

# Ejercicios UT5\_2 - Aplicación funcional en PHP. Proyecto colaborativo.

Proyecto realizado por el grupo “Pistoleros del Eclipse”.



## Contenido

1.0.-Diseño de la página y el porqué de la elección. ....	2
2.0.-Funcionamiento. ....	4
2.1.-Administrador .....	4
2.2.-Carrito .....	5
3.0.- Base de datos. ....	7
4.0.- Seguridad. ....	8
5.0.-Aspectos a destacar. ....	10
5.1.-Carrito .....	10
5.2.-Inactividad .....	11
6.0.-Validación. ....	13
7.0.- Manual para usuario. ....	14
7.1.-Inicio y Login .....	14
7.2.-Bienvenida a usuario y catalogo .....	15
7.3.-Mi carrito .....	16

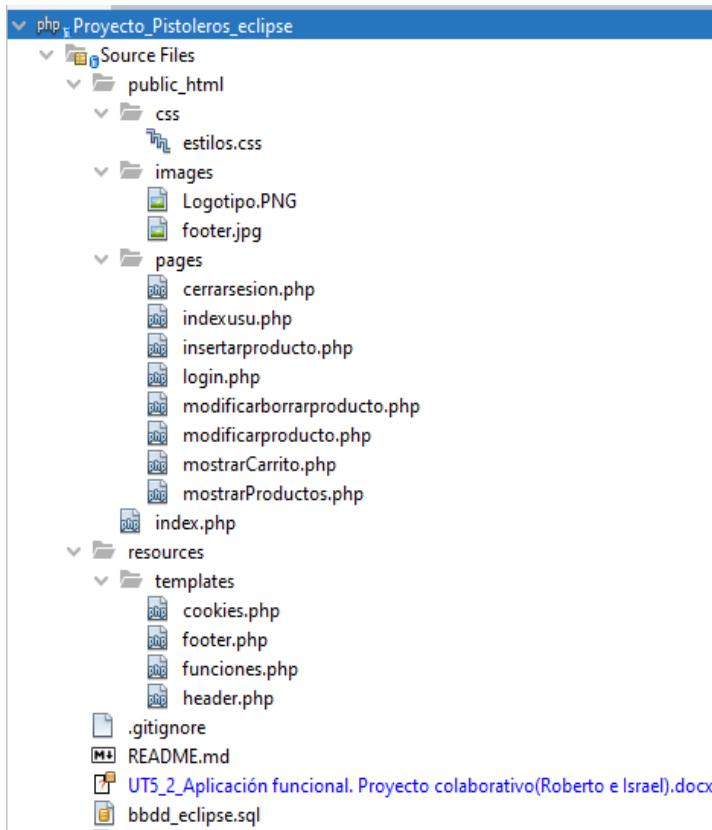
## 1.0.-Diseño de la página y el porqué de la elección.

A la hora de realizar el proyecto optamos por un estilo más oscuro con toque verdes para que sea mejor a la vista el navegar por la misma, con un “footer” donde tenemos información sobre nosotros y como contactarnos, con enlaces al github del proyecto, video de referencia e inspiración, etc...

Luego dentro tenemos un inicio de sesión donde nos logueamos, dependiendo del usuario entraremos a una interfaz u otra



En la jerarquía de archivos destacar que los archivos de la carpeta “pages” son las que utilizamos para mostrar en la página mientras que las de la carpeta “templates” se usan para implementar funciones atributos a las páginas principales



Elegimos una página enfocada a la venta de piezas hardware ya que nos encanta a ambos integrantes del proyecto todo lo relacionado con la composición y montaje de diferentes dispositivos hardware, y no había mejor manera de mostrarlo que haciendo el proyecto sobre ello.

Tenemos bastantes referencias que nos han ayudado a guiarnos en lo que queríamos como “pccomponentes” y su apartado de creación de equipo.

Creemos que hemos sabido organizarnos y desempeñan multitud de funciones cada uno, explotando nuestros puntos fuertes en cada campo y ayudando al otro en los puntos débiles para que ambos hagamos un poco de todo

## 2.0.-Funcionamiento.

A la hora de realizar, actualizar y mantener los archivos necesarios para que la aplicación funcione hemos utilizado Github. El repositorio a los archivos se encuentra en el siguiente enlace:

[https://github.com/Rotolcono/Proyecto\\_Pistoleros\\_Del\\_Eclipse.git](https://github.com/Rotolcono/Proyecto_Pistoleros_Del_Eclipse.git)

Esta aplicación requiere de una base de datos. Para su funcionamiento, incluida en los archivos de Github bajo el nombre de "bbdd\_eclipse.sql".

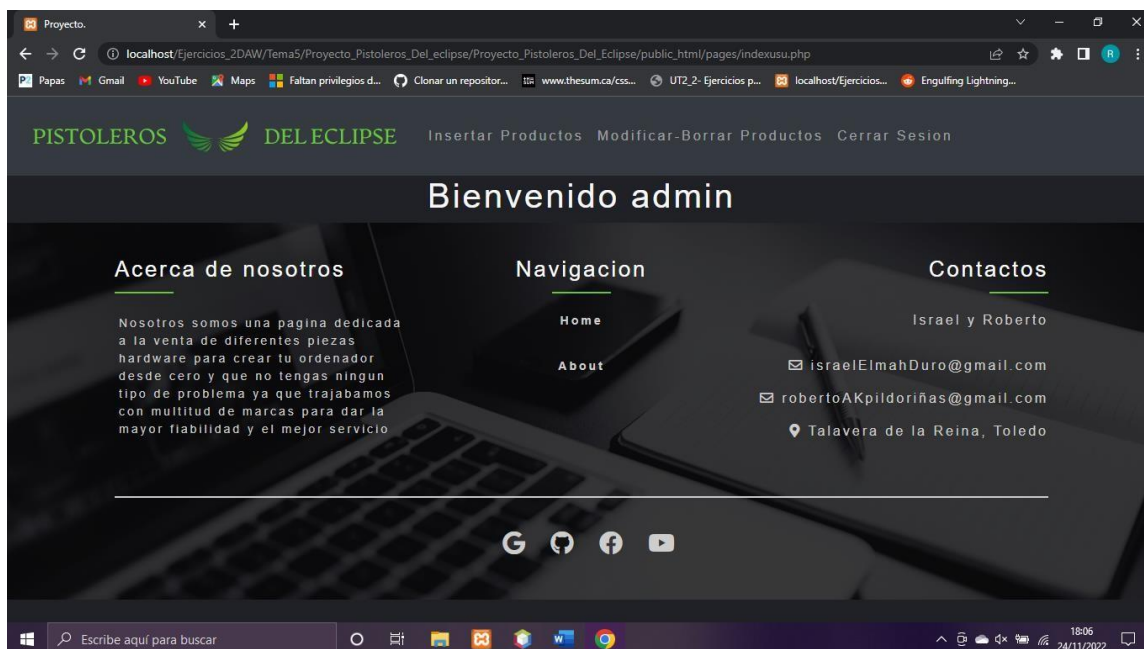
Debemos crear una base de datos con ese nombre e importar el código del fichero ".sql" o importar el archivo directamente desde el panel de control de "PHPMyAdmin".

