**Λειτουργικά Συστήματα**

**2022 - 2023**

**1η Εργαστηριακή Άσκηση**

Μέλη Ομάδας:

1. Όνομα : Αγγουρά Ρουμπίνη Μαρία

ΑΜ: 1084634

Email: [up1084634@upnet.gr](mailto:up1084634@upnet.gr)

1. Όνομα : Παυλόπουλος Ιάσονας

ΑΜ: 1084565

Email: [up1084565@upnet.gr](mailto:up1084565@upnet.gr)

**Ερώτημα 1**

1. Για την εκτέλεση αυτού του ερωτήματος, δημιουργήσαμε ένα case για το πρώτο argument ($1), που αν αυτό είναι κενό (“”), εκτυπώνει στην οθόνη τα ΑΜ μας.



1. Για αυτό το ερώτημα, προσθέσαμε στο ήδη υπάρχον case, για το πρώτο argument, μία ακόμα περίπτωση, δηλαδή να είναι ίσο με το access.log. Και μέτα από αυτό φτιάξαμε ένα case και για το δεύτερο argument ($2), και ορίσαμε ότι άν ειναι κενό (“”), δηλαδή αν δεν υπάρχει τίποτα μετά το access.log, να εκτυπώνει στην οθόνη τα περιεχόμενα όλου του αρχείου.

Ακόμα προσθέσαμε και ένα default case για το πρώτο argument, το οποίο ελέγχει αν το αρχείο που θα δωθεί τελειώνει σε .log, αν δεν τελειώνει σε αυτό, εκτυπώνει την φράση Invalid Arguments. Αυτό το πετύχαμε χρησιμοποιώντας wildcard characters (\*\*), για να ταιριάξουμε μια συγκεκριμπένη φράση μέσα σε ένα string.

Graphical user interface, text

Description automatically generated



1. Στο case για το δεύτερο argument που δημιουργήσαμε στο δεύτερο ερώτημα, θα προσθέσουμε μία περίπτωση, η οποία θα αναγνωρίζει αν το δεύτερο argument είναι ίσο με –-usrid. Δημιουργούμε ένα ακόμα case για το τρίτο argument καθώς θα μας χρειαστεί παρακάτω, και ορίζουμε ότι αν αυτό είναι κενό (“”), τότε να καλείται η συνάρτηση mining\_usernames για το πρώτο argument, δηλαδή στην περίπτωση μας, για το αρχείο access.log.

Η συνάρτηση mining\_usernames, με την βοήθεια του awk, κοιτάει την τρίτη στήλη του αρχείου και δημιουργεί έναν πίνακα. Για κάθε καινούρια λέξη που εντοπίζει στο αρχείο δημιουργεί μια καινούρια γραμμή σε αυτόν τον πίνακα, και με κάθε επανάληψη λέξης που έχει ξανασυναντήσει αυξάνει το count αυτής της λέξης κατά ένα. Έτσι στο τέλος θα έχει μετρήσει τις εμφανίσεις όλων των χρηστών. Έπειτα με ένα for loop και ένα pipe, εμφανίζει πόσες φορές έχει βρεί κάθε χρήστη και το όνομα του. Το pipe πιο συγκεκριμένα, με την χρήση του -k 2 ταξινομεί με αλφαβητική σειρά την δεύτερη στήλη της εκτύπωσης μας.



Text

Description automatically generated

Έπειτα εκμεταλευόμενοι το case για το τρίτο argument που δημιουργήσαμε προηγουμένως, του προσθέτουμε και άλλες περιπτώσεις ανάλογα με τον user που θέλουμε να επιλέξουμε. Για κάθε user, εντοπίζει με την χρήση awk, τις γραμμές στις οποίες υπάρχει το username του στο αρχείο στην Τρίτη στήλη(στην οποία γίνεται γενικά η αναγραφή των usernames) και τυπώνει όλες τις γραμμές που εντόπισε.

Παραθέτουμε παράδειγμα για τον κενό χρήστη (-).

Graphical user interface, text

Description automatically generated

1. Επιστρέφοντας στις περιπτώσεις του case για το δεύτερο argument, προσθέτουμε μία ακόμα που εντοπίζει το -method. Προσθέτουμε έπειτα άλλο ενα case για το τρίτο argument που εντοπίζει τι θα γραφτεί μετά από το -method. Ανάλογα με το αν θα εντοπίσει το GET ή το POST, εκτυπώνει με όλες τις γραμμές στις οποίες υπάρχει εμφάνισή τους, με την χρήση του awk. Ακόμα προσθέτουμε ένα default case που αν δωθεί λάθος όνομα method ή καθόλου method, θα τυπώσει την φράση Wrong Method Name.

Text

Description automatically generated





1. Επιστρέφοντας στις περιπτώσεις του case για το δεύτερο argument, προσθέτουμε ακόμα μία περίπτωση στην οποία θα εντοπίζει το –servprot. Ακριβώς όπως και πριν με την χρήση case τρίτου argument και awk, εντοπίζουμε σε ποιές γραμμές υπάρχει το πρωτόκολλο που δόθηκε και τυπώνουμε αυτές τις γραμμές στις οθόνη. Σε περίπτωση λάθους, τυπώνεται στην οθόνη λόγω default case η φράση Wrong Network Protocol.

Text

Description automatically generated

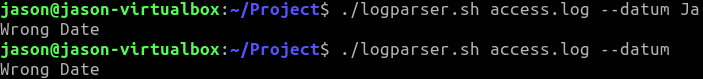




1. Ddfsd
2. Επιστρέφοντας στο case για το δεύτερο argument, προσθέτουμε μια περίπτωση που αναγνωρίζει το –datum. Έπειτα προσθέτουμε και case για το τρίτο argument του οποιού του δίνουμς την δυνατότητα να αναγνωρίσει πολλά διαφορετικά strings στην ίδια περίπτωση και έπειτα με την χρήση grep να εκτυπώσει τις γραμμές στις οποίες εμφανίστηκε το string που αναγνώρισε. Τέλος βάζουμε για ακόμα μια φορά default case, στο οποίο αν δεν αναγνωριστεί κάποιο από τα strings που δηλώσαμε, εμφανίζει την φράση Wrong Date.

Text

Description automatically generated



**Ερώτημα 3**

Εικόνα που περιέχει κείμενο, ρολόι

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματαα)

Για την δημιουργία του σχήματος ακολουθούμε αυστηρά τις οδηγίες της εκφώνησης και όχι την λογική συνέχεια των διεργασιών.

