



Studiepraktik dag 2

Datanalyse med Machine Learning

Arinbjörn Brandsson Benjamin Rotendahl Mathias Mortensen Datalogisk Institut



2 Problemet

Algoritmen

4 Eksempel og algoritme-analyse



Problemstilling

Vi indsamler stører og stører mængder af data hele tiden, så meget at det har fået sit eget buzzword Big Data.



Problemstilling

Vi indsamler stører og stører mængder af data hele tiden, så meget at det har fået sit eget buzzword Big Data. Vi mennesker kan ikke overskue så store mængder af data



Problemstilling

Vi indsamler stører og stører mængder af data hele tiden, så meget at det har fået sit eget buzzword Big Data. Vi mennesker kan ikke overskue så store mængder af data

ML til undsætning!

Vi ønsker istedet at lave systemer sådan at computere kan finde de underliggende mønstre og bruge den viden/erfaring der ligger i data'en



Problemstilling

Vi indsamler stører og stører mængder af data hele tiden, så meget at det har fået sit eget buzzword Big Data. Vi mennesker kan ikke overskue så store mængder af data

ML til undsætning!

Vi ønsker istedet at lave systemer sådan at computere kan finde de underliggende mønstre og bruge den viden/erfaring der ligger i data'en

Hvornår er ML godt?

Der eksisterer et m
ønster



Problemstilling

Vi indsamler stører og stører mængder af data hele tiden, så meget at det har fået sit eget buzzword Big Data. Vi mennesker kan ikke overskue så store mængder af data

ML til undsætning!

Vi ønsker istedet at lave systemer sådan at computere kan finde de underliggende mønstre og bruge den viden/erfaring der ligger i data'en

Hvornår er ML godt?

- Der eksisterer et m
 ønster
- Vi kan ikke finde en matematisk formel



Problemstilling

Vi indsamler stører og stører mængder af data hele tiden, så meget at det har fået sit eget buzzword Big Data. Vi mennesker kan ikke overskue så store mængder af data

ML til undsætning!

Vi ønsker istedet at lave systemer sådan at computere kan finde de underliggende mønstre og bruge den viden/erfaring der ligger i data'en

Hvornår er ML godt?

- Der eksisterer et m
 ønster
- 2 Vi kan ikke finde en matematisk formel
- 3 Vi har data på problemet



Netflix udlovede en dusør på 6,5 millioner kroner til den der kunne forbedre deres anbefalings algoritme med 10%.



Netflix udlovede en dusør på 6,5 millioner kroner til den der kunne forbedre deres anbefalings algoritme med 10%.

Kan ML bruges?

Der eksisterer et m
ønster!



Netflix udlovede en dusør på 6,5 millioner kroner til den der kunne forbedre deres anbefalings algoritme med 10%.

Kan ML bruges?

- Der eksisterer et m
 ønster!
- Vi kan ikke finde en formel for film



Netflix udlovede en dusør på 6,5 millioner kroner til den der kunne forbedre deres anbefalings algoritme med 10%.

Kan ML bruges?

- Der eksisterer et m
 ønster!
- Vi kan ikke finde en formel for film
- 3 Der er massere af data til rådighed!



Netflix udlovede en dusør på 6,5 millioner kroner til den der kunne forbedre deres anbefalings algoritme med 10%.

Kan ML bruges?

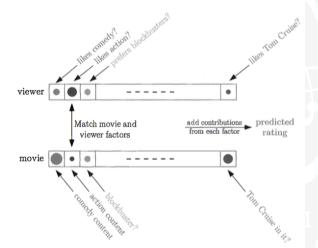
- Der eksisterer et m
 ønster!
- Vi kan ikke finde en formel for film
- Oer er massere af data til rådighed!

ML vandt konkurrencen!



Hvordan vandt de?

Figure: Netflix vinderen





Vi er blevet hyret af Danske Bank da de har hørt at vi dataloger kan tjene dem en masse penge.



Vi er blevet hyret af Danske Bank da de har hørt at vi dataloger kan tjene dem en masse penge.

Problemstilling

Vi skal lave et system der givet data om en kunde og et beløb kan bestemme om det er en god foretning at låne dem de penge.



Vi er blevet hyret af Danske Bank da de har hørt at vi dataloger kan tjene dem en masse penge.

Problemstilling

Vi skal lave et system der givet data om en kunde og et beløb kan bestemme om det er en god foretning at låne dem de penge.