El funcionamiento de la aplicación es sostenido por un index genérico que solo tendrá acceso al login (login.php).

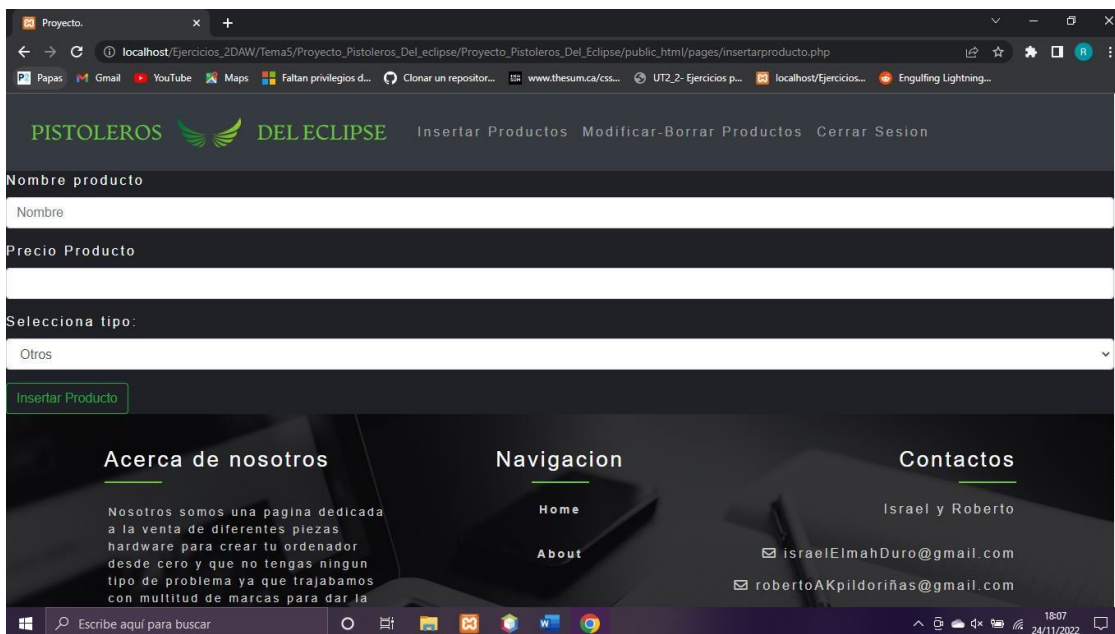
Desde el login podemos iniciar sesión, al iniciar sesión cada usuario tendrá un rol predefinido.

### 2.1.-Administrador

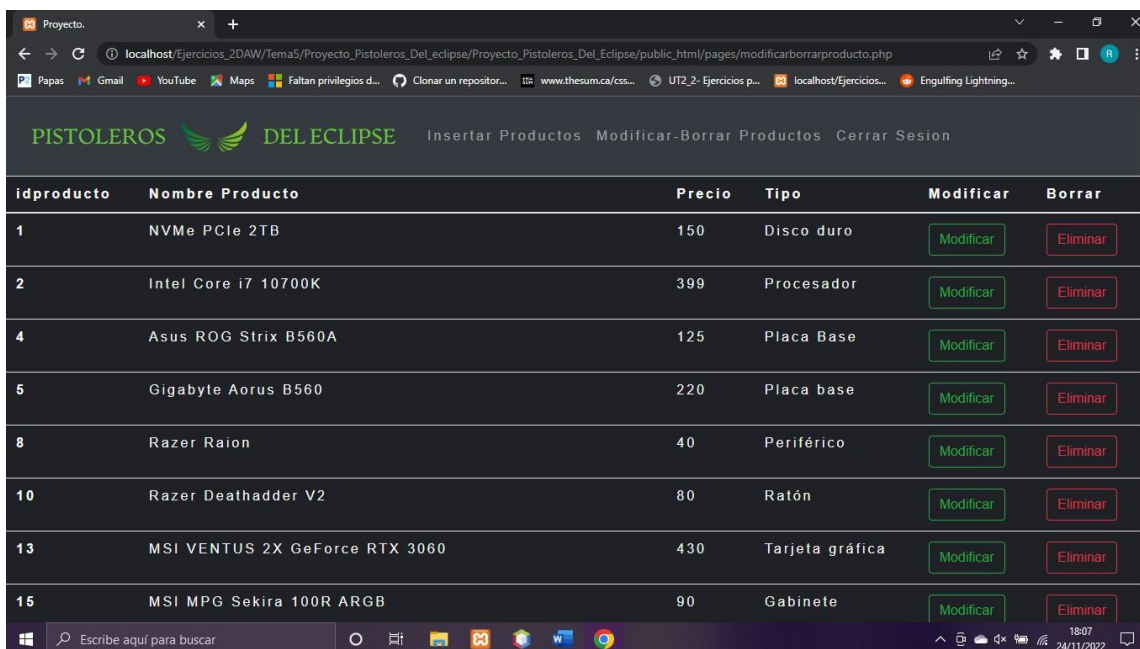
Si es **Rol de Administrador** obtendrá la siguiente cabecera y podrá realizar las siguientes funciones:



**Insertar Productos:** Podrá introducir productos en la base de datos desde un formulario.



**Modificar-Borrar Producto:** Nos muestra una tabla con todos los productos, donde tendremos la opción de eliminar el producto de la base de datos y modificar cualquiera de estos, la modificación se realizará mostrando un formulario con los datos actuales del producto, desde ahí podremos cambiar datos y confirmar los cambios en la base de datos.

