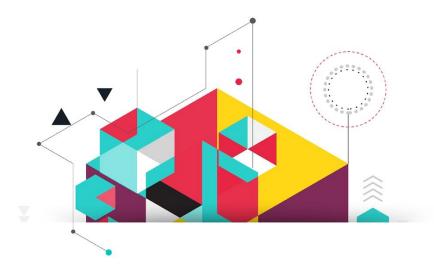
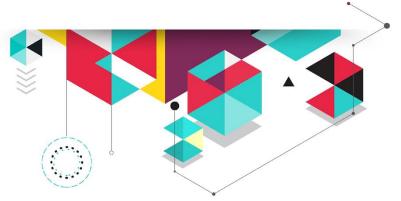


LECCIÓN 5: INTERACCIÓN UI AVANZADA, RESUMEN

Información general



En este capítulo hemos cubierto las interacciones con la interfaz de usuario y los principales métodos asociados, con sus pros y sus contras. También hemos presentado el asistente de **Data Scraping**.



Enseñanzas clave

Las acciones de **entrada** son aquellas que adoptan alguna acción directa sobre la entidad que se automatiza, para que **haga** algo.

Las acciones de **salida** son las que **extraen** información de la entidad con la que se está trabajando.

Las acciones de **entrada** se agrupan en 3 métodos:

	Compatibilidad	Segundo plano	Velocidad	Combinación de teclas	Empty field
Default	100 %		50 %	SÍ	
Window Messages	80 %	SÍ	50 %	SÍ	
Simulate Type/Click	95 %	SÍ	100 %		SÍ

El método **Default** utiliza los controladores de ratón y teclado para simular que un humano los utiliza.

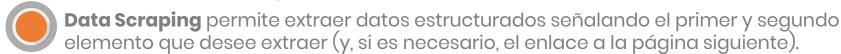
Enseñanzas clave

Las acciones de **salida** que realizan **Screen Scraping** se agrupan en 3 métodos:

	Velocidad	Precisión	Segundo plano	Posición del texto	Texto oculto	Citrix
Full Text	100 %	100 %	SÍ		SÍ	
Native	80 %	100 %		SÍ		
OCR	30 %	98 %		SÍ		SÍ

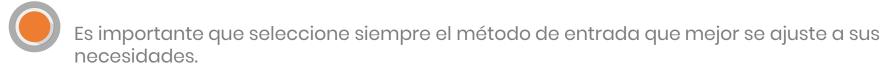








Procedimientos recomendados



- El método de entrada recomendado es **Simulate** porque es el más rápido.
- El método de salida recomendado es **FullText** porque es rápido y preciso.
- Solo debe utilizar OCR como último recurso.

Enlaces útiles



About UI Elements (Acerca de los elementos UI)

