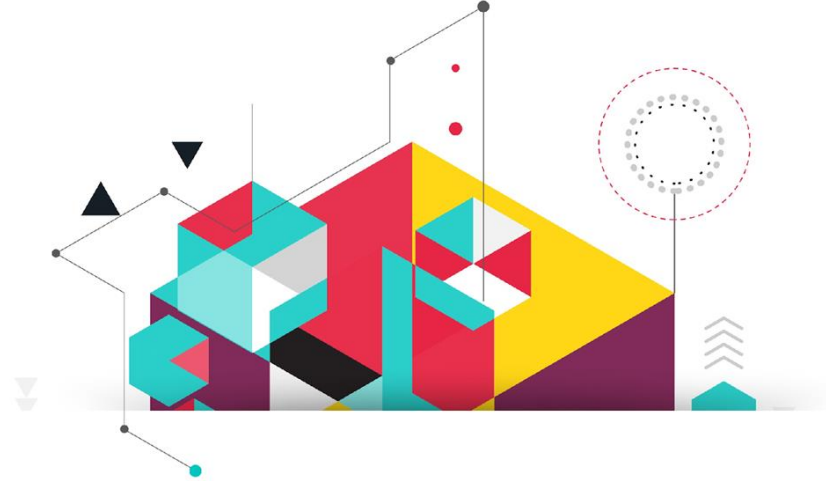


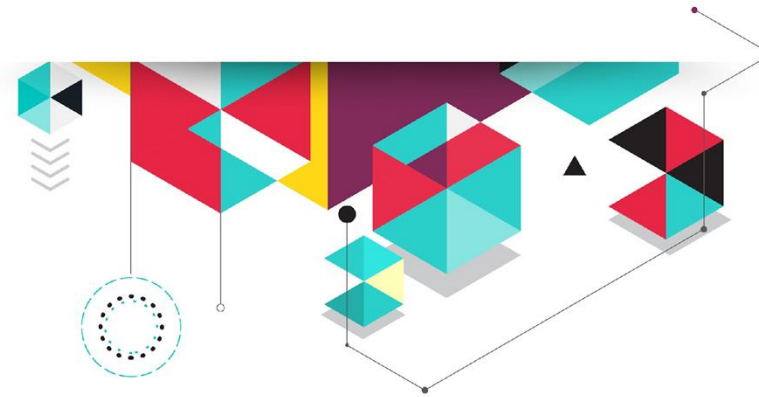


LECCIÓN 2: TIPOS DE DATOS Y VARIABLES, RESUMEN

Información general



En esta lección se ha presentado de forma global la interfaz de **UiPath Studio** y la forma en que se añaden **actividades** al proyecto. Hemos aprendido cómo se manipulan las **variables** y cómo funcionan las **secuencias** y los **diagramas de flujo**.



Enseñanzas clave

- **UiPath Studio** tiene 3 áreas principales: el panel **Activities**, el **diseñador de flujos de trabajo** y el panel **Properties**.
- Hay 2 maneras de organizar las acciones ejecutadas: en **secuencias** para los flujos de trabajo breves y sencillos, y en **diagramas de flujo** para los flujos de trabajo más complejos y con una organización de nivel superior.
- Es importante que utilice nombres explícitos para sus **actividades**.
- Los principales tipos de **variables** son: **integer**, **string**, **datetime**, **boolean**, **generic**, **array of ...**
- Las **variables Generic** pueden contener cualquier tipo de dato.
- Al **cambiar el nombre** de una variable en el panel Variables, el cambio se propaga por todo el proyecto.
- Todas las variables tienen un **Scope** (ámbito) que define su vigencia.
- Hemos utilizado estas actividades: **MessageBox** y **Assign**.

Procedimientos recomendados



Es muy importante utilizar nombres descriptivos para sus **actividades**.



Las **secuencias** son más adecuadas para escenarios simples y breves donde las **actividades** van una detrás de otra. Son el diseño preferente en la mayoría de los flujos de trabajo.



Los **diagramas de flujo** son mejores cuando es necesario presentar puntos de decisión dentro de un proceso y ofrecen mayor flexibilidad para realizar conexiones entre **actividades**.

Enlaces útiles



[Managing Variables \(Gestión de variables\)](#)
[Types of Variables \(Tipos de variables\)](#)
[Managing Arguments \(Gestión de argumentos\)](#)
[About Imported Namespaces \(Acerca de los espacios de nombres importados\)](#)