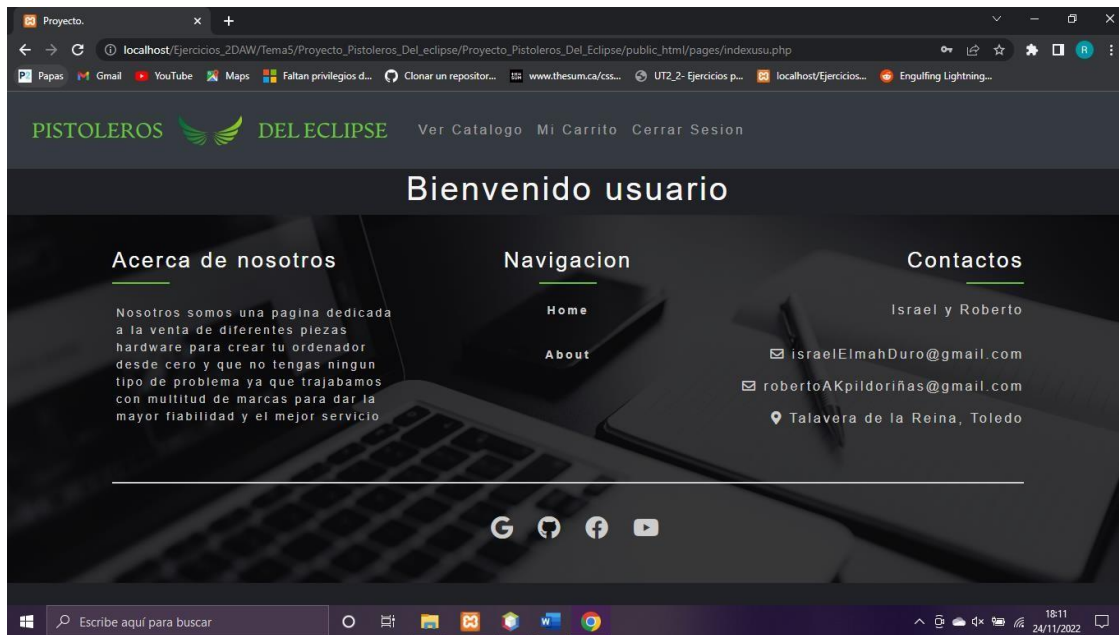


idproducto	Nombre Producto	Precio	Tipo	Modificar	Borrar
1	NVMe PCIe 2TB	150	Disco duro	Modificar	Eliminar
2	Intel Core i7 10700K	399	Procesador	Modificar	Eliminar
4	Asus ROG Strix B560A	125	Placa Base	Modificar	Eliminar
5	Gigabyte Aorus B560	220	Placa base	Modificar	Eliminar
8	Razer Raion	40	Periférico	Modificar	Eliminar
10	Razer Deathadder V2	80	Ratón	Modificar	Eliminar
13	MSI VENTUS 2X GeForce RTX 3060	430	Tarjeta gráfica	Modificar	Eliminar
15	MSI MPG Sekira 100R ARGB	90	Gabinete	Modificar	Eliminar

**Cerrar Sesión:** Finaliza la sesión, volviendo a la página principal.

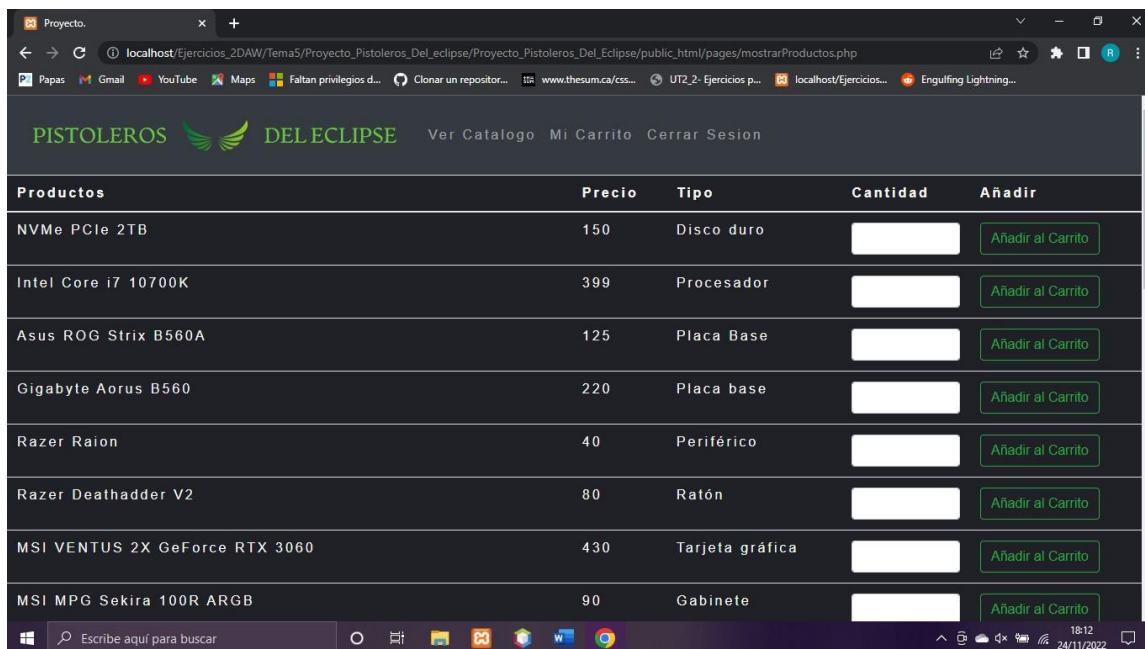
## 2.2.-Carrito

Si es **Rol de Usuario** obtendrá la siguiente cabecera y podrá realizar las siguientes funciones:



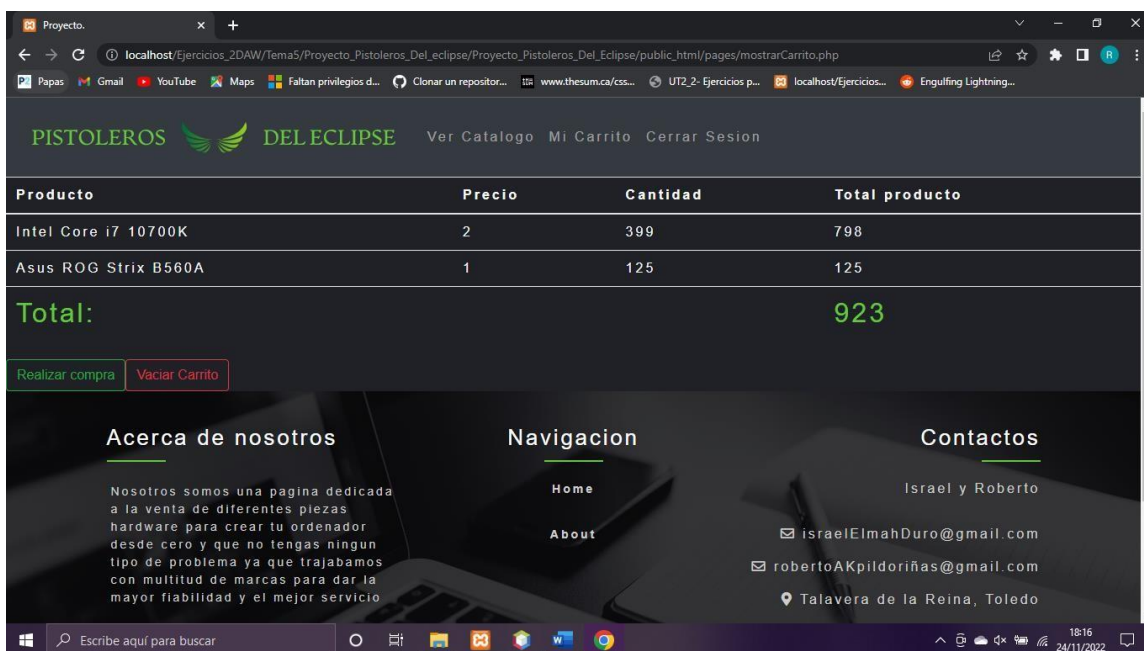
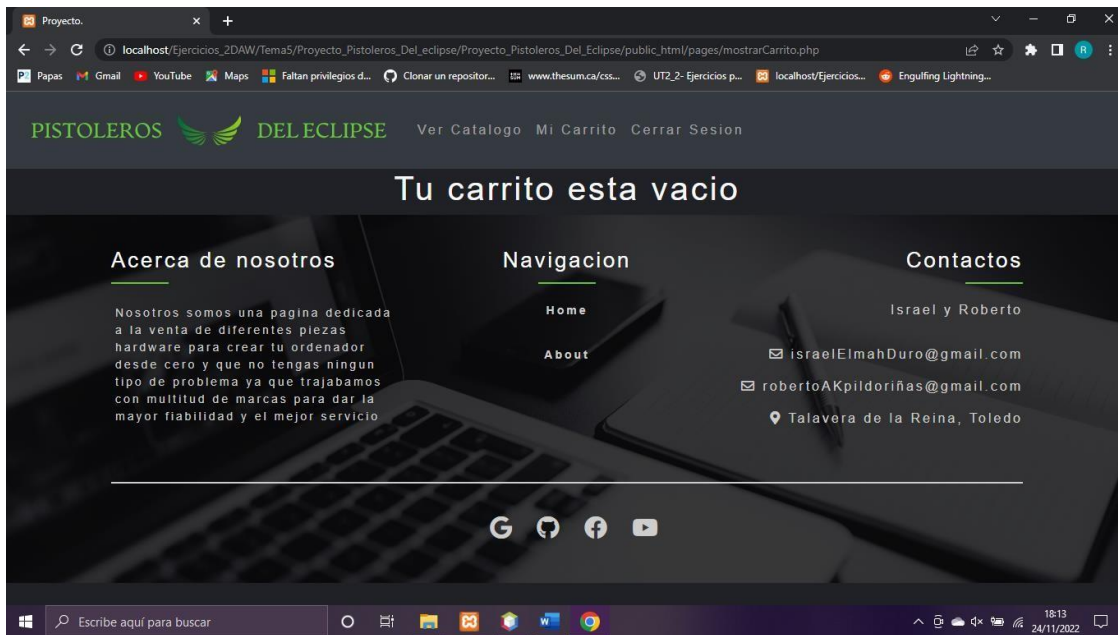
El usuario podrá realizar lo siguiente:

**Ver Catalogo:** Se mostrará el catálogo con todos los productos, dando la opción de añadir productos al carrito, añadiendo la cantidad requerida de estos.



**Ver carrito:** Mostrara el carrito de compras del cliente, si esta vacío se mostrara, y si está lleno se mostrarán los productos con su precio, la suma total. Se mostrará también si quiere borrar los elementos del carrito o quiere realizar la compra





**Cerrar Sesión:** Finaliza la sesión, volviendo al index.

### 3.0.- Base de datos.

Creamos una base de datos enfocada a la venta de diferentes piezas de Hardware para la creación de tu ordenador. Nuestras tablas base de datos se compone de 3 tablas:



**Tabla Clientes:** Tabla que almacena la información de los clientes y que está relacionada con las ventas.

**Tabla Ventas:** En la tabla ventas se almacena las compras de los diferentes usuarios, almacenando información de la compra por medio de un carrito.

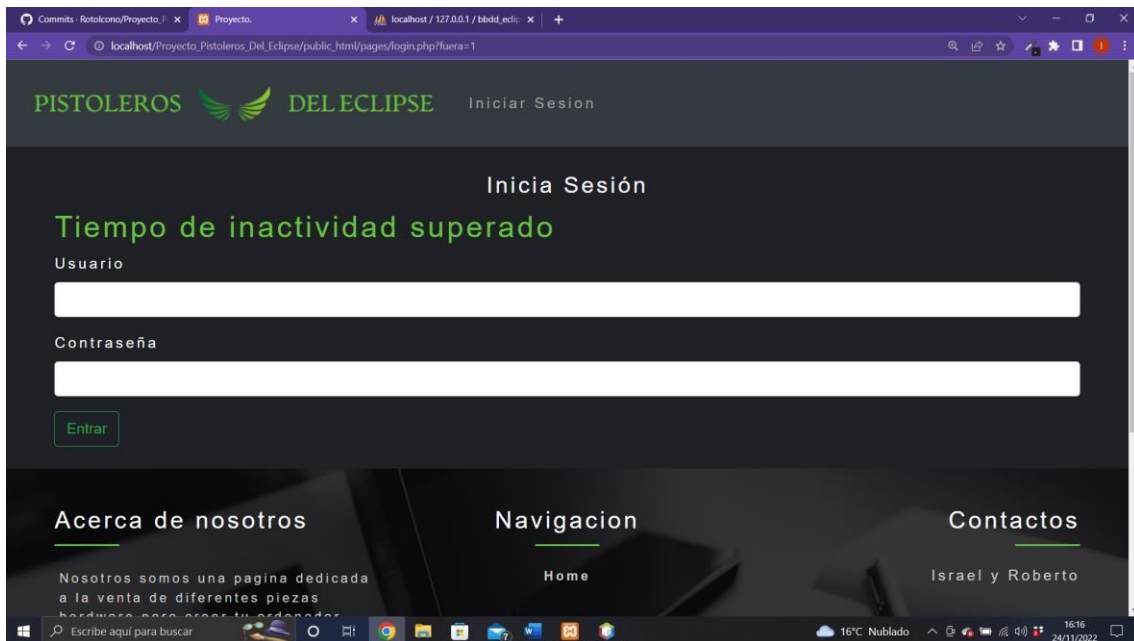
**Tabla Productos:** Tabla que almacena la información de todos los productos disponibles en nuestra tienda. En un principio esta tabla iba a estar relacionada con las ventas con la condición de tener una tabla más llamada detalles ventas. A la hora de realizar el código decidimos que en vez de relacionar esta tabla con el resto y crear la tabla “detallesVenta”, optamos por simplificar la base de datos utilizando esta tabla como soporte para almacenar información de los productos y añadir el atributo “observaciones” en la tabla ventas para informar de las cantidades de cada producto de cada venta.

