

Roundabout - Etherless

# Analisi dei requisiti

Versione | 1.0.0

Approvazione | Veronica Barbieri

Redazione | Egon Galvani

Antonio Zlatkovski

Verifica | Feim Jakupi

Marco Positello

Antonio Zlatkovski

Stato | Approvato

Uso | Esterno

Destinato a | Roundabout

RedBabel

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

## Descrizione

 $Analisi\ dei\ requisiti\ del\ gruppo\ Roundabout\ per\ la\ realizzazione\ del\ progetto\ Etherless$ 

team.roundabout.13@gmail.com

# Registo delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2020-04-11	Veronica Barbieri	Responsabile	Approvazione del documento
0.3.1	2020-04-05	Egon Galvani Antonio Zlatkovski	$An a lista, \\ Verificatore$	Correzione sezione §3
0.3.0	2020-04-04	Marco Positello	Verificatore	Verifica §3
0.2.0	2020-04-01	Antonio Zlatkovski	Verificatore	Verifica §4
0.1.10	2020-03-30	Egon Galvani	Analista	Stesura $\S 4.5$ e $\S 4.6$
0.1.9	2020-03-29	Egon Galvani	Analista	Completata stesura $\S4.1$
0.1.8	2020-03-28	Antonio Zlatkovski	Analista	Stesura $\S4.2$ e parte di $\S4.1$
0.1.7	2020-03-28	Egon Galvani	Analista	Stesura §4.3, §4.4
0.1.6	2020-03-28	Antonio Zlatkovski	Analista	Stesura UC14, UC17, UC19
0.1.5	2020-03-27	Egon Galvani	Analista	Stesura UC15, UC16, UC18
0.1.4	2020-03-27	Antonio Zlatkovski	Analista	Stesura UC11, UC12, UC13
0.1.3	2020-03-26	Egon Galvani	Analista	Stesura UC5, UC6, UC7
0.1.2	2020-03-25	Antonio Zlatkovski	Analista	Stesura UC8, UC9, UC10
0.1.1	2020-03-25	Egon Galvani	Analista	Stesura UC1, UC2, UC3, UC4
0.1.0	2020-03-25	Feim Jakupi	Verificatore	Verifica sezione §1, §2
0.0.3	2020-03-18	Egon Galvani	Analista	Stesura §2, §3.1
0.0.2	2020-03-18	Antonio Zlatkovski	Analista	Stesura §1
0.0.1	2020-03-14	Egon Galvani	Analista	Creata struttura del documento in L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X $_G$

# Indice

1	Intr	oduzior		7
	1.1	Scopo d	lel documento	7
	1.2	Scopo d	lel prodotto	7
	1.3	Docume	enti complementari	7
		1.3.1	Glossario	7
	1.4	Riferim	enti	7
		1.4.1	Normativi	7
		1.4.2	Informativi	7
<b>2</b>	$\mathbf{Des}$		e generale 8	
	2.1		vi del prodotto	
	2.2		alità del prodotto	
	2.3		della struttura	3
			Comandi disponibili	)
		2.3.2	Ambienti di esecuzione	)
		2.3.3	Vincoli generali	)
3		i d'uso	11	
	3.1		lei casi d'uso	
			Attori primari	
			Attori secondari	
	3.2		dei casi d'uso	
			UC1 - Visualizzazione guida introduttiva	
			UC2 - Aiuto comandi	2
			UC2.1 - Inserimento nome comando	}
			UC2.2 - Visualizzazione errore: comando non trovato	}
			UC3 - Registrazione	1
		3.2.6	UC3.1 - Visualizzazione dati account	ó
			UC4 - Salvataggio credenziali su file	ó
		3.2.8	UC5 - Login manuale	;
		3.2.9	UC5.1 - Inserimento credenziali di accesso	7
		3.2.10	UC5.1.1 - Inserimento address	3
		3.2.11	UC5.1.2 - Visualizzazione errore: formato address errato	3
		3.2.12	UC5.2 - Inserimento private key	3
		3.2.13	UC5.3 - Inserimento mnemonic phrase	)
		3.2.14	UC5.4 - Visualizzazione errore: formato private key errato	)
		3.2.15	UC5.5 - Visualizzazione errore: formato mnemonic phrase errato 19	)
		3.2.16	UC5.6 - Visualizzazione errore: credenziali non valide	)
		3.2.17	UC6 - Attivazione login automatico	)
		3.2.18	UC7 - Login automatico	L
		3.2.19	UC8 - Disconnessione dal servizio	L
			UC9 - Visualizzazione address utente	2
			UC10 - Informazioni dettagliate funzione	
			UC10.1 - Inserimento nome funzione	
		3.2.23	UC10.2 - Visualizzazione errore: funzione non trovata	}

3.2.20	UC11.1 - Insertmento keyword	24
3.2.26	UC11.2 - Visualizzazione lista funzioni	25
3.2.27	UC11.2.1 - Visualizzazione informazioni funzione	25
3.2.28	UC11.3 - Visualizzazione avviso: Nessuna funzione trovata	25
3.2.29	UC12 - Esecuzione funzione	26
3.2.30	UC12.1 - Inserimento nome funzione	27
3.2.31	UC12.2 - Inserimento lista parametri	27
3.2.32	UC12.3 - Visualizzazione risultato della chiamata	28
3.2.33	UC12.4 - Visualizzazione errore: funzione non trovata	28
3.2.34	UC12.5 - Visualizzazione errore: numero di parametri errato	28
	UC12.6 - Visualizzazione errore: formato parametri errato	29
	UC13 - Elenco funzioni	29
	UC13.1 - Visualizzazione lista di tutte le funzioni	30
	UC13.1.1 - Visualizzazione funzione	30
	UC13.2 - Visualizzazione lista funzioni di proprietà dell'utente	31
	UC13.2.1 - Visualizzazione funzione	31
	UC13.3 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione pubblicata	32
	UC13.4 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione di proprietà dell'utente	32
	UC14 - Deploy di funzione	33
	UC14.1 - Inserimento percorso file	34
	UC14.2 - Inserimento nome funzione	34
	UC14.3 - Inserimento descrizione	35
	UC14.4 - Visualizzazione errore: file non trovato	35
	UC14.5 - Visualizzazione errore: formato non supportato	35
	UC14.6 - Visualizzazione errore: nome funzione già esistente	36
	UC14.7 - Visualizzazione errore: nome troppo lungo	36
	UC14.8 - Visualizzazione errore: descrizione troppo lunga	36
	UC15 - Modifica funzione	37
	UC15.1 - Inserimento valore da modificare	38
	UC15.1.1 - Inserimento nome funzione	38
	UC15.1.2 - Visualizzazione errore: funzione non trovata	39
	UC15.1.3 - Visualizzazione errore: funzione non di proprietà dell'utente .	39
	UC15.2 - Inserimento nuova descrizione	39
	UC15.3 - Inserimento percorso file sorgente	40
	UC15.4 - Visualizzazione errore: descrizione troppo lunga	40
	UC15.5 - Visualizzazione errore: file non esistente	40
	UC15.6 - Visualizzazione errore: formato non supportato	41
	UC16 - Cronologia di esecuzione	41
	UC16 - Cronologia di esecuzione UC16.1 - Inserimento limit	
		42
	UC16.2 - Visualizzazione informazioni esecuzione	42 43
	UC17 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione eseguita	
	UC18 - Rimozione funzione	43
	UC18.1 - Inserimento nome funzione	44
	UC18.2 - Visualizzazione errore: funzione non trovata	44
	UC18.3 - Visualizzazione errore: funzione non di proprietà dell'utente	45
3.2.70	UC19 - Visualizzazione errore: credito insufficiente	45