Hmm, det var da et ret generelt problem ...



Vi er blevet hyret af Danske Bank da de har hørt at vi dataloger kan tjene dem en masse penge.

Problemstilling

Vi skal lave et system der givet data om en kunde og et beløb kan bestemme om det er en god foretning at låne dem de penge.

Hmm, det var da et ret generelt problem ...

Problemstilling

Vi skal lave et system der givet data om en patient og en mængde af Chemo kan bestemme om det er en god behandling.



Vi er blevet hyret af Danske Bank da de har hørt at vi dataloger kan tjene dem en masse penge.

Problemstilling

Vi skal lave et system der givet data om en kunde og et beløb kan bestemme om det er en god foretning at låne dem de penge.

Hmm, det var da et ret generelt problem ...

Problemstilling

Vi skal lave et system der givet data om en patient og en mængde af Chemo kan bestemme om det er en god behandling.



Vi koder for kapitalen!

2 Problemet

Algoritmen

4 Eksempel og algoritme-analyse

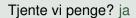


Håndtering af input og output

Input

alder	27
køn	1
Årlig Løn	50.000
Bopæl	2300
Gæld	40.000
:	:
Ønsket lån	3.000.000

Output



Håndtering af input og output

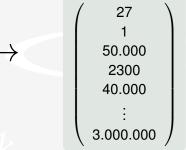
Input

alder	27
køn	1
Årlig Løn	50.000
Bopæl	2300
Gæld	40.000
:	:
Ønsket lån	3.000.000

Output

Tjente vi penge? ja

Data vektor



Output

1

Termer

Input En vektor (Lån ansøgning)



Termer

Input En vektor (Lån ansøgning)Output 1 eller –1 (God eller dårlig forretning)



Termer

Input En vektor (Lån ansøgning)

Output 1 eller -1 (God eller dårlig forretning)

Læringsmål $\mathcal{F}: \mathcal{X} \to \mathcal{Y}$



Termer

Input En vektor (Lån ansøgning)

Output 1 eller -1 (God eller dårlig forretning)

Læringsmål $\mathcal{F}: \mathcal{X} \to \mathcal{Y}$

Data $(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_n, y_n)$ (Hvad vi lærer fra)



Termer

Input En vektor (Lån ansøgning)

Output 1 eller -1 (God eller dårlig forretning)

Læringsmål $\mathcal{F}: \mathcal{X} \to \mathcal{Y}$

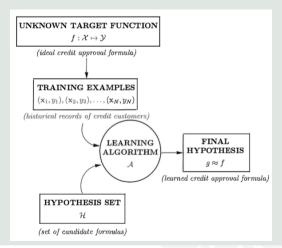
Data $(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_n, y_n)$ (Hvad vi lærer fra)

Hypotese $g: X \rightarrow \mathcal{Y}$ (Vores systems "Hjerne")



Visuel Formalisering

Figure: Visuelt læringsdiagram





2 Problemet

Algoritmen

4 Eksempel og algoritme-analyse



Valget af lærings-algoritmen

Perceptron

Den laver et *hyperplan* der adskiler data'en og finder en opdeling der giver en lav fejl.



Valget af lærings-algoritmen

Perceptron

Den laver et *hyperplan* der adskiler data'en og finder en opdeling der giver en lav fejl.

Tænk på den som en form for lineær regression på steroider

$$y = ax + b$$



Valget af lærings-algoritmen

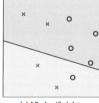
Perceptron

Den laver et *hyperplan* der adskiler data'en og finder en opdeling der giver en lav fejl.

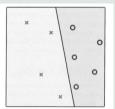
Tænk på den som en form for lineær regression på steroider

$$y = ax + b$$

Eksempel på algoritmen







(b) Perfectly classified data



Hvordan virker den?

Vi har en masse vektorer v_1, v_2, \dots, v_n og en liste af svar y_1, y_2, \dots, y_n .



Hvordan virker den?

Vi har en masse vektorer v_1, v_2, \dots, v_n og en liste af svar y_1, y_2, \dots, y_n .

Vi lader w være vores "vægt-vektor".



Hvordan virker den?

Vi har en masse vektorer v_1, v_2, \dots, v_n og en liste af svar y_1, y_2, \dots, y_n .

Vi lader w være vores "vægt-vektor".

