Pflichtenheft

Wireless Controller for Smart Systems

Bachelor Thesis - Anklin, Bobst, Horath 24. März 2020

Fachcoach: Matthias Meier

Manuel Di Cerbo

Team: Raffael Anklin

Robin Bobst Cyrill Horath

Studiengang: Elektro- und Informationstechnik

Semester: Frühlingssemester 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Übe	ersicht	1
	1.1	Ausgangslage	1
	1.2	Ziel der Arbeit	1
2	Lös	ungskonzept	2
	2.1	Punkt zu Punkt Testinfrastruktur	3
	2.2	Test Mesh Netzwerke	3
		2.2.1 Bluetooth Mesh	3
		2.2.2 Thread	4
		2.2.3 Zigbee	4
	2.3	Steuer und Auswertesoftware	4
3	Pro	jektziele und Lieferobjekte	5
	3.1	Punkt zu Punkt Testinfrastruktur	5
	3.2	Test Mesh Netzwerke	6
	3.3	Steuer- und Auswertesoftware	6
	3.4	Zusatzziele	7
	3.5	Lieferobjekte	7
4	Pro	jektmanagement	8
	4.1	Projektaufteilung	8
	4.2	Projektplan	8
	4.3	Risikoanalyse	8
	4.4	Projektvereinbarung	9
\mathbf{A}	Auf	gabenstellung	10
В	Test	t Kriterien Mesh Netzwerke	15
\mathbf{C}	Test	t Kriterien Point to Point auf MAC Ebene	16
D	Ges	amt Terminplanung	17
${f E}$	Blu	etooth Mesh Terminplanung	18
\mathbf{F}	Thr	read Terminplanung	19
\mathbf{G}	Zigl	bee Terminplanung	20
н	Risi	ikoanalyse	21

1 Übersicht

Das vorliegende Dokument stellt das Pflichtenheft der Bachelorthesen von Raffael Anklin, Robin Bobst und Cyrill Horath an der Fachhochschule Nordwestschweiz Brugg-Windisch im Studiengang Elektro- und Informationstechnik dar. Im kommenden, ersten Kapitel soll eine Übersicht über die Ausgangslage sowie das Ziel dieser Arbeit gegeben werden und somit die Rahmenbedingungen abgesteckt werden. Weiter werden die Lösungskonzepte 2 sowie die Projektziele und Lieferobjekte 3 definiert. Abschliessend soll auch noch das Projektmanagement 4 thematisiert werden.

1.1 Ausgangslage

Unter den standardisierten Low Power Mesh Netzwerk Protokollen im freien GHz ISM-Band konkurrenzieren sich derzeit vorrangig Bluetooth Mesh, Zigbee sowie Thread. Bezüglich MAC und Physical Layer basieren Zigbee und Thread auf IEEE 802.15.4 wogegen Bluetooth Mesh auf Bluetooth Low Energy (BLE) basiert. Jedes dieser Netzwerkprotokolle hat gewisse Vorzüge: Bluetooth Mesh, dass BLE mittlerweile von jedem Smartphone und Notebook unterstützt wird, Thread aufgrund seiner IPv6 Basis und damit einfachem Übergang ins Internet sowie Zigbee aufgrund seiner etablierten Verbreitung im Smart-Lampenbereich durch Philips, IKEA und Osram. Hauptproblem aller drei Mesh Netzwerkprotokolle ist nebst physikalisch und distanzbedingter Absorption und Reflexion die Störbeeinflussung durch WLAN (WiFi) und andere Netzwerke im GHz Frequenzbereich.

Im Rahmen des P5 mit dem Namen Bluetooth-Mesh Plattform für IoT Anwendungen, wurde das Bluetooth-Mesh Protokoll bereits vertieft betrachtet und dessen Vor- und Nachteile aufgezeigt. Basierend auf diesen Erkenntnissen und Erfahrungen und der oben beschriebenen Thematik soll das Bluetooth-Mesh Protokoll mit den Alternativen Thread sowie Zigbee verglichen werden.

1.2 Ziel der Arbeit

In der vorliegenden Arbeit soll zuerst ein praxistaugliches, einheitliches Testframework für alle drei Mesh Netzwerke erstellt werden, wonach die Tauglichkeit aller drei Mesh Netzwerke unter realitätsnahen Bedingungen ermittelt und verglichen werden soll. Zwecks besserer Vergleichbarkeit sollen alle drei Testnetze das gleiche Radio-Interface als Grundlage verwenden. Aufgrund der guten Unterstützung aller drei Mesh Protokolle als auch dem im vergangenen P5 gesammelten Wissens, sollen hierfür die nRF52840 SoCs der Firma Nordic eingesetzt werden. Die zu erstellende Testinfrastruktur soll aus den drei folgenden Teilen bestehen:

- Punkt-Punkt Testinfrastrukturen auf MAC-Ebene
- Test Mesh Netzwerke für BT Mesh, Zigbee und Thread
- Steuer- und Auswertesoftware

Die genauen Anforderungen an die Testumgebung sind einerseits in der Aufgabenstellung im Anhang A aufgeführt und andererseits werden sie anhand der Projektziele 3 definiert.

2 Lösungskonzept

Zur Messung und Auswertung der Mesh-Netzwerke dient ein Testframework wie es in Abbildung 2.1 schematisch dargestellt ist.

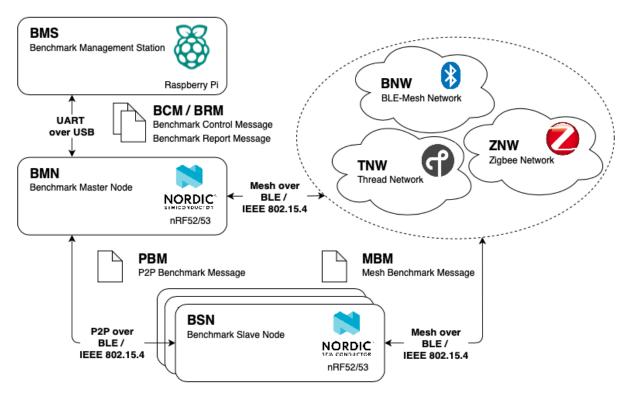


Abbildung 2.1: Konzeptschema Testframework

Das Testframework besteht aus folgenden physikalisch getrennten Teilsystemen:

- BMS Benchmark Management Station
 - Dient zur Verwaltung und Konfiguration des Testframeworks. Beinhaltet einen Webserver um dem Endanwender die Bedienung zu ermöglichen. Realisiert wird die BMS durch einen Raspberry Pi 4 Model B. Als Webserver wird das Python-Framework Django eingesetzt.
- BMN Benchmark Master Node
 - Dient als Zugangspunkt der BMS für die im Testframework gefahrenen Tests und lässt sich über eine Serielle Schnittstelle ansprechen. In der Aufgabenstellung A wird der BMN als Master bezeichnet. Realisiert wird der BMN über einen nRF52840 oder nRF5340 von Nordic.
- BSN Benchmark Slave Node
 - Dient als Zugriffspunkt der im Testframework gefahrenen Tests und kann frei in der Testumgebung platziert werden, daher muss die Energieversorgung über einen Akku oder Batterie erfolgen. In der Aufgabenstellung A wird von einem Slave gesprochen. Realisiert wird der BSN über einen nRF52840 oder nRF5340 von Nordic. In einem Test Netzwerk werden unterschiedliche Arten von BSN eingesetzt wie zum Beispiel Mesh Router oder sogenannte End Devices. Letztere werden häufig auch als Low Power Nodes (LPN) bezeichnet.