Με βάση την εκφώνηση παρατηρούμε ότι πρώτη πρέπει απαραίτητα να υλοποιηθεί η Διεργασία Ε1, καθώς δεν γίνεται να περάσουμε στην υλοποίηση κάποιας άλλης αν δεν έχει γίνει πρώτα αυτή.

Στην συνέχεια παρατηρούμε πως οι Διεργασίες Ε2, Ε3, Ε4 και Ε5 δεν εξαρτώνται η μία από την άλλη και μπορούν να γίνουν με όποια σειρά επιθυμούμε. Έτσι θα μπουν στο διάγραμμα κάτω από την πρώτη και παράλληλα μεταξύ τους.

Για να υλοποιηθεί η Διεργασία Ε6, πρέπει να έχουν υλοποιηθεί οι Διεργασίες Ε2, Ε3,Ε4 και Ε5, οπότε και την τοποθετούμε κάτω από αυτές.

Οι Διεργασίες Ε7, Ε8, Ε9 θα τοποθετηθούν η μία κάτω από την άλλη αφού χρειάζεται να υλοποιηθούν με συγκεκριμένη σειρά.

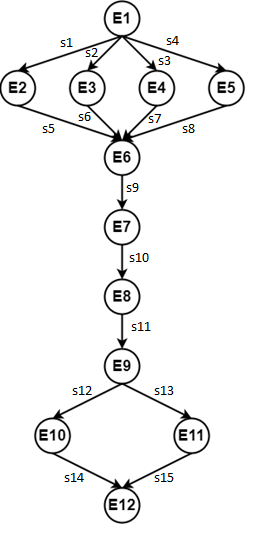
Η Διεργασίες Ε10 και Ε11, μπορούν να υλοποιηθούν μετά από την Ε9 αλλά και παράλληλα μεταξύ τους, καθώς στην εκφώνηση δεν υπάρχει κάποιος όρος που να δείχνει ότι υλοποιούνται η μία μετά από την άλλη. (πχ να γράφει: στην συνέχεια ή ακολουθεί).

Και τέλος η Ε12 υλοποιείται τελευταία από όλες, αφού προυποθέτει την προετοιμασία όλων των φιαλιδίων και χαρτόκουτων.

β)

**E1  
COBEGIN  
E2  
E3  
E4  
E5  
COEND  
E6  
E7  
E8  
E9  
COBEGIN  
E10  
E11  
COEND  
E12**

γ)

var s1,s2,s3,s4,s5,s6,s7,s8,s9,s10,s11,s12,s13,s14,s15 : semaphores;

s1 = s2 = s3 = s4 = s5 = s6 = s7 = s8 = s9 = s10 = s11 = s12 = s13 = s14 = s15 = 0;

cobegin

begin E1; up(s1); up(s2); up(s3); up(s4); end;

begin down(s1); E2; up(s5); end;

begin down(s1); E3; up(s6); end;

begin down(s1); E4; up(s7); end;

begin down(s1); E4; up(s8); end;

begin down(s5); down(s6); down(s7); down(s8); E6; up(s9); end;

begin down(s9); E7; up(s10); end;

begin down(s10); E8; up(s11); end;

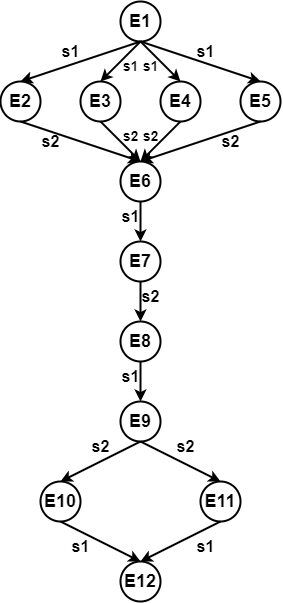
begin down(s11); E9; up(s12); up(s13); end;

begin down(s12); E10; up(s14); end;

begin down(s13); E11; up(s15); end;

begin down(s14); down(s15); E12; end;

δ)

var s1, s2 : semaphores;

s1 = s2 = 0;

cobegin

begin E1; up(s1); end;

begin down(s1); E2; up(s2); end;

begin down(s1); E3; up(s2); end;

begin down(s1); E4; up(s2); end;

begin down(s1); E5; up(s2); end;

begin down(s2); E6; up(s1); end;

begin down(s1); E7; up(s2); end;

begin down(s2); E8; up(s1); end;

begin down(s1); E9; up(s2); end;

begin down(s2); E10; up(s1); end;

begin down(s2); E11; up(s1); end;

begin down(s1); E12; end;

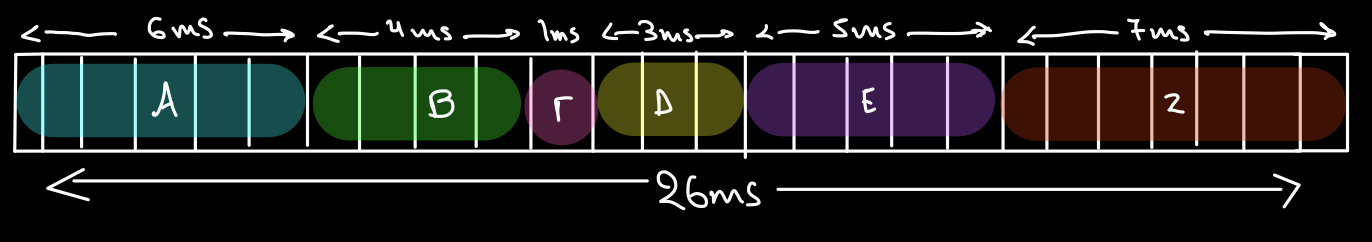
coend

**Ερώτημα 4**

α)

* FCFS (First Come First Served)

Στον αλγόριθμο FCFS υλοποιείται κάθε φορά η διεργασία που βρίσκεται πρώτη στην σειρά. Για αυτόν τον λόγο το διάγραμμα Gantt είναι αρκετά απλό καθώς οι διεργασίες υλοποιούνται απλά με την σειρά.



* SJF (Shortest Job First)

Στον αλγόριθμο SJF υλοποιείται κάθε φορά η διεργασία που έχει τον μικρότερο χρόνο εκτέλεσης.

Ξεκινώντας, την χρονική στιγμή 0 φτάνουν οι Διεργασίες Α και Β.

