

Veille technologique

RChrono

Rothenflue Stéphane

Pôle Formation CCI-Colmar 2015

Table des matières

Présentation de la veille technologique	4
Les outils utilisés.....	4
Les outils de recherche d'information.....	4
Les outils de collecte et de stockage	5
Les outils de diffusion de l'information.....	5
Les thèmes choisis	5
Android	6
Qu'est ce qu'Android ?	6
Un peu d'histoire	6
La structure du système	6
La veille sur Android	8
Les chiffres sur Android	8
Le développement sur Android	8
La sécurité sur Android.....	9
Ce qu'il faut retenir.....	9
iOS	10
Qu'est ce qu'iOS ?.....	10
La veille sur iOS.....	10
Ce qu'il faut retenir.....	10
Windows mobile.....	11
Qu'est ce que Windows mobile ?.....	11
La veille sur Windows mobile.....	11
Ce qu'il faut retenir.....	12
Cross Plate-forme	13
Qu'est-ce que le Cross Plate-forme ?	13
Le développement Web	13
Le développement hybride	13
Le développement natif	13
Utilisation des montres connectées.....	15
Description des différents produits existants :	15
Evolution des marchés	17
Montres connectées et Android	19
Ce qu'il faut retenir.....	20

Avantages :	20
Défauts :	20
Conclusion	21
Les décisions prises suite à cette veille	21
Annexes	22
Les outils de collecte	22
Yahoo pipes	22
Google Alert.....	23
Les outils de stockage.....	25
Google sheets	25
Pearltrees	25

Présentation de la veille technologique

Faire une veille technologique consiste à s'informer de façon systématique sur les techniques et les technologies les plus récentes dans le but de choisir judicieusement l'orientation des projets futurs. En cela, il faut automatiser la collecte et le traitement des informations via des outils présentés au chapitre suivant. Il faut aussi regrouper les données collectées dans le but de les confronter entre elles et aussi de pouvoir en tirer une analyse sur un sujet ou un objectif futur.

Les informations peuvent être tirées de communications verbales comme des conférences ou le bouche à oreille, de documents papiers tels que les magazines ou les journaux mais la plus grande source d'information reste internet.

Après avoir recueilli un nombre suffisant de sources, il faut les confronter entre elles afin de vérifier leur fiabilité. Une fois les sources validées, il faut en extraire les informations concernant les thèmes choisis pour la veille et une fois ces informations regroupées et synthétisées il devient possible de les utiliser dans la prise de décision.

Les outils utilisés

Les outils de recherche d'information

Sur internet, les principaux outils de recherche de l'information sont les moteurs de recherche (Google, Bing, Yahoo). Certains de ces moteurs proposent, en plus des recherches classiques, des outils de recherche et de collecte d'informations automatisés:

- Google alerts : Envois programmés de mails contenant des informations publiées récemment sur internet en fonction d'une recherche ou d'un mot clé donné.
- Yahoo pipes : Agrégateur de flux RSS avec des fonctions de tri et de recherche avancées. Le résultat sera un flux RSS contenant les données filtrées

Les outils de collecte et de stockage

Il existe de nombreux outils et moyens de collecte et de stockage disponibles. Mon choix s'est porté sur PearlTrees que j'utilise principalement pour le stockage des connaissances en autoformation nécessaires au développement du projet. Concernant la veille technologique, je stocke les Google alertes dans Gmail et j'ai créé un fichier excel dans lequel je regroupe les informations pertinentes extraites de Google alerte, de yahoo pipes ou du parcours des sites d'actualité que je consulte régulièrement.

Les outils de diffusion de l'information

Mon principal outil de diffusion sera ce rapport dans lequel je synthétiserai les résultats de mon année de veille technologique. Un autre moyen de diffusion est une fonction de Pearltrees qui permet d'accéder aux collectes d'autres utilisateurs.

Les thèmes choisis

Dans le cadre de ma veille technologique, j'ai choisi de développer quatre thèmes dans le cadre de l'autoformation dans le développement pour mobile et un thème lié à mon projet.

Suivis des évolutions et autoformation :

- Android
- iOS
- Windows mobile
- Développement Cross plateforme

Le thème abordé pour mon projet concerne le développement de fonctionnalités annexes qui seront destinées aux terminaux portables dépendants du smartphone telles que les montres connectées. Cette partie de la veille devra permettre de répondre à deux questions :

- Est ce que le développement à destination des montres connectées est valable commercialement ?
- Si le développement sur montres connectées se fait, quelles sont les fonctionnalités à implémenter et à destination de quels terminaux ?

Android

Qu'est ce qu'Android ?

Android est un système d'exploitation à destination des terminaux mobiles mais on le trouve aussi sur d'autres périphériques tel que des télévisions¹, des autoradios² et des voitures³. C'est un système open source et qui est basé sur un noyau Linux.

Un peu d'histoire

Le système d'exploitation a été conçu par la startup Android qui lui à donné son nom. Spécialisée dans le développement d'applications mobiles, cette société à été rachetée par Google en 2005⁴. Les noms des différentes versions d'Android ont toutes des noms de sucreries et suivent l'ordre alphabétique (Apple Pie, Bananas split, Cupcake, ...).

La structure du système

Le système est bâti sur une logique de couches logicielles. Les différentes couches qui le composent sont :