Die logischen Komponenten des Testframeworks lassen sich wie folgt aufteilen:

• BCM Benchmark Control Message

Beschreibt Nachrichten welche zur Steuerung eines Benchmarks dienen. Dies sind zum Beispiel Konfigurations-, Start- oder Stop-Befehle. Werden von der BMS initiiert und gelangen über eine USB-UART Verbindung zum BMN.

• BRM Benchmark Report Message

Beschreibt Nachrichten welche den Status oder die Ergebnisse eines Benchmarks zurückmelden. Werden vom BMN initiiert und gelangen über eine USB-UART Verbindung zur BMS

• PBM P2P Benchmark Message

Nachrichten welche während der Durchführung eines Benchmarks versendet werden. Dies sind zum Beispiel Ping-Anfragen zur Latenzzeitmessung. Sie ermöglichen den Datenaustausch zwischen zwei Teilnehmern auf MAC-Ebene.

• MBM Mesh Benchmark Message

Nachrichten welche während der Durchführung eines Benchmarks versendet werden. Dies sind zum Beispiel Ping-Anfragen zur Latenzzeitmessung. Sie ermöglichen den Datenaustausch über ein Mesh-Netzwerk auf Applikations-Ebene.

2.1 Punkt zu Punkt Testinfrastruktur

Die Punkt zu Punkt Testinfrastruktur (P2P) ermöglicht es ein Benchmark auf physikalischer Ebene durchzuführen. Dies soll unabhängig vom Mesh-Protokoll und basierend auf den beiden MAC-Ebenen BLE und IEEE802.15.4 möglich sein. Somit ist ein Vergleich der beiden MAC-Ebenen machbar. Weiter soll diese Infrastruktur einem Endanwender die Möglichkeit bieten die Sende- und Empfangsbedingungen an gegeben Örtlichkeiten auf physikalischer Ebene auszumessen um geeignete Standorte für die Mesh Router zu bestimmen. Die Datenerfassung und grafische Aufbereitung erfolgt dabei auf der BMS. Somit soll ein Messinstrument zur Bestimmung der Signalqualitäten im Feld entstehen. Im Anhang C werden die Testkriterien für die P2P Infrastruktur aufgeführt und beschrieben. Diese Tests werden mit Hilfe bereits bestehenden Beispiel Firmware (Radio-Example) aus der nRF Connect SDK auf dem nRF52840 durchgeführt. Optional wird dies auch noch auf den nRF5340 portiert welcher leistungsfähiger ist. Weiter soll diese P2P Testinfrastruktur dazu genutzt werden können, gezielte Störungen auf die Test Mesh Netzwerke zu richten die nachfolgend unter 3.2 beschrieben werden.

2.2 Test Mesh Netzwerke

Der Mesh-Benchmark soll die verschiedenen Mesh-Netzwerke möglichst identisch ausmessen um damit deren Protokoll Stacks untereinander zu vergleichen. Dazu dient bei allen Mesh-Netzwerken die Applikations-Schicht. Ein Mesh Netzwerk wird zwischen dem BMN und den BSN aufgebaut. Dazu werden die einzelnen Nodes über die BMS mit der entsprechenden Firmware geladen und anschliessend im Raum verteilt. Das Laden ist über eine Kabelverbindung (UART) vorgesehen. Allenfalls könnte dies zu einem späteren Zeitpunkt drahtlos mithilfe eines Bootloaders möglich gemacht werden. Dabei handelt es sich jedoch um ein Zusatzziel (siehe 3.4). Ganz allgemein sollen die Test Mesh Netzwerke anders als die P2P Testinfrastruktur jedoch nur zu Testzwecken innerhalb dieser Arbeit eingerichtet werden und nicht als Messinstrument für Feldmessungen dienen. Im Anhang B sind die Testkriterien für den Mesh-Benchmark aufgeführt. Anhand dieser sollen die Messungen durchgeführt und analysiert werden. Zusätzlich sollen die Messungen auch unter verschiedenen Bedingungen durchgeführt werden. Beispielsweise ist zu erwarten, dass die Messresultate unterschiedlich ausfallen je nach örtlicher Umgebung. Dies aufgrund von unterschiedlich grosser Störbelastung durch andere Geräte in unmittelbarer Nähe.

Alle drei Mesh Netzwerke verfügen über unterschiedliche Knotentypen mit entsprechend differenzierten Funktionen wie beispielweise Router oder End Devices. Die Mesh Netzwerke sollen möglich realitätsnahe aufgebaut werden und somit mindestens diese beiden Typen beinhalten.

2.2.1 Bluetooth Mesh

Die BLE-Mesh Firmware der Nodes werden aus Beispielen der nRF Connect SDK und Zephyr abgeleitet. Das Mesh-Demo Beispiel erlaubt es die essentiellen Netzwerk Parameter fix vorzugeben. Dadurch müssen die Nodes nicht mehr Provisioniert werden und sind sofort einsatzbereit.

2.2.2 Thread

Die OpenThread Firmware wird mit Hilfe der API und den Tutorials von der offiziellen Open-Thread Webseite erstellt. Die offizielle Seite von Google beschreibt das Netzwerk und alle Informationen die benötigt werden, um eine Firmware zu schreiben.

Die Abbildung 2.2 zeigt das Framework des Openthread Netzwerkes auf. Die Kommunikation von der BMS zum BMN findet Seriell mit UART over USB statt. Der Serielle Kanal wird mit Hilfe eines Python-Skripts ausgeführt. Zudem wird das Python-Skript vom Django-Webserver aufgerufen. Somit können die Daten vom Thread-Netzwerk zum Webserver übermittelt und dargestellt werden. Die Auswertung der gemessenen Daten findet direkt auf der BMS statt.

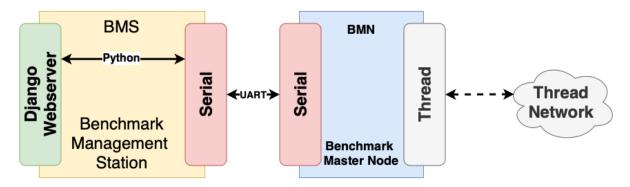


Abbildung 2.2: Konzept OpenThread Framework

2.2.3 Zigbee

Das Zigbee Test Mesh Netzwerk wird mithilfe der nRF SDK for Thread and Zigbee eingerichtet und für die Messungen vorbereitet. Der BMN wird dabei als Zigbee Coordinator und gleichzeitig als Zigbee Router eingesetzt. Die BSN können wieder als Router oder aber als Zigbee End Device betrieben werden.

2.3 Steuer und Auswertesoftware

Die Steuerung des Testframeworks erfolgt über eine Weboberfläche. Diese wird von der BMS mittels WLAN auf den Benutzergeräten zur Anzeige gebracht. Als Webserver dient das Python-Framework *Django*. Zur Steuerung der Benchmarks dienen Schrittketten, welche mit der Firmware auf dem BMN kommunizieren. Als letzter Schritt eines Benchmarks werden die Ergebnisse geloggt, nachbearbeitet und wiederum zur Anzeige gebracht.

Die Abbildung ?? stellt ein erstes Konzept dar, wie der Webserver für das P2P Test Framework aussehen kann. Die vom BMN ersichtlichen BSN werden aufgelistet und es können verschiedene Aktionen durchgeführt werden. Mit Reitern soll auf verschiedene Seiten gewechselt werden auf welchen wiederum Resultate oder Logs der Kommunikation ersichtlich sein sollen.

