

Ro'uf Aufalin Al Ghoitsal

roufaufal01@gmail.com | +62 819-0387-2996 | linkedin : Rouf Aufalin Al Ghoitsal

Saya adalah seorang mahasiswa lulusan jurusan Pend. Teknik Komputer dan Pendidikan Informatika yang memiliki passion di dalam dunia pendidikan dan teknologi. Sebagai seorang generalis yang sedang mengeksplorasi banyak bidang teknologi, saat ini saya fokus mengembangkan kemampuan saya di bidang kecerdasan buatan, terutama pada pengembangan *machine learning*. Saya terus berusaha untuk mengembangkan diri menjadi lebih baik di berbagai bidang yang saya sukai, dan saya percaya dengan usaha dan doa saya bisa menjadi apapun yang saya impikan.

PENDIDIKAN

Universitas Negeri Semarang | Semarang, Indonesia

(Aug 2021 – Jun 2025)

Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (IPK : 3,84)

PENGALAMAN PROFESIONAL

Guru Praktik Lapangan | SMK Ibu Kartini Semarang

Guru Praktik Program Keahlian Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim

(Sep 2024 - Nov 2024)

- Mengajar berbagai mata pelajaran teknis, termasuk Pemrograman Web, Desain Grafis dan K3LH kepada total 76 siswa.
- Merancang, mengembangkan, dan mengimplementasikan modul ajar serta Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) yang disesuaikan dengan capaian pembelajaran kurikulum.
- Menciptakan media pembelajaran interaktif menggunakan platform online untuk meningkatkan efektivitas penyampaian materi dan keterlibatan siswa.
- Membangun instrumen evaluasi untuk mengukur dan menganalisis pemahaman serta kemajuan belajar siswa secara kuantitatif.

PELATIHAN DAN SERTIFIKASI

Bangkit Academy 2024 Batch 1 (Led by Google, GoTo, Traveloka) | Indonesia

(Feb 2024 – Jun 2024)

Android Development Cohort

- Lulus dengan predikat Distinction Graduate (termasuk dalam 10% lulusan terbaik)
- Mempelajari pengembangan aplikasi Android Native menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan Android Studio
- Menerapkan *best practices* dalam pengembangan aplikasi, termasuk penggunaan Android Jetpack, integrasi REST API, penyimpanan data lokal (Room), Git dan Clean Architecture
- Mendapatkan pemahaman dasar pengembangan aplikasi multiplatform menggunakan Dart dan Flutter.
- Membangun Capstone Project berupa aplikasi sistem pembelian tiket anti-calo dalam tim multi-disiplin (Android, Cloud, ML).

Bangkit Academy 2023 Batch 2 (Led by Google, GoTo, Traveloka) | Indonesia

(Aug 2023 – Jan 2024)

Cloud Computing Cohort

- Mempelajari fundamental layanan Google Cloud Platform (GCP), termasuk Compute Engine, Cloud Storage, Networking, dan IAM
- Menguasai keterampilan dasar Back-End development menggunakan bahasa pemrograman Javascript dan cara mendeploy aplikasi ke infrastruktur cloud.
- Berkolaborasi dengan alur pembelajaran lain untuk mengembangkan proyek aplikasi rekomendasi wisata berbasis android
- Mengikuti pelatihan intensif softskill pengembangan diri meliputi komunikasi profesional

Coding Camp by DBS Foundation | Indonesia

(Feb 2025 – Jun 2025)

Machine Learning Engineer Cohort

- Mempelajari dan menerapkan alur kerja machine learning mulai dari tahap data collecting, pre-processing, eksplorasi data (EDA), pelatihan model hingga evaluasi model
- Menguasai penggunaan library penting python untuk AI/ML: TensorFlow/Keras, Scikit-learn, pandas NumPy.
- Memahami dan menerapkan fundamental *data preprocessing* menggunakan konsep ETL (Extract, Transform, Load) Pipeline.

- Menyelesaikan proyek akhir dalam tim berupa Sistem Rekomendasi Jurusan Kuliah berbasis Machine Learning.

PENGALAMAN PROYEK

T-Rec : Aplikasi Rekomendasi Wisata

Project Manager dan Ketua Tim Cloud Computing

- Memimpin tim yang terdiri dari 7 anggota dari 3 learning path yang berbeda (Android, Cloud dan ML) untuk mengembangkan aplikasi
- Memimpin tim Cloud Computing yang bertanggung jawab untuk membuat API menggunakan bahasa pemrograman javascript dan mendeplolnya di infrastruktur Cloud
- Menyusun dan memastikan pelaksanaan timeline proyek berjalan sesuai rencana.

ColdSwift : Aplikasi Pemesanan Tiket Online

Ketua Tim Android Development

- Memimpin tim android dan bertanggung jawab atas progress pengembangan aplikasi android
- Bertanggung jawab merancang UI/UX sebelum implementasi ke dalam kode program
- Mengintegrasikan REST API dengan local database untuk fungsionalitas aplikasi yang optimal.

Future Path : Sistem Rekomendasi Jurusan Kuliah

Ketua Tim Machine Learning Engineer

- Memimpin pengembangan model rekomendasi jurusan berbasis narasi siswa menggunakan konsep Natural Language Processing (NLP)
- Menerapkan algoritma Deep Learning (LSTM) untuk membangun model rekomendasi yang akurat dan kontekstual.

Riset & Publikasi Jurnal: Media Pembelajaran Interaktif

Peneliti & Pengembang Media Pembelajaran

- Menganalisis dan mengembangkan solusi media pembelajaran interaktif (Adobe Flash) yang terbukti dapat meningkatkan efektivitas belajar.
- Hasil penelitian menunjukkan peningkatan efektivitas penggunaan media pembelajaran pada peserta didik.
- Artikel telah berhasil terpublikasi di jurnal terindeks sinta 3

PENGALAMAN ORGANISASI

Ikatan Mahasiswa Kudus UNNES | Semarang, Indonesia

(Dec 2022 – Jan 2023)

Kepala Departemen Informasi dan Komunikasi

- Memimpin tim yang terdiri dari 6 anggota untuk mengelola seluruh kanal informasi dan komunikasi organisasi.
- Mengarahkan pengembangan konten visual (desain grafis, video) untuk memastikan publikasi yang konsisten dan menarik.
- memproduksi berbagai materi promosi digital untuk mendukung kesuksesan pelaksanaan 5 program kerja selama periode kepengurusan

Electrical Science Club | Semarang, Indonesia

(Dec 2022 – Jan 2023)

Staff Divisi Komunikasi dan Informasi

- Mendukung kegiatan komunikasi internal dan eksternal organisasi melalui pengelolaan media informasi.
- Berkontribusi dalam pembuatan materi publikasi dan penyampaian informasi kegiatan secara efektif kepada anggota dan publik.
- Terlibat aktif dalam beberapa kepanitiaan sebagai Koordinator Divisi Dokumentasi dan Acara.