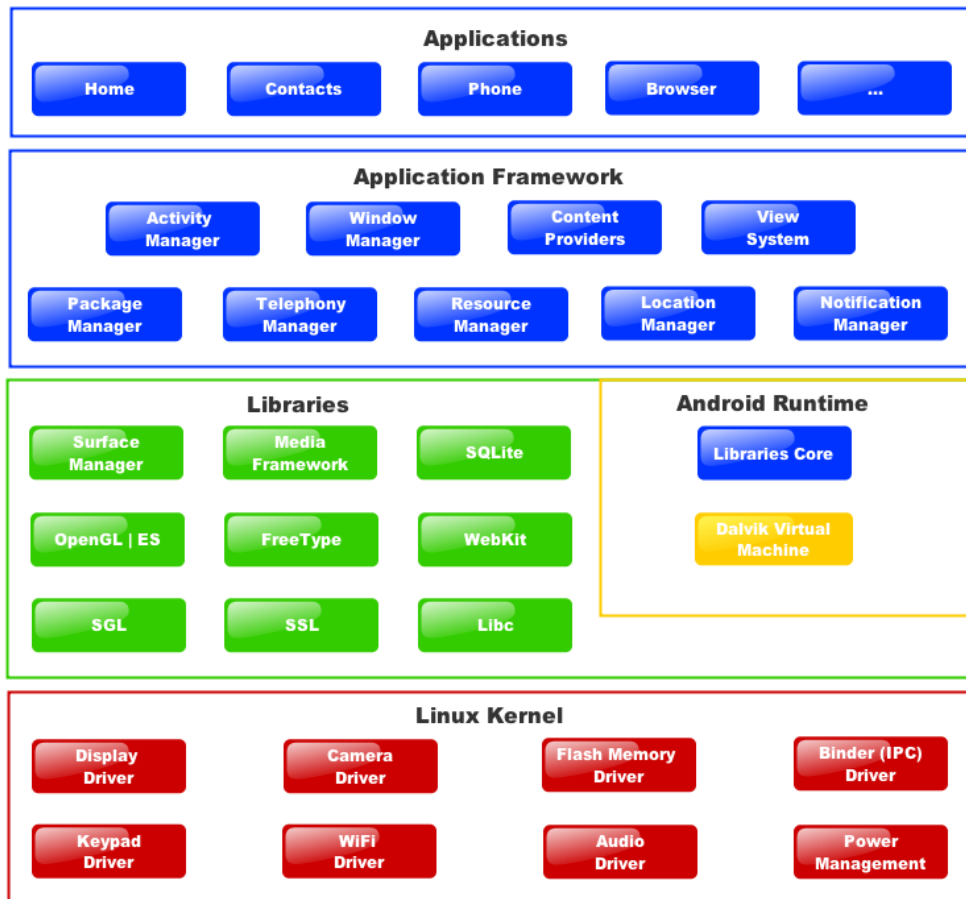
- Noyau Linux
- Bibliothèques logicielles
- Android Runtime, machine virtuelle java
- Framework kit, kit de développement regroupant les composants essentiels à la création d'applications
- Applications

¹ <http://www.sony.net/Products/tv/androidtv/fr/>

² <http://www.parrot.com/fr/produits/gamme-asteroid/parrot-asteroid-smart/>

³ http://www.frandroid.com/dossiers/262469_android-auto-tous-les-constructeurs-ne-sont-pas-loges-la-meme-enseigne

⁴ http://www.frandroid.com/actualites-generales/44988_lachat-dandroid-inc-par-google-etait-la-meilleure-affaire-jamais-faite



Structure du système Android⁵

⁵ <http://www.eazytutz.com/android/android-architecture/>

La veille sur Android

La veille sur Android a pour objectif de garder une base de connaissances sur l'os et de suivre ses évolutions dans la durée. Ce rapport de veille se base sur les informations collectées de mars 2015 à mai 2015. Trois parties se dégagent de cette veille:

- Les chiffres sur Android
- Le développement sur Android
- La sécurité sur Android

Les chiffres sur Android

- 31 mars 2015 : Article du site igen.fr⁶ qui fait le bilan des ventes des terminaux sur l'année 2014 et fait des prédictions sur le futur des évolutions du système
- 8 avril 2015 : Le site NextInpact publie un compte rendu⁷ de la fragmentation d'Android
- 7 mai 2015 : Le site ZDNet publie un article⁸ sur la fragmentation du parc Android
- 7 mai 2015 : Le site igen.fr publie un article⁹ sur les revenus générés par Android par rapport à iOS
- 8 mai 2015 : be geek.fr publie un article¹⁰ reprenant les analyses du panéliste Kantar Worldpanel qui montre une baisse des ventes de terminaux mobiles Android début 2015
- 13 mai 2015 : ZDNet publie un article¹¹ sur le lancement d'Android One en Europe et donne des statistiques sur ventes et les prix des terminaux

Le développement sur Android

- 1 avril 2015 : Un article de PCWorld¹² traite du déploiement d'applications Android sur ChromeOs

⁶ <http://www.igen.fr/android/2015/03/ou-en-est-android-aujourd'hui-90490>

⁷ <http://www.nextinpact.com/news/93749-android-4-4-present-sur-414-terminaux-mais-lollipop-ne-depasse-pas-54.htm>

⁸ <http://www.zdnet.fr/actualites/fragmentation-android-lollipop-approche-les-10-39819066.htm>

⁹ <http://www.igen.fr/ios/2015/05/la-publicite-sur-android-genere-maintenant-plus-de-revenus-que-sur-ios-mais-91125>

¹⁰ <http://www.begeek.fr/android-en-perte-de-vitesse-face-a-la-concurrence-169356>

¹¹ <http://www.zdnet.fr/actualites/android-one-premiers-pas-en-europe-39819332.htm>

¹² <http://www.pcworld.com/article/2903728/googles-android-runtime-for-chrome-to-bring-native-android-apps-to-chromebooks.html>

- 8 avril 2015 : PresseCitron publie un article présentant une bibliothèque conçue par Facebook et permettant d'estimer l'âge du téléphone et, avec cette information, ses performances
- 28 avril 2015 : PressCitron publie un article¹³ sur les liens de plus en plus présents entre Android et le moteur de recherche Google
- 11 mai 2015 : itespresso publie un article¹⁴ sur le pré-enregistrement nouvellement disponible pour les applications sur le Google Play, l'utilisateur recevant une notification lorsque l'application sera disponible au téléchargement.
- 12 mai 2015 : lefigaro¹⁵ publie un article annonçant l'arrivée prochaine des applications Android et iOS sur les ordinateurs windows

La sécurité sur Android

- 22 avril 2015 : ZDNet publie des statistiques¹⁶ sur le nombre de malwares sur Android
- 30 avril 2015 : metronews¹⁷ publie un article sur la sécurité des puces NFC

Ce qu'il faut retenir

- Android reste leader sur le marché des terminaux mobiles
- Déploiement d'Android One à destination des marchés émergeant dont le taux d'équipement moyen de la population est relativement bas
- Fragmentation d'Android : Jelly Bean + KitKat + Lollipop = 89 % des terminaux et KitKat + Lollipop = 50% des terminaux
- Android commence à se déployer sur des systèmes autres que les terminaux mobiles

¹³ <http://www.presse-citron.net/android-et-le-moteur-de-recherche-de-google-sont-de-plus-en-plus-intimes/>

¹⁴ <http://www.itespresso.fr/google-play-dandroid-pre-enregistrement-applications-debuts-95417.html>