4	Rec	quisiti	46
	4.1	Requisiti funzionali	47
	4.2	Requisiti di qualità	55
	4.3	Requisiti di vincolo	56
	4.4	Requisiti prestazionali	57
	4.5	Tracciamento	58
		4.5.1 Fonte - Requisiti	58
		4.5.2 Requisito - Fonti	63
	4.6	Considerazioni	68

# Elenco delle figure

3.1.1 Gerarchia degli attori
3.2.1 UC1 - Visualizzazione guida introduttiva
3.2.2 UC2 - Aiuto comandi
3.2.3 UC3 - Registrazione: schema generale
3.2.4 UC3 - Registrazione
3.2.5 UC4 - Salvataggio credenziali su file: schema generale
3.2.6 UC5 - Login manuale: schema generale
3.2.7 UC5 - Login manuale
3.2.8 UC5.1 - Inserimento credenziali di accesso
3.2.9 UC6 - Attivazione login automatico: schema generale
3.2.1 UC7 - Login automatico: schema generale
3.2.1 IUC8 - Disconnessione dal servizio: schema generale
3.2.12UC9 - Visualizzazione address utente: schema generale
3.2.13UC10 - Informazioni dettagliate funzione
3.2.14UC11 - Ricerca funzione per nome
3.2.15UC11.2 - Visualizzazione lista funzioni
3.2.16UC12 - Esecuzione funzione: schema generale
3.2.17UC12 - Esecuzione funzione
3.2.1&UC13 - Elenco funzioni
3.2.19JC13.1 - Visualizzazione lista di tutte le funzioni
3.2.2@C13.2 - Visualizzazione lista funzioni di proprietà dell'utente
$3.2.21$ UC14 - Deploy $_G$ di funzione: schema generale
3.2.22 UC 14 - Deploy $G$ di funzione
3.2.23JC15 - Modifica funzione
3.2.24UC15.1 - Inserimento valore da modificare
3.2.25UC16 - Cronologia di esecuzione: schema generale
3.2.26UC16 - Cronologia di esecuzione
3.2.27UC17 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione eseguita - schema generale 4
3.2.2&UC18 - Rimozione funzione
3.9.90IC10 Vicualizzazione errore: credita insufficiente, scheme generale

# Elenco delle tabelle

4.1.1 Tabella dei requisiti funzionali											47
4.2.1 Tabella dei requisiti di qualità											55
4.3.1 Tabella dei requisiti di vincolo											56
4.5.1 Tabella di tracciamento fonte - requisiti											58
4.5.2 Tabella di tracciamento requisito - fonti											63

## 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha l'obiettivo di individuare le funzionalità e i casi d'uso $_G$  previsti dal progetto Etherless, proposto dall'azienda RedBabel. Le informazioni qui riportate, individuate da un'approfondita analisi del capitolato $_G$  stesso e dai successivi incontri con il Proponente $_G$ , rappresentano la base di partenza per la successiva fase di progettazione.

## 1.2 Scopo del prodotto

Si svuole sviluppare una piattaforma cloud $_G$  che consenta agli sviluppatori di fare il deploy $_G$  di funzioni Javascript $_G$  e gestisca il pagamento per la loro esecuzione tramite la piattaforma Ethereum.

Il prodotto $_G$  finale prevede quindi l'integrazione di due tecnologie, Serverless $_G$  ed Ethereum $_G$ . Il lato Serverless $_G$  si occupa dell'esecuzione delle funzioni fornite dagli sviluppatori. Tali funzioni vengono salvate ed eseguite in un servizio cloud $_G$  esterno, quale Amazon Web Services $_G$ . La richiesta di utilizzo di una funzione e il successivo pagamento vengono invece gestiti tramite la piattaforma Ethereum $_G$  sfruttando gli smart contract $_G$ . Il pagamento viene effettuato in ETH $_G$ . Una percetuale significativa di ogni pagamento viene riservata agli amministratori del servizio. Lo sviluppatore e l'utente finale interagiscono con il prodotto $_G$  tramite una CLI $_G$  che prevede alcuni comandi intuitivi.

## 1.3 Documenti complementari

#### 1.3.1 Glossario

I termini tecnici utilizzati in questo documento sono contrassegnati da una 'G' a pedice ed ulteriormente approfonditi nel Glossario denominato "Glossario Esterno 1.0.0", disponibile in allegato al presente documento.

## 1.4 Riferimenti

### 1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto: Norme di Progetto v1.0.0;
- Verbale esterno: Verbale esterno 2020-03-18;
- Verbale esterno: Verbale esterno 2020-03-27;

#### 1.4.2 Informativi

- Capitolato<sub>G</sub> d'appalto Etherless: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2019/Progetto/C2.pdf.
- Studio di Fattibilità: Studio di Fattibilità v1.0.0;
- Sito ufficiale Ethereum *G*: https://ethereum.org/;
- Sito del framework<sub>G</sub> Serverless<sub>G</sub>: https://serverless.com/;
- Amazon Web Services<sub>G</sub>: https://aws.amazon.com/.

# 2 Descrizione generale

# 2.1 Obiettivi del prodotto

Il progetto G Etherless ha come obiettivo finale creare una piattaforma per permettere agli sviluppatori di fare il deploy G di funzioni JavaScript G, preoccupandosi solamente della relativa codifica e non dell'architettura sottostante. Allo stesso tempo, tali funzioni vengono messe a disposizione agli altri utenti, che possono eseguirle e pagare secondo un modello Caas G (Computation As a Service), cioè solamente per il tempo e le risorse richieste dalla loro esecuzione.