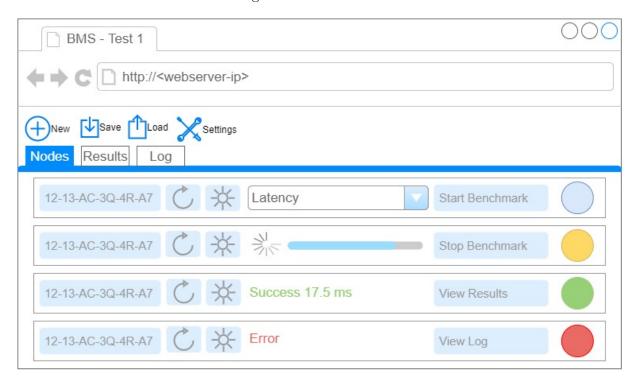


Abbildung 2.3: Entwurf Webserver

3 Projektziele und Lieferobjekte

Nachfolgend sind alle Projektziele aufgelistet. Die Ziele wurden in vier Teile unterteilt. Die ersten drei Teile entsprechen den Hauptzielen die in Kapitel 1.2 bereits erwähnt wurden. Die Tabelle 3.4 zeigt zusätzliche Ziele die als Wunschziele betrachtet werden und somit nicht im Fokus der Arbeit stehen. Wie bereits unter Kapitel 3.1 sowie 3.2 erwähnt, sind ergänzende Beschreibungen von Testkriterien in den Anhängen C und B zu finden.

3.1 Punkt zu Punkt Testinfrastruktur

Proj	ektziele	
Nr.	Ziel	Beschrieb
P1	Kommunikation mit	Der BMN kommuniziert via USB oder UART mit dem BMS.
	BMS	
P2	Senden von MAC-	Das BMN sendet gemäss den Vorgaben der Testkriterien und
	Frames	gesteuert durch das BMS MAC-Frames an einen oder mehrere BSN.
P3	Rückbestätigung der	Der oder die batteriebetriebenen BSN, bestätigen die MAC-
	MAC-Frames	Frames mit entsprechender Payload zurück.
P4	Konfiguration der Anzahl BSN	Die Anzahl der BSN ist über eine Steuer- und Auswertesoftware konfigurierbar.
P5	Adressierung der BSN	Die Adressierung der BSN ist über eine Steuer- und Auswertesoftware konfigurierbar.
P6	Konfiguration der	Die BLE resp. 802.15.4 Kanäle können über eine Steuer- und
	Kanäle	Auswertesoftware ausgewählt werden.
P7	Einstellbare Frame-	Die Framelänge der MAC-Frames ist über eine Steuer- und
	länge	Auswertesoftware konfigurierbar.
P8	Einstellbare Frame-	Die Frame- und Kanalwechselrate ist über eine Steuer- und
	und Kanalwechselrate	Auswertesoftware konfigurierbar.
P9	Einstellbare Sende-	Die Sendeleistung der BSN ist über eine Steuer- und Auswer-
	leistung	tesoftware konfigurierbar.
P10	Anpassung der Modu-	In BLE soll die Modulationsart über eine Steuer- und Auswer-
	lationsart	tesoftware konfigurierbar sein, um die Datenrate von 125kbps
		auf 2Mbps und die Long Range Funktion einzustellen.
P11	Ein- und Ausschal-	Beim 802.15.4 Protokoll soll die Collision Avoidance über eine
	ten der Collision Avoi-	Steuer- und Auswertesoftware ein- und ausgeschaltete werden
D.10	dance (CSMA/CA)	können.
P12	Erfassen der Verbin-	Sowohl master- wie auch slaveseitige Erfassung der Verbin-
	dungsqualität	dungsqualität (RSSI, Package Loss, Collisions, Noise Level,
). Die BSN senden hierzu die erfassten Werte im Rückant-
D10	/D 1 (" D 1 1 /	wortframe dem BMN zurück. (Siehe auch Anhang C)
P13	Tool für Feldtests	Es soll ein Tool entstehen, welches dem Anwender die Mög-
		lichkeit gibt Messungen durchzuführen und somit sein Mesh
		Netzwerk zu planen.

Tabelle 3.1: Projektziele der Punkt zu Punkt Testinfrastruktur

3.2 Test Mesh Netzwerke

Proj	ektziele	
Nr.	Ziel	Beschrieb
P1	Kommunikation mit BMS	Das BMN kommuniziert via USB oder UART mit dem BMS.
P2	Konfiguration BSN	Die BSN lassen sich frei zu einem Routing-Knoten, End- Knoten oder einem Low-Power Knoten konfigurieren.
Р3	Mesh-Netzwerk	Alle drei Technologien Bluetooth, Thread und Zigbee müssen als Mesh-Netzwerk mit mindestens 10 BSN aufgebaut werden.
P4	Simulation Sensor- werte	Die BSN sollen in einem vom BMS vorgegebenen parametrisierbaren Intervall Sensorwerte simulieren
P5	Sensordaten	Als Sensordaten sollen die Netzzustandsdaten übermittelt werden: Paketnummer, Anzahl Retries, Paketverluste, RSSI, Strombedarf und aktive CPU- und Radio-Zeiten.
P6	Datenauswertung	Die Auswertung der gemessenen Daten soll entweder direkt auf dem BMS oder alternativ auf einem Client Rechner erfol- gen. Eine Gegenüberstellung der Daten der drei Mesh Proto- kolle ist dabei ebenfalls gewünscht.
P7	Störimmunität	Um die Störimmunität der Netzwerke zu ermitteln sollen gezielt Fremdstörungen mit definierbarer Tastung und Störframelänge eingebracht werden. Hierfür soll die Punkt zu Punkt Testinfrastruktur auf MAC-Ebene eingesetzt werden.
P8	Unterschiedliche Test Bedingungen	Die Messungen und Tests an den Mesh Netzwerken sollen unter unterschiedlichen Bedingungen bezüglich Testumgebung durchgeführt werden. Einerseits soll dies in einem Gebäude der FHNW sein und andererseits in einer Umgebung im Heimbereich.
P9	Test und Validierung	Umfassende Gegenüberstellung und Validierung der Messresultate aller drei Netzwerke. Insbesondere Durchsatz, Antwortzeit, Zuverlässigkeit, Einfachheit der Konfiguration (inkl. Routing), Einfachheit der Ermittlung geeigneter Router-Standorte, Sicherheit und Energieverbrauch.

Tabelle 3.2: Projektziele der Test Mesh Netzwerke

3.3 Steuer- und Auswertesoftware

Proje	ektziele	
Nr.	Ziel	Beschrieb
P1	Ansteuerung Funk-	Das BMS steuert via USB oder UART ein BMN an.
	modul	
P2	Visualisierung Para-	Die Parameter der Ziele von Kapitel 3.2 und 3.1 sollen vom
	meter	BMS visualisiert und eingestellt werden können.
P3	User Interface (UI)	Die Testinfrastruktur beinhaltet ein benutzerfreundliches UI.
P4	Konfiguration Mesh-	Das BMS verwaltet und konfiguriert über einen BMN das
	Netzwerk	Mesh-Netzwerk.
P5	Einheitliche Kommu-	Das Protokoll und Interface zum BMS soll für alle drei Mesh-
	nikation von BMS	Netzwerke einheitlich sein.

Tabelle 3.3: Projektziele der Steuer- und Auswertesoftware

3.4 Zusatzziele

Proje	ektziele	
Nr.	Ziel	Beschrieb
W1	Hardware Testmodul	Entwickelung einer eigenen Hardware für das Testmodul mit
	BMN/BSN	unabhängiger Stromversorgung und dezidierter Strommes-
		sung um den Stromverbrauch aufzuzeichnen.
W2	Vergleich SOC	Vergleichen zwischen nRF52840, nRF5340 und weiterer kom-
		patibler SOCs.
W3	Drahtlos Konfigurati-	Drahtlose Konfiguration der BSN / BMN Firmware. Somit
	on	könnte ein Wechsel zwischen BLE Mesh, Thread und Zigbee
		während der Runtime möglich werden.
W4	UI für Mesh Test	Für die Mesh Tests soll analog zu den P2P Tests ein User
		Interface implementiert werden.