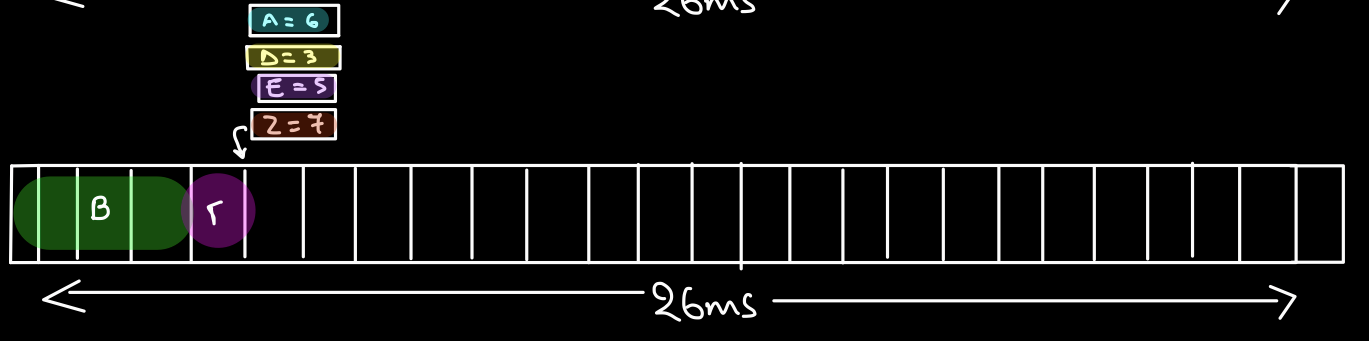


Συγκρίνοντας τες συμπεραίνουμε πως αυτή με τον μικρότερο χρόνο εκτέλεσης είναι η Β. Έτσι την προσθέτουμε πρώτη στο διάγραμμα. Την χρονική στιγμή 2 φτάνει η διεργασία Γ, την χρονική στιγμή

φτάνει η διεργασία Δ, ενώ την χρονική στιγμή 4 φτάνει η διεργασία Ε. 

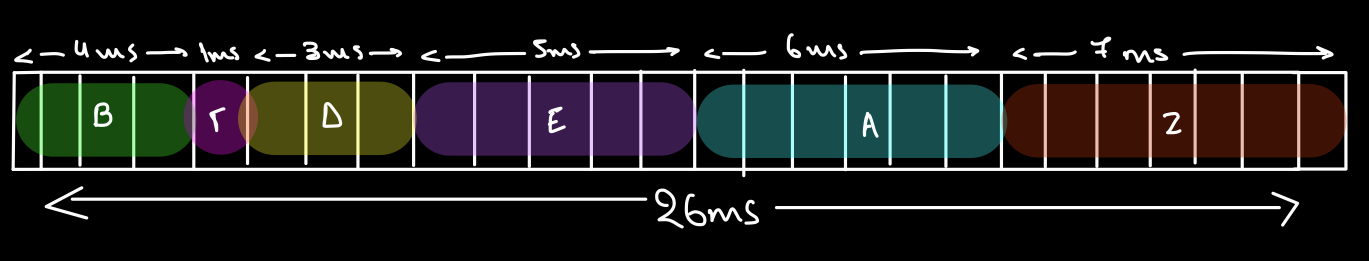
Συγκρίνοντας τες συμπεραίνουμε ότι αυτή με τον μικρότερο χρόνο εκτέλεσης είναι η Γ. Έτσι την προσθέτουμε στο διάγραμμα.

Την χρονική στιγμή 5 φτάνει και η τελευταία διεργασία, η Ζ.



Στην συνέχεια, από την στιγμή που έχουν φτάσει όλες οι διεργασίες, απλά προσθέτουμε τις διεργασίες με την σειρά χρόνου εκτέλεσης. Δηλαδή Ε, Α και έπειτα την Ζ.

Η τελική μορφή του διαγράμματος Gantt είναι η εξής:



* SRTF (Shortest Remaining Time First)

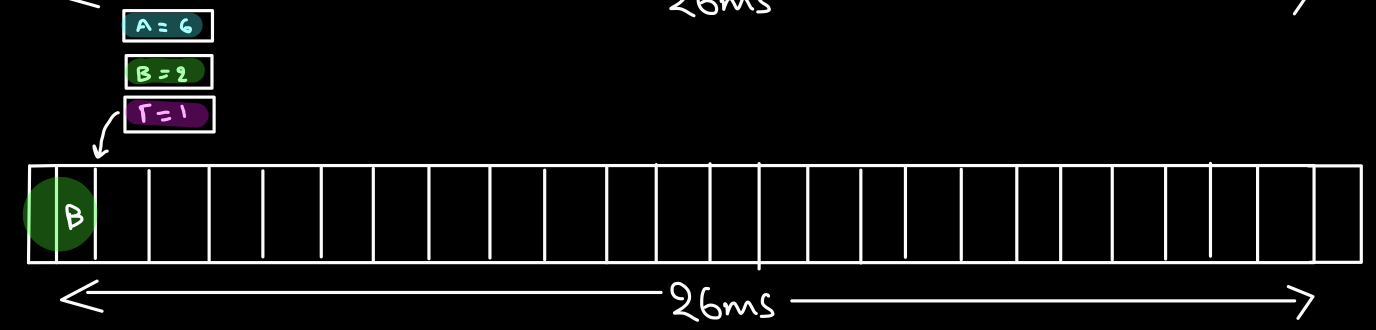
Στον αλγόριθμο SRTF οι διεργασίες υλοποιούνται με βάση τον εναπομείναντα χρόνο εκτέλεσης.

Ξεκινώντας, την χρονική στιγμή 0 φτάνουν οι Διεργασίες Α και Β.



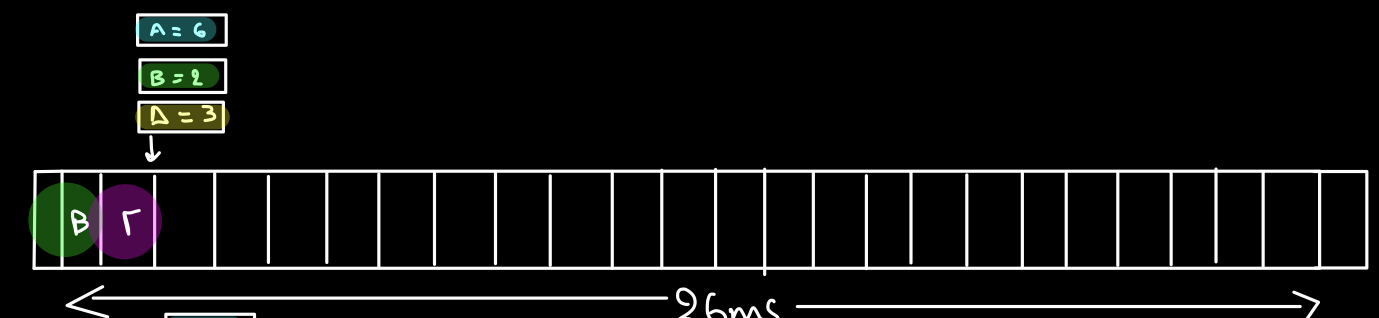
Παρατηρούμε, πως μικρότερο εναπομείναντα χρόνο εκτέλεσης έχει η διεργασία Β.