#### 4.0.- Seguridad.

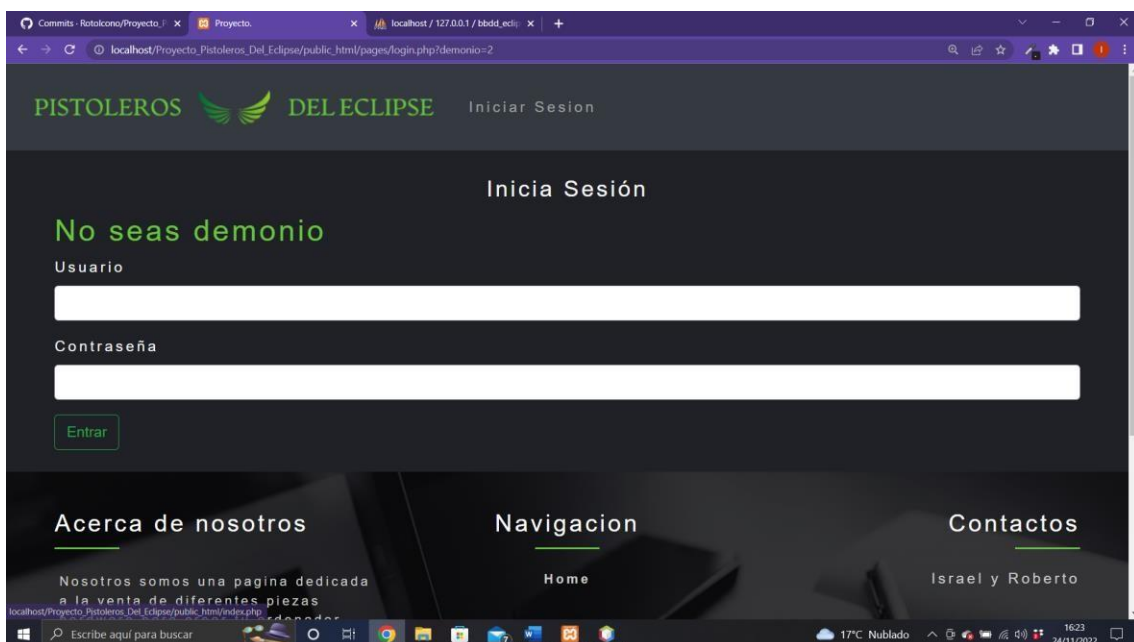
Para el apartado de seguridad hemos realizado diferentes acciones para garantizar la seguridad y accesibilidad de la página, así como la privacidad de los diferentes roles al iniciar sesión.

Para empezar al loguearse cualquier rol se crea una sesión con un tiempo límite de inactividad de 10 minutos, haciendo que si permaneces más de dicho tiempo en la misma página automáticamente te mande al login terminando con la sesión y mostrándote un mensaje por exceder el tiempo de inactividad.



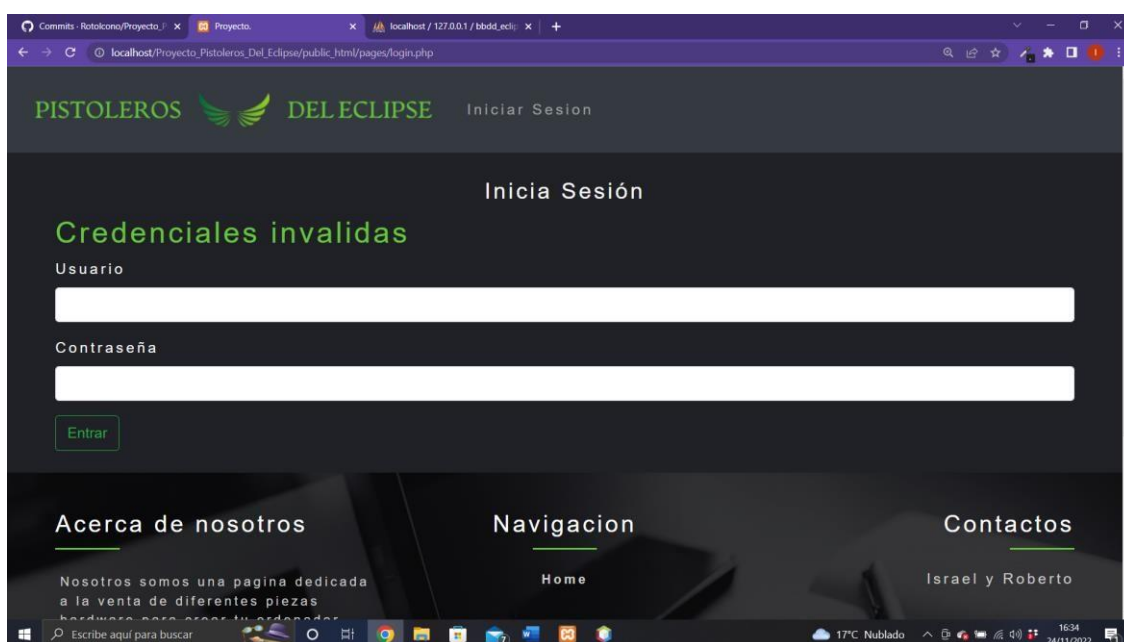


Otra medida de seguridad es controlar que ningún usuario poniendo la ruta de alguna página en la barra de búsqueda sin loguearse debidamente pueda acceder a estas mismas, para ello hemos controlado que una vez te loguees tengas una autorización que te permita poder entrar a estas páginas sin ningún problema, en caso contrario te devuelve al login y te muestra un mensaje



Con la privacidad de los diferentes roles es otro factor importante a la hora de la seguridad y la privacidad tanto de la página como de nuestros usuarios, por ello, dependiendo del rol con el que te loguees, no podrás acceder a las páginas del otro rol, si lo intentas, la sesión se cerrará y te devolverá al login mostrándote el mismo mensaje que se mostró con la funcionalidad anterior.

Por último, si el usuario no está registrado en la base de datos o no tiene ningún rol establecido, de denegar el login mostrando un mensaje para que vuelvas a introducir tus credenciales.



## 5.0.-Aspectos a destacar.

### 5.1.-Carrito

El funcionamiento del carrito va cogido de la mano de “Ver catalogo”, cuando se muestra el carrito se introduce un formulario con un botón, este botón al ser pulsado envía datos ocultos con el atributo “hidden”.

Estos valores serán los que utilizamos para crear un array con información del producto, junto con el cliente y la cantidad seleccionada.

Introducimos en un array el array con el producto y si es la primera vez creamos una cookie que contiene de valor el array “serializado”. El código es similar para crear la cookie.

```
$carrito = serialize($carrito);  
setcookie("carrito", $carrito, time()+3600);
```

En caso de no “serializar” la cookie no almacenara el array, ya que solo puede almacenar cadenas de textos, no variables con valor (un array como es en este caso no se puede).

En caso de que no sea la primera vez, se recupera la cookie, obtenemos el array e introducimos en este el nuevo producto. Luego volvemos a serializar e introducimos la cookie con el array “serializado”.