Tabelle 3.4: Zusatzziele des Gesamtprojektes

3.5 Lieferobjekte

Zusätzlich zu den Projektzielen, folgen in diesem Kapitel die Lieferobjekte mit dem jeweiligen Fälligkeitsdatum. In der Tabelle 3.5 sind diese aufgelistet.

Nr.	Datum	Lieferobjekt
1	02.03.2020	Abgabe Pflichtenheft, 1. Version
2	08.03.2020	Abgabe Pflichtenheft, definitive Version
3	14.08.2020	Abgabe Fachbericht
4	14.08.2020	Abgabe Paper
5	14.08.2020	Abgabe Testaufbau
6	14.08.2020	Abgabe Factsheet
7	14.08.2020	Abgabe Poster
8	01.09.2020	Projektpräsentation

Tabelle 3.5: Lieferobjekte

4 Projektmanagement

Nachfolgend werden die wichtigsten Punkte bezüglich Projektmanagement behandelt. Im Zentrum stehen dabei vor allem die Aufteilung der Zuständigkeiten 4.1 sowie die Projektplanung 4.2.

Um den Projektfortschritt zu überwachen und allfällige Probleme zu besprechen sind zweiwöchentliche Sitzungen mit den Fachcoaches vorgesehen. Ausserordentliche Termine für Besprechungen werden bei Bedarf zusätzlich definiert.

4.1 Projektaufteilung

Wie bereits im Kapitel 1 erwähnt, stellt die vorliegende Projektarbeit die Bachelorthesen von Raffael Anklin, Robin Bobst und Cyrill Horath dar. Die einzelnen Thesen werden grundsätzlich als separate Projekte umgesetzt welche jedoch einen gemeinsamen Teil beinhalten. Innerhalb dieses gemeinsamen Teils welcher als Framework bezeichnet wird, werden die Arbeitspakete dynamisch an die 3 Mitarbeiter verteilt. In der Tabelle 4.1 ist die genaue Zuweisung der Zuständigkeiten ersichtlich.

Bezeichnung	Inhalt	Zuständigkeit	Kennung
Bluetooth	Aufbau, Messung und Analyse eines	Raffael Anklin	EIT-P-20FS-030
Mesh	Bluetooth Mesh Netzwerks.		
Thread	Aufbau, Messung und Analyse eines	Robin Bobst	EIT-P-20FS-031
	Thread Mesh Netzwerks.		
Zigbee	Aufbau, Messung und Analyse eines	Cyrill Horath	EIT-P-20FS-032
	Zigbee Mesh Netzwerks.		
Framework	Bereitstellung der Test- und Messin-	Alle	-
	frastruktur. Dazu gehört der Punkt		
	zu Punkt Testaufbau sowie die		
	Steuer- und Auswertesoftware.		

Tabelle 4.1: Zuweisung der Zuständigkeiten

4.2 Projektplan

Die Terminpläne zum Projekt Wireless Controller for Smart Systems sind im Anhang zu finden. Sie sind in die 4 Teile unterteilt die in der Projektaufteilung 4.1 behandelt wurden. Unter Anhang D ist der Gesamt Terminplan ersichtlich, welcher unter anderem das Framework sowie Projektmanagement Aufgaben beinhaltet. Die Anhänge E, F und G sind die Terminpläne für die 3 persönlichen Bachelorthesen.

4.3 Risikoanalyse

Für die Projektarbeit wurde ausserdem eine schlanke Risikoanalyse erstellt. Diese ist in Anhang H ersichtlich und soll dem Team bei der Beseitigung von Probleme hilfreich sein.

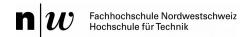
4.4 Projektvereinbarung

Ort, Datum:

Projektcoach und Auftraggeber	,
Di Cerbo Manuel	
Ort, Datum:	Unterschrift:
Meier Matthias	
Ort, Datum:	Unterschrift:
Projekt: EIT-P-20FS-030 Anklin Raffael	
Ort, Datum:	Unterschrift:
Projekt: EIT-P-20FS-031	
Bobst Robin	
Ort, Datum:	Unterschrift:
Projekt: EIT-P-20FS-032	
Horath Cyrill	

Unterschrift:

A Aufgabenstellung



Aufgabenstellung P6 / Thesisarbeit FS20

Aufgabenstellung P6 / Thesisarbeit FS20

Wireless Controller for Smart Systems

Test und Vergleich von GHz Low Power Mesh Netzwerken

Studierende Raffael Anklin

Robin Bobst

Cyrill Horath

Betreuende Dozenten Manuel Di Cerbo FHNW Studiengang EIT manuel.dicerbo@fhnw.ch

Matthias Meier

FHNW Studiengang EIT matthias.meier@fhnw.ch

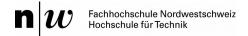
Ausgangslage

Unter den standardisierten Low Power Mesh Netzwerk Protokollen im freien GHz ISM-Band konkurrenzieren sich derzeit vorrangig Bluetooth Mesh, Zigbee sowie Thread.

Bezüglich MAC und Physical Layer basieren Zigbee und Thread auf IEEE 802.15.4 wogegen Bluetooth Mesh auf Bluetooth Low Energy (BLE) basiert.

Jedes dieser Netzwerkprotokolle hat gewisse Vorzüge: Bluetooth Mesh, dass BLE mittlerweile von jedem Smartphone und Notebook unterstützt wird, Thread aufgrund seiner IPv6 Basis und damit einfachem Übergang ins Internet sowie Zigbee aufgrund seiner etablierten Verbreitung im Smart-Lampenbereich durch Philips, IKEA und Osram.

Hauptproblem aller drei Mesh Netzwerkprotokolle ist nebst physikalisch und distanzbedingter Absorption und Reflexion die Störbeeinflussung durch WLAN (WiFi) und andere Netzwerke im GHz Frequenzbereich.



Ziel der Arbeit

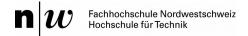
In der vorliegenden Arbeit soll zuerst ein praxistaugliches, einheitliches Testframework für alle drei Mesh Netzwerke erstellt werden, wonach die Tauglichkeit aller drei Mesh Netzwerke unter realitätsnahen Bedingungen ermittelt und verglichen werden soll.

Zwecks besserer Vergleichbarkeit sollen alle drei Testnetze das gleiche Radio-Interface als Grundlage verwenden. Aufgrund der guten Unterstützung aller drei Mesh Protokolle als auch dem im vergangenen P5 gesammelten Wissens, sollen hierfür die nRF52840 SoCs der Firma Nordic eingesetzt werden.

Die zu erstellende Testinfrastruktur soll jeweils aus folgenden Teilen bestehen:

- Zweier Punkt-Punkt Testinfrastrukturen auf MAC-Ebene (für BLE und 802.15.4)
 - Diese sollen es ermöglichen, möglichst einfach zwischen zwei beliebigen Standorten kanalweise die Übertragungsbedingungen zu ermitteln. Diese Testinfrastruktur kann somit einerseits in der Planung eines BT Mesh, Zigbee oder Thread Mesh-Netzwerks als Messinstrument dienen, andererseits auch als Stör-Infrastruktur um gezielt Störungen zu generieren, wie sie von konkurrenzierenden resp. interferierenden BLE und/oder 802.15.4 Netzwerken hervorzurufen werden.
- Dreier Test Mesh Netzwerke (für BT Mesh, Zigbee und Thread)
 Mit diesen Test-Netzwerken soll die Robustheit und MeshFunktionalität der drei Protokoll-Stacks unter realitätsnahen und
 nachvollziehbaren Bedingungen ermittelt werden, d.h. bei
 verschiedenen Netzbelastungen, Netztopologien und gezielt
 eingebrachter Störungen mit unterschiedlichen Störmustern.
- 3. Einem Leitrechner, auf welchem eine Python basierte **Steuer-und Auswertesoftware** läuft. Für kürzere Tests und während der Entwicklung kann somit hierfür ein Notebook eingesetzt werden, für Langzeittests hingegen ein Raspberry Pi. Die Steuer- und Auswertesoftware soll möglichst modular aufgebaut und ein einfaches Commandline-Interface haben, mit Ausgabe der verarbeiteten Daten auf Standard Output.

