

Roundabout - Etherless

Verbale esterno 2020-03-18

Versione | 1.0.0

Approvazione | Marco Positello

Redazione | Veronica Barbieri

Verifica | Alessandro Sgreva

Stato | Approvato

Uso | Esterno

Destinato a | Roundabout

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Descrizione

Riassunto dell'incontro tra il gruppo Roundabout ed il Proponente tenutosi il 2020-03-18.

team.roundabout.13@gmail.com

Registro delle modifche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2020-03-20	Marco Positello	Responsabile	Approvazione del documento.
0.1.0	2020-03-19	Alessandro Sgreva	Verificatore	Revisione e modifica del documento.
0.0.1	2020-03-18	Veronica Barbieri	Amministratore	Stesura del documento.

Indice

1	Informazioni generali							
	1.1 Informazioni incontro							
	1.2 Ordine del giorno							
2	Verbale							
	2.1 Presentazioni dei membri del gruppo Roundabout							
	2.2 Decisioni riguardo la collaborazione tra gruppo e Proponente							
	2.3 Richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato C2 - Etherless							
	2.4 Tecnologie individuate							
Q	Riepilogo delle decisioni							

1 Informazioni generali

1.1 Informazioni incontro

• Luogo: Chiamata tramite Skype;

• **Data:** 2020-03-18;

• Ora di inizio: 11.45;

• Ora di fine: 12.45;

• Partecipanti:

Tutti i membri di Roundabout:

- Veronica Barbieri;
- Luca Benetazzo;
- Nicoletta Fabro;
- Egon Galvani;
- Feim Jakupi;
- Marco Positello;
- Alessandro Sgreva;
- Antonio Zlatkovski.

Referenti di RedBabel:

- Alessandro Maccagnan;
- Milo Ertola.
- Segretario: Veronica Barbieri.

1.2 Ordine del giorno

- Presentazioni dei membri del gruppo Roundabout;
- Decisioni riguardo le comunicazioni tra gruppo e Proponente;

2 Verbale

2.1 Presentazioni dei membri del gruppo Roundabout

Ogni membro del gruppo *Roundabout* si é presentato per nome ai referenti di RedBabel, i quali a loro volta hanno illustrato la propria posizione nell'azienda e rispetto allo svolgimento del progetto collaborativo Etherless.

2.2 Decisioni riguardo la collaborazione tra gruppo e Proponente

I referenti hanno esposto la volontá di utilizzare un canale sulla piattaforma Slack per la comunicazione diretta con i membri del gruppo. Quindi é stato creato un canale #roundabout all'interno del workspace unipd, che verrá utilizzato per avere una comunicazione frequente e concisa tra gruppo e Proponente.

I referenti hanno inoltre esposto alcune richieste:

Lingua: utilizzo della lingua inglese:

- all'interno del codice del prodotto (ad esempio: nomi di variabili, commenti ecc.);
- per la stesura della documentazione del prodotto software (es. README).

Documentazione: i referenti hanno espresso particolare interesse per quanto riguarda specifici documenti:

- documenti che illustrano ed informano l'utente sull'utilizzo del prodotto in modo chiaro e corretto (es. README);
- documenti che giustificano le scelte progettuali effettuate durante lo sviluppo.

2.3 Richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato C2 - Etherless

I membri del gruppo hanno poi esposto una serie di domande volte a chiarire dei dubbi su parti del capitolato $_G$ e varie tecnologie da utilizzare. Di seguito si trova un riassunto delle informazioni estrapolate dalla discussione:

Distinzione tra le tipologie di utenti: la scelta relativa alla suddivisione delle tipologie di utenti in *Users* e *Developers*, viene lasciata al team di sviluppo. Quest'ultimo deve valutare la necessità di questa feature, considerando l'efficienza e la difficoltà di implementazione;

Pagamenti: la scelta della modalità di pagamento per l'esecuzione di una funzione, tra escrow (come da esempio citato nel documento del capitolato_G) e upfront (pagamento immediato prima della ricezione del risultato), è lasciata al team. Anche in questo caso devono essere effettuate le opportune valutazioni;

Gas limit: come riferimento alla definizione di Gas limit è stato indicato il seguente link What is Gas limit in Ethereum_G?;

Environment: sottolineata la necessitá di avere ambienti Locali, di Test e di Staging; mentre un ambiente di Produzione non é richiesto. I vari ambienti (*environments*) devono mantenere lo stesso codice del prodotto, a meno di variabili d'ambiente e simili; mentre differiscono per la rete Ethereum utilizzata:

- Ethereum $_G$ testrpc, fornito da Truffle, per l'ambiente Locale;
- Analogamente al punto precedente, per l'ambiente di Test;
- Ethereum_G Ropsten, per l'ambiente di Staging

2.4 Tecnologie individuate

Sono state individuate una serie di tecnologie da utilizzare per lo sviluppo:

- Javascript: come linguaggio principale e come unico linguaggio per le funzioni caricabili in AWS $_G$ Lambda, si é individuato Javascript $_G$ (Typescript $_G$ in particolare);
- pattern Async-await;
- OpenZeppelin: standard per applicazioni blockchain_G sicure https://blog.zeppelin.solutions;
- altre tecnologie giá descritte nel capitolato $_G$ https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2019/Progetto/C2.pdf.

3 Riepilogo delle decisioni

Tabella 3.1: Decisioni della riunione esterna del 2020-03-18

Codice	Decisione
VI_1.1	Utilizzo di Slack per comunicare con i rappresentanti del Proponente.
$VI_1.2$	Utilizzo della lingua inglese per i documenti del prodotto software.
VI_1.3	Considerare soltanto il deploy di funzioni Javascript in AWS_{G} Lambda.