

roundabout

Roundabout - Etherless

Verbale esterno 2020-04-10

Versione	0.1.0
Approvazione	
Redazione	Feim Jakupi
Verifica	Luca Benetazzo
Stato	Non Approvato
Uso	Esterno
Destinato a	<i>Roundabout</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

Descrizione

Riassunto dell'incontro tra il gruppo Roundabout ed il Proponente_G tenutosi il 2020-04-10.

team.roundabout.13@gmail.com

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
0.1.0	2020-04-10	Luca Benetazzo	<i>Verificatore</i>	Revisione del documento.
0.0.1	2020-04-10	Feim Jakupi	<i>Progettista</i>	Stesura del documento.

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Informazioni incontro	3
1.2	Ordine del giorno	3
2	Verbale	4
2.1	Domande sulle tecnologie proposte nel capitolato C2 - <i>Etherless</i>	4
2.2	Modalità di prosecuzione del progetto	4
3	Riepilogo delle decisioni	6

1 Informazioni generali

1.1 Informazioni incontro

- **Luogo:** chiamata tramite Zoom_G;
- **Data:** 2020-04-10;
- **Ora di inizio:** 11.30;
- **Ora di fine:** 12.15;

- **Partecipanti:**

tutti i membri di *Roundabout*:

- Veronica Barbieri;
- Luca Benetazzo;
- Nicoletta Fabro;
- Egon Galvani;
- Feim Jakupi;
- Marco Positello;
- Alessandro Sgreva;
- Antonio Zlatkovski.

Referenti di *RedBabel*:

- Alessandro Maccagnan;
- Milo Ertola.

- **Segretario:** Feim Jakupi.

1.2 Ordine del giorno

- domande sulle tecnologie proposte nel capitolato_G C2 - *Etherless*;

2 Verbale

2.1 Domande sulle tecnologie proposte nel capitolato C2 - *Etherless*

I membri del gruppo hanno esposto una serie di domande volte a chiarire dei dubbi sulle tecnologie proposte nel capitolato_G. Di seguito si trova un riassunto delle informazioni estrapolate dalla discussione:

Funzioni di visualizzazione delle informazioni: è possibile esplorare diverse soluzioni a patto che non infrangano determinati vincoli: il modello non deve cambiare, la lettura delle informazioni ha costo gratuito a differenza della scrittura che invece ha un costo;

Definizione di CLI: la CLI poteva essere intesa come un applicativo a se oppure integrata nella shell, il proponente ha richiesto che fosse integrato nella shell similmente ad altre tecnologie come git oppure serverless, non è stata richiesta interfaccia grafica;

ESLint e configurazione : è stato approvato l'uso della tecnologia ESLint, l'impostazione del supporto ad Airbnb e l'integrazione del modulo per Typescript ;

Attività di etherless server: etherless server è sempre in ascolto di eventi ed è stato chiesto se fosse necessario inserirlo in una istanza EC2 di Amazon. EC2 è stata considerata eccessiva come soluzione se pur possibile, è stata consigliata la ricerca di soluzioni alternative.

Funzionamento ambiente locale: l'ambiente locale funziona con Ganeshee oppure Infura, in caso di test lanciare il programma javascript su più shell;

Indicazione ambiente di esecuzione: la definizione dell'ambiente e la segnalazione dello stesso all'applicativo CLI può intraprendere diverse modalità, ad esempio: indicare l'ambiente da CLI, fare in modo che la cli mantenga uno stato con il problema di avere un environment alla volta oppure più semplicemente per ogni comando passare l'ambiente come parametro. Risulta necessario valutare la scelta più opportuna;

Funzionalità fornite da Serverless: è stato consigliato l'utilizzo delle funzionalità fornite da serverless data l'integrazione con la tecnologia AWS Lambda evitando di ripartire da capo;

Servizi di serverless: serverless è una tecnologia che offre anche ulteriori servizi, ai fini del progetto però è necessario usare solo il framework serverless.;

Deploy del codice: esporre una lambda per il deploy può essere una strada da intraprendere ma deve essere in qualche modo protetta da possibili rischi legati alla sicurezza, cosa non banale e da risolvere in caso si intraprenda questa strada, la scelta dalla soluzione è libera con l'unico vincolo che il modello debba funzionare;

2.2 Modalità di prosecuzione del progetto

In merito ai metodi con i quali affrontare il progetto è stato consigliato di procedere risolvendo prima i problemi più impegnativi:

1. come cli comunica con etherless;
2. come severless comunica con ehterless;
3. come ehterless comunica con serverless.

E' stato quindi proposto di fare un prototipo usa e getta per comprendere questi punti critici. Inoltre è stato consigliato di porre particolare attenzione a determinati argomenti quali:

1. programmazione asincrona;
2. ascolto ed emissione di eventi;
3. funzionamento di ethereum.

3 Riepilogo delle decisioni

Tabella 3.1: Decisioni della riunione esterna del 2020-04-10

Codice	Decisione
VE_3.1	Scelto di integrare CLI nella shell.