# 2.2 Funzionalità del prodotto

L'applicativo deve fornire la possibilità agli sviluppatori di caricare nel cloud $_G$  le proprie funzioni e renderle disponibili secondo un'ideologia  ${\rm Faas}_G$  (Function As A Service). Gli utenti finali possono usufruire di tali servizi pagando; in questo modo gli sviluppatori non si devono preoccupare della gestione dell'infrastruttura alla base dei servizi e possono guadagnare ad ogni esecuzione di una funzione da loro caricata.

Nello specifico:

- gli utenti finali e gli sviluppatori possono:
  - a. autenticarsi all'interno della rete Ethereum $_G$ ;
  - b. eseguire una funzione presente della piattaforma e visualizzarne i risultati;
  - c. elencare tutte le funzioni disponibili nella piattaforma;
  - d. visualizzare i dettagli di una determinata funzione;
  - e. visualizzare la propria cronologia di esecuzione di funzioni;
  - f. ricercare funzioni in base ad un termine di ricerca.
- gli sviluppatori possono:
  - a. caricare all'interno della piattaforma delle proprie funzioni Javascript G;
  - b. eliminare una funzione da loro precedentemente caricata;
  - c. modificare le informazioni e il codice relativo ad una loro funzione.

#### 2.3 Analisi della struttura

Il prodotto $_G$  si divide nelle seguenti parti:

- Etherless-cli $_G$ : interfaccia a linea di comando tramite cui i vari utenti della piattaforma interagiscono con Etherless;
- Etherless-smart: insieme di smart-contract che si occupano della gestione della comunicazione tra  $Etherless-cli_G$  ed Etherless-server e del pagamento richiesto per l'esecuzione delle funzioni;
- Etherless-server: si occupa di ascoltare gli eventi trasmessi da Etherless-smart e di avviare l'esecuzione delle funzioni così richieste. I risultati ottenuti vengono inviati tramite un ulteriore evento nella blockchain $_G$  e mostrati all'utente attraverso  $Etherless-cli_G$ ;.

## 2.3.1 Comandi disponibili

 $Etherless-cli_G$  mette a disposizione dell'utente i seguenti comandi:

- init: avvio dell'applicativo e visualizzazione guida introduttiva;
- help: visualizzazione della descrizione completa di un comando messo a disposizione da *Etherless-cli<sub>G</sub>*;
- login: esecuzione della procedura di autenticazione all'interno della rete Ethereum<sub>G</sub>;
- signup: creazione di un nuovo wallet $_G$  all'interno della rete Ethereum $_G$ ;
- logout: esecuzione del logout dalla propria utenza;
- whoami: visualizzazione dell'indirizzo associato all'utenza corrente;
- list: elenco di tutte le funzioni disponibili all'interno della piattaforma Etherless;
- deploy: esecuzione del deploy $_G$  di una determinata funzione;
- run: esecuzione di una funzione e visualizzazione del relativo risultato;
- edit: permette di modificare le informazioni associate ad una funzione;
- info visualizzazione di una descrizione dettagliata di una determinata funzione;
- search: elenco delle funzioni con nome contenente un termine inserito;
- delete: eliminazione di una determinata funzione;
- history: visualizzazione della cronologia di esecuzione dell'utente corrente.

I comandi messi a disposizione da  $Etherless-cli_G$  devono mostrare a schermo i relativi risultati o eventuali errori; non è prevista la visualizzazione di messaggi che notificano all'utente la corretta esecuzione del comando. Non è previsto inoltre alcun tipo di paginazione per la visualizzazione dei risultati ottenuti tramite l'esecuzione dei comandi.

#### 2.3.2 Ambienti di esecuzione

Viene inoltre richiesto che il progetto possa funzionare nei seguenti ambienti di esecuzione:

- Locale: viene simulata una rete Ethereum<sub>G</sub> all'interno della macchina locale, per tale scopo può essere utilizzata la rete Ethereum<sub>G</sub> TestRPC<sub>G</sub> messa a disposizione da Truffle<sub>G</sub>;
- **Test:** ambiente di test, in cui vengono eseguiti i test di verifica; la rete può coincidere con quella usata in ambiente locale;
- Staging: ambiente pubblicamente accessibile, per tale scopo può essere usata la testnet Ropsten<sub>G</sub> di Ethereum<sub>G</sub>;
- **Produzione:** non richiesto, ma il progetto deve essere pronto per la produzione. In questo caso si fa riferimento alla Ethereum $_G$  mainnet.

# 2.3.3 Vincoli generali

L'utente, per usufruire del servizio, deve possedere una connessione internet e aver installato Node. <br/>js $_G$  e il modulo $_G$  relativo a  $Etherless\text{-}cli_G$ .

Per la gestione del servizio, e quindi l'esecuzione di Etherless-server, oltre ai requisiti già indicati è necessario avere un'utenza  $AWS_G$  e aver completato correttamente la relativa configurazione.

## 3 Casi d'uso

## 3.1 Attori dei casi d'uso

## 3.1.1 Attori primari

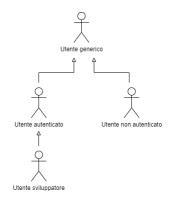


Figura 3.1.1: Gerarchia degli attori

## Utente generico

Si riferisce ad un utente generico che ha avviato l'applicativo.

#### Utente non autenticato

Si riferisce ad un utente generico che non ha ancora effettuato l'autenticazione all'interno della rete Ethereum $_G$ .

#### Utente autenticato

Si riferisce ad un utente generico che si è autenticato nel sistema tramite il comando di login. Ciò implica che sia in possesso di una private  $\ker_G$  o una mnemonic phrase $_G$  valida all'interno della rete Ethereum $_G$ .

## Utente sviuppatore

Si riferisce ad un utente autenticato che ha svolto il deploy $_G$  di almeno una sua funzione.

### 3.1.2 Attori secondari

### Ethereum network

Piattaforma decentralizzata utilizzata per la gestione dell'autenticazione, dei pagamenti e della comunicazione tra i vari moduli della piattaforma *Etherless*.

## 3.2 Elenco dei casi d'uso

In questa sezione vengono elencati tutti i casi d'uso $_G$  individuati. Ogni caso d'uso $_G$  rappresenta uno scenario per uno o più attori, ed è descritto tramite degli appositi diagrammi dei casi d'uso $_G$ .

