

En los ejercicios se valorarán aspectos como:

- Corrección.
- Facilidad de mantenimiento (claridad del código).
- Fiabilidad.
- Eficiencia.
- Portabilidad.
- Reusabilidad.

La no utilización de programación estructurada conllevará la anulación de la totalidad del ejercicio.

1.- Un palíndromo es una palabra o (frase) que tiene la misma lectura desde el principio hasta el final y desde el final hasta el principio. Por ejemplo, "**radar**", "**kayak**", "**Amor a Roma**", y "**La ruta natural**" son palíndromos.

Escribe un programa Java que solicite una palabra y muestre si es o no un palíndromo.

(2 puntos).

2.- Escribe en Java un programa que solicite una frase (String) y que muestre por pantalla, línea por línea, la frase y todas las variantes posibles que aparecen moviendo todos sus caracteres hacia la izquierda y moviendo el primer carácter hasta la última posición.

Por ejemplo, para la palabra "Java" la salida debe ser:

```
Java
avaJ
vaja
ajav
```

(3 puntos).

3.- Escribe un programa, que calcule el aumento de sueldo de un trabajador, se pedirá su nombre, tipo de trabajador ('A','B','C','D'), su sueldo y la cantidad de hijos que tiene. El porcentaje de aumento del sueldo viene dado por el tipo de trabajador que es:

Tipo de trabajador	Aumento
'A'	10%
'B'	15%
'C'	20%
'D'	30%

Adicionalmente se le paga una prima por cada hijo de 50 euros y la misma para todos.

Para cada trabajador se mostrará una línea donde se muestre a modo de resumen:

nombre + tipo + sueldo + número de hijos + prima + total a cobrar

Una vez mostrada la información del trabajador se debe preguntar:

"introducir un nuevo trabajador (si/no)"

Se valorará en control de la entrada de datos.

Comprime la carpeta de tu proyecto para entregarlo.

(5 puntos).