¹⁵ <http://www.lefigaro.fr/secteur/high-tech/2015/04/30/01007-20150430ARTFIG00174-les-applis-d-android-et-ios-arrivent-sur-les-ordinateurs-de-windows.php>

¹⁶ <http://www.zdnet.fr/actualites/securite-sur-android-google-veut-tordre-le-cou-aux-mythes-39818338.htm>

¹⁷ <http://www.metronews.fr/high-tech/pour-pirater-des-smartphones-android-il-s-implante-une-puce-nfc-dans-la-main/modD!v2YdgmEKKTEuE/>

iOS

Qu'est ce qu'iOS ?

iOS est le système d'exploitation mobile, dérivé de OS X, développé par Apple pour plusieurs de ses terminaux mobiles. Il y a quatre couches d'abstractions¹⁸ :

- Core OS : Contient les fonctionnalités bas niveau utilisées par les autres technologies
- Core Service : Contient les services fondamentaux pour les applications, tel que Location (GPS), iCloud
- Media : Contient les technologies multimédia nécessaires aux applications
- Cocoa Touch : Contient les fonctions haut niveau d'interaction avec l'utilisateur, gestion de l'écran tactile, du multitache

La veille sur iOS

- 20 mars 2015 : Metronews publie un article¹⁹ sur la suppression des applications d'antivirus de l'App Store
- 8 mai 2015 : TechnologyReview²⁰ publie un article sur les projets futur d'Apple dans le domaine de la génétique pour les possesseurs d'iPhone.
- 12 mai 2015 : igen publie un article²¹ résumant un rapport²² de la société Good Technology montrant la prédominance d'Apple au sein de certaines entreprises

Ce qu'il faut retenir

- Apple reste encore un acteur majeur dans la mobilité, surtout en entreprises.
- Le contrôle de l'App store par Apple reste important.

¹⁸

<https://developer.apple.com/library/prerelease/ios/documentation/Miscellaneous/Conceptual/iPhoneOSTechOverview/Introduction/Introduction.html>

¹⁹ <http://www.metronews.fr/high-tech/ios-les-antivirus-bannis-de-l-app-store-par-apple/moet!hQ8f9jjFncao/>

²⁰ <http://www.technologyreview.com/news/537081/apple-has-plans-for-your-dna/>

²¹ <http://www.igen.fr/ios/2015/05/ios-est-toujours-loin-devant-android-dans-certaines-entreprises-91190>

²² <https://media.good.com/documents/mobility-index-report-q1-2015.pdf>

Windows mobile

Qu'est ce que Windows mobile ?

Sous ce terme sont regroupées différentes versions de Windows destinées à des appareils mobiles tel que smartphone ou Pocket PC. Son utilisation a progressivement baissé jusqu'en 2011 ou Nokia déploie Windows Phone sur ses smartphones. Depuis la version 8 de Windows Microsoft travaille à une uniformisation des interfaces entre les périphériques mobiles et les PC.

La veille sur Windows mobile

- 17 mars 2015 : Un article²³ sur clubic présente la dernière stratégie de microsoft pour fidéliser les utilisateurs de mobiles
- 24 avril 2015 : Clubic publie un article²⁴ qui offre une analyse du bilan financier de Microsoft
- 28 avril 2015 : Un article²⁵ sur NextInpact annonce que Microsoft perd 0.12 \$ par smartphone vendu et présente les possibles évolutions futures
- 29 avril 2015 : Une news²⁶ sur Yahoo News reprend une annonce de Microsoft qui va permettre l'installation d'applications Android sur les terminaux équipés de Windows.
- 30 avril 2015 : JournalDuNet publie un article²⁷ sur les prévisions financières et l'état des lieux de Microsoft dans le cloud
- 30 avril 2015 : Un article²⁸ du journal Le Parisien présente les objectifs de Microsoft pour Windows 10
- 4 mai 2015 : Un article²⁹ sur NextInpact reprend et détaille les informations de l'article du journal Le Parisien du 30 avril 2015
- 7 mai 2015 : Un article³⁰ sur FranceInfo présente la nouvelle tablette de Microsoft

²³ <http://pro.clubic.com/entreprises/microsoft/actualite-759065-microsoft-strategie-multi-plateforme-developper-modele-freemium.html>

²⁴ <http://pro.clubic.com/entreprises/microsoft/actualite-764532-microsoft-resultats.html>

²⁵ <http://www.nextinpact.com/news/93951-microsoft-perd-argent-sur-ventes-windows-phone.htm>

²⁶ <https://fr.news.yahoo.com/microsoft-ouvre-ses-t-l-203033049.html>

²⁷ <http://www.journaldunet.com/solutions/cloud-computing/microsoft-vise-20-milliards-dans-le-cloud-1504.shtml>

²⁸ <http://www.leparisien.fr/high-tech/microsoft-affiche-ses-ambitions-pour-windows-10-et-courtise-les-developpeurs-d-applications-30-04-2015-4737725.php#xtref=https%3A%2F%2Fwww.google.com%2F>

²⁹ <http://www.nextinpact.com/news/93942-les-developpeurs-nouveau-c%C5%93ur-strategie-microsoft.htm>

- 11 mai 2015 : Clubic publie un article³¹ annonçant un changement de stratégie de Microsoft par rapport aux évolutions de Windows
- 13 mai 2015 : NextInpact détaille³² le portage des applications Android et iOS sur Windows

Ce qu'il faut retenir

- Même si la part de marché actuelle des appareils équipés de Windows mobile reste inférieure à ceux équipés d'iOS ou d'Android, cela peut changer dans le futur avec les nouvelles stratégies de Microsoft.
- Il pourrait être intéressant d'en apprendre plus sur le portage des applications Android et iOS sur Windows quand la fonctionnalité sera déployée.

³⁰ <http://www.franceinfo.fr/emission/nouveau-monde/2014-2015/microsoft-lance-sa-6eme-tablette-tactile-07-05-2015-06-55>

³¹ <http://www.clubic.com/windows-os/windows-10/actualite-766272-microsoft-windows-11.html>

³² <http://www.nextinpact.com/news/94074-windows-10-portage-applications-android-et-ios-aura-limitations.htm>

Cross Plate-forme

Qu'est-ce que le Cross Plate-forme ?