Godkend lån hvis : $\sum_{i=1}^{d} w_i x_i > b$

Afvis lån hvis : $\sum_{i=1}^{d} w_i x_i < b$



Hvordan virker den?

Vi har en masse vektorer v_1, v_2, \dots, v_n og en liste af svar y_1, y_2, \dots, y_n .

Vi lader w være vores "vægt-vektor".

Godkend lån hvis :
$$\sum_{i=1}^{d} w_i x_i > b$$

Afvis lån hvis :
$$\sum_{i=1}^{d} w_i x_i < b$$

Vores hypotese bliver så

$$h(x) = fortegn\left(\sum_{i=0}^{d} w_i x_i\right)$$



Algoritmen i ord

Hvordan virker den?

Vi har en masse vektorer v_1, v_2, \dots, v_n og en liste af svar y_1, y_2, \dots, y_n .

Vi lader w være vores "vægt-vektor".

Godkend lån hvis :
$$\sum_{i=1}^{d} w_i x_i > b$$

Afvis lån hvis :
$$\sum_{i=1}^{d} w_i x_i < b$$

Vores hypotese bliver så

$$h(x) = fortegn\left(\sum_{i=0}^{d} w_i x_i\right)$$



Hvordan w bestemmes



Hvordan w bestemmes

w = vælg tilfæledige tal



Hvordan w bestemmes

w = vælg tilfæledige tal

Vi forbederer *w* hver gang!



Hvordan w bestemmes

w = vælg tilfæledige tal

Vi forbederer w hver gang! Hvis x' er på den forkerte side af w så lærer den "erfaringen" ved formlen



Hvordan w bestemmes

w = vælg tilfæledige tal

Vi forbederer w hver gang! Hvis x' er på den forkerte side af w så lærer den "erfaringen" ved formlen

$$w_{ny} = w + y'x'$$



Hvordan w bestemmes

w = vælg tilfæledige tal

Vi forbederer w hver gang! Hvis x' er på den forkerte side af w så lærer den "erfaringen" ved formlen

$$w_{ny} = w + y'x'$$

Forsæt med at lære indtil du ikke kan lære mere.



Perceptron algoritme

Pseduocode

Algorithm 1

```
Input: datasæt X = [(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)]
Output: Hypotesen w.
```

```
w = Tilfældige tal

misCat = (1,1)

while misCat \neq (0,0) do

misCat = (0,0)

for (x_i, y_i) in X do

if sign(w^Tx_i) \neq y_i then

misCat = (x_i, y_i)

w = w + y_ix_i

end if
```

end while return w

end for

Hvad er Machine Learning

2 Problemet

Algoritmen

Eksempel og algoritme-analyse



Vi prøver at køre den! Eksempel i MatLab



Vi prøver at køre den!

Eksempel i MatLab

Analyse

Nogen der kan gætte køretiden?



Vi prøver at køre den!

Eksempel i MatLab

Analyse

Nogen der kan gætte køretiden?

$$O(2^{(n+1)\log(n+1)}(n+1)^2)$$

Tjener vi så nogle penge eller redder nogle liv?



Vi prøver at køre den!

Eksempel i MatLab

Analyse

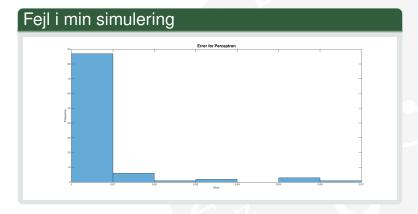
Nogen der kan gætte køretiden?

$$O(2^{(n+1)\log(n+1)}(n+1)^2)$$

Tjener vi så nogle penge eller redder nogle liv? Det kan jeg ikke svare på ☺

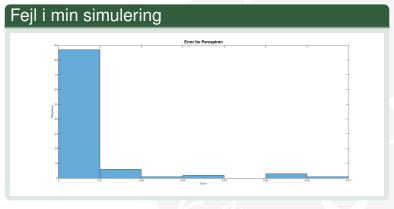


Afslutning





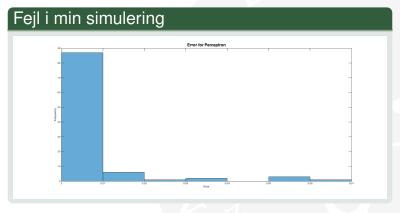
Afslutning



Spørgsmål?



Afslutning



Spørgsmål? Har jeg tid til mere?

