# Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е.Алексеева

Институт радиоэлектроники и информационных технологий Кафедра прикладной математики и информатики

## Отчёт № 6

«Работа с DOM. Формы»

по дисциплине

web-разработка

Выполнил:

студент группы 23-ПМ-1

Блинов А. С.

Проверил:

Курушин Е. А.

Нижний Новгород

2025 год

## Оглавление

Цели и задачи	3
Теоретическая справка	4
Реализация	7
Вывод	9
Приложение	10

#### Цели и задачи

В ходе данной работы были поставлены следующая цель:

Изучить основные принципы взаимодействия с DOM-структурой посредством JavaScript.

Для из реализации нужно выполнить следующие задачи:

- 1. Получить текст любого элемента страницы.
- 2. Создать новый элемент р (абзац), чтобы он располагался ниже элемента из шага 1 и добавить текст (из шага 1) в созданный элемент.
- 3. Создать форму с элементами input и button и добавить их на страницу. Добавить созданным элементам стили CSS (все действия необходимо совершить посредством JavaScript).
- 4. Для кнопки (элемент button из шага 3) добавить обработчик события: Здесь необходимо проверить данные из поля input на соответствие некоему шаблону (например, валидация почты или пароля, наличие введённых данных в массиве и прочее). В результате проверки показать alert с соответствующим результатом (успешная или неуспешная проверка).
- 5. Добавить на страницу элемент, при нажатии на который форма (из шага 3) будет пропадать и появляться (если показана пропадать, если скрыта появляться). Необходимо проработать 2 варианта. В первом случае форма скрывается (display: none), во втором случае удаляется и создается.

#### Теоретическая справка

Разработка динамических веб-страниц требует навыков управления HTML-элементами на стороне пользователя. Основным механизмом для этого служит DOM (Document Object Model), позволяющий изменять контент, оформление и структуру страницы. Также необходимо понимать принципы обработки событий, управления атрибутами и работы с пользовательскими данными.

#### 1. Что такое DOM?

DOM (Document Object Model) — это программное представление HTML-документа в виде иерархической структуры узлов, где каждый тег, атрибут или текстовый фрагмент становится отдельным объектом. JavaScript позволяет взаимодействовать с этими узлами: изменять их свойства, добавлять или удалять элементы.

#### Пример:

```
const title = document.getElementById("main-title");
title.innerText = "Изменённый заголовок";
```

2. Что такое браузерные события и какие они бывают?

События — это сигналы, генерируемые браузером при взаимодействии пользователя со страницей. Основные типы событий:

- Действия мыши (click, mouseover, mouseout);
- Клавиатурные события (keypress, keydown, keyup);
- Работа с формами (focus, blur, submit, change);
- События загрузки (load, beforeunload);
- Другие (scroll, resize, touchstart).

3. Как добавить обработку события?

Для реакции на событие используется обработчик, который можно назначить через "addEventListener":

```
const btn = document.querySelector("#submit-btn");
btn.addEventListener("click", () => {
  console.log("Действие выполнено!");
});
```

Также можно использовать именованные функции или inlineобработчики в HTML.

4. Как программно добавить стили CSS? Добавить или удалить класс CSS?

```
Прямое изменение стилей через JavaScript:

const box = document.querySelector(".box");

box.style.backgroundColor = "blue";

box.style.padding = "10px";

Управление классами:

box.classList.add("highlight"); // добавить класс
```

box.classList.remove("hidden"); // удалить класс

box.classList.toggle("active"); // переключить класс

5. Как получить значение атрибута элемента? Как добавить атрибут для элемента?

Для работы с атрибутами применяются методы:

- getAttribute("название") — получить значение;

- setAttribute("название", "значение") — установить или изменить атрибут.

```
Пример:
```

```
const link = document.querySelector("a");
const url = link.getAttribute("href"); // получить ссылку
link.setAttribute("target", "_blank"); // открывать в новой вкладке
```

6. Как получить значение, введённое в элемент input? Как получить значение, выбранное в элементе select?

Значения полей формы доступны через свойство "value":

```
- Для "<input>":
```

const userInput = document.querySelector("#username").value;

- Для "<select>":

const selectedOption = document.querySelector("#colors").value;

#### Реализация

В ходе выполнения лабораторного задания был проведён комплекс упражнений по изучению манипуляций с DOM-структурой, обработке форм, событий и динамического применения стилей средствами JavaScript. Все операции выполнялись программно, без использования статичной HTML-разметки — элементы генерировались, оформлялись и наделялись функционалом исключительно через код. Рабочие файл: six1.js.

#### 1. Извлечение текстового содержимого

На начальном этапе в документ был программно добавлен контейнер <div> с текстовым наполнением. Затем, используя свойство .textContent, текстовое содержимое было получено и записано в переменную.

#### 2. Генерация параграфа с текстом

На основе извлечённого текста был сформирован новый элемент , который разместили ниже исходного блока.