Άρα ξεκινάμε με την εκτέλεση της.



Την χρονική στιγμή 2 σταματάμε την εκτέλεση της Β, καθώς φτάνει η διεργασία Γ. Και πρέπει να συγκρίνουμε με αυτήν τον εναπομείναντα χρόνο της Β, για να δούμε ποια θα συνεχίσει να εκτελείται. Παρατηρούμε πως στην Β απομένουν 2ms, ενώ στην Γ μόνο 1ms. Έτσι ξεκινά την εκτέλεση της η Γ.

Η Γ τελειώνει την εκτέλεση της την χρονική στιγμή 3 και ταυτόχρονα φτάνει η διεργασία Δ.



Συνεχίζοντας, θα ξεκινήσει να εκτελείται η διεργασία Β, καθώς είναι αυτή με τον μικρότερο εναπομείναντα χρόνο εκτέλεσης.

Η εκτέλεση της θα διακοπεί μετά από 1ms καθώς θα φτάσει η διεργασία Ε και πρέπει να ελέγξουμε ποια έχει τον μικρότερο εναπομείναντα χρόνο εκτέλεσης. Στην Β τώρα απομένει μόνο 1ms.

Εικόνα που περιέχει κείμενο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

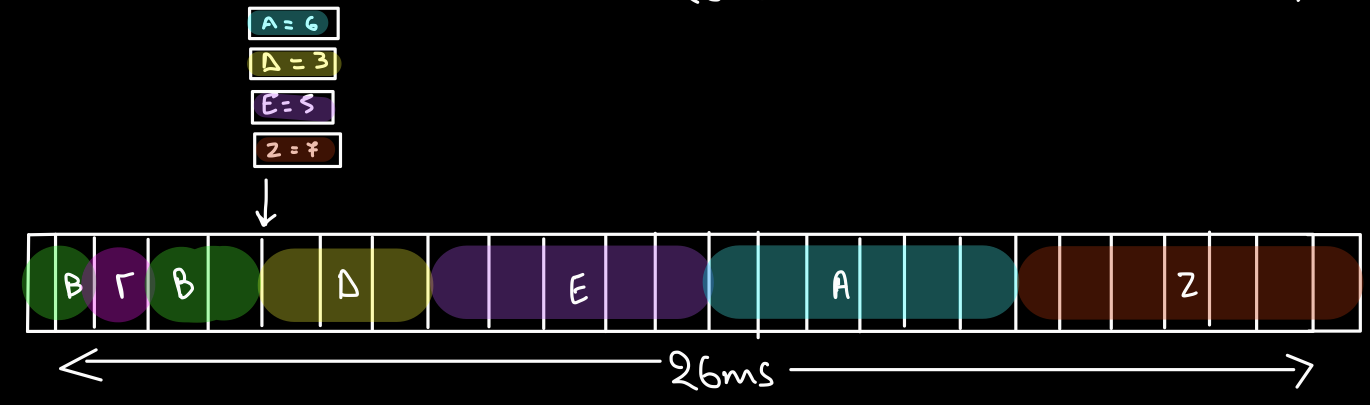
Συγκρίνοντας τους χρόνους που απομένουν για κάθε διεργασία, παρατηρούμε πως αυτή με τον μικρότερο χρόνο είναι και πάλι η Β, οπότε συνεχίζουμε την εκτέλεση της.

Την χρονική στιγμή 5 τελειώνει η Β την εκτέλεση της, και ταυτόχρονα φτάνει και η τελευταία διεργασία, η Ζ.

Τις συγκρίνουμε όλες ξανά και παρατηρούμε πως η επόμενη που θα εκτελεστεί είναι η διεργασία Δ, καθώς έχει τον μικρότερο υπολειπόμενο χρόνο. Στην συνέχεια από την στιγμή που δεν περιμένουμε να φτάσει κάποια άλλη διεργασία, οι υπόλοιπες υλοποιούνται με την παρακάτω σειρά.

Δ -> Ε -> Α -> Ζ

Το τελικό διάγραμμα Gantt είναι το εξής:



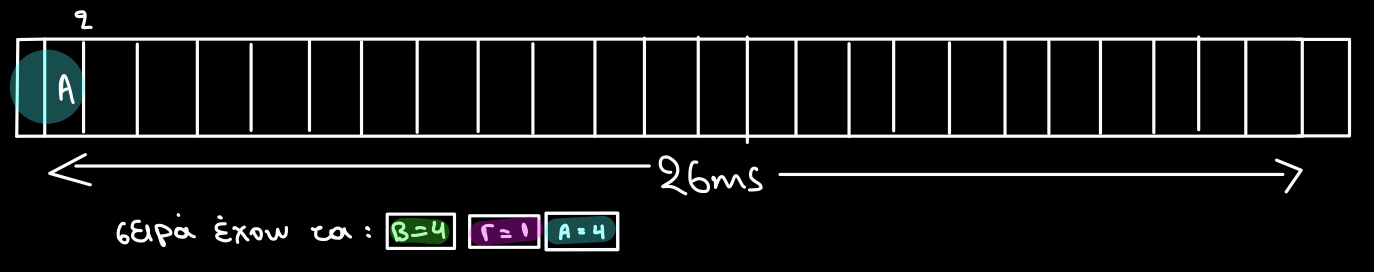
* RR (Round Robin) με κβάντο χρόνου 2 χρονικές μονάδες

Στον αλγόριθμο Round Robin η κάθε διεργασία που επιλέγεται για εκτέλεση μπορεί να εκτελεστεί μόνο για 2 χρονικές μονάδες. Έπειτα πηγαίνει τελευταία στην ουρά προτεραιότητας και ξαναυλοποιείται για 2 χρονικές μονάδες όταν ξαναέρθει η σειρά της.

Όταν 2 διεργασίες φτάνουν ταυτόχρονα χρησιμοποιούμε τον FCFS για να επιλέξουμε ποια θα εκτελεστεί πρώτη.

Ξεκινώντας, την χρονική στιγμή 0 φτάνουν οι Διεργασίες Α και Β.