Le développement Cross Plate-forme est une solution de développement permettant de concevoir simultanément ou presque des applications destinées à des plate-formes différentes. Ces solutions permettent une factorisation du code plus ou moins avancée selon les technologies utilisées. Il existe à l'heure actuelle dans le développement mobile trois grands types de solutions.

Le développement Web

Les applications web sont des sites web utilisant le Responsive Design et destiné à s'afficher sur des terminaux mobiles via le navigateur internet. Le développement de ce type d'application correspond plus à de la conception de site web et n'offre pas la possibilité d'utiliser les équipements internes des équipements.

Le développement hybride

Une application hybride est une application native qui affiche des pages web comme interface. Ces applications offrent plus de possibilités que le développement web car elles donnent la possibilité d'utiliser les équipements internes tel que les gyroscopes, le gps ou la caméra. Le développement se fait par l'intermédiaire d'un framework Html, CSS et javascript. JQuery et PhoneGap sont les précurseurs dans ce domaine.

Le développement natif

Le développement natif est la méthode de développement recommandée par les concepteurs des systèmes d'exploitations. Il offre les meilleurs performances dans l'exécution du code et permet d'utiliser l'intégralité des fonctions des terminaux mobiles. Les solutions natives utilisent des langages et des environnements de développement spécifiques à chaque système. Java et Android Studio pour Android, Objective C et Xcode pour iOS et C# et Visual Studio pour Windows Mobile.

Certains développeurs indépendants ont conçu des solutions permettant de développer des applications natives en ne codant que dans un langage et un environnement de développement. Xamarin et Appcelerator sont deux acteurs proposant ces solutions. Le premier propose un développement en C# via un module intégré à Visual Studio ou un IDE spécifique et le second propose un développement en javascript.

Utilisation des montres connectées

Description des différents produits existants :

Il existe quatre types de montres connectée à l'heure actuelle³³ :

- Les montres liées au smartphone et ayant pour vocation de les compléter par l'affichage de notifications, de messages reçus voir mettre de permettre de répondre à un appel.
Les fonctionnalités logicielles et matérielles varient beaucoup entre les différents modèles.

- LG G Watch³⁴³⁵ :
Entrée de gamme à 79€³⁶
Ecran tactile de 240 x 240 pixels pour 1,65 pouce de diagonale
Reconnaissance vocale et appel
Accéléromètre, gyroscope et boussole
Android 4.3
- Samsung Gear Fit³⁷³⁸ :
Entrée de gamme à 100€³⁹
Ecran tactile de 432 x 128 pixels
Vibreur pour les notifications
GPS, gyroscope et cardiofréquencemètre
Android 4.4
- Apple Watch Sport
399€⁴⁰
Ecran tactile rétina
iPhone 5 minimum avec la dernière mise à jour
- Microsoft préparerait une montre connectée compatible avec les windows phones

³³ <http://www.i-montres.net/comparatif-permanent-des-montres-connectees/>

³⁴ <http://www.lesnumeriques.com/montre-connectee/lg-g-watch-p19988/test.html>

³⁵ <http://www.lg.com/fr/montres-connectees-lg-g-watch/lg-G-Watch-w100-montre-connectee>

³⁶

http://www.darty.com/nav/achat/telephonie/telephone_mobile_seul/montre_connectee/lg_g_watch_noir.html?dartycid=aff_631169_comp_4023730

³⁷ <http://www.lesnumeriques.com/capteur-activite/samsung-gear-fit-p19629/test.html>

³⁸ <http://www.samsung.com/fr/consumer/mobile-phones/wearables/wearables/SM-R3500ZKAXEF>

³⁹ http://www.amazon.fr/Samsung-Galaxy-Gear-Montre-connect%C3%A9e/dp/B00J4DY8RU/ref=sr_1_1

⁴⁰ <http://store.apple.com/fr/buy-watch/apple-watch-sport?product=MJ2T2FD/A&step=detail#>

- Les montres autonomes, équipées d'une carte sim et d'une connectivité 3G / 4G. Elles sont en réalité un smartphone à l'échelle réduite.
 - Samsung Gear S
380€⁴¹
Ecran tactile incurvé de 2 pouces avec 360 x 480 pixels
Système d'exploitation Tizen (Samsung) mais connectable à des terminaux android
- Les montres traditionnelles mais intégrant des fonctions connectées et communiquant avec un smartphone
 - Breitling B55⁴²
 - NevoWatch Névo
 - Withings Activité
- Les capteurs d'activité, offrant peu d'interaction avec l'utilisateur et servant juste à enregistrer une activité, sportive ou de la vie courante.

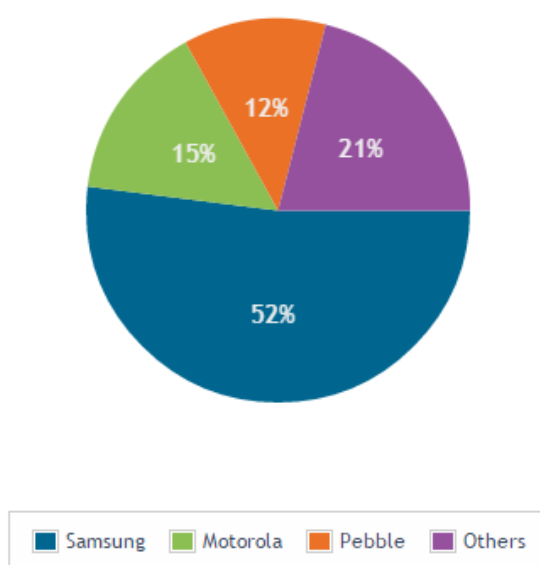
⁴¹ http://www.amazon.fr/dp/B00NWTQDUM/ref=asc_df_B00NWTQDUM25278079/

⁴² <http://www.breitling.com/fr/campaigns/b55-connected/>

Evolution des marchés

Nous ne nous intéresserons ici qu'aux SmartWatch, connectées au smartphone et pouvant faire office d'extension à l'application RChrono.

D'après le cabinet d'analyse Canalys, les ventes de montre connectées sont passées de 1.3 millions en 2013 à 8 millions en 2014 et ils prévoient des ventes de 23 millions en 2015 et jusqu'à 45 millions en 2017.



