

# Martin Loiseau

25 ans - Bac+6 - Anglais courant (C2) - Paris

## Expérience

2022-2024

### Développeur/Concepteur (Urssaf)

Développement et conception de *serious games* pour le réseau des Urssaf (16 000+ employés). Rôle central dans une équipe créative variée. Développement (C# avec Unity), game-design, prototypage, planning & coordination, écriture, itérations basées sur playtests

2020-2025

### Développeur indépendant

Développement et auto-publication de jeux cross-platforme sur Steam et Google Play Store : *Mask Around*, *Mask Up*, *Plant Down*. Direction de musiciens. Outils: C# sur Unity & MonoGame, FMOD, animation avec Aseprite

2022

### Développeur Java (Sopra Steria)

Développement en Java pour les applications de catalogue internes à la SNCF. Automatisation de tests avec Postman, coordination avec l'équipe de production. Application de la méthode Agile.

2022

### Design Factory (Gémo)

Conception et réalisation d'une solution interactive physique innovante centrée sur l'expérience familiale d'achat de chaussure en magasin

2021

### Développeur DevOps (Groupement U)

Création de pipeline et d'outils CI/CD pour des logiciels de traitement de donnée de type big data.

## Formation

2022-2023

### Gobelins, l'école de l'image

Mastère spécialisé designer d'expériences interactives (IDE). Workshops et projets portant sur le design et le développement de jeux et d'expériences interactives ; ainsi que sur la production (gestion de projet, marketing)

Thèse professionnelle : Peut-on jouer en bureaucratie ?

Projet de fin d'étude : *Loxodon*, un jeu de simulation de survie en 3D visant à assister la recherche archéologique

2017-2022

### Polytech Nantes

Diplôme d'Ingénieur en informatique.

Architecture logicielle, conception et développement, IHM, technologies du web, VR, cryptographie, gestion de projet.

Spécialisation en informatique décisionnelle : big data, analyse statistique avancée, bases de données, machine learning

## Contact

[martin.loiseau49@gmail.com](mailto:martin.loiseau49@gmail.com)  
07 82 93 26 50

## Outils

### Logiciels

Développement : Unity, MonoGame, Godot, Visual Studio, Visual Studio Code, Rider

Graphisme : Aseprite, suite Adobe (Illustrator, Photoshop, InDesign, Premiere)

Mixage audio : Reaper, Audacity

Modélisation : Blender

Autres : Git, Yarn Spinner, Miro, Figma, Jira, Trello

### Language de programmation

C#	<div></div>
Java	<div></div>
Python	<div></div>
Groovy	<div></div>
JS/TS	<div></div>
C++	<div></div>

## Centres d'intérêts

Cuisine, natation, philosophie, musique ambient