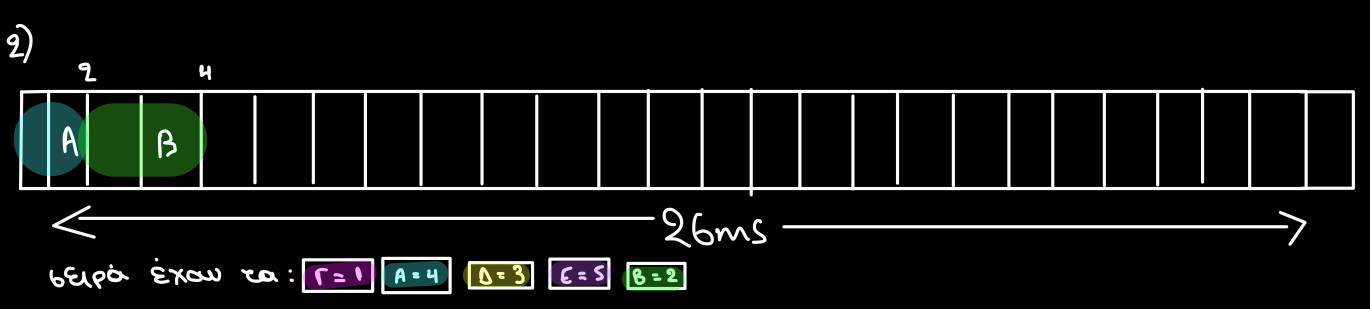
Με βάση τον FCFS, θα αρχίσει πρώτα την εκτέλεση της η Α. Θα εκτελεστεί για 2ms και έπειτα θα πάει να περιμένει στο τέλος της σειράς. Μπροστά της θα υπάρχει η Β, και η Γ που έφτασε την χρονική στιγμή 2.



Έπειτα θα ξεκινήσει για 2ms την εκτέλεση της η διεργασία Β.

Όταν αυτά περάσουν θα πάει και θα περιμένει στο τέλος της ουράς προτεραιότητας.

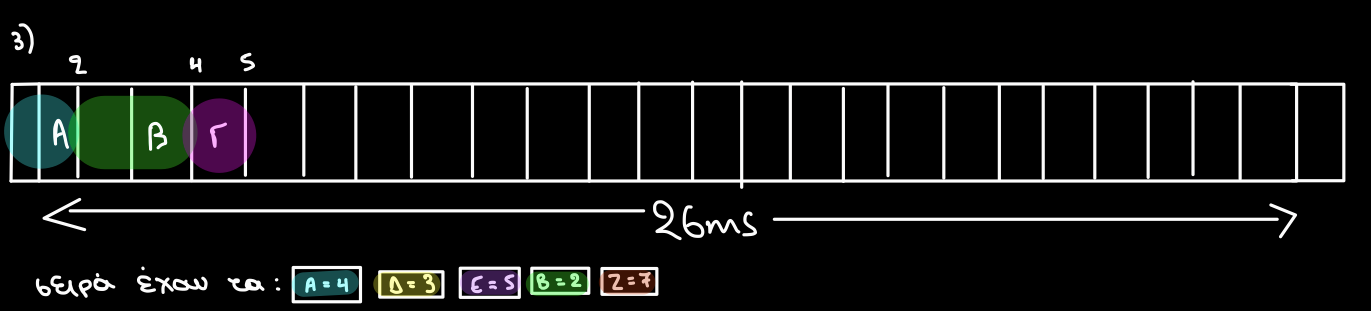
Μπροστά της θα είναι οι Γ, η Α με μειωμένο χρόνο = 4, η Δ που έφτασε την χρονική στιγμή 3 και τέλος η Ε που έφτασε την χρονική στιγμή 4.



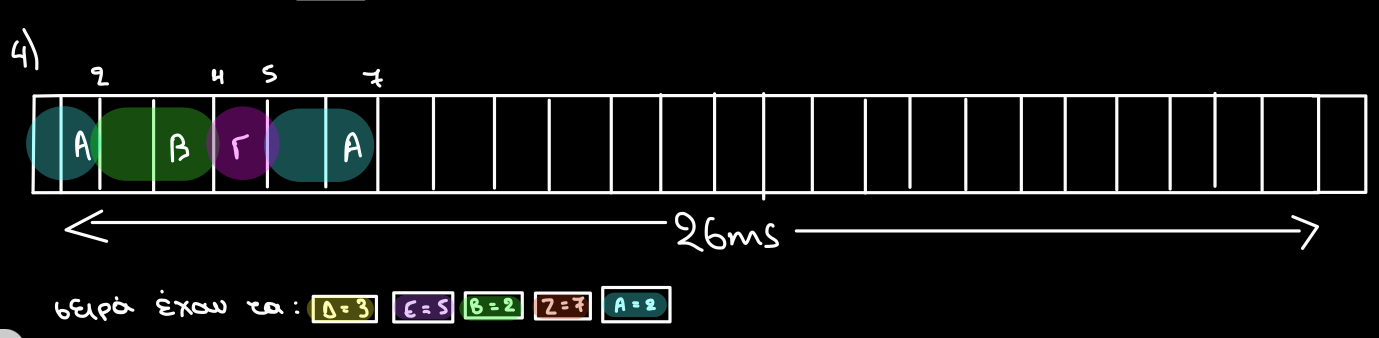
Επόμενη στην σειρά για εκτέλεση λοιπόν είναι η διεργασία Γ. Η διεργασία Γ θα εκτελεστεί μόνο για 1ms , αφού μόνο τόσος χρόνος απαιτείται για την εκτέλεση της.

Άρα την χρονική στιγμή 5ms θα σταματήσει την εκτέλεση της.

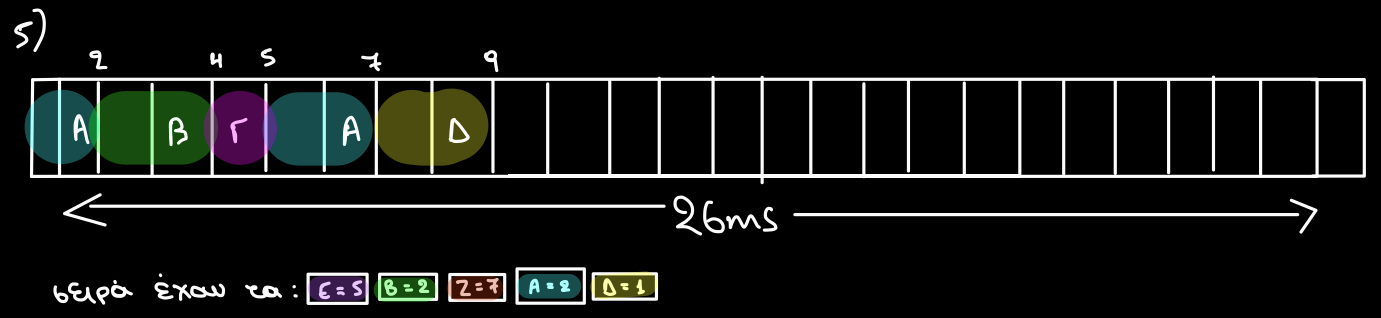
Στο τέλος της σειράς αυτήν την φορά θα μπει μόνο η διεργασία Ζ που έφτασε την χρονική στιγμή 5.