© Canalys 2015

Vendor	Share of units (%)
Samsung	52
Motorola	15
Pebble	12
Others	21

Répartition des pourcentage de parts de marché des constructeurs de montres connectées au troisième trimestre 2014 (Canalys⁴³)

⁴³ <http://www.canalys.com/chart/index.html#display-343>

Ventes en milliers d'unités - 2014



Nombre de ventes en France durant l'année 2014 (Gfk⁴⁴)

Selon le cabinet d'étude Gfk, il s'est écoulé autant de montres connectées que de lecteur MP3 sur l'année 2014. Ces chiffres incluent les montres connectées au smartphone, les montres destinées au sport ainsi que les traceurs d'activité. Selon ce même cabinet, les ventes de montres connectées devraient grandement augmenter durant l'année 2015, ce qui corrobore les prévisions des ventes mondiales du cabinet Canalys.

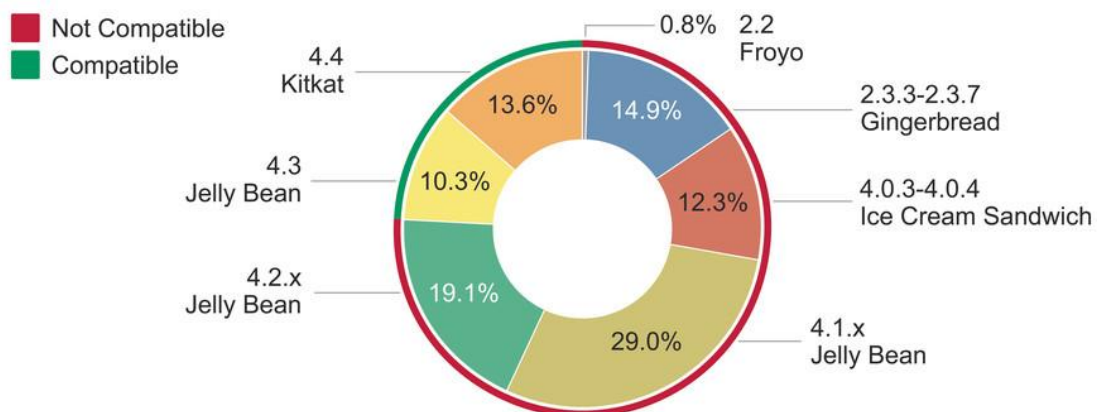
⁴⁴ <http://pro.clubic.com/actualite-e-business/actualite-752775-gfk.html>

Montres connectées et Android

Apple et Microsoft n'ayant pour le moment sorti aucune montre connectée, Android est le seul système, à l'heure actuelle sur lequel l'application RChrono pourrait utiliser une montre connectée. Il faut savoir que seules les versions supérieures à Android 4.3 Jelly Bean sont compatibles avec les montres connectées. En 2014, cela représentait moins de 25% des terminaux⁴⁵.

Android Wear Smartwatches Work With Less Than 25% of Android Devices

Active devices running Android by version and smartwatch compatibility*



* Data collected during a 7-day period ending on June 4, 2014.

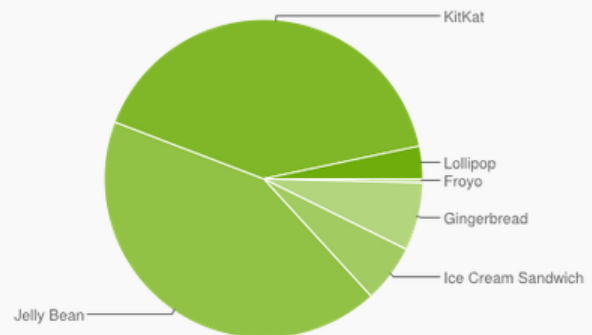
THE WALL STREET JOURNAL.

Source: Google **statista**

A l'heure actuelle, pratiquement 50% des terminaux sont compatibles avec les montres connectées.

⁴⁵ <http://blogs.wsj.com/digits/2014/07/01/data-point-want-an-android-smartwatch-time-to-upgrade-android/>

Version	Codename	API	Distribution
2.2	Froyo	8	0.4%
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	6.9%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	5.9%
4.1.x	Jelly Bean	16	17.3%
4.2.x		17	19.4%
4.3		18	5.9%
4.4	KitKat	19	40.9%
5.0	Lollipop	21	3.3%



Data collected during a 7-day period ending on March 2, 2015.
Any versions with less than 0.1% distribution are not shown.

Source Google⁴⁶

Ce qu'il faut retenir

Avantages :

- Le nombre de terminaux compatibles avec les montres connectées est de plus en plus important
- Le nombre de ventes des montres connectées devrait augmenter rapidement d'après les prévisions
- Développement en natif sur certaines montres connectées

Défauts :

- Il existe une grande variété de montres et elles ont des caractéristiques qui peuvent changer beaucoup d'un modèle à l'autre, taille d'écran, puissance, fonctionnalités.
- Le développement n'est pas identique pour toutes les montres (différents langages et systèmes)
- Le marché est en pleine évolution et il en est encore au stade de la recherche du meilleur type de montre.

⁴⁶ <https://developer.android.com/about/dashboards/index.html>

Conclusion

Durant cette veille technologique, j'ai cherché à répondre à la question : « Est-il judicieux de développer mon application sur les montres connectées ? ».

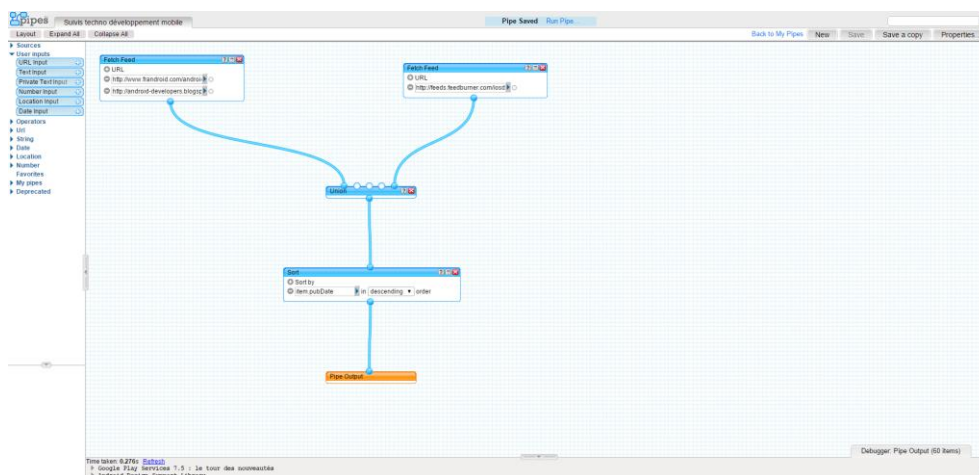
Les décisions prises suite à cette veille

