

roundabout

Roundabout - Etherless

Verbale esterno 2020-03-18

Versione	1.0.0
Approvazione	Marco Positello
Redazione	Veronica Barbieri
Verifica	Alessandro Sgreva
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Destinato a	<i>Roundabout</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

Descrizione

Riassunto dell'incontro tra il gruppo Roundabout ed il Proponente tenutosi il 2020-03-18.

`team.roundabout.13@gmail.com`

Diario delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2020-03-20	Marco Positello	<i>Responsabile</i>	Approvazione del documento.
0.1.0	2020-03-19	Alessandro Sgreva	<i>Verificatore</i>	Revisione e modifica del documento.
0.0.1	2020-03-18	Veronica Barbieri	<i>Amministratore</i>	Stesura del documento.

Indice

1 Informazioni generali

1.1 Informazioni incontro

- **Luogo:** Chiamata tramite Skype;
- **Data:** 2020-03-18;
- **Ora di inizio:** 11.45;
- **Ora di fine:** 12.45;
- **Partecipanti:**

Tutti i membri di *Roundabout*:

- Veronica Barbieri;
- Luca Benetazzo;
- Nicoletta Fabro;
- Egon Galvani;
- Feim Jakupi;
- Marco Positello;
- Alessandro Sgreva;
- Antonio Zlatkovski.

Referenti di *RedBabel*:

- Alessandro Maccagnan;
- Milo Ertola.

- **Segretario:** Veronica Barbieri.

1.2 Ordine del giorno

- Presentazioni dei membri del gruppo *Roundabout*;
- Decisioni riguardo le comunicazioni tra gruppo e Proponente;
- Richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato C2 - *Etherless*;

2 Verbale

2.1 Presentazioni dei membri del gruppo *Roundabout*

Ogni membro del gruppo *Roundabout* si è presentato per nome ai referenti di RedBabel, i quali a loro volta hanno illustrato la propria posizione nell'azienda e rispetto allo svolgimento del progetto collaborativo Etherless.

2.2 Decisioni riguardo la collaborazione tra gruppo e Proponente

I referenti hanno esposto la volontà di utilizzare un canale sulla piattaforma Slack per la comunicazione diretta con i membri del gruppo. Quindi è stato creato un canale [#roundabout](#) all'interno del workspace [unipd](#), che verrà utilizzato per avere una comunicazione frequente e concisa tra gruppo e Proponente.

I referenti hanno inoltre esposto alcune richieste:

Lingua: utilizzo della lingua inglese:

- all'interno del codice del prodotto (ad esempio: nomi di variabili, commenti ecc.);
- per la stesura della documentazione del prodotto software (es. README).

Documentazione: i referenti hanno espresso particolare interesse per quanto riguarda specifici documenti:

- documenti che illustrano ed informano l'utente sull'utilizzo del prodotto in modo chiaro e corretto (es. README);
- documenti che giustificano le scelte progettuali effettuate durante lo sviluppo.

2.3 Richiesta di chiarimenti riguardo il capitolato *C2 - Etherless*

I membri del gruppo hanno poi esposto una serie di domande volte a chiarire dei dubbi su parti del capitolato_G e varie tecnologie da utilizzare. Di seguito si trova un riassunto delle informazioni estrapolate dalla discussione:

Distinzione tra le tipologie di utenti: la scelta relativa alla suddivisione delle tipologie di utenti in *Users* e *Developers*, viene lasciata al team di sviluppo. Quest'ultimo deve valutare la necessità di questa feature, considerando l'efficienza e la difficoltà di implementazione;

Pagamenti: la scelta della modalità di pagamento per l'esecuzione di una funzione, tra *escrow* (Come da esempio citato nel documento del capitolato_G) e *upfront* (pagamento immediato prima della ricezione del risultato), è lasciata al team. Anche in questo caso devono essere effettuate le opportune valutazioni;

Gas limit: come riferimento alla definizione di Gas limit è stato indicato il seguente link [What is Gas limit in Ethereum?](#);

Environment: sottolineata la necessità di avere ambienti Locali, di Test e di Staging; mentre un ambiente di Produzione non è richiesto. I vari ambienti (*environments*) devono mantenere lo stesso codice del prodotto, a meno di variabili d'ambiente e simili; mentre differiscono per la rete Ethereum utilizzata:

- Ethereum_G testrpc, fornito da Truffle, per l'ambiente Locale;
- Analogamente al punto precedente, per l'ambiente di Test;
- Ethereum_G Ropsten, per l'ambiente di Staging

2.4 Tecnologie individuate

Sono state individuate una serie di tecnologie da utilizzare per lo sviluppo:

- **Javascript:** come linguaggio principale e come unico linguaggio per le funzioni caricabili in AWS_G Lambda, si é individuato Javascript_G (Typescript_G in particolare);
- **pattern Async-await;**
- **OpenZeppelin:** standard per applicazioni blockchain_G sicure <https://blog.zeppelein.solutions>;
- altre tecnologie già descritte nel capitolato_G <https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2019/Progetto/C2.pdf>.

3 Riepilogo delle decisioni

Tabella 3.1: Decisioni della riunione esterna del 2020-03-18

Codice	Decisione
VI_1.1	Utilizzo di Slack per comunicare con i rappresentanti del Proponente.
VI_1.2	Utilizzo della lingua inglese per i documenti del prodotto software.
VI_1.3	Considerare soltanto il deploy di funzioni Javascript in AWS_G Lambda.