Zwecks einfacher Bedienung und grafischer Anzeige soll darauf aufbauend ein einfaches Python basiertes Web-Interface realisiert werden.



Eckpunkte der Punkt-Punkt Testinfrastrukturen auf MAC-Ebene BLE und 802.15.4 Beide Varianten sollen konzeptionell wie folgt realisiert werden:

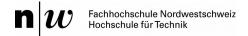
- Der Leitrechner steuert via USB oder UART ein Master-Funkmodul an.
- Das Master-Funkmodul sendet gemäss den Vorgaben des Leitrechners regelmässig MAC-Frames an einen oder mehrere Slave-Funkknoten.
- Der oder die batteriebetriebenen Slave-Funkknoten, bestätigen die MAC-Frames zurück.

Folgende Parameter sollen von der übergeordneten Steuer- und Auswertsoftware konfigurierbar sein:

- Anzahl und ID der Slaves
- Welche BLE resp. 802.15.4 Kanäle zyklisch getestet werden
- Einstellbare Framelänge
- Einstellbare Framerate und Kanalwechselrate
- · Einstellbare Sendeleistung
- Nur für BLE: Modulationsart resp. Datenrate (2Mbps ... 125kbps d.h. auch Long Range)
- Nur für 802.15.4: mit/ohne Collision Avoidance (CSMA/CA)

Sowohl master- wie auch slaveseitige Erfassung der Verbindungsqualität (RSSI, Package Loss, Collisions, Noise Level, ...). Die Slaves senden hierzu die erfassen Werte im Rückantwortframe dem Master zurück.

Einfaches und für beide Protokolle (BT und 802.15.4) taugliches Protokoll zwischen Master-Knoten und Auswerterechner.



Eckpunkte der drei Mesh Testnetzwerke (BT Mesh, Zigbee, Thread)

Erstellen der drei Mesh-Testnetzwerke mit jeweils ca. 10 Netzknoten wovon:

- Ein Master-Node mit wahlweise USB- oder UART Anschluss zum Auswerterechner
- die restlichen Knoten konfigurierbar z.B. 4 Routing und 5 Low Power Sensor Knoten

Die Sensor-Knoten sollen in einem vom Auswerterechner vorgegebenen parametriesierbaren Intervall Sensorwerte simulieren.

Als "Sensordaten" sollen die Netz-Zustandsdaten übermittelt werden (z.B. Paketnummer zwecks erkennen von verlorenen Datenpacketen, Anzahl Retries, Paketverluste, RSSI, Strombedarf resp. aktive CPU- und Radio-Zeiten, ...)

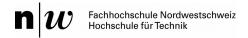
Das Protokoll und Interface zum Leitrechner soll wenn möglich für alle drei Mesh Netze einheitlich sein.

Um die Störimmunität der Netze zu ermitteln sollen auch gezielt "Fremdstörungen" im eingebracht werden, mit definierbarer Tastung und Störframelänge. Hierfür sollen die "Punkt-Punkt Testinfrastrukturen auf MAC-Ebene" eingesetzt werden.

Umfassende Gegenüberstellung und Validierung aller drei Netzwerke in einem FHNW Gebäude, insbesondere Durchsatz, Antwortzeit, Zuverlässigkeit, Einfachheit der Konfiguration (inkl. Routing), Einfachheit der Ermittlung geeigneter Router-Standorte, Sicherheit und Energieverbrauch, etc.

Teamaufteilung, Fachberichte und Bewertung

- Jedes Teammitglied realisiert eines der drei Test Mesh Netze.
- Bezüglich Aufteilung der restlichen Arbeiten einigen sich die Teammitglieder untereinander.
- Die Thesisnote setzt sich jeweils hälftig aus einer Individualnote und einer Teamnote zusammen.
- Die Fachberichte resp. Dokumentation setzt sich zusammen aus:
 - Dokumentation der individuell erstellten Teile
 - Dokumentation der gemeinsam erstellten Teile
 - Einem Paper mit Dokumentation und Interpretation der durchgeführten Tests
- Alles Sourcen sollen als Open Source auf GitHub oder GitLab veröffentlicht werden.



Pflichtenheft und Projektvereinbarung

Nach Projektstart soll innert ca. 1 Monat ein technisches Pflichtenheft erarbeitet werden beinhaltend:

- · Lösungskonzept und Spezifikation des zu erstellenden Systems,
- Formulierung von Arbeitspaketen (typisch 5-15) und Meilensteinen,
- Zeitplan in Form eines Gantt-Diagrammes.

Projektmanagement, Kommunikation, Abgabetermine, Bewertung:

Das Projekt soll von einem schlanken, ergebnisorientierten Projektmanagement begleitet werden.

Arbeitgeber und betreuender Dozent sollen periodisch (mind. alle 3 Wochen) über den Stand der Arbeiten sowie allfälliger Abweichungen zum Pflichtenheft und Projektplan informiert werden.

Es finden mindestens folgende Meetings statt:

- Kickoffmeeting
- · Besprechung Pflichtenheft/Projektvereinbarung
- Schlusspräsentation

Bei Bedarf können mehr Meetings durchgeführt werden.

Betreffend Fachbericht, Ausstellung der Thesisarbeit (inkl. Erstellen eines Factsheets und Posters) sowie Verteidigung und Bewertung gelten die Vorgaben und Richtlinien der FHNW, Hochschule für Technik.

Termine

Es gelten die offiziellen Termine der FHNW, Hochschule für Technik

- Die Thesisarbeit startet KW 8/2020 und umfasst 360 Arbeitsstunden für jeden Probanden (inkl. Erstellung Fachbericht).
- Der Abgabetermin der Arbeit (Fachbericht) ist am Tag der Bachelor-Ausstellung 14.8.2020.
- Die Verteidigung (d.h. Präsentation und Diskussion der Thesis vor den Betreuern und externem Experten) findet gemäss Semesterplanung der FHNW voraussichtlich in der KW36 oder KW37 statt. Der genaue Termin wird noch bekannt gegeben.