#### 3.2.1 UC1 - Visualizzazione guida introduttiva

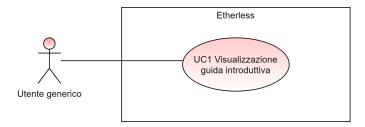


Figura 3.2.1: UC1 - Visualizzazione guida introduttiva

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione:** dopo aver eseguito il comando init il sistema mostra una guida contenente una breve spiegazione riguardante i comandi di login e signup. Tale guida ha lo scopo di aiutare l'utente a procedere nell'utilizzo dell'applicativo;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce il comando init;
  - viene visualizzata la guida introduttiva.
- Precondizione: l'applicativo viene avviato correttamente e il sistema è raggiungibile;
- **Postcondizione:** vengono fornite all'utente tutte le informazioni necessarie per procedere con l'utilizzo dell'applicativo.

## 3.2.2 UC2 - Aiuto comandi

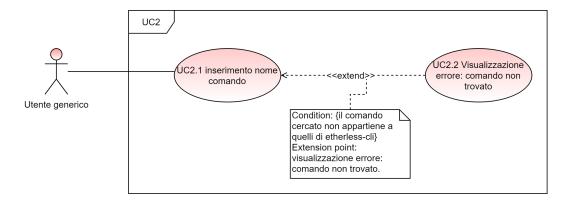


Figura 3.2.2: UC2 - Aiuto comandi

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione:** dopo aver inserito il comando help, l'utente visualizza le informazioni dettagliate riguardo al comando desiderato;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce il comando help command\_name;
  - vengono visualizzate le informazioni dettagliate del comando richiesto.
- Precondizione: l'utente vuole ottenere maggiori informazioni riguardo ad un comando;
- Postcondizione: vengono visualizzate le informazioni dettagliate del comando di interesse.

#### 3.2.3 UC2.1 - Inserimento nome comando

- Attori primari: utente generico;
- Descrizione: l'utente digita il nome del comando a cui è interessato;
- Scenario principale: l'utente inserisce il nome del comando;
- Estensioni:
  - UC2.2: se il comando di cui si vogliono ottenere informazioni non appartiene a quelli messi a disposizione da Etherless-cli<sub>G</sub> viene mostrato un messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente vuole ottenere maggiori informazioni riguardo ad un comando messo a disposizione da *Etherless-cli*<sub>G</sub>;
- Postcondizione: l'utente ha inserito il comando di interesse.

#### 3.2.4 UC2.2 - Visualizzazione errore: comando non trovato

- Attori primari: utente generico;
- **Descrizione:** l'utente inserisce un comando che non è tra quelli messi a disposizione da  $Etherless-cli_G$  e il sistema provvede a mostrare un messaggio di errore;
- Scenario principale: l'utente visualizza un messaggio di errore relativo all'assenza del comando richiesto tra quelli messi a disposizione da *Etherless-cli*<sub>G</sub>;
- **Precondizione:** l'utente richiede di visualizzare maggiori informazioni relative ad un comando non presente in *Etherless-cli*<sub>G</sub>;
- Postcondizione: viene visualizzato un messaggio di errore.

## 3.2.5 UC3 - Registrazione

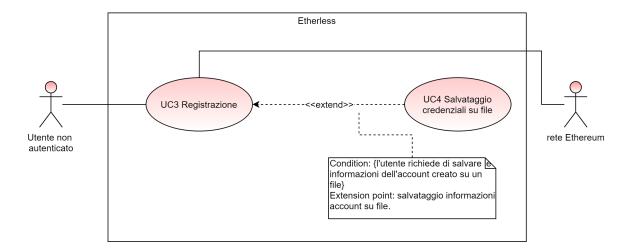


Figura 3.2.3: UC3 - Registrazione: schema generale

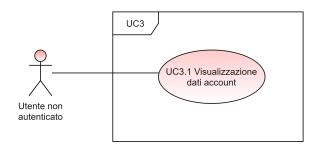


Figura 3.2.4: UC3 - Registrazione

- Attori primari: utente non autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** dopo aver richiesto la creazione di un nuovo account Ethereum $_G$  tramite l'utilizzo del comando signup, l'utente visualizza a video le credenziali del nuovo account creato;

## • Scenario principale:

- l'utente richiede la creazione di un account all'interno della rete Ethereum $_G$  mediante il comando signup;
- vengono visualizzate le credenziali del nuovo account creato.

## • Estensioni:

- UC4: tramite l'utilizzo del flag-sl'utente può richiedere che venga creato nella cartella corrente un file contenente le informazioni del nuovo account Ethereum  $_G$  creato.

- Precondizione: l'utente vuole creare un nuovo account;
- Postcondizione: l'account è stato creato correttamente.

#### 3.2.6 UC3.1 - Visualizzazione dati account

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** dopo la creazione di un nuovo account all'interno della rete Ethereum $_G$  il sistema mostra nella  $\mathrm{CLI}_G$  le relative credenziali; vengono mostrate sia la private  $\ker_G$  sia la mnemonic phrase $_G$ ; in questo modo l'utente potrà decidere autonomamente quale usare durante la fase di autenticazione;
- Scenario principale: l'utente visualizza le credenziali relative al nuovo account creato;
- Precondizione: è stato creato correttamente un nuovo account sulla rete Ethereum G;
- Postcondizione: vengono mostrate a video le credenziali del nuovo account.

## 3.2.7 UC4 - Salvataggio credenziali su file

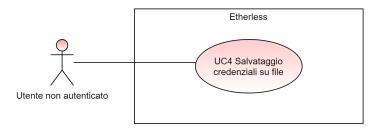


Figura 3.2.5: UC4 - Salvataggio credenziali su file: schema generale

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** a seguito della creazione di una nuova utenza Ethereum *G* l'utente può richiedere al sistema il salvataggio su file delle credenziali dell'account creato. Tali credenziali includono address, private key *G* e mnemonic phrase *G*.
- Scenario principale:
  - l'utente richiede di salvare su file le informazioni del nuovo account creato;
  - il sistema si occupa del corretto salvataggio delle credenziali.
- **Precondizione:** l'utente richiede di salvare le informazioni relative al nuovo account tramite l'utilizzo del flag -s;
- Postcondizione: le credenziali sono state salvate con successo all'interno del file.