- - Continuer la veille technologique sur les montres connectées
- - Attendre une stabilisation et une standardisation du marché des objets connectés pour éviter le développement sur un nombre élevé de plate-formes.
- - spécification de la version minimale cible pour le projet de développement mobile Rchrono sur Android, Jelly Bean, KitKat et Lollipop sont sur 90 % des terminaux Android et KitKat et Lollipop occupent 49 % des terminaux.
- - Approfondir les connaissances sur le Cross Plate-forme et plus particulièrement sur Xamarin
- - Développer Rchrono sur Windows Mobile pourrait devenir intéressant dans le futur en fonction des évolutions des marchés et de la stratégie de Microsoft avec Windows 10

Annexes

Les outils de collecte

Yahoo pipes



Structure de recherche du pipe

Not published
1 clones

Bookmark / Share

Tags (0)
add new tag

Sources (8)

- feedpress.me
- feedburner.com
- feeds.feedburner.com
- frandroid.com
- blogspot.com
- android-developers.blogspot.com
- blogspot.fr
- android-developers.blogspot.fr

Modules (8)

- sort
- union
- fetch
- fetchsitefeed
- filter
- feedautodiscovery

Edit Source

Get as a Badge MY YAHOO! Get as RSS Get as JSON More options

Use this Pipe

List 60 items

Google Play Services 7.5 : le tour des nouveautés
Au sein des nombreuses nouveautés qui ont émaillé la conférence d'ouverture de la Google I/O, hier, à San Francisco, l'annonce de la nouvelle version des Google Play Services a failli passer inaperçue. Et pourtant, cette mouture 7.5 recèle quelques nouveautés à retenir, et qui seront déployées progressivement sur les terminaux équipés d'Android 2.3 et versions. Lire la suite

Android Design Support Library
Posted by Ian Lake, Developer Advocate Android 5.0 Lollipop was one of the most significant Android releases ever, in no small part due to the introduction of material design, a new design language that refreshed the entire Android experience. Our detailed spec is a great place to start to adopt material design, but we understand that it can be a challenge for developers, particularly ones concerned with backward compatibility. With a little help from the new Android Design Support Library, we're...

Google adopte CocoaPods pour séduire les développeurs iOS
Google a adopté les standards CocoaPods pour les développeurs iOS afin qu'ils puissent facilement intégrer des outils Google. Voici une des annonces à destination des développeurs iOS. CocoaPods sera le « canal de distribution par défaut » pour les outils comme Google Analytics, Google Maps et bien d'autres services. Comme de nombreuses bibliothèques, CocoaPods s'installe directement dans. Lire la suite

Google va former des développeurs Android sur Udacity
Udacity est le spécialiste des MOOC, des formations en ligne ouvertes à tous (FLOT), aussi appelées « cours en ligne ouvert et massif ». Pour encourager les développeurs du monde entier à s'intéresser à Android, Google propose dès aujourd'hui des cours complets sur la plateforme anglophone. L'ensemble du cours est estimé entre six à neuf mois de Lire la suite

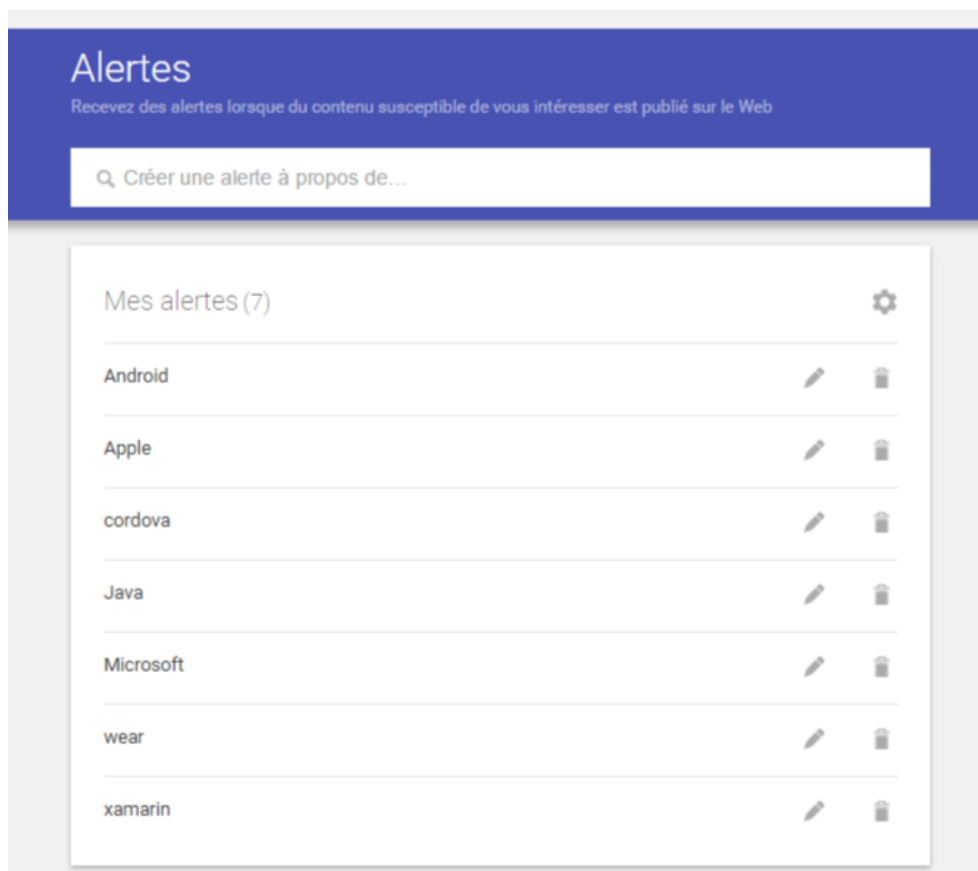
Announcing the Material Design Showcase and Awards
Posted by Rich Fulcher, Material Design Team When we first announced material design in June 2014, we shared an aspirational highlights reel that demonstrated key material principles for motion, interaction, and visual design across a range of hypothetical apps. "Hypothetical" being the key word here—back then, material design was just an idea. Sure, designers and engineers at Google were already working hard on applying material to Google's Android, iOS, and web apps, but the notion of a single...