Test Kriterien Point to Point auf MAC Ebene

₿

Index Messung	MAC-1	MAC-2	MAC-3	MAC-4	MAC-5	MAC-6	MAC-7	MAC-8
Bezeichnung	Latency Time	Response Time	Data Transmission Rate	Noise Level Detection	Packet-loss	Active radio-time	Active CPU-time	Theoretical power consumtion
	Bestimmung der Latenzzeit	Bestimmung der Antwortzeit	Bestimmen der	Bestimmung des Noise Level	Bestimmung der Anzahl	Bestimmung der	Bestimmung der	Bestimmung der theoretischen
	eines Node	eines Node	Datenübertragungsrate	in dbm in Verschiedenen	verlohrenen Pakete	Aktiven Radio Zeiten	Aktiven CPU Zeit	Leistungsaufnahme.
Beschreibung				Kanälen				
Messgrösse	Latenzzeit	Antwortzeit	Datenübertragungsrate	Empfangssleistung	Paketverlust	Zeit	Zeit	Leistung
	Millisekunden (ms)	Millisekunden (ms)	kBit/s	dBm	Verhältnis gesendete	ms	S	mW
					Pakete zu velorene			
Einheit					Pakete in %			
	Zu beginn findet eine Zeit	Zu beginn findet eine Zeit	Zu beginn findet eine Zeit sowie Kanal-	Die Nodes messen das Noise	Die Paketnummer vom	Beim Einschalten und	Beim Ein- und	Anhand der gemessenen Radio und
	sowie Kanal-Synchonisation	sowie Kanal-Synchonisation	Synchonisation zwischen Master und	Level auf allen Kanälen auf	empfangen Signal wird	Ausschalten der Rx- /	Ausschalten der CPU	CPU Zeiten wird die Leistung
	zwischen Master und den	zwischen Master und den	den Slaves statt. Anschliessend sendet	Anfrage des Masters und	ausgelesen und mit der	Tx-Schnitstelle wird ein	soll ein timer gestartet	berechnet.
	Slaves statt. Anschliessend	Slaves statt. Anschliessend	der Master einzeln Testpakete mit der	senden dieses an den Master	Tatsächlichen	Timer gestartet bzw.	bzw. gestoptwerden, so	
	sendet der Master einzeln	sendet der Master einzeln	Sendezeit T1 und Zufallsdaten in	zurück.	Paketnummer, die in	gestopt, so wird die	wird die aktive CPU Zeit	
	Testpakete mit der Sendezeit	Testpakete mit der Sendezeit	verschiedener Längen an die Nodes.		der Payload mit	aktive Radio Zeit	gemessen.	
	T1 an die Nodes. Jeder Node	T1 an die Nodes. Jeder Node	Jeder Node speichert die Empfangszeit		geliefert wird	ermittelt.		
	vergleicht die Empfangszeit	sendet eine	T2 nach vollständig erhaltenem Paket		verglichen. Das			
	T2 mit der Sendezeit T1 und	Empfangsbestätigung an den	ab und bildet mit der Sendezeit T1 die		Verhältnis zwischen			
	schickt die Differenz als	Master zurück. Dieser	Differenz (Latenzeit). Aus dem		den Werten stellt den			
	Latenzzeit dem Master	vergleicht die Empfangszeit	Quotient der Datenmenge und		Paketverlust dar.			
	zurück.	T2 mit der Sendezeit T1 und	Latenzzeit wird die					
		generiert daraus die	Datenübertragungsrate gebildet. Diese					
		Antwortezeit.	meldet der Node dem Master zurück.					
Vorgehen								
Störfaktoren			liegende Kommunikationsgeräe, welche			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Anzahl	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10
Wiederholungen								
		Modulationsarten (Ble1Mbits,		Kanäle, Ziel Node(s), Anzahl	Modulationsarten	Ziel Node(s), Anzahl	. "	Ziel Node(s), Anzahl Widerholungen
	1 ' '	l ' '	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Widerholungen	(Ble1Mbits, Ble2Mbits,	Widerholungen	Widerholungen	
			Kanäle, Ziel Node(s), Anzahl		BleLR, IEEE802.15.4),			
Einstellbare	Node(s), Anzahl	. "	Widerholungen		Kanäle, Ziel Node(s),			
Parameter	Widerholungen	Widerholungen			Anzahl Widerholungen			

Test Kriterien Mesh Netzwerke

 \cap

Index Messung	Mesh-1	Mesh-2	Mesh-3	Mesh-4	Mesh-5	Mesh-6	Mesh-7	Mesh-8	Mesh-9	Mesh-10
Bezeichnung	Latency Time	Number of hops	Data Transmission Rate Unacknowledged	Data Transmission Rate Acknowledged	RSSI	Packet-loss	Active radio-time	Active CPU-time	Theoretical power consumtion	Number of retries
Beschreibung	Bestimmung der Latenzzeit von Aktor zu Sensor über anzahl Hops.	Bestimmung der Anzahl Hops, die eine Nachricht nehmen musste.	Bestimmen der Datenübertragungsrate (Unbestätigt)	Bestimmen der Datenübertragungsrate (Bestätigt)	Bestimmung des RSSI von verschiedenen Nodes	Bestimmung der Anzahl verlohrenen Pakete	Bestimmung der Aktiven Radio Zeiten	Bestimmung der Aktiven CPU Zeit	Bestimmung der theoretischen Leistungsaufnahme.	Anzahl Retries
Messgrösse	Latenzzeit	n = Anzahl Hops	Datenübertragungsrate	Datenübertragungsrate	Empfangssleistung	Paketverlust	Zeit	Zeit	Leistung	n = Anzahl Retries
Einheit	Millisekunden (ms)	-	kBit/s	kBit/s	dBm	Verhältnis gesendete Pakete zu velorene Pakete in %	Milisekunden (ms)		Miliwatt (mW)	-
Vorgehen	Die Latenzzeit wird immer von einem Sensor zu einem Aktor gemessen, z.B. von einem Lichtschalter zum Licht. Wenn die Nachricht vom Sensor gesendet wird, wird ein Timestamp als Payload der Nachricht hinzugefügt. Beim Aktor werden weitere Timestamps zum Payload hinzugefügt und dem Sensor als Acknowledge zurückgeschickt. Im Sensor wird danach die Latenzzeit anhand der Timestamps berechnet.	Auf einem Node werden die next hop informationen lokal gespeichert. Diese Information wird der Nchricht als Payload mitgegeben, um am Ziel Node auszuwerten, wieviel hops die Nachricht genommen hat.	verschiedener Länge [1Byte - ca. 1MByte] zufällig generiert. Anschilessend wird wie bei Mesh 1 eine Zeitsynchronisation durchgeführt, dabei wird zusätzlich die Grösse des Datenmenge angegeben. Nach	Der Ablauf ist mit T3 identisch, ausser dass der Erhalt von jedem Datenpaket (ebenfalls segmentiert) bestätigt werden muss. Die Zeitmessung ist mit der letzten Bestätigung an den Sensor abgeschlossen.	Der RSSI Wert wird von den verschiedenen Nodes erfasst und als Payload den Nachrichten mitgegeben und dem Master zugeschickt.	Die Paketnummer vom empfangen Signal wird ausgelesen und mit der Tatsächlichen Paketnummer, die in der Payload mit geliefert wird verglichen. Das Verhältnis zwischen den Werten stellt den Paketverlust dar.	Beim Einschalten und Ausschalten der Rx- / Tx- Schnitstelle wird ein Timer gestartet bzw. gestopt, so wird die aktive Radio Zeit ermittelt.	Beim Ein- und Ausschalten der CPU soll ein timer gestartet bzw. gestoptwerden, so wird die aktive CPU Zeit gemessen.	Anhand der gemessenen Radio und CPU Zeiten wird die Leistung berechnet.	Wird das Acknowledge nicht quitiert, wird die Nachricht erneut gesendet. Diese Anzahl Retries werden ermittelt und der Payload mitgegeben.
Störfaktoren				Limitogondo Kon	nmunikationsgeräe, welche	dos 2 AECHa ISM Bond bor	nutron.			
Anzahl				offillegende kon	Periodisch	uas 2.450112 ISIVI Ballu Del	iutzen.			
Wiederholungen		I	I	I	T Criodiscri			1	<u> </u>	
Einstellbare Parameter	-	Anzahl Hops kann begrenzt werden	Packetsize	Packetsize	-	-	-	-	-	=
Voraussetzungen	Node muss bereit und konfigueriert sein. Zeit der Nodes muss synchronisiert.				Node mus	s bereit und konfigueriert s	ein.			
Allgemeine Bedingungen				Die Tests werden un	nter belastetem und unbela	stetem Mesh-Netzwerk du	rchgeführt			