# 3.2.8 UC5 - Login manuale

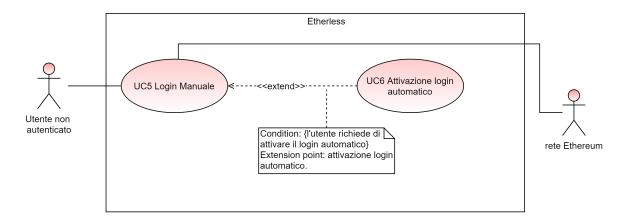


Figura 3.2.6: UC5 - Login manuale: schema generale

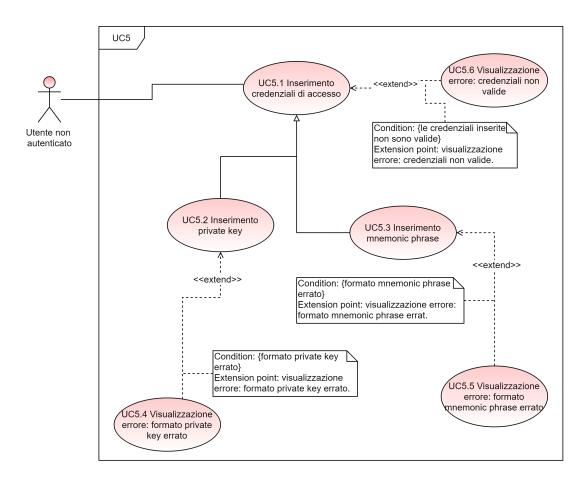


Figura 3.2.7: UC5 - Login manuale

- Attori primari: utente non autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente può utilizzare il comando **login** per autenticarsi all'interno della rete Ethereum<sub>G</sub>;
- Scenario principale: l'utente esegue il comando login indicando manualmente le credenziali necessarie;
- Estensioni:
  - UC6: tramite l'apposito flag -r l'utente può richiedere che le credenziali inserite, se corrette, vengano memorizzate e usate per l'autenticazione automatica in caso di accessi futuri;
- Precondizione: l'utente tenta di autenticarsi alla piattaforma;
- Postcondizione: l'utente si è autenticato correttamente.

#### 3.2.9 UC5.1 - Inserimento credenziali di accesso

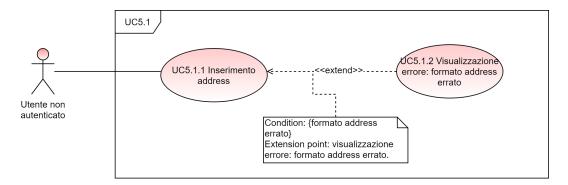


Figura 3.2.8: UC5.1 - Inserimento credenziali di accesso

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Attori secondari:** rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente procede all'inserimento delle credenziali necessarie per l'autenticazione. Oltre all'inserimento obbligatorio dell'address viene richiesta, a scelta dell'utente, la private  $\ker_G$  o mnemonic phrase $_G$ ;
- Scenario principale: l'utente provvede ad inserire le credenziali necessarie per l'accesso.
- Specializzazioni:
  - UC5.2: l'utente decide di eseguire il login tramite private  $\ker_G$ ;
  - UC5.3: 'utente decide di eseguire il login tramite mnemonic phrase<sub>G</sub>.
- Estensioni:

- UC5.6: se le credenziali inserite sono errate allora il sistema mostra un messaggio di errore.
- Precondizione: l'utente ha inserito il comando login;
- Postcondizione: l'utente ha inserito correttamente le credenziali per effettuare l'accesso.

#### 3.2.10 UC5.1.1 - Inserimento address

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** al fine di portare a termine il processo di autenticazione l'utente deve inserire il proprio address;
- Scenario principale: l'utente inserisce il proprio address;
- Estensioni:
  - UC5.1.2: se l'indirizzo inserito non rispetta il formato adeguato viene mostrato un messaggio di errore a riguardo;
- Precondizione: l'utente ha inserito il comando login;
- Postcondizione: l'utente ha inserito correttamente il proprio address.

## 3.2.11 UC5.1.2 - Visualizzazione errore: formato address errato

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** l'utente tenta di eseguire la procedura di login con un address non conforme al formato richiesto da Ethereum<sub>G</sub>;
- Scenario principale: il sistema mostra un messaggio di errore;
- Precondizione: l'utente vuole eseguire la procedura di login manuale;
- Postcondizione: il sistema avvisa l'utente dell'errato formato dell'address tramite un messaggio di errore.

#### 3.2.12 UC5.2 - Inserimento private key

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** al fine di terminare la procedura di autenticazione l'utente deve inserire la propria private  $key_G$ ;
- Scenario principale: dopo aver deciso di volersi autenticare tramite l'utilizzo della propria private  $key_G$ , l'utente procede con l'inserimento di quest'ultima;
- Estensioni:
  - **UC5.4:** nel caso di inserimento di una private  $key_G$  in formato errato viene mostrato un messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente ha deciso di autenticarsi tramite uso della propria private key *G* e ha già inserito nella CLI*G* il comando login seguito dal suo address;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito correttamente la propria private key G.

#### 3.2.13 UC5.3 - Inserimento mnemonic phrase

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** al fine di terminare la procedura di autenticazione l'utente deve inserire la propria mnemonic phrase $_G$ ;
- Scenario principale: dopo aver deciso di volersi autenticare all'interno della rete Ethereum tramite mnemonic phrase  $_G$ , l'utente procede all'inserimento di quest'ultima;
- Estensioni:
  - UC5.5: nel caso di inserimento di una mnemonic phrase $_G$  in formato errato viene mostrato un messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente ha deciso di autenticarsi tramite l'uso della propria mnemonic phrase<sub>G</sub> e ha già inserito nella CLI<sub>G</sub> il comando di login seguito dal suo address;
- Postcondizione: l'utente ha inscrito correttamente la propria mnemonic G phrase.

## 3.2.14 UC5.4 - Visualizzazione errore: formato private key errato

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** l'utente tenta di eseguire la procedura di login con una private key  $_G$  non conforme al formato richiesto da Ethereum  $_G$ ;
- Scenario principale: il sistema mostra un messaggio di errore relativo al formato della private key G inserita;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito una private key *G* in formato errato durante la procedura di autenticazione;
- Postcondizione: viene mostrato all'utente un messaggio di errore.

## 3.2.15 UC5.5 - Visualizzazione errore: formato mnemonic phrase errato

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** l'utente tenta di eseguire la procedura di login con una mnemonic phrase G che non rispetta il formato richiesto;
- Scenario principale: il sistema mostra un messaggio di errore relativo al formato della menmonic phrase inserita;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito una mnemonic phrase $_G$  in formato errato durante la procedura di autenticazione;
- Postcondizione: viene visualizzato nella CLI<sub>G</sub> un messaggio relativo all'errore considerato.

