

# roundabout

*Roundabout - Etherless*

## Verbale esterno 2020-03-27

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Approvazione</b>	Veronica Barbieri
<b>Redazione</b>	Feim Jakupi
<b>Verifica</b>	Alessandro Sgreva
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinato a</b>	<i>Roundabout</i> <i>RedBabel</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

### **Descrizione**

*Riassunto dell'incontro tra il gruppo Roundabout ed il Proponente<sub>G</sub> tenutosi il 2020-03-27.*

team.roundabout.13@gmail.com

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2020-03-31	Veronica Barbieri	<i>Responsabile</i>	Approvazione del documento.
0.1.0	2020-03-28	Alessandro Sgreva	<i>Verificatore</i>	Revisione e modifica del documento.
0.0.1	2020-03-27	Feim Jakupi	<i>Progettista</i>	Stesura del documento.

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>3</b>
1.1	Informazioni incontro . . . . .	3
1.2	Ordine del giorno . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Verbale</b>	<b>4</b>
2.1	Richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato C2 - <i>Etherless</i> . . . . .	4
2.2	Tecnologie individuate . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Riepilogo delle decisioni</b>	<b>5</b>

## 1 Informazioni generali

### 1.1 Informazioni incontro

- **Luogo:** chiamata tramite Zoom<sub>G</sub>;
- **Data:** 2020-03-27;
- **Ora di inizio:** 11.30;
- **Ora di fine:** 12.00;
- **Partecipanti:**

tutti i membri di *Roundabout*:

- Veronica Barbieri;
- Luca Benetazzo;
- Nicoletta Fabro;
- Egon Galvani;
- Feim Jakupi;
- Marco Positello;
- Alessandro Sgreva;
- Antonio Zlatkovski.

Referenti di *RedBabel*:

- Alessandro Maccagnan;
- Milo Ertola.

- **Segretario:** Feim Jakupi.

### 1.2 Ordine del giorno

- richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato<sub>G</sub> C2 - *Etherless*;

## 2 Verbale

### 2.1 Richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato C2 - *Etherless*

I membri del gruppo hanno esposto una serie di domande volte a chiarire dei dubbi su parti del capitolato<sub>G</sub> e varie tecnologie da utilizzare. Di seguito si trova un riassunto delle informazioni estrapolate dalla discussione:

**Ambiente di sviluppo<sub>G</sub>:** la scelta dell'ambiente di sviluppo<sub>G</sub> per la programmazione degli smart contract<sub>G</sub> in Solidity<sub>G</sub> è stata lasciata al team. E' stato consigliato l'uso di un programma di scripting invece di un IDE<sub>G</sub>. Alcune valide opzioni possono essere Visual Studio Code e Truffle<sub>G</sub>;

**Identificazione delle funzioni:** le funzioni possono essere identificate con un nome unico;

**Libreria per comunicazione con nodi Ethereum<sub>G</sub>:** la libreria proposta è Web3, ma non è vincolante. Possono essere valutate delle alternative come ethers.js, la scelta necessita di una attenta valutazione;

**Costo delle funzioni:** il costo della funzione può essere implementato in diversi modi: da una stima calcolata dallo sviluppatore, pensato come un sistema di crediti, oppure come escrow<sub>G</sub>. La possibilità di stabilire un costo differente per la modifica e la rimozione delle funzioni è un dettaglio implementativo che deve essere valutato. Lo stesso vale anche per il deploy<sub>G</sub> delle funzioni;

**Caricamento delle funzioni sulla piattaforma:** il comportamento della funzione caricata dallo sviluppatore non deve inficiare il funzionamento del sistema. Non è necessario applicare l'analisi statica sulla funzione, ma è invece consigliato esercitare controlli sull'infrastruttura e sugli effetti che il codice vi può provocare applicando delle limitazioni;

**Gestione del codice di deploy<sub>G</sub>:** valutare la possibilità di non usare in questo caso gli smart contract<sub>G</sub>, ma effettuare una scelta implementativa alternativa.

### 2.2 Tecnologie individuate

Sono state individuate una serie di tecnologie da utilizzare per lo sviluppo:

- **Solidity<sub>G</sub>:** come linguaggio per l'implementazione degli smart contract<sub>G</sub>;
- **Airbnb Javascript<sub>G</sub>:** come standard che delinea il modo in cui il codice sarà scritto.

### 3 Riepilogo delle decisioni

Tabella 3.1: Decisioni della riunione esterna del 2020-03-27

Codice	Decisione
VE_2.1	Scelto di usare Solidity <sub>G</sub> per lo sviluppo degli smart contract <sub>G</sub> .
VE_2.2	Scelto di usare Airbnb Javascript <sub>G</sub> style guidance.