

# roundabout

*Roundabout - Etherless*

## Verbale esterno 2020-04-10

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Approvazione</b>	Veronica Barbieri
<b>Redazione</b>	Feim Jakupi
<b>Verifica</b>	Luca Benetazzo
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinato a</b>	<i>Roundabout</i> <i>RedBabel</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

### **Descrizione**

*Riassunto dell'incontro tra il gruppo Roundabout ed il Proponente<sub>G</sub> tenutosi il 2020-04-10.*

team.roundabout.13@gmail.com

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2020-04-11	Veronica Barbieri	<i>Responsabile</i>	Approvazione del documento.
0.1.0	2020-04-10	Luca Benetazzo	<i>Verificatore</i>	Revisione del documento.
0.0.1	2020-04-10	Feim Jakupi	<i>Progettista</i>	Stesura del documento.

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>3</b>
1.1	Informazioni incontro . . . . .	3
1.2	Ordine del giorno . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Verbale</b>	<b>4</b>
2.1	Domande sulle tecnologie proposte nel capitolato C2 - <i>Etherless</i> . . . . .	4
2.2	Modalità di prosecuzione del progetto . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Riepilogo delle decisioni</b>	<b>6</b>

## 1 Informazioni generali

### 1.1 Informazioni incontro

- **Luogo:** chiamata tramite Zoom<sub>G</sub>;
- **Data:** 2020-04-10;
- **Ora di inizio:** 11.30;
- **Ora di fine:** 12.15;

- **Partecipanti:**

tutti i membri di *Roundabout*:

- Veronica Barbieri;
- Luca Benetazzo;
- Nicoletta Fabro;
- Egon Galvani;
- Feim Jakupi;
- Marco Positello;
- Alessandro Sgreva;
- Antonio Zlatkovski.

Referenti di *RedBabel*:

- Alessandro Maccagnan;
- Milo Ertola.

- **Segretario:** Feim Jakupi.

### 1.2 Ordine del giorno

- domande sulle tecnologie proposte nel capitolato<sub>G</sub> C2 - *Etherless*;

## 2 Verbale

### 2.1 Domande sulle tecnologie proposte nel capitolato C2 - *Etherless*

I membri del gruppo hanno esposto una serie di domande volte a chiarire dei dubbi sulle tecnologie proposte nel capitolato<sub>G</sub>. Di seguito si trova un riassunto delle informazioni estrapolate dalla discussione:

**Funzioni di visualizzazione delle informazioni:** è possibile esplorare diverse soluzioni a patto che non infrangano determinati vincoli: il modello non deve cambiare, la lettura delle informazioni ha costo gratuito a differenza della scrittura che invece ha un costo;

**Definizione di CLI<sub>G</sub>:** la CLI<sub>G</sub> poteva essere intesa come un applicativo a se oppure integrata nella shell, il proponente ha richiesto che fosse integrato nella shell similmente ad altre tecnologie come Git<sub>G</sub> oppure Serverless<sub>G</sub>, non è stata richiesta interfaccia grafica;

**ESLint<sub>G</sub> e configurazione:** è stato approvato l'uso della tecnologia ESLint<sub>G</sub>, l'impostazione del supporto ad Airbnb<sub>G</sub> e l'integrazione del modulo per Typescript<sub>G</sub>;

**Attività di Etherless server:** Etherless server è sempre in ascolto di eventi<sub>G</sub> ed è stato chiesto se fosse necessario inserirlo in una istanza EC2 di Amazon. EC2 è stata considerata eccessiva come soluzione se pur possibile, è stata consigliata la ricerca di soluzioni alternative.

**Funzionamento ambiente locale:** l'ambiente locale funziona con Ganache oppure Infura, in caso di test lanciare il programma Javascript<sub>G</sub> su più shell;

**Indicazione ambiente di esecuzione<sub>G</sub>:** la definizione dell'ambiente e la segnalazione dello stesso all'applicativo CLI<sub>G</sub> può intraprendere diverse modalità, ad esempio: indicare l'ambiente da CLI<sub>G</sub>, fare in modo che la CLI<sub>G</sub> mantenga uno stato con il problema di avere un environment alla volta oppure più semplicemente per ogni comando passare l'ambiente come parametro. Risulta necessario valutare la scelta più opportuna;

**Funzionalità fornite da Serverless<sub>G</sub>:** è stato consigliato l'utilizzo delle funzionalità fornite da Serverless<sub>G</sub> data l'integrazione con la tecnologia AWS<sub>G</sub> Lambda evitando di ripartire da capo;

**Servizi di Serverless<sub>G</sub>:** Serverless<sub>G</sub> è una tecnologia che offre anche ulteriori servizi, ai fini del progetto però è necessario usare solo il framework Serverless<sub>G</sub>;

**Deploy del codice:** esporre una lambda per il deploy<sub>G</sub> può essere una strada da intraprendere ma deve essere in qualche modo protetta da possibili rischi legati alla sicurezza, cosa non banale e da risolvere in caso si intraprenda questa strada, la scelta dalla soluzione è libera con l'unico vincolo che il modello debba funzionare.

### 2.2 Modalità di prosecuzione del progetto

In merito ai metodi con i quali affrontare il progetto è stato consigliato di procedere risolvendo prima i problemi più impegnativi:

1. come CLI<sub>G</sub> comunica con Etherless;
2. come Serverless<sub>G</sub> comunica con Etherless;

3. come Etherless comunica con Serverless<sub>G</sub>.

Il Proponente ha consigliato di fare un prototipo usa e getta per comprendere questi punti critici. Inoltre è stato consigliato di porre particolare attenzione a determinati argomenti quali:

1. programmazione asincrona;
2. ascolto ed emissione di eventi<sub>G</sub>;
3. funzionamento di Ethereum<sub>G</sub>.

### 3 Riepilogo delle decisioni

Tabella 3.1: Decisioni della riunione esterna del 2020-04-10

Codice	Decisione
VE_3.1	Scelto di mettere a disposizione i comandi di $\text{Etherless}_G\text{-CLI}_G$ direttamente dalla shell.