#### 3.2.16 UC5.6 - Visualizzazione errore: credenziali non valide

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** l'utente tenta di eseguire la procedura di autenticazione all'interno della rete Ethereum $_G$  tramite delle credenziali non corrette; il sistema mostra quindi un messaggio di errore;
- Scenario principale: le credenziali inserite non sono corrette e non permettono quindi la corretta autenticazione dell'utente, che verrà avvisato tramite un messaggio di errore;
- **Precondizione:** l'utente tenta di autenticarsi tramite l'utilizzo del comando login seguito dalle credenziali richieste;
- Postcondizione: il sistema mostra all'utente un errore.

## 3.2.17 UC6 - Attivazione login automatico

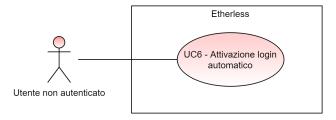


Figura 3.2.9: UC6 - Attivazione login automatico: schema generale

- Attori primari: utente non autenticato;
- **Descrizione:** dopo aver inserito le credenziali di accesso l'utente specifica, tramite l'apposito flag -r, la richiesta di essere ricordato anche per eventuali accessi futuri;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce il comando di login seguito dalle credenziali necessarie e dal flag -r;
  - a seguito di una corretta autenticazione le credenziali dell'utente vengono salvate per gli accessi futuri.
- Precondizione: l'utente richiede di attivare il login automatico tramite il flag -r;
- Postcondizione: le informazioni necessarie all'autenticazione dell'utente vengono salvate correttamente in vista di accessi futuri.

## 3.2.18 UC7 - Login automatico

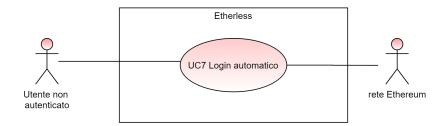


Figura 3.2.10: UC7 - Login automatico: schema generale

- Attori primari: utente non autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- Descrizione: in maniera automatica il sistema si occupa dell'autenticazione dell'utente;
- Scenario principale: l'utente avvia l'applicativo tramite il comando init e viene autenticato in maniera automatica;
- **Precondizione:** l'utente ha eseguito il login manuale almeno una volta, indicando esplicitamente la volontà di essere ricordato [UC6];
- Postcondizione: l'utente si è autenticato con successo.

## 3.2.19 UC8 - Disconnessione dal servizio

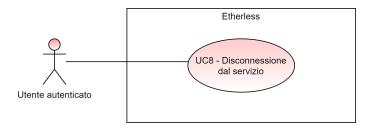


Figura 3.2.11: UC8 - Disconnessione dal servizio: schema generale

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente richiede la disconnessione dal servizio eseguendo il comando logout. Il sistema effettua la disconnessione;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando logout;
  - l'utente viene disconnesso dal servizio.
- Precondizione: l'utente è stato autenticato correttamente e richiede di essere disconnesso;
- Postcondizione: l'utente viene disconnesso con successo..

#### 3.2.20 UC9 - Visualizzazione address utente

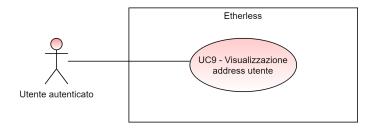


Figura 3.2.12: UC9 - Visualizzazione address utente: schema generale

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione del campo address associato al proprio account eseguendo il comando whoami. Il sistema stampa a video tale informazione;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando whoami;
  - il sistema visualizza il campo address associato all'utente.
- **Precondizione:** l'utente è stato autenticato correttamente e richiede di visualizzare l'indirizzo associato alla propria utenza;
- $\bullet$  Postcondizione: la  ${\rm CLI}_G$ riporta il campo address associato all'account dell'utente.

## 3.2.21 UC10 - Informazioni dettagliate funzione

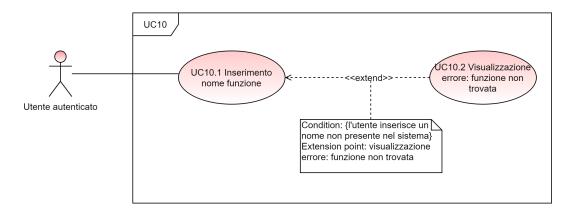


Figura 3.2.13: UC10 - Informazioni dettagliate funzione

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;

- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione della descrizione completa di una funzione di cui conosce il nome eseguendo il comando info function\_name. Il sistema riporta le seguenti informazioni:
  - firma della funzione;
  - costo di esecuzione della funzione;
  - creatore della funzione;
  - descrizione completa della funzione.

#### • Scenario principale:

- l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando info function\_name;
- vengono visualizzate le informazioni relative alla funzione in questione.
- Precondizione: l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando info function\_name;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta la descrizione completa della funzione in questione.

#### 3.2.22 UC10.1 - Inserimento nome funzione

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente inserisce il nome della funzione della quale desidera visualizzare le informazioni generali;
- Scenario principale: l'utente inserisce il comando info seguito dal nome della funzione;
- Estensioni:
  - UC10.2: l'utente inserisce un nome non presente nel sistema, viene quindi visualizzato un messaggio di errore.
- Precondizione: l'utente ha digitato il comando info;
- Postcondizione: l'utente ha inserito correttamente il nome della funzione.

#### 3.2.23 UC10.2 - Visualizzazione errore: funzione non trovata

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione della descrizione completa di una funzione specificando un identificativo non presente nel sistema. Il sistema riporta un messaggio di errore relativo alla mancata presenza della funzione;

## • Scenario principale:

- l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando info function\_name;
- viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla mancata presenza della funzione.
- **Precondizione:** l'utente esegue il comando info specificando l'identificativo di una funzione non esistente;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un messaggio di errore.

#### 3.2.24 UC11 - Ricerca funzione per nome

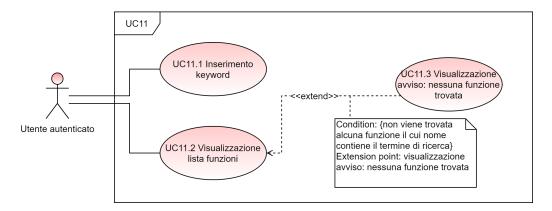


Figura 3.2.14: UC11 - Ricerca funzione per nome

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- Descrizione: l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni il cui nome contiene un certo termine di ricerca eseguendo il comando search keyword. Il sistema riporta la lista di tali funzioni;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando search keyword;
  - il sistema stampa la lista di tutte le funzioni il cui nome contiene il termine di ricerca.
- Precondizione: l'utente desidera individuare tutte le funzioni correlate ad un certo termine;
- **Postcondizione:** la CLI<sub>G</sub> riporta la lista di tutte le funzioni il cui nome contiene il termine di ricerca specificato nel comando search.