						17. Feb 20	24. Feb 20	9. Mär 20	16. Mär 20	23. Mär 20	30. Mär 20	6. A	20. Apr 20 13. Apr 20	27. Apr 20	4. M	11. Mai 20	18. Mai 20	25. Mai 20	1. Jun 20	15. Ju	22. Jun 20	10. Aug 20	ס
Aufgabe	Arbeitspaket	Anfang	Ende	Wer	Review	b 2	b 2	är 2	är 2	är 2	är 2	Apr 20	pr 2 pr 2	pr 2	. Mai 20	ai 2	ai 2	ai 2) in 2	. Jun 20	ın 2	75 Sr	ີ ດ
PM	Gesamt Zeitplan erstellen	17.02.2020	02.03.2020		Neview				-	10	 ° 	0	- -	╬	0	<u>-</u>	-	^	9	+	+	945	
PM	Arbeitspakete definieren	24.02.2020	02.03.2020				\neg							+				\neg		+		+	– es
PM	Arbeitspakete zuweisen	09.03.2020	09.03.2020															\neg				-	⊣ ⊉
Pflichtenheft	Pflichtenheft verfassen	17.02.2020	01.03.2020																			\neg	- amt
Pflichtenheft	Ziele definieren	18.02.2020	02.03.2020																			\neg	╛
Pflichtenheft	Messgrössen definieren	19.02.2020	02.03.2020	Alle		\Box	\neg			T	П						\Box	\neg		\top		\top	╛
Pflichtenheft	Abgabe Pflichtenheft	02.03.2020	02.03.2020	Alle														\neg					⊐ യ
Konzept	Lösungsvarianten Recherchieren	17.02.2020	02.03.2020	Alle														\neg				\neg	∃ ₹
Konzept	Gesamt-Konzept erstellen	24.02.2020	02.03.2020	Alle																			Terminplanung
Konzept	Messkonzept erstellen	24.02.2020	03.03.2020	Alle																			∃ 5
Konzept	Konzepte fixen	03.03.2020	09.03.2020	Alle																			7
Hardware	Material Bestellen	09.03.2020	06.04.2020	Alle																			_ ଅ
Software	Recherche und Einarbeitung	24.02.2020	09.03.2020	Alle							П												7 5
Software	Software-Konzept erstellen	09.03.2020	23.03.2020	Alle																			⊒⊑
Software	Bedienungs-Konzept erstellen	09.03.2020	23.03.2020	Alle																			$\neg \Xi$
Software	Schnittstellen der Teilsysteme definieren	16.03.2020	23.03.2020	Alle																			7 04
Software	Programmierung	30.03.2020	19.04.2020	Alle																			
Software	Teilsysteme Testing und Debugging	13.04.2020	19.04.2020	Alle																			
Software	Gesamtsystemtest und Debugging	13.04.2020	19.04.2020	Alle																			
Messungen	Messungen vorbereiten	13.04.2020	19.04.2020	Alle																			
Messungen	Messungen durchführen	20.04.2020	11.05.2020	Alle																			
Messungen	Resultate dokumentieren	23.04.2020	14.05.2020	Alle																			
Messungen	Resultate validieren	01.05.2020	18.05.2020	Alle																			
Fachbericht	Strukturierung / Disposition	30.03.2020	13.04.2020	Alle																			
Fachbericht	Schreiben	13.04.2020	14.08.2020	Alle																			
Fachbericht	Einleitung	13.04.2020	30.06.2020	Alle																			
Fachbericht	Technische Grundlagen	13.04.2020	30.06.2020																				
Fachbericht	Hardware	13.04.2020	31.07.2020	Alle																			
Fachbericht	Software	13.04.2020	31.07.2020																				
Fachbericht	Korrigieren / Gegenlesen	31.07.2020	10.08.2020																				
Fachbericht	Drucken	10.08.2020	10.08.2020																				
Fachbericht	Abgabe Fachbericht, Factsheet und Plakat	14.08.2020	14.08.2020																				
Präsentation	Präsentation erstellen	15.08.2020	31.08.2020																				
Präsentation	Präsentation halten	KW 36/37		Alle																			

Personen:

RAN Raffel Anklin RBO Robin Bobst CHO Cyrill Horath

						17. Feb	24. Feb	2. Mär	9. Mär 20	16. Mär	30. Mär 20 23. Mär 20	6. Apr 20	13. Apr 20	20. Apr 20	27. Apr 20	4. Mai 20	11. Mai 20	25. Mai 20	1. Jun 20	8. Jun 20	15. Jun 20	22. Jun	17. Aug	·
Aufgabe	Arbeitspaket	Anfang	Ende	Wer	Review	20	20	. 20	. 20	. 20	20	r 20	r 20	r 20	r 20	i 20	i 20	i 20	1 20	1 20	1 20	1 20	300	ַ
PM	Zeitplan erstellen	17.02.2020	02.03.2020	RAN																				קַּ
PM	Arbeitspakete definieren	24.02.2020	02.03.2020	RAN																				⊒ et
Pflichtenheft	Pflichtenheft verfassen	17.02.2020	02.03.2020	RAN																				_ ວັ
Pflichtenheft	Ziele definieren	18.02.2020	02.03.2020	RAN																				_ 0
Pflichtenheft	Abgabe Pflichtenheft	02.03.2020	02.03.2020	RAN																				₫Ħ
Konzept	Lösungsvarianten Recherchieren	17.02.2020	02.03.2020	RAN																				_ _
Konzept	Konzept erstellen	24.02.2020	02.03.2020	RAN																				
Konzept	Konzept fixen	03.03.2020	09.03.2020	RAN] ₹
Hardware	Material Bestellen	09.03.2020	06.04.2020	RAN																				⊢esh
Software	Recherche und Einarbeitung	24.02.2020	09.03.2020	RAN																				
Software	Software-Konzept erstellen	09.03.2020	23.03.2020	RAN																				
Software	Programmierung	30.03.2020	19.04.2020	RAN																				_ e
Software	Testing und Debugging	13.04.2020	19.04.2020	RAN																				בֿ
Messungen	Messungen vorbereiten	13.04.2020	19.04.2020	RAN																				_ ∃
Messungen	Messungen durchführen	20.04.2020	11.05.2020	RAN																				∃∃
Messungen	Resultate dokumentieren	23.04.2020	14.05.2020	RAN																				∃≓
Messungen	Resultate validieren	01.05.2020	18.05.2020	RAN																				∃pia
Personen:										•	·							•				•	•	anung
RAN	Raffel Anklin																							3
RBO	Robin Bobst																							σō
CHO	Contlitue made																							