Визуализация: исходный текстовый блок, вывод данных в консоль и созданный параграф с скопированным содержимым отображены на рисунке 1.

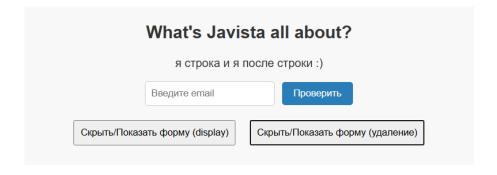


Рисунок 1 – Вид формы

## 3. Динамическое создание и оформление формы

Средствами JavaScript была сгенерирована форма, включающая текстовое поле и кнопку отправки. Стилевое оформление элементов задавалось программно через element.style.

## 4. Обработка событий и проверка ввода

Для кнопки формы был реализован обработчик события click. При активации происходит проверка введённых данных на соответствие формату e-mail с применением регулярного выражения. Результат валидации отображается через alert.

#### 5. Управление видимостью формы

Вариант 1: Переключение видимости

Добавлена управляющая кнопка, изменяющая свойство display формы для её скрытия или отображения.

### Вариант 2: Полная перегенерация

Реализована дополнительная кнопка, которая полностью удаляет форму из DOM и при повторном нажатии восстанавливает её заново.

## Вывод

Все задачи были эффективно выполнены с применением нативного JavaScript. В процессе разработки осуществлялось взаимодействие с элементами веб-страницы, включая генерацию и управление интерактивными формами, настройку визуального оформления, обработку действий пользователя и проверку корректности вводимых данных.

#### Приложение

```
// === 1. Получаем заголовок секции ===
const aboutTitle = document.getElementById("about-title");
// === 2. Добавляем абзац после заголовка ===
const newParagraph = document.createElement("p");
newParagraph.textContent = "я строка и я после строки :)";
aboutTitle.insertAdjacentElement("afterend", newParagraph);
// === 3. Функция создания формы ==
function createEmailCheckForm() {
  const form = document.createElement("form");
  form.id = "email-check-form";
  const input = document.createElement("input");
  input.type = "text";
  input.placeholder = "Введите email";
  input.style.padding = "8px";
  input.style.marginRight = "10px";
  input.style.border = "1px solid #ccc";
  input.style.borderRadius = "4px";
  const button = document.createElement("button");
  button.textContent = "Проверить";
  button.type = "submit";
  button.style.padding = "8px 16px";
  button.style.backgroundColor = "#2b7db7";
  button.style.color = "#ffff";
  button.style.border = "none";
  button.style.borderRadius = "4px";
  button.style.cursor = "pointer";
  form.appendChild(input);
  form.appendChild(button);
  // Валидация email при отправке
  form.addEventListener("submit", function (e) {
     e.preventDefault();
    const value = input.value.trim();
    const emailPattern = /^[^@\s]+@[^@\s]+.[^@\s]+$/;
    if (emailPattern.test(value)) {
       alert(" Email введён корректно!");
     } else {
       alert(" X Неверный формат email.");
  });
  // Вставим форму после абзаца
  newParagraph.insertAdjacentElement("afterend", form);
  return form;
// === 4. Сразу создаём форму для варианта 1 ===
let form = createEmailCheckForm();
let form2 = form;
let isFormCreated = true;
// === 5. Кнопка скрытия через display ===
const toggleDisplayBtn = document.createElement("button");
toggleDisplayBtn.textContent = "Скрыть/Показать форму (display)";
toggleDisplayBtn.style.marginTop = "20px";
```

```
toggleDisplayBtn.style.marginRight = "10px";
toggleDisplayBtn.style.padding = "8px";
toggleDisplayBtn.style.cursor = "pointer";
// Вставляем кнопку после формы
form.insertAdjacentElement("afterend", toggleDisplayBtn);
toggleDisplayBtn.addEventListener("click", () => {
  form.style.display = (form.style.display === "none") ? "block" : "none";
});
// === 6. Кнопка удаления и создания формы ===
const toggleCreateBtn = document.createElement("button");
toggleCreateBtn.textContent = "Скрыть/Показать форму (удаление)";
toggleCreateBtn.style.marginTop = "20px";
toggleCreateBtn.style.marginLeft = "10px";
toggleCreateBtn.style.padding = "8px";
toggleCreateBtn.style.cursor = "pointer";
// Вставляем кнопку после предыдущей кнопки
toggleDisplayBtn.insertAdjacentElement("afterend", toggleCreateBtn);
// Сохраняем текущее состояние display формы
let currentDisplayStyle = "block";
toggleCreateBtn.addEventListener("click", () => {
  if (isFormCreated) {
    // Сохраняем текущий display перед удалением
    currentDisplayStyle = form.style.display;
    // Удаляем форму
    form2.remove();
    isFormCreated = false;
  } else {
    // Воссоздаем форму и применяем сохраненный стиль
    form2 = createEmailCheckForm();
    form2.style.display = currentDisplayStyle; // Восстановим сохраненный display
    isFormCreated = true;
});
```