

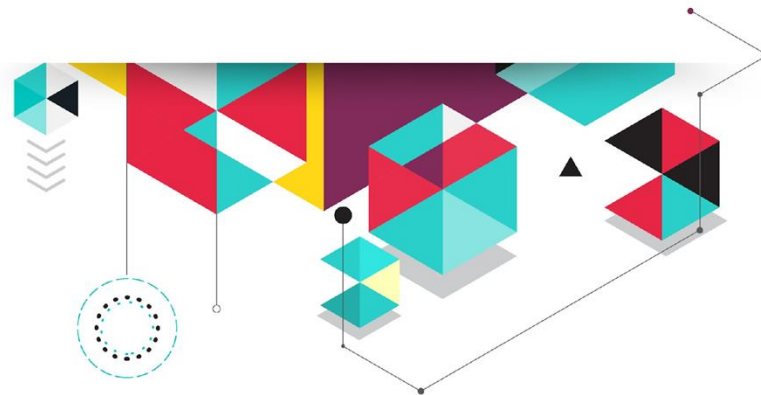


## LECCIÓN 6: SELECTORES, RESUMEN







# Información general



En este capítulo hemos revisado una de las piezas más importantes de una automatización en UiPath: los **selectores**. Estas cadenas xml contienen propiedades que definen de forma singular un elemento concreto.



# Enseñanzas clave

-  Las interfaces están construidas utilizando **contenedores**, anidados unos dentro de otros.
-  Podemos considerar un **selector** como una ruta de acceso al elemento UI requerido, empezando desde el contenedor raíz y llegando hasta el destino.
-  Un **selector** contiene 2 tipos de información: el tipo de elemento y uno o varios atributos.
-  Cuando se construye automáticamente un **selector**, UiPath intenta utilizar solo el primer y el último contenedor, pero también añade algunos intermedios si es necesario.
-  Los selectores se deben construir de manera que señalen a un solo elemento del entorno. Si un robot encuentra varias coincidencias posibles para un selector, utilizará la primera que encuentre, normalmente la que está por encima.
-  Un **selector parcial** es muy similar a un **selector completo**, con la diferencia de que su ventana de nivel superior se extrae en un **contenedor** como **AttachWindow** u **OpenApplication**.

# Enseñanzas clave

- Una **grabación Basic** genera **selectores completos** mientras que una **grabación Desktop** genera solo **parciales**.
- Es posible construir **selectores dinámicos** utilizando los 2 **caracteres comodín** disponibles: el **signo de interrogación (?)** sustituye a un solo carácter y el **asterisco (\*)** que sustituye a cualquier número de caracteres. También es posible utilizar variables.
- Utilice **Attach to live element** para actualizar un selector existente para que también coincida con un 2.º elemento.
- Utilice la propiedad **idx** del selector para obtener un caso determinado de un elemento que se encuentra varias veces.
- La actividad Anchor Base y la opción Select Relative Element de UiExplorer pueden resultar muy útiles para construir automatizaciones fiables cuando los selectores carezcan de buena estabilidad.



Evite utilizar el atributo **idx** si su valor es superior a 2, a menos que no disponga de otras opciones. Intente siempre añadir otros atributos para garantizar la estabilidad del selector.



Cuando sea probable que haya interferencia desde otras aplicaciones y ventanas, es mejor utilizar selectores parciales.

# Enlaces útiles



[About Selectors \(Acerca de los selectores\)](#)

[UiPath Explorer](#)