Luego desde mostrar carrito “unserializamos” el valor de la cookie y obtenemos el carrito en forma de array.

Mostramos (importante mostrar la suma Total) el carrito y si pulsamos en realizar compra insertamos en la tabla ventas.

Producto	Precio	Cantidad	Total producto
NVMe PCIe 2TB	3	150	450
Intel Core i7 10700K	2	399	798
Asus TUF GAMING B560-PLUS	1	120	120
Total:			1368
<a href="#">Realizar compra</a> <a href="#">Vaciar Carrito</a>			

## 5.2.-Inactividad

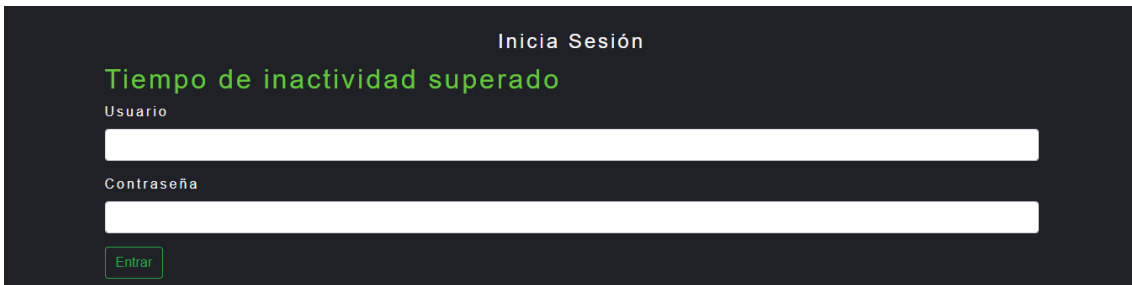
El funcionamiento de la inactividad en las diferentes páginas va de la mano con las fechas actuales de los inicios de la sesión y el tiempo que lleves metido en la sesión.

Se guarda el ultimo acceso a la sesión en la variable “fechaGuardada”, que será el valor que utilizaremos para restarle a la variable “ahora”.

```
$fechaGuardada = $_SESSION["ultimoAcceso"];  
$ahora = date("Y-n-j H:i:s");  
$tiempo_transcurrido = (strtotime($ahora) - strtotime($fechaGuardada));  
//comparamos el tiempo transcurrido y si paso el tiempo puesto(10 minutos)  
if ($tiempo_transcurrido >= 600) {  
    // destruyo la sesión  
    session_destroy();  
    //envío al usuario a la pag. de autenticación  
    header("Location: login.php?fuera=1");  
    //sino, actualizo la fecha de la sesión  
} else {  
    $_SESSION["ultimoAcceso"] = $ahora;  
}
```

Cuando se creen dichas variables se creará una tercera variable para el cálculo del tiempo transcurrido. Esta variable servirá para saber el tiempo que lleva la sesión abierta y cuánto tiempo llevas en la misma página.

Si llevas más tiempo del permitido (10 minutos) automáticamente se cerrará la sesión y te mandará al login. Si realizas alguna otra función de la página, se reiniciará el valor del tiempo transcurrido a 0.



Inicia Sesión

Tiempo de inactividad superado

Usuario

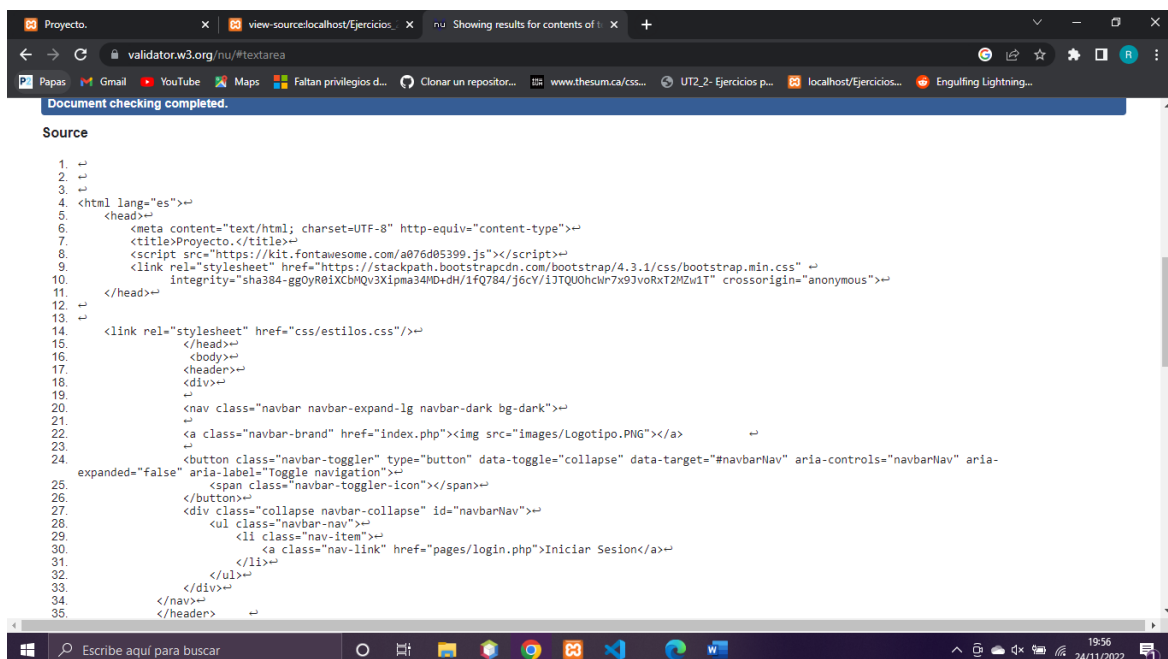
Contraseña

Entrar

## 6.0.-Validación.

La validación de las páginas nos da errores ya que corta el código del css al validar y no se muestra todo el código, entendemos que será por culpa del bootstrap

Si añadimos el valor css a la validación me lo valida con algún fallo de cierre de etiqueta, pero me lo valida con todo el código