Έπειτα, είναι η σειρά της διεργασίας Α να εκτελεστεί. Θα εκτελεστεί για 2ms και έπειτα θα σταματήσει και θα βρεθεί πάλι στο τέλος της ουράς προτεραιότητας (με μειωμένο χρόνο = 2).

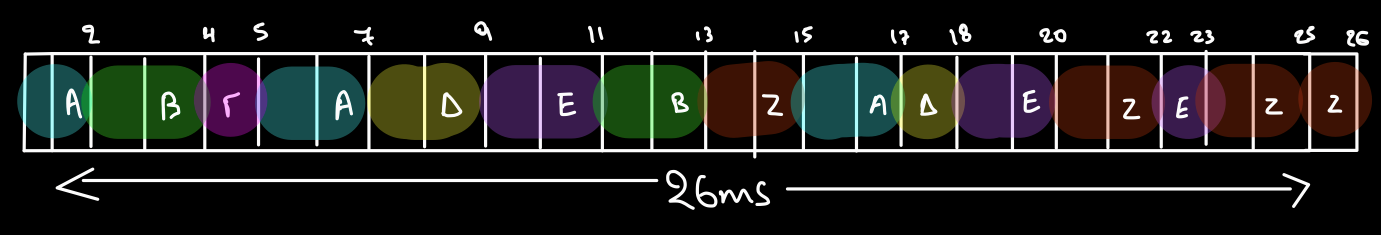
’

Έπειτα όπως φαίνεται και στο σχήμα είναι η σειρά της διεργασίας Δ να εκτελεστεί.



Αυτή η διαδικασία θα επαναληφθεί αρκετές φορές ακόμα μέχρι να εκτελεστούν όλες οι διεργασίες.

Το τελικό διάγραμμα Gantt είναι το εξής:



β) Για τα παρακάτω έστω ότι:

t1 = χρονική στιγμή εισόδου,

t2 = χρονική στιγμή εξόδου,

tcpu = χρόνος εκτέλεσης,

ΧΑ = Χρόνος Αναμονής,

ΜΧΑ = Μέσος Χρόνος Αναμονής,

tap = χρόνος απόκρισης,

ΜΧΑπ = Μέσος Χρόνος Απόκρισης

* FCFS (First Come First Served)

**Μέσος Χρόνος Αναμονής:**

ΧΑ(Α) = t2 – t1 – tcpu = 6 – 0 – 6 = 0ms,

ΧΑ(B) = t2 – t1 – tcpu = 10 – 0 – 4 = 6ms,

ΧΑ(Γ) = t2 – t1 – tcpu = 11 – 2 – 1 = 8ms,

ΧΑ(Δ) = t2 – t1 – tcpu = 14 – 3 – 3 = 8ms,

ΧΑ(Ε) = t2 – t1 – tcpu = 19 – 4 – 5 = 10ms,

ΧΑ(Ζ) = t2 – t1 – tcpu = 26 – 5 – 7 = 14ms

ΜΧΑ = (0 + 6 + 8 + 8 + 10 + 14) / 6 = 7,66ms

**Μέσος Χρόνος Απόκρισης:**

ΧΑπ(Α) = tap – t1 = 0 – 0 = 0ms,

ΧΑπ(B) = tap – t1 = 6 – 0 = 6ms,

ΧΑπ(Γ) = tap – t1 = 10 – 2 = 8ms,

ΧΑπ(Δ) = tap – t1 = 11 – 3 = 8ms,

ΧΑπ(Ε) = tap – t1 = 14 – 4 = 10ms,

ΧΑπ(Ζ) = tap – t1 = 19 – 5 = 14ms

ΜΧΑπ = (0 + 6 + 8 + 8 + 10 + 14)/6 = 7,66ms

**Μέσος Χρόνος Ολοκλήρωσης:**

ΧΟ(Α) = t2 – t1 = 6 – 0 = 6ms,

ΧΟ(B) = t2 – t1 = 10 – 0 = 10ms,

ΧΟ(Γ) = t2 – t1 = 11 – 2 = 9ms,

ΧΟ(Δ) = t2 – t1 = 14 – 3 = 11ms,

ΧΟ(Ε) = t2 – t1 = 19 – 4 = 15ms,

ΧΟ(Ζ) = t2 – t1 = 26 – 5 = 21ms

ΜΧΟ = (6 + 10 + 9 + 11 + 15 + 21)/6 = 12ms

**Πλήθος Θεματικών Εναλλαγών:**

#Α = 1, #Β = 1, #Γ = 1, #Δ = 1, #Ε = 1, #Ζ = 1

* SJF (Shortest Job First)