#### 3.2.25 UC11.1 - Inserimento keyword

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente inserisce, nel campo keyword, il termine di ricerca che desidera individuare all'interno dei nomi delle funzioni disponibili nella piattaforma *Etherless*;
- Scenario principale: l'utente inserisce il termine di ricerca;
- Precondizione: l'utente ha digitato nella CLI<sub>G</sub> il comando search;
- Postcondizione: l'utente inserisce correttamente il termine di ricerca.

#### 3.2.26 UC11.2 - Visualizzazione lista funzioni

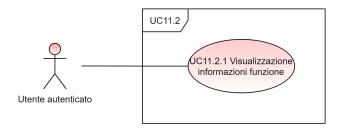


Figura 3.2.15: UC11.2 - Visualizzazione lista funzioni

- Attori primari: utente autenticato;
- Descrizione: viene visualizzata la lista ritornata dal comando search;
- Scenario principale: viene visualizzata una lista di tutte le funzioni che nel nome contengono il termine di ricerca specificato;
- Estensioni:
  - UC11.3: non viene trovata alcuna funzione il cui nome contiene il termine di ricerca.
     Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di avviso;
- Precondizione: l'utente ha inserito ed eseguito correttamente il comando search;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta la lista di funzioni ritornata dal comando search.

## 3.2.27 UC11.2.1 - Visualizzazione informazioni funzione

- Attori primari: utente autenticato;
- Descrizione: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della funzione, ovvero:
  - firma della funzione;
  - costo di esecuzione della funzione;
  - proprietario della funzione.
- Scenario principale: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della funzione;
- Precondizione: l'utente ha inserito ed eseguito correttamente il comando di ricerca;
- Postcondizione: la  ${\rm CLI}_G$  riporta le informazioni rilevanti della funzione.

# 3.2.28 UC11.3 - Visualizzazione avviso: Nessuna funzione trovata

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni il cui nome contiene un certo termine di ricerca eseguendo il comando search keyword. Nel sistema non è presente alcuna funzione che soddisfi tale criterio, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di avvisi;

- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di avviso relativo alla mancata presenza di funzioni il cui nome contiene il termine di ricerca specificato;
- Precondizione: l'utente ha inserito una keyword che non ha portato ad alcun risultato;
- Postcondizione: viene visualizzato un messaggio che descrive l'avviso.

#### 3.2.29 UC12 - Esecuzione funzione

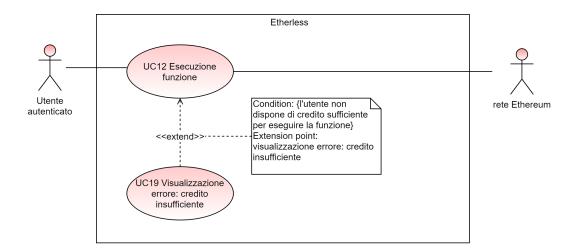


Figura 3.2.16: UC12 - Esecuzione funzione: schema generale

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede l'esecuzione di una delle funzioni presenti nel sistema eseguendo il comando run function\_name [parameters\_list]. Il sistema stampa a video il risultato di tale chiamata;

## • Scenario principale:

- l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando run function\_name [parameters\_list];
- viene visualizzato il risultato dell'esecuzione.

#### • Estensioni:

- UC19: l'utente non dispone di credito sufficiente per portare a termine l'esecuzione della funzione, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente si è autenticato all'interno della piattaforma e vuole eseguire una delle funzioni disponibili;
- $\bullet$  Postcondizione: la  ${\rm CLI}_G$  riporta il risultato dell'esecuzione della funzione.

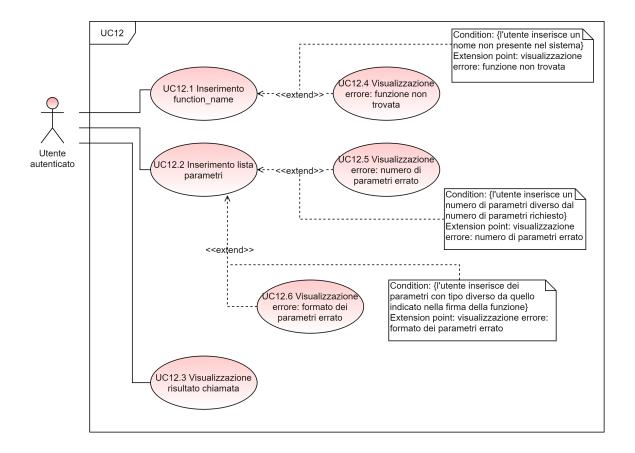


Figura 3.2.17: UC12 - Esecuzione funzione

## 3.2.30 UC12.1 - Inserimento nome funzione

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente inserisce il nome della funzione che desidera eseguire nel campo function\_name;
- Scenario principale: l'utente inserisce il nome della funzione;
- Estensioni:
  - UC12.4: l'utente inserisce un nome non presente nel sistema, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di errore.
- Precondizione: l'utente ha digitato all'interno della  ${\rm CLI}_G$  il comando run;
- Postcondizione: il campo function\_name contiene il nome della funzione.

## 3.2.31 UC12.2 - Inserimento lista parametri

• Attori primari: utente autenticato;

- **Descrizione:** l'utente inserisce la lista dei parametri richiesti per la corretta esecuzione della funzione nel campo parameters\_list;
- Scenario principale: l'utente inserisce la lista dei parametri della funzione;
- Estensioni:
  - UC12.5: l'utente inserisce un numero di parametri diverso dal numero di parametri richiesto, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di errore;
  - UC12.6: l'utente inserisce almeno un parametro con tipo diverso da quello indicato nella firma della funzione.
- Precondizione: l'utente ha digitato il comando run seguito dal campo function\_name;
- Postcondizione: il campo parameters\_list contiene la lista dei parametri.

#### 3.2.32 UC12.3 - Visualizzazione risultato della chiamata

- Attori primari: utente autenticato;
- Descrizione: Viene visualizzato il risultato dell'esecuzione della funzione;
- Scenario principale: viene visualizzato il risultato della chiamata;
- Precondizione: l'esecuzione della funzione è andata a buon fine;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta il risultato della chiamata.

