

1.- Realiza un ordinograma para resolver el siguiente problema:

Programa que muestre los divisores de un número introducido por teclado, pero solo los divisores que se encuentren entre dos números, en un intervalo introducido por teclado.

Por ejemplo: el número 50 y sus divisores entre 2 y 10.
Mostraría los números 2, 5 y 10.

Además de mostrar los divisores debe indicarnos la cantidad de divisores y su producto.

Siguiendo con el ejemplo: mostraría: 3 divisores y 100 (resultado de $2*5*10$).

Por último, el programa preguntará "¿desea realizar otros cálculos?", si contestamos que sí, nos pedirá de nuevo los datos, de lo contrario se acabará el programa.

Escribe tu nombre en el ordinograma y llama al ordinograma con tus iniciales y primer apellido + divisores.

Por ejemplo: jadiaz_divisores.dia

(4 puntos).

2.- Programa en JAVA (nombre Ejemplo: JaDiazSeguros):

Una agencia de seguros para automóviles asigna costes basados en el sexo y en la edad del conductor.

- Los hombres de menos de 25 años pagan las primas más altas, 1000 euros.
- Los hombres de 25 o más años pagan 700 euros.
- Las mujeres de menos de 21 años pagan 800 euros.
- Mientras que las mujeres de 21 o más años pagan 500 euros.

Escribe un comentario con tu nombre en el proyecto.
Comprime la carpeta de tu proyecto para entregarlo.

(2 puntos).

3.- Escribir un programa en JAVA (nombre Ejemplo: JaDiazSumaMult) que:

- Pida por teclado dos números (datos enteros).
- Calcule la suma y multiplicación de ambos números.
- Muestre por pantalla:

"La suma es mayor.", en caso de que sea mayor que la multiplicación de ambos números.

"La multiplicación es mayor.", en caso de que sea mayor que la suma de ambos números.

"La suma y multiplicación son iguales.", en caso de que así sea.

Escribe un comentario con tu nombre en el proyecto.
Comprime la carpeta de tu proyecto para entregarlo.

(2 puntos).

4.- Media aritmética de las tareas obligatorias, si en el examen tienes 4 puntos o más.

(2 puntos).