**Μέσος Χρόνος Αναμονής:**

ΧΑ(Β) = t2 – t1 – tcpu = 4 – 0 – 4 = 0ms,

ΧΑ(Γ) = t2 – t1 – tcpu = 5 – 2 – 1 = 2ms,

ΧΑ(Δ) = t2 – t1 – tcpu = 8 – 3 – 3 = 2ms,

ΧΑ(Ε) = t2 – t1 – tcpu = 13 – 4 – 5 = 4ms,

ΧΑ(Α) = t2 – t1 – tcpu = 19 – 0 – 6 = 13ms,

ΧΑ(Ζ) = t2 – t1 – tcpu = 26 – 5 – 7 = 14ms

ΜΧΑ = (0 + 2 + 2 + 4 + 13 + 14) / 6 = 5,83ms

**Μέσος Χρόνος Απόκρισης:**

ΧΑπ(Β) = tap – t1 = 0 – 0 = 0ms,

ΧΑπ(Γ) = tap – t1 = 4 – 2 = 2ms,

ΧΑπ(Δ) = tap – t1 = 5 – 3 = 2ms,

ΧΑπ(Ε) = tap – t1 = 8 – 4 = 4ms,

ΧΑπ(Α) = tap – t1 = 13 – 0 = 13ms,

ΧΑπ(Ζ) = tap – t1 = 19 – 5 = 14ms

ΜΧΑπ = (0 + 2 + 2 + 4 + 13 + 14) / 6 = 5,83ms

**Μέσος Χρόνος Ολοκλήρωσης:**

ΧΟ(Α) = t2 – t1 = 19 – 0 = 19ms,

ΧΟ(B) = t2 – t1 = 4 – 0 = 4ms,

ΧΟ(Γ) = t2 – t1 = 5 – 2 = 3ms,

ΧΟ(Δ) = t2 – t1 = 8 – 3 = 5ms,

ΧΟ(Ε) = t2 – t1 = 13 – 4 = 9ms,

ΧΟ(Ζ) = t2 – t1 = 26 – 5 = 21ms

ΜΧΟ = (19 + 4 + 3 + 5 + 9 + 21) / 6 = 10,1ms

**Πλήθος Θεματικών Εναλλαγών:**

#Α = 1, #Β = 1, #Γ = 1, #Δ = 1, #Ε = 1, #Ζ = 1

* SRTF (Shortest Remaining Time First)

**Μέσος Χρόνος Αναμονής:**

ΧΑ(A) = t2 – t1 – tcpu = 19 – 0 – 6 = 13ms,

ΧΑ(Β) = t2 – t1 – tcpu = 5 – 0 – 4 = 1ms,

ΧΑ(Γ) = t2 – t1 – tcpu = 3 – 2 – 1 = 0ms,

ΧΑ(Δ) = t2 – t1 – tcpu = 8 – 3 – 3 = 2ms,

ΧΑ(Ε) = t2 – t1 – tcpu = 13 – 4 – 5 = 4ms,

ΧΑ(Ζ) = t2 – t1 – tcpu = 26 – 5 – 7 = 14ms

ΜΧΑ = (13 + 1 + 0 + 2 + 4 + 14) / 6 = 5,66ms

**Μέσος Χρόνος Απόκρισης:**

ΧΑπ(A) = tap – t1 = 13 – 0 = 13ms,

ΧΑπ(Β) = tap – t1 = 0 – 0 = 0ms,

ΧΑπ(Γ) = tap – t1 = 2 – 2 = 0ms,

ΧΑπ(Δ) = tap – t1 = 5 – 3 = 2ms,

ΧΑπ(Ε) = tap – t1 = 8 – 4 = 4ms,

ΧΑπ(Ζ) = tap – t1 = 19 – 5 = 14ms

ΜΧΑπ = (13 + 0 + 0 + 2 + 4 + 14) / 6 = 5,5ms

**Μέσος Χρόνος Ολοκλήρωσης:**

ΧΟ(Α) = t2 – t1 = 19 – 0 = 19ms,

ΧΟ(B) = t2 – t1 = 5 – 0 = 5ms,

ΧΟ(Γ) = t2 – t1 = 3 – 2 = 1ms,

ΧΟ(Δ) = t2 – t1 = 8 – 3 = 5ms,

ΧΟ(Ε) = t2 – t1 = 13 – 4 = 9ms,

ΧΟ(Ζ) = t2 – t1 = 26 – 5 = 21ms

ΜΧΟ = (19 + 5 + 1 + 5 + 9 + 21) / 6 = 10ms

**Πλήθος Θεματικών Εναλλαγών:**

#Α = 1, #Β = 2 (3), #Γ = 1, #Δ = 1, #Ε = 1, #Ζ = 1

* RR (Round Robin) με κβάντο χρόνου 2 χρονικές μονάδες

**Μέσος Χρόνος Αναμονής:**

ΧΑ(A) = t2 – t1 – tcpu = 17 – 0 – 6 = 11ms,

ΧΑ(B) = t2 – t1 – tcpu = 13 – 0 – 4 = 9ms,

ΧΑ(Γ) = t2 – t1 – tcpu = 5 – 2 –1 = 2ms,

ΧΑ(Δ) = t2 – t1 – tcpu = 18 – 3 – 3 = 12ms,

ΧΑ(Ε) = t2 – t1 – tcpu = 23 – 4 – 5 = 14ms,

ΧΑ(Ζ) = t2 – t1 – tcpu = 26 – 5 – 7 = 14ms

ΜΧΑ = (11 + 9 + 2 + 12 + 14 + 14) / 6 = 10,33ms

**Μέσος Χρόνος Απόκρισης:**

ΧΑπ(A) = tap – t1 = 0 – 0 = 0ms,

ΧΑπ(Β) = tap – t1 = 2 – 0 = 2ms,

ΧΑπ(Γ) = tap – t1 = 4 – 2 = 2ms,

ΧΑπ(Δ) = tap – t1 = 7 – 3 = 4ms,

ΧΑπ(Ε) = tap – t1 = 9 – 4 = 5ms,

ΧΑπ(Ζ) = tap – t1 = 13 – 5 = 8ms

ΜΧΑπ = (0 + 2 + 2 + 4 + 5 + 8) / 6 = 3,5ms

**Μέσος Χρόνος Ολοκλήρωσης:**

ΧΟ(Α) = t2 – t1 = 17 – 0 = 17ms,

ΧΟ(B) = t2 – t1 = 13 – 0 = 13ms,

ΧΟ(Γ) = t2 – t1 = 5 – 2 = 3ms,

ΧΟ(Δ) = t2 – t1 = 18 – 3 = 15ms,

ΧΟ(Ε) = t2 – t1 = 23 – 4 = 19ms,

ΧΟ(Ζ) = t2 – t1 = 26 – 5 = 21ms

ΜΧΟ = (17 + 13 + 3 + 15 + 19 + 21) / 6 = 14,66ms

**Πλήθος Θεματικών Εναλλαγών:**

#Α = 3, #Β = 2, #Γ = 1, #Δ = 2, #Ε = 3, #Ζ = 4

γ) Χρόνος Διεκπεραίωσης = Χρόνος Ολοκλήρωσης

Ο τύπος που θα χρησιμοποιήσουμε έιναι {(tαλγ – tfcfs)/tfcfs} \* 100%

Όπου tαλγ = ο χρόνος διεκπεραίωσης του SJF, SRTF και RR αντίστοιχα.