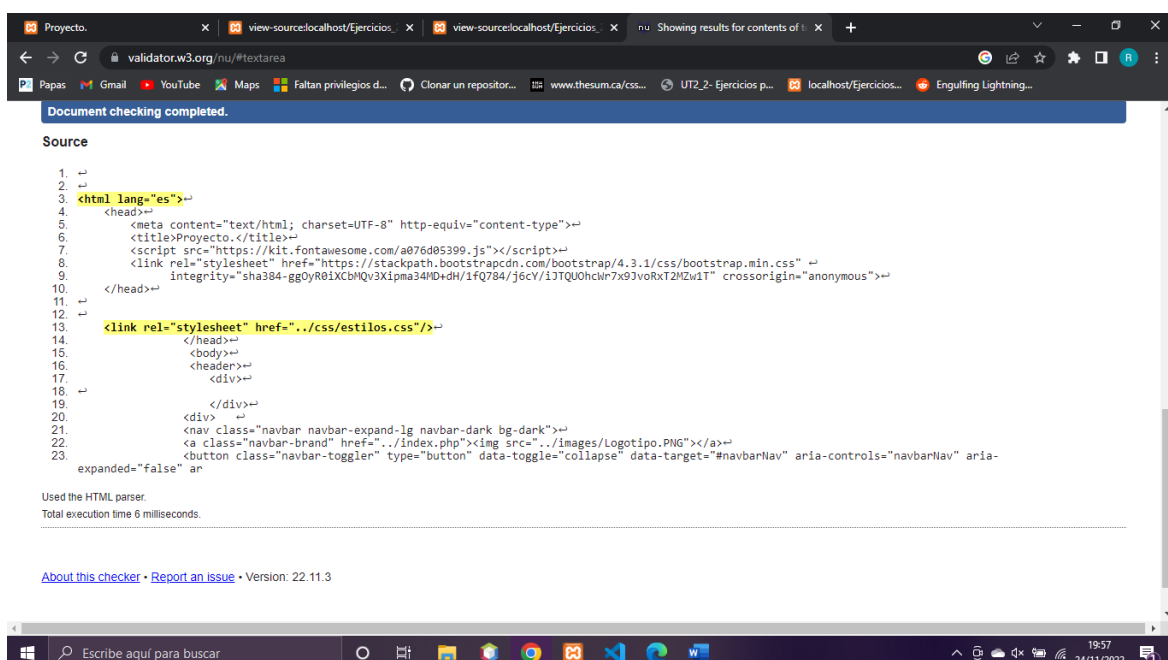


```

1. <html lang="es">
2. <head>
3. <meta content="text/html; charset=UTF-8" http-equiv="content-type">
4. <title>Proyecto.</title>
5. <script src="https://kit.fontawesome.com/a076d05399.js"></script>
6. <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
7. integrity="sha384-ggOyR01XCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/i3TUOhhcr7x93voRxt2M2w1T" crossorigin="anonymous">
8. </head>
9. <body>
10. <div>
11. <div>
12. <div>
13. <div>
14. <div>
15. <div>
16. <div>
17. <div>
18. <div>
19. <div>
20. <div>
21. <div>
22. <div>
23. <div>
24. <div>
25. <div>
26. <div>
27. <div>
28. <div>
29. <div>
30. <div>
31. <div>
32. <div>
33. <div>
34. <div>
35. <div>

```

Esto es con el error



```

1. <html lang="es">
2. <head>
3. <meta content="text/html; charset=UTF-8" http-equiv="content-type">
4. <title>Proyecto.</title>
5. <script src="https://kit.fontawesome.com/a076d05399.js"></script>
6. <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
7. integrity="sha384-ggOyR01XCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/i3TUOhhcr7x93voRxt2M2w1T" crossorigin="anonymous">
8. </head>
9. <body>
10. <div>
11. <div>
12. <div>
13. <div>
14. <div>
15. <div>
16. <div>
17. <div>
18. <div>
19. <div>
20. <div>
21. <div>
22. <div>
23. <div>
24. <div>
25. <div>
26. <div>
27. <div>
28. <div>
29. <div>
30. <div>
31. <div>
32. <div>
33. <div>
34. <div>
35. <div>

```

## 7.0.- Manual para usuario.

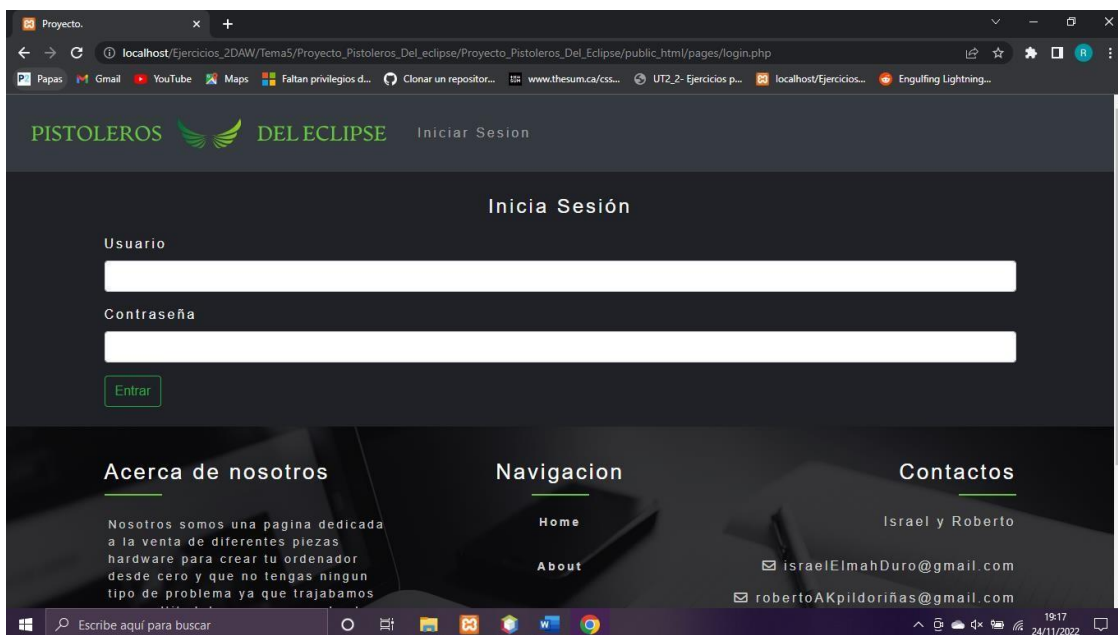
Este manual se va a crear para el entorno de usuario como guía para una mejor experiencia, aunque la página es bastante intuitiva

### 7.1.-Inicio y Login

Entramos en la página “Pistoleros del Eclipse”



