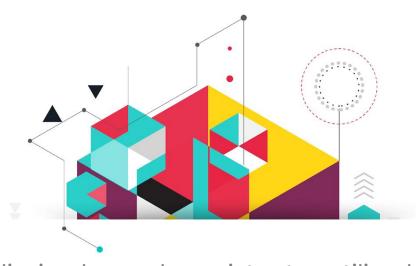
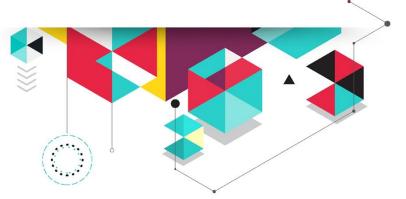


LECCIÓN 4: GRABACIÓN, RESUMEN

Información general



En este capítulo nos hemos familiarizado con los asistentes utilizados para crear una estructura de flujo de trabajo de automatización de la interfaz de usuario. Ahora ya debería saber qué grabador utilizar (Basic, Desktop, Web o Citrix) y cuál es el método de grabación más adecuado (paso a paso o automático).



Enseñanzas clave



- Es posible grabar haciendo clic en el botón correspondiente de UiPath Studio y detener o guardar la grabación pulsando la tecla "**Escape**"
- Las imágenes asociadas con una acción son solo informativas y no afectan de ningún modo al flujo de trabajo.
- Utilice la propiedad **Empty Field** de la actividad **Type Into** cuando necesite eliminar el texto anterior antes de escribir.
- Algunas cosas se graban, pero otras no:
 - Se graban: los clic con el botón izquierdo sobre botones, casillas de verificación y otros elementos donde es posible hacer clic, la escritura en campos editables
 - No se graban: las combinaciones de teclas, las teclas modificadoras, los clic con el botón derecho, mantener el puntero del ratón encima de algo

Enseñanzas clave



Algunos pasos no se pueden añadir automáticamente durante la grabación, debe pausar la grabación y añadirlos manualmente desde el controlador de grabación.

De un modo similar al de la grabación **Desktop**, la grabación **Web** genera todas las acciones dentro de un contenedor **Attach Browser**.

Si utiliza expresiones con variables de tipo Generic Value debe comprobar que empieza con un elemento que sea del tipo deseado.

Procedimientos recomendados



La automatización de la interfaz de usuario funciona mejor cuando el Robot y las aplicaciones que está controlando están en la misma máquina, esto permite integrar directamente las tecnologías que están detrás de estas aplicaciones.

Enlaces útiles



About Recording (Acerca de las grabaciones)