Personen: RAN Raffel Anklin RBO Robin Bobst СНО Cyrill Horath

						17. Feb	24. Feb	2. Mär	9. Mär	16. Mär	23. Mär	30. Mär	13. Apr	20. Apr	27. Apr	4. Mai 20	11. Mai	18. Mai	25. Mai 20	1. Jun	8 lun	l L	10. Aug	17. Aug	П
Aufgabe	Arbeitspaket	Anfang	Ende	Wer	Review	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	3 2	20		20	. —
PM	Zeitplan erstellen	17.02.2020	02.03.2020	ROB																					4
PM	Arbeitspakete definieren	24.02.2020	02.03.2020	ROB																					re
Pflichtenheft	Pflichtenheft verfassen	17.02.2020	02.03.2020	ROB																					ä
Pflichtenheft	Ziele definieren	18.02.2020	02.03.2020	ROB																			Т		d
Pflichtenheft	Abgabe Pflichtenheft	02.03.2020	02.03.2020	ROB																					
Konzept	Lösungsvarianten Recherchieren	17.02.2020	02.03.2020	ROB																			Т		Ге
Konzept	Konzept erstellen	24.02.2020	02.03.2020	ROB																					. 🖽
Konzept	Konzept fixen	03.03.2020	09.03.2020	ROB																					. ∓
Hardware	Material Bestellen	09.03.2020	06.04.2020	ROB																					≣∙
Software	Recherche und Einarbeitung	24.02.2020	09.03.2020	ROB																					1
Software	Software-Konzept erstellen	09.03.2020	23.03.2020	ROB																			Т		pl
Software	Programmierung	30.03.2020	19.04.2020	ROB																					a
Software	Testing und Debugging	13.04.2020	19.04.2020	ROB																			Т		. ≓
Messungen	Messungen vorbereiten	13.04.2020	19.04.2020	ROB																					<u> </u>
Messungen	Messungen durchführen	20.04.2020	11.05.2020	ROB																					<u>~</u>
Messungen	Resultate dokumentieren	23.04.2020	14.05.2020	ROB																					-
Messungen	Resultate validieren	01.05.2020	18.05.2020	ROB																					ı

Personen:

RAN Raffel Anklin RBO Robin Bobst CHO Cyrill Horath

						17. Feb	24. Feb	2. Mär	9. Mär 20	23. Mä	30. Mär 20	6. Ap	13. Apr 20	27. Ap	4. Mai 20	11. Ma	18. Mai 20	25. Ma	1. Jui	15. Jun 20 8. Jun 20	22. Jui		17. Aug	G
Aufgabe	Arbeitspaket	Anfang	Ende	Wer	Review	o 20	o 20	r 20	r 20	7 2	r 20	r 20	r 20	r 20	ii 20	i 20	i 20	i 20	ן 20	1 20 1 20	າ 20	g 20		Ζ
PM	Zeitplan erstellen	17.02.2020	02.03.2020	СНО																				<u>~</u> :
PM	Arbeitspakete definieren	24.02.2020	02.03.2020	СНО																				2
Pflichtenheft	Pflichtenheft verfassen	17.02.2020	02.03.2020	СНО																				igbee
Pflichtenheft	Ziele definieren	18.02.2020	02.03.2020	CHO																				Ö
Pflichtenheft	Abgabe Pflichtenheft	02.03.2020	02.03.2020	CHO																				
Konzept	Lösungsvarianten Recherchieren	17.02.2020	09.03.2020	CHO																				Гe
Konzept	Konzept erstellen	24.02.2020	09.03.2020	CHO																				Ĕ
Konzept	Konzept fixen	03.03.2020	16.03.2020	CHO																				3
Hardware	Material Bestellen	09.03.2020	06.04.2020	CHO																				₹.
Software	Recherche und Einarbeitung	24.02.2020	09.03.2020	CHO																				ಕ
Software	Software-Konzept erstellen	09.03.2020	23.03.2020	CHO																				_
Software	Programmierung	30.03.2020	19.04.2020	CHO																				a
Software	Testing und Debugging	13.04.2020	19.04.2020	CHO																				=
Messungen	Messungen vorbereiten	13.04.2020	19.04.2020	CHO																				=
Messungen	Messungen durchführen	20.04.2020	11.05.2020	СНО																				σ
Messungen	Resultate dokumentieren	23.04.2020	14.05.2020	СНО																				
Messungen	Resultate validieren	01.05.2020	18.05.2020	СНО																				

Personen:

RAN Raffel Anklin RBO Robin Bobst CHO Cyrill Horath

	_
	R
	isik
	коа
	na
d	lys
_	se

Ereignis				Risiko ohno Massnahme			Prävention		siko r snah	-	Verantwortlich	Indikator	-		
Ž.	Risiko	Ursachen	Konsequenzen	Si	pi	Ξ					pi	Ei			2
Α	Teammitglied fällt kurzfristig aus	Unvorhergesehener Termin, leichte Krankheit, leichter Unfall	Weniger Personalressourcen, kleiner Mehraufwand	3	2	Reservezeit einplanen, Transparenter 1 Informationsfluss im Team		1	2	2	СНО	Abwesenheit	O NO		
В	Teammitglied fällt längerfristig aus	Militärdienst, schwere Krankheit, Studienabbruch, schwerer Unfall	Grössere Umplanung, Neuverteilunder Arbeiten	3	2	6	Strukturierte Datenablage, guter Kommunikationsfluss	1	2	2	СНО	Abwesenheit	2		
С	Datenverlust oder Zugriffsprobleme	Löschung der Projektdaten, Unzugänglichkeit von Onedrive, keind Internetverbindung	Zugriff auf Daten nicht möglich, Sämtliche Projektdaten nicht mehr vorhanden	2	1	2	Regelmässige Backups, Dokumente zusätzlich lokal abspeichern	1	1	1	RAN	Arbeiten auf dem Stand des letzten Backups	alyse		
D	Software kann nicht mehr ausgeführt werden	Datenverlust, Softwareupdate	Schlimmstenfalls Verlust der gesamten Arbeit, vorübergehende Arbeitspause bis Update komplett	2	3	6	Fertige Softwareteile werden zusätzlich im Onedrive gespeichert (Revisionsverwaltung) / Github	2	1	2	RAN	Fehlermeldung			
E		Mangelnde Vorkenntnisse, schlechte Planung	Überdenken der Arbeit, Verzug der Arbeiten	2	2	4	Mit Software-Fachcoach besprechen	1	1	1	RAN	Nicht funktionierendes Skript			
F		Schnittstelle wurde nicht korrekt eingehalten	Verzögerung der Arbeit, Mehraufwand	2	2	4	Kommunikation zwischen Softwareteam	1	1	1	RAN	Softwareteam können Vorhaben nicht weiterführen			
G	Zu kompliziertrer Sachverhalt	Inhalt kann nicht umgesetzt werden	Stillstand der Arbeit, Projekt nicht durchführbar	1	3	3	Früzeitige Besprechung mit Fachcoache	s 1	1	1	RAN	Kein Weiterkommen			
Н	Team	Meinungsverschiedenheiten, schlech Arbeitsaufteilung, keine Kompromissbereitschaft	Motivation sinkt, Arbeitsmoral sinkt, schlechte Projektarbeit, unzufriedener Arbeitgeber	2	2	4	Gegenseitige Kontrolle, Fehler offen im Team besprechen, Konstruktive Kritik	2	1	2	вов	Schlechte Arbeitsmoral			
I		zu wenig Sitzungen, Angst vor Demütigung	Schlechtes Zusammenspiel, schlechtere Arbeit	2	1	2	Häufigere Sitzungen, höhere Wertschätzung der einzelnen Teammitglieder	1	1	1	вов	Zurückhaltung			
J		Faulheit, mangelnder Einsatz, falsche Prioritäten, schlechte Projektführung		2	2	4	striktere Projektführung, gegenseitige Kontrolle, frühzeitiges Melden	2	1	2	вов	Schlechte Arbeitsmoral			
K		Faulheit, mangelnder Einsatz, schlechter Teamgeist	Mehraufwand, Qualitativ ungenügende Arbeit, Zeitliche Probleme	2	2	4	Gegenkontrolle der Arbeiten	2	1	2	СНО	Schlechte Arbeitsmoral			
L		Aufwand unterschätzt, keine Reserve eingeplant	Mehraufwand, Überarbeitung des Terminplans, Engpässe	3	2	6	Genug Reservezeit einplanen	2	1	2	СНО	Terminverzug			

si=Entrittswahrscheinlichkeit

pi=Auswirkung