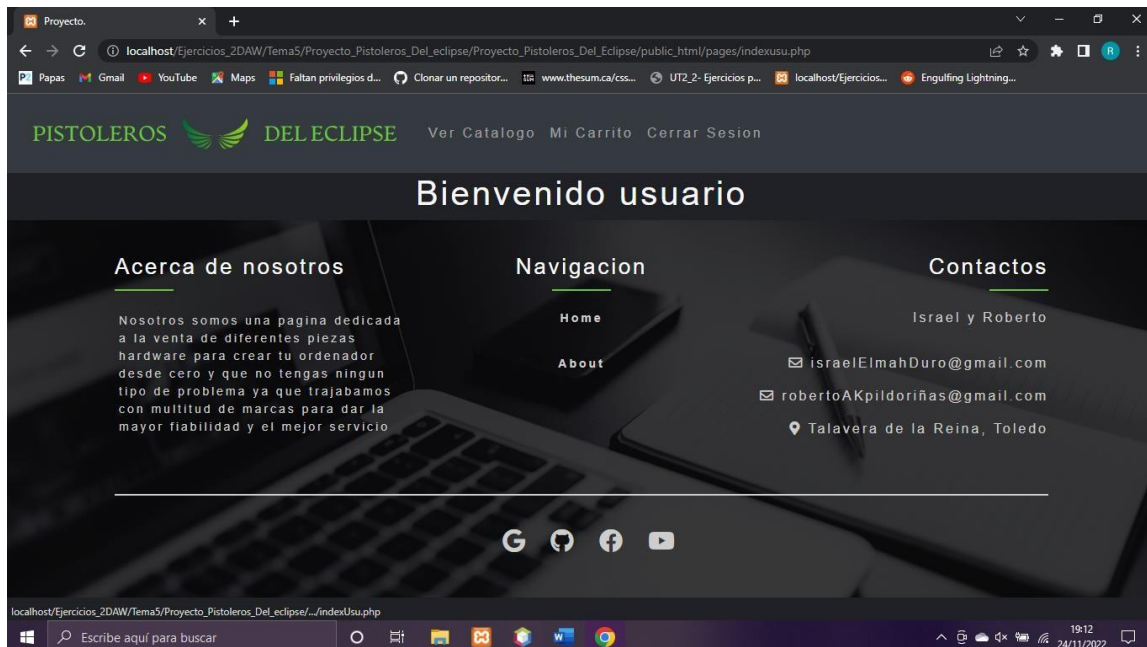
Con el usuario que hayamos creado anteriormente nos logueamos introduciendo el usuario y la contraseña



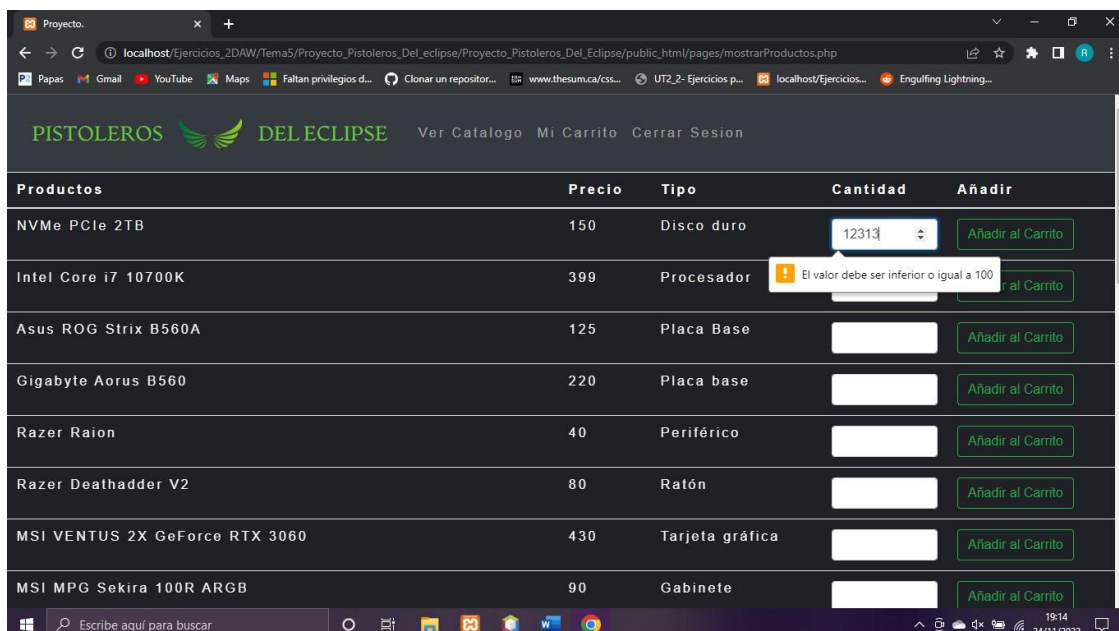


## 7.2.-Bienvenida a usuario y catalogo

Una vez dentro nos dará la bienvenida y se habilitaran las funciones de compra, ver tu carrito y cerrar la sesión una vez terminada la compra

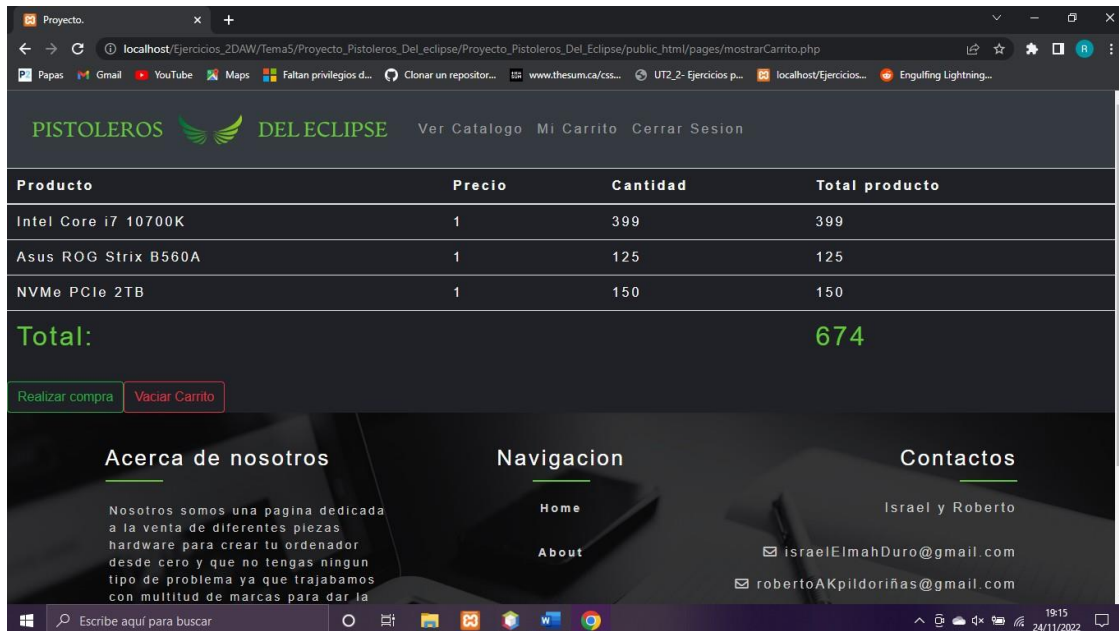


En el catálogo se ofrecen una amplia variedad de dispositivos hardware donde podremos elegir el que queramos y la cantidad del mismo, con un máximo de 100 unidades por producto



### 7.3.-Mi carrito

Una vez metido en el carrito el producto seleccionado podremos entrar en el (si entras antes de elegir algo te saldrá que el carrito está vacío)



Podremos elegir realizar la compra o vaciar el carrito, después de eso simplemente puedes cerrar sesión o seguir haciendo compras