* FCFS – SJF

{(tsjf – tfcfs)/tfcfs} \* 100% = {(9,33 – 12)/12} \* 100% = (-2,67/12)\*100% = -22,25%

* FCFS – SRTF

{(tsrtf – tfcfs)/tfcfs} \* 100% = {(10 – 12)/12} \* 100% = (-2/12)\*100% = -16,66%

* FCFS – RR

{(trr – tfcfs)/tfcfs} \* 100% = {(14,66 – 12)/12} \* 100% = (2,66/12)\*100% = 22,16%

δ)

* Διάγραμμα Gantt

Στον αλγόριθμο FCFS υλοποιείται κάθε φορά η διεργασία που έχει τον περισσότερο εναπομέινατα χρόνο. Για αυτόν τον λόγο, θα πρέπει μετά από κάθε χρονική μονάδα, δηλαδή μετά από κάθε ms, να σταματάμε για ν ελέγχουμε ποιο είναι αυτό που πληρεί το κριτήριο στην συγκεκριμένη περίπτωση.

Την χρονική στιγμή 0, φτάνουν στον επεξεργαστή οι διεργασίες Α και Β.

A picture containing diagram

Description automatically generated

Αυτή με τον περισσότερο εναπομείναντα χρόνο είναι η Α. Την αφήνουμε να τρέξει για 1ms και έπειτα ξαναελέγχουμε. Παραμένει αυτή με τον περισσότερο χρόνο οπότε συνεχίζουμε την επεξεργασία της.

Την χρονική στιγμή 2, φτάνει στον επεξεργαστή η διεργασία Γ, η οποία έχει εναπομέιναντα χρόνο = 1ms.

Diagram

Description automatically generated

Ελέγχουμε ποια διεργασία θα επεξεργαστεί μετά. Παρατηρούμε πως η Α και η Β έχουν τον ίδιο εναπομείναντα χρόνο = 4. Για αυτόν τον λόγο θα κοιτάξουμε τα PID. Αυτή που έχει το μικρότερο θα εισέλθει πρώτη. Δηλαδή στην συγκεκριμένη περίπτωση η διεργασία Β. Όπως είπαμε και προηγουμένως, θα τρέξει μόνο για 1ms και μετά θα σταματήσει για να επαναληφθεί ο έλεγχος. Η Β λοιπόν σταματάει την χρονική στιγμή 3, και ταυτόχρονα φτάνει στον επεξεργαστή η διεργασία Δ, η οποία έχει εναπομείναντα χρόνο εκτέλεσης =3.

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

Συγκρίνουμε τον χρόνο που απομένει στην κάθε διεργασία που έχουμε. Αυτή με τον μεγαλύτερο είναι η Α, άρα αυτή θα είναι αυτή που θα εκτελεστεί. Εκτελείται για 1ms και έπειτα σταματάει. Φτάνει τότε και η Ε με χρόνο εκτέλεσης = 5.

A picture containing rectangle

Description automatically generated

Συγκρίνουμε τον χρόνο που απομένει στην κάθε διεργασία που έχουμε. Αυτή με τον μεγαλύτερο είναι η Ε, άρα αυτή θα είναι αυτή που θα εκτελεστεί. Εκτελείται για 1ms και έπειτα σταματάει. Φτάνει τότε και η Ζ με χρόνο εκτέλεσης =7.

Rectangle

Description automatically generated with medium confidence

Συγκρίνουμε τον χρόνο που απομένει στην κάθε διεργασία που έχουμε. Αυτή με τον μεγαλύτερο είναι η Ζ, άρα αυτή θα είναι αυτή που θα εκτελεστεί. Εκτελείται για 1ms και έπειτα σταματάει. Ξαναγίνεται έλεγχος και παρατηρούμε πως η Ζ εξακολουθεί να είναι αυτή με τον μεγαλύτερο εναπομείναντα χρόνο. Αυτό επαναλαμβάνεται άλλη μια φορά. Μέχρι που καταλήγουμε να έχουμε 2 διεργασίες που έχουν ισοπαλία στον μεγαλύτερο εναπομείναντα χρόνο

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Αυτές οι διεργασίες είναι οι Ε και Ζ. Οπότε θα πρέπει να συγκρίνουμε τα PIDs τους. Μικρότερο έχει η Ζ οπότε είναι και αυτή που θα συνεχίσει να εκτελείται.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Στην συνέχεια επαναλαμβάνουμε την ίδια διαδικασία και συγκρίσεις μέχρι να εκτελεστούν όλες οι διεργασίες πλήρως. Το τελικό διάγραμμα Gantt είναι το εξής:

Timeline

Description automatically generated with medium confidence

* **Μέσος Χρόνος Αναμονής:**

ΧΑ(A) = t2 – t1 – tcpu = 24 – 0 – 6 = 18ms,

ΧΑ(B) = t2 – t1 – tcpu = 21 – 0 – 4 = 17ms,

ΧΑ(Γ) = t2 – t1 – tcpu = 23 – 2 –1 = 20ms,

ΧΑ(Δ) = t2 – t1 – tcpu = 26 – 3 – 3 = 20ms,

ΧΑ(Ε) = t2 – t1 – tcpu = 25 – 4 – 5 = 16ms,

ΧΑ(Ζ) = t2 – t1 – tcpu = 22 – 5 – 7 = 10ms,

ΜΧΑ = (18 + 17 + 20 + 20 + 16 + 10)/6= 16,83ms

* **Μέσος Χρόνος Απόκρισης:**

ΧΑπ(A) = tap – t1 = 0 – 0 = 0ms,

ΧΑπ(Β) = tap – t1 = 2 – 0 = 2ms,

ΧΑπ(Γ) = tap – t1 = 22 – 2 = 20ms,

ΧΑπ(Δ) = tap – t1 = 14– 3 = 11ms,

ΧΑπ(Ε) = tap – t1 = 4 – 4 = 0ms,

ΧΑπ(Ζ) = tap – t1 = 5 – 5 = 0ms,

ΜΧΑπ = (0 + 2 + 20 + 11 + 0 + 0) / 6 = 5,5ms

* **Μέσος Χρόνος Ολοκλήρωσης:**

ΧΟ(Α) = t2 – t1 = 24 – 0 = 24ms,

ΧΟ(B) = t2 – t1 = 21 – 0 = 21ms,

ΧΟ(Γ) = t2 – t1 =23 – 2 = 21ms,

ΧΟ(Δ) = t2 – t1 = 26 – 3 = 23ms,

ΧΟ(Ε) = t2 – t1 = 25 – 4 = 21ms,

ΧΟ(Ζ) = t2 – t1 = 22 – 5 = 17ms

ΜΧΟ = (24 + 21 + 21 + 23 + 21 + 217) / 6 = 21,16ms

* **Πλήθος Θεματικών Εναλλαγών:**

#Α = 5, #Β = 4, #Γ = 1, #Δ = 3, #Ε = 5, #Ζ = 7