A Closer Look at Google Play services 7.5
Posted by Ian Lake, Developer Advocate At Google I/O, we announced the rollout of Google Play services 7.5 that deliver new capabilities and optimizations to devices across the Android ecosystem. Google Play services ensures that you can build on the latest features from Google for your users, with the confidence that those services will work properly on Android 2.3 and higher devices. You'll find the addition of Smart Lock for Passwords, Instance ID, new APIs for Google Cloud Messaging and Google...

Empowering successful global businesses on Google Play
Posted by Ellie Powers, Product Manager, Google Play With more than 50 billion app installs over the past year from users across 190 countries, Google Play continues to see incredible growth thanks to developers like you creating amazing experiences. Play is now reaching more than one billion users every month. In February, we announced that we had paid out more than \$7 billion to developers in the prior year alone. This week at Google I/O, we're introducing new and powerful tools to help you further...

Résultat sous forme de flux RSS

Google Alert



Liste des alertes mises en place pour la veille technologique

Alertes

Recevez des alertes lorsque du contenu susceptible de vous intéresser est publié sur le Web

Q Android



Fréquence	Une fois par semaine maximum
Sources	Automatique
Langue	français
Région	Toutes les régions
Nombre de résultats	Seulement les meilleurs résultats
Envoyer à	Rothén68@gmail.com

Mettre à jour l'alerte

Masquer les options

Aperçu de l'alerte

ACTUALITÉS

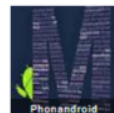
Android M : top des nouvelles fonctionnalités du successeur d'Android Lollipop !

Phonandroid

Android M c'est l'annonce principale de Google lors de la keynote de lancement de la Google I/O édition 2015. Le successeur d'Android Lollipop ...

Android M, réalité virtuelle... les principales annonces de la conférence Google I/O - Le Monde
Avec sa nouvelle version d'Android, Google veut rendre le smartphone... encore plus intelligent - Le Monde
Google I/O : Android M, Brillo, Photos illimité, services pour développeurs et Jump - Next INpact

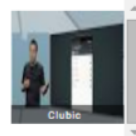
Toute l'actualité sur ce thème



// Android M : découvrez les nouveautés principales en vidéo

Clubic

Quelles sont les nouveautés principales apportées par Android M ? La réponse avec notre première vidéo de présentation !



Android 6.0 : Macadamia Nut Cookie optimiserait RAM et autonomie

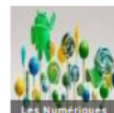
Les Numériques

Alors que la sixième version majeure d'Android a de très bonnes chances d'être présentée cette semaine, les rumeurs, fuites et autres suppositions ...

Google I/O - Android M, plus sobre, lancé cet automne ? - ZDNet France

Android M : récapitulatif des principales nouveautés attendues - Phonandroid

Toute l'actualité sur ce thème



Windows 10 et l'assistant Cortana vont se synchroniser avec Android et iOS

20minutes.fr

Microsoft continue son pari «cross-plateformes». Après sa suite Office, c'est son assistant Cortana qui va bientôt débarquer sur iOS et Android pour ...

Microsoft va fournir ses applications à une vingtaine de constructeurs Android - Next INpact

Cortana débarque sur iOS et Android ! - Ubergizmo FR (Blog)

Toute l'actualité sur ce thème



// Vidéo : quoi de neuf avec la MàJ d'Android Wear ?

Clubic

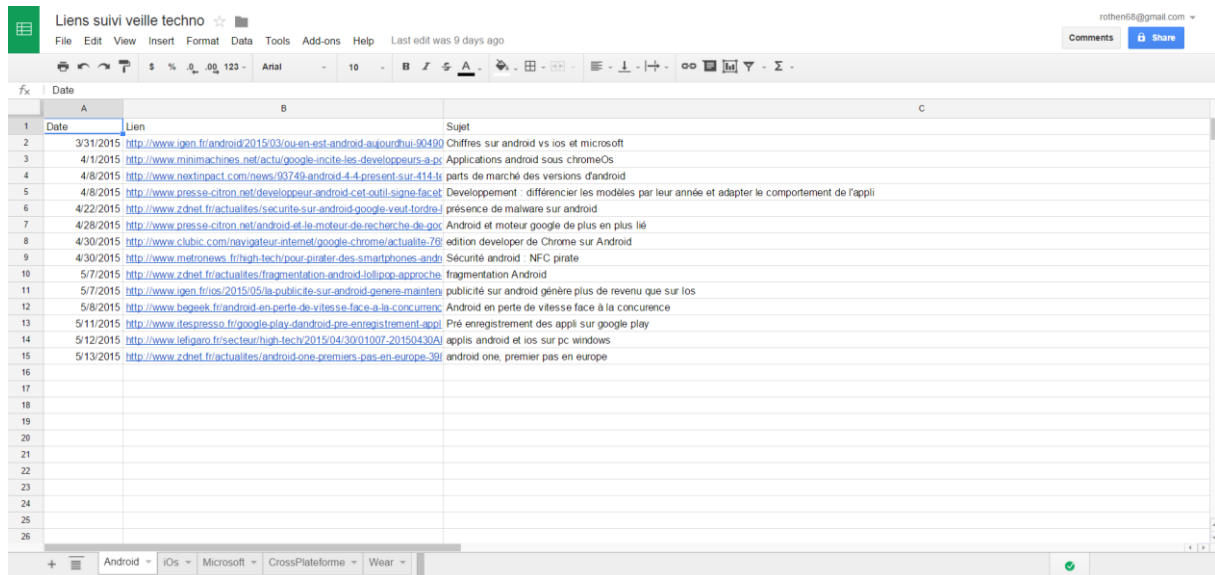
La mise à jour d'Android Wear estampillée 5.1.1 est en cours de déploiement sur les montres connectées compatibles. Cette dernière a été poussée ...



