edit / add a lesson' screen in the R.Cook app, specifically the Video and Image sections. The 'Video' section has a 'Video file name' input field and a 'Browse' button. Below it is a large grey area with a play button icon and the text 'No video selected'. The 'Image' section has an 'Image file name' input field and a 'Browse' button. Below it is a large grey area with a plus icon and the text 'No image selected'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancel' (red) and 'Save' (green).

תרשים הזרימה של האפליקציה R.Cook

* נשים לב להערות הנלוות בתרשים וגם להבדלים כאשר המשתמש הוא מדריך או תלמיד

