



« Votre passeport pour l'emploi numérique »

# Pourquoi écrire des tests ?

---

## Sommaire

- Pourquoi écrire des tests ?
  - Comprendre l'importance des tests automatisés
  - Avantages des tests automatisés
  - Et sans tests ?
  - Exemple réel : Ariane 5
  - Pourquoi les tests facilitent le changement ?
  - Dette technique et gestion des risques
  - Conclusion

## ⌚ Comprendre l'importance des tests automatisés

Construiriez-vous une maison sans vérifier que les fondations sont solides ? Les tests sont à nos applications ce que les contrôles de qualité sont à l'ingénierie : une garantie que chaque pièce fonctionne correctement, aujourd'hui comme demain.

Les tests automatisés ne sont pas une perte de temps. Ils sont une **assurance** contre les bugs, une **documentation vivante** du comportement attendu et un **levier de confiance** pour toute l'équipe projet.

Les tests sont les gardiens de la robustesse de nos projets, et ils rendent les développeurs sereins lors des évolutions du code.

## ✓ Avantages des tests automatisés

- **Détection précoce des bugs** → Identifier les erreurs avant qu'elles n'atteignent la production.
- **Gain de temps à long terme** → Moins de tests manuels, moins de retours utilisateurs à gérer, moins de patchs en urgence.
- **Documentent le comportement attendu** → Les tests expliquent *comment* le code doit se comporter, sans commentaire inutile.
- **Facilitent la refactorisation** → Changer le code sans crainte de tout casser, grâce à des filets de sécurité automatisés.
- **Favorisent la collaboration** → Les nouveaux développeurs peuvent comprendre rapidement ce que fait le code en lisant les tests

## ⚠ Et sans tests ?

- Bugs silencieux, comportements non maîtrisés
- Régressions lors des modifications
- Difficultés à maintenir et faire évoluer le projet
- Tension entre développeurs et utilisateurs finaux

## 💡 Exemple réel : Ariane 5

Le 4 juin 1996, la fusée Ariane 5 explose 37 secondes après son lancement. La cause ? Un **simple dépassement d'entier** dans le logiciel de guidage.



Une variable de vitesse codée sur 8 bits a dépassé 255, provoquant un retour à 0, puis une cascade d'erreurs non gérées.

Ce bug aurait pu être détecté **avec un simple test unitaire**.

## 💻 Pourquoi les tests facilitent le changement ?

Tout projet logiciel évolue : ajout de fonctionnalités, corrections, amélioration des performances... mais à chaque modification, le risque de casser l'existant est réel.

Les tests de **non-régression** permettent de s'assurer que ce qui fonctionnait avant fonctionne toujours après un changement.

## Dette technique et gestion des risques

- **Dette technique** : quand on repousse la qualité à plus tard, on accumule des failles. Les tests permettent de contenir cette dette.
- **Définir le risque** : Risque = Impact × Probabilité

Cartographie des risques					
Impact	Catastrophiques	5	10	15	20
	Considerable	4	8	12	16
	Moyen	3	6	9	12
	Faible	2	4	6	8
	Négligeable	1	2	3	4
	Improbable	Rare	Occasionnel	Probable	Fréquent
Probabilité					

Exemple :

- Une météorite frappe le datacenter (Impact élevé, Probabilité faible)
- Un développeur supprime une route par erreur (Impact modéré, Probabilité élevée)

Avec des tests, le deuxième risque peut être anticipé, détecté, corrigé.

## Conclusion

Les tests sont des outils concrets pour améliorer :

- la **qualité** du code
- la **sérénité** des développeurs
- la **fiabilité** des livrables
- et la **confiance** des utilisateurs

Ils ne sont pas une charge, mais un **investissement durable** dans la réussite d'un projet.