



Bestel je maaltijd

Jeffrey van Oord van der Vlies Roland Meijer Fano Pawiroredjo



Inhoud

Inleiding	3
Projectomschrijving	3
Functionele eisen	
UseCase diagram	4
Flowchart	
Inhoudelijk	
Design eisen	
Wireframes	5
Moodboard	6
Grafisch ontwerp	7
Technisch ontwerp:	
Slot	Q

Inleiding

Hier wordt de opdracht gedocumenteerd

Projectomschrijving

We maken een website voor restaurant SUMO waar bezoekers en/of klanten eten kunnen bestellen. Onze doelgroep bestaat uit mensen die hetzelfde gevoel willen beleven als bij een restaurant, maar dan thuis met hun familie. De deadline voor dit project is 30 maart 2023. We ontwikkelen deze website zodat mensen thuis kunnen genieten van lekker eten. De website zal online zijn op de webserver.

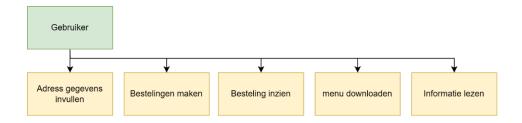
Functionele eisen

Hier wordt de functionele eisen van de website getoond.

Er komen minimaal 3 pagina's op de website te staan. Hier zullen wij gebruik maken van verschillende soorten media zoals foto's, links naar media en/of video's. Ook zullen we de aantal porties per product aangeven.

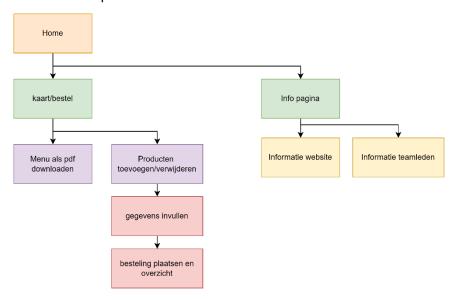
UseCase diagram

Hier wordt de useCase van de website gedocumenteerd.



Flowchart

Hier wordt de opbouw van de website Getoond



Inhoudelijk

Hierin wordt de functie van elke pagina gedocumenteerd

Home pagina -> de start pagina die de bezoeker verwelkomt

Menu/bestelen -> hier kun je kijken naar het menu en eten bestelen maar ook het menu als pdf downloaden

Info pagina -> informatie over het restaurant en over alle teamleden

Winkelwagen -> overzicht met alle bestelde/geselecteerde producten

Design eisen

Hier worden de design eisen getoond.

- Kleurrijk
- Logo bevatten
- Verschillende soorten kleuren
- Duidelijk contrast
- Bijpassend lettertype
- Beinvloedbare kleuren

Wireframes

Hier wordt de snelle versie van het uiterlijk getoond



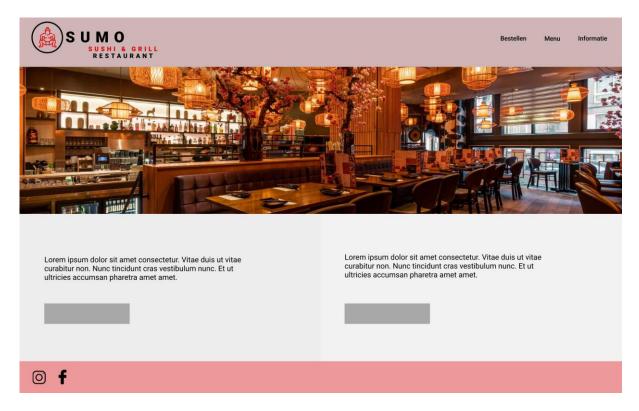
Moodboard

Hier wordt de stijl en feel aangetoond



Grafisch ontwerp

Hier wordt het gewenste resultaat getoond



Technisch ontwerp:

Voor het ontwikkelen van de website zullen wij HTML-pagina's maken met de juiste DOM structuur en Javascript wordt geschreven in een apart javascript bestand. Voor de rest gaan wij gebruik maken van de onderstaande programmeertalen en libraries. Wij zullen dit gebruiken om de website een goede look en feel.

Talen:

- HTML5
- CSS3
- Javascript ES6

Libraries:

- Bootstrap 5

In de vervolgperiode zullen wij kijken naar de mogelijkheid om de website meer dynamisch te maken doormiddel van gebruik te maken van PHP voor bestel functie.

Slot

Dit is ons projectplan voor het project: "Bestel je maaltijd". Wij zullen een webapplicatie ontwikkelen waarmee gebruikers gemakkelijk maaltijden kunnen bestellen bij verschillende restaurants. Het doel is om een eenvoudig te gebruiken platform te creëren dat klanten in staat stelt om snel en gemakkelijk hun favoriete gerechten te bestellen en te betalen. We zullen ons richten op het ontwikkelen van een simpele gebruiksvriendelijke interface om de ervaring zo soepel mogelijk te maken.

Je kunt contact opnemen met de contactpersoon via e-mail op 89135@glr.nl of via een Teamsbericht.