

En los ejercicios se valorarán aspectos como: Corrección. Facilidad de mantenimiento (claridad del código). Fiabilidad. Eficiencia. Portabilidad. Reusabilidad.

Se valorará en control de la entrada de datos.

Comprime una carpeta con tus **proyectos** para entregarlo.

**La no utilización de programación estructurada conllevará la anulación de la totalidad del ejercicio.**

1.- Escribe un programa para calcular el importe a pagar de los socios de un club. El programa debe acabar cuando se conteste "No" a la pregunta de si queremos gestionar otro socio ?

La cuota de de 500 euros. Tendrán un descuento del 50% las personas mayores de 65 años. Un 25% los menores de 18 años si sus padres no son socios y un 355 si los padres son socios.

**(2 puntos).**

2.- Escribe un programa que solicite un número y dibuje un triángulo como el que se muestra en el siguiente dibujo después de comprobar que se trata de un número impar y positivo. Por ejemplo, si el número es 7:

```
*  
***  
*****  
*****
```

**(3 puntos).**

3.- Escribe un proyecto en Java con NetBeans que realice las siguientes cosas:

Tenga el siguiente menú:

1. Strings.
2. Edades y estaturas.
3. Salir.

La opción 1 (Strings): La opción solicitará una cadena de caracteres y debe calcular y mostrar cuantas palabras tiene la cadena. Cada palabra se separa por medio de un espacio en blanco.

La opción 2 hará lo siguiente:

- Leer los nombres, edades y las estaturas de personas hasta que introduzcamos un nombre igual a "no".
- La opción deberá mostrar:
  1. El nombre de la persona más vieja y su estatura.
  2. El nombre de la persona más joven y su estatura.
  3. La estatura media de las personas.
  4. Cuantas personas miden más de 1.80 cm.
  5. La estatura de la persona más alta.

Menú y Opción 1 Strings ..... **(1 puntos).**

Opción 2 Edades y estaturas..... **(4 puntos).**