Réglages et résultat d'une alerte

Les outils de stockage

Google sheets

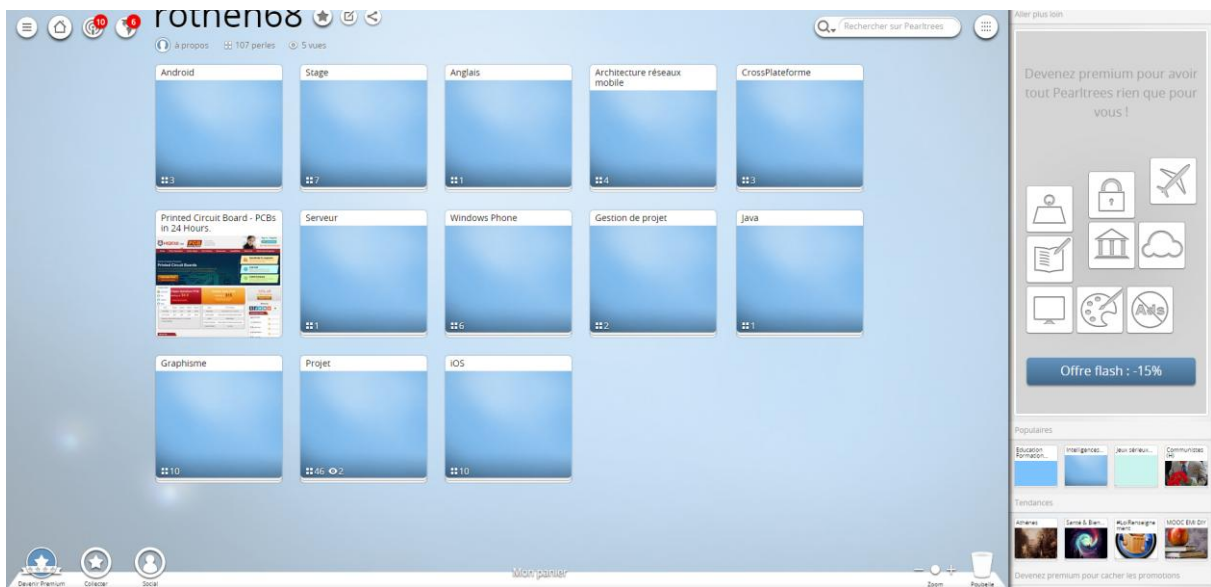


Liens suivi veille techno

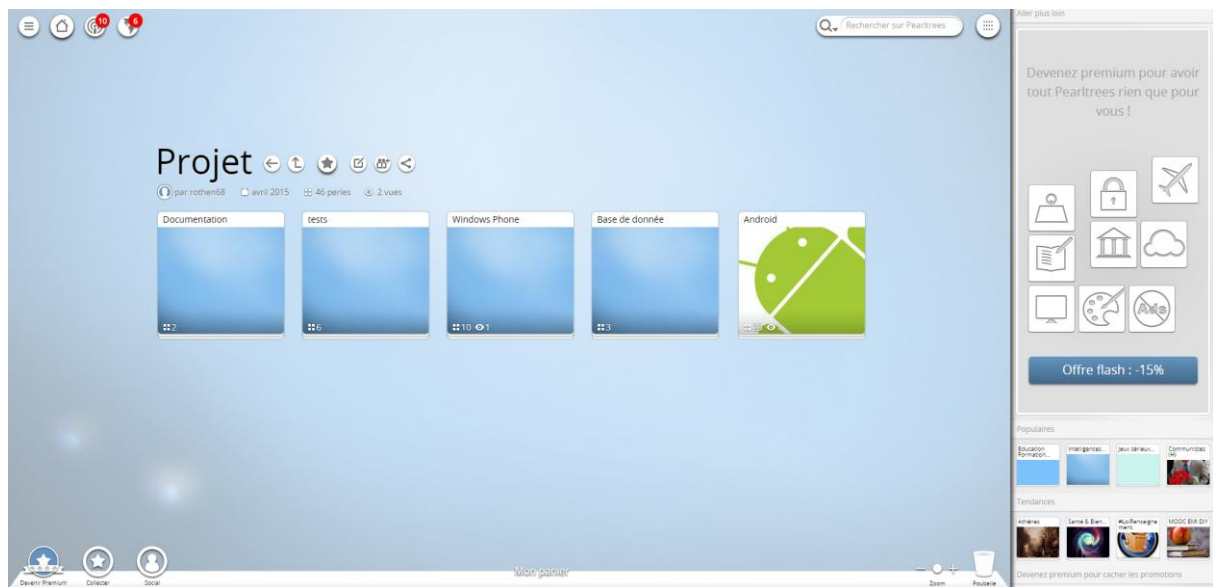
Date	Lien	Sujet
3/31/2015	http://www.igen.fr/android/2015/03/ou-en-est-android-aujourd'hui-50490	Chiffres sur android vs ios et microsoft
4/1/2015	http://www.minimachines.net/actu/google-incite-les-developpeurs-a-pr	Applications android sous chromeOs
4/8/2015	http://www.nextimpact.com/news/93749-android-4-4-present-sur-414-t	parts de marché des versions d'android
4/8/2015	http://www.presse-citron.net/developpeur-android-cet-outil-signe-facet	Developpement : différencier les modèles par leur année et adapter le comportement de l'appli
4/22/2015	http://www.zdnet.fr/actualites/securite-sur-android-google-vaut-tordre	présence de malware sur android
4/28/2015	http://www.presse-citron.net/android-et-le-moteur-de-recherche-de-goo	Android et moteur google de plus en plus lié
4/30/2015	http://www.clubic.com/navigateur-internet/google-chrome/actualite-76	édition developper de Chrome sur Android
4/30/2015	http://www.meltonews.fr/high-tech/pour-pirater-des-smartphones-andr	Sécurité android : NFC pirate
5/7/2015	http://www.zdnet.fr/actualites/fragmentation-android-lollipop-approche	fragmentation Android
5/7/2015	http://www.igen.fr/ios/2015/05/la-publicite-sur-android-genera-mainten	publicité sur android génère plus de revenu que sur ios
5/8/2015	http://www.bogeeek.fr/android-en-perde-de-vitesse-face-a-la-concurrenc	Android en perte de vitesse face à la concurrence
5/11/2015	http://www.lespresso.fr/google-play-dandroid-pre-enregistrement-appli	Pré enregistrement des appli sur google play
5/12/2015	http://www.lefigaro.fr/secteur/high-tech/2015/04/30/01007-20150430A	applis android et ios sur pc windows
5/13/2015	http://www.zdnet.fr/actualites/android-one-premiers-pas-en-europe-38	android one, premier pas en europe

Stockage des liens ressortis par les outils de collecte ou récupéré en navigant sur le web

Pearltrees



Bibliothèque de connaissance Pearltrees



Informations et documentation collectées dans le cadre de mon projet RChrono