## 3.2.33 UC12.4 - Visualizzazione errore: funzione non trovata

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente richiede l'esecuzione di una funzione specificando un nome non presente nel sistema. Il sistema riporta un messaggio di errore relativo alla mancata presenza della funzione;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla mancata presenza di una funzione con il nome specificato;
- **Precondizione:** il nome inserito dall'utente non si riferisce ad alcuna funzione presente all'interno del sistema;
- Postcondizione: viene visualizzato un messaggio che descrive l'errore considerato.

## 3.2.34 UC12.5 - Visualizzazione errore: numero di parametri errato

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede l'esecuzione di una funzione inserendo un numero di parametri diverso dal numero di parametri richiesto. Il sistema riporta un messaggio di errore relativo al numero errato di parametri;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo al numero errato di parametri;

- **Precondizione:** il numero di parametri inseriti dall'utente non corrisponde a quelli indicati nella firma della funzione;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un messaggio di errore.

# 3.2.35 UC12.6 - Visualizzazione errore: formato parametri errato

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente richiede l'esecuzione di una funzione inserendo dei parametri il cui tipo non coincide con quello indicato nella firma della funzione. Il sistema riporta un messaggio di errore relativo al formato dei parametri inseriti;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo all'errato formato dei parametri;
- **Precondizione:** il tipo dei parametri inseriti dall'utente non coincide con quello indicato nella firma della funzione;
- Postcondizione: la  $CLI_G$  riporta un messaggio di errore.

### 3.2.36 UC13 - Elenco funzioni

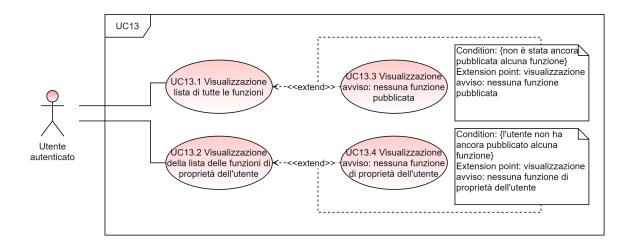


Figura 3.2.18: UC13 - Elenco funzioni

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni disponibili presso il servizio oppure della lista delle funzioni di sua proprietà. Il sistema stampa a video tale lista;
- Scenario principale:

- l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list oppure il comando list
   -m;
- viene visualizzata la lista completa di tutte le funzioni disponibili oppure soltanto di quelle di proprietà dell'utente.
- **Precondizione:** l'utente desidera visualizzare la lista di tutte le funzioni oppure la lista delle funzioni di sua proprietà;
- **Postcondizione:** la  $CLI_G$  riporta la lista di tutte le funzioni disponibili oppure la lista delle funzioni di proprietà dell'utente.

#### 3.2.37 UC13.1 - Visualizzazione lista di tutte le funzioni

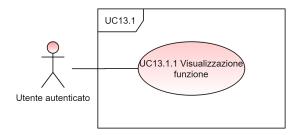


Figura 3.2.19: UC13.1 - Visualizzazione lista di tutte le funzioni

- Attori primari: utente autenticato;
- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni fornite dal servizio eseguendo il comando list. Il sistema stampa a video tale lista;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list;
  - viene visualizzata la lista di tutte le funzioni disponibili presso il servizio.
- Estensioni:
  - UC13.3: non è stata ancora pubblicata alcuna funzione, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di avviso.
- Precondizione: l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list;
- Postcondizione: la  $\mathrm{CLI}_G$  riporta la lista di tutte le funzioni fornite dal servizio.

#### 3.2.38 UC13.1.1 - Visualizzazione funzione

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- Descrizione: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della funzione, ovvero:
  - firma della funzione;

- costo di esecuzione della funzione;
- proprietario della funzione.
- Scenario principale: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della funzione;
- Precondizione: l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta le informazioni rilevanti della funzione.

#### 3.2.39 UC13.2 - Visualizzazione lista funzioni di proprietà dell'utente

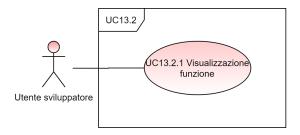


Figura 3.2.20: UC13.2 - Visualizzazione lista funzioni di proprietà dell'utente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- Descrizione: l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni di sua proprietà eseguendo il comando list -m. Il sistema stampa a video tale lista;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list -m;
  - viene visualizzata la lista di tutte le funzioni di proprietà dell'utente.
- Estensioni:
  - UC13.4: l'utente non ha ancora pubblicato alcuna funzione, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di avviso.
- Precondizione: l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list -m;
- $\bullet$  Postcondizione: la  ${\rm CLI}_G$ riporta la lista di tutte le funzioni di proprietà dell'utente.

### 3.2.40 UC13.2.1 - Visualizzazione funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Descrizione: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della funzione, ovvero:
  - firma della funzione;
  - costo di esecuzione della funzione;
  - proprietario della funzione.

- Scenario principale: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della funzione;
- Precondizione: l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando list -m;
- Postcondizione: la  ${\rm CLI}_G$  riporta le informazioni rilevanti della funzione.

## 3.2.41 UC13.3 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione pubblicata

- Attori primari: utente autenticato;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni fornite dal servizio ma non viene trovata alcuna funzione. Il sistema visualizza un messaggio di avviso relativo alla mancata presenza di funzioni pubblicate;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di avviso relativo all'assenza di funzioni pubblicate;
- Precondizione: nessun utente ha provveduto al caricamento di una propria funzione;
- Postcondizione: l'utente visualizza un messaggio che spiega l'avviso considerato.

## 3.2.42 UC13.4 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione di proprietà dell'utente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- Descrizione: l'utente richiede la visualizzazione della lista di tutte le funzioni di sua proprietà non avendo prima pubblicato alcuna funzione. Il sistema visualizza un messaggio di avviso relativo alla mancata presenza di funzioni di sua proprietà;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di avviso relativo alla mancata presenza di funzioni di proprietà dell'utente;
- Precondizione: l'utente corrente non ha funzioni di sua proprietà;
- Postcondizione: il sistema mostra un messaggio di avviso.

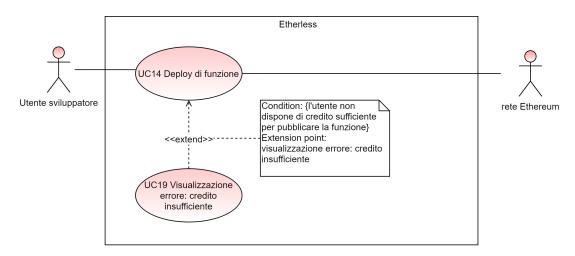


Figura 3.2.21: UC14 - Deploy $_G$  di funzione: schema generale

## 3.2.43 UC14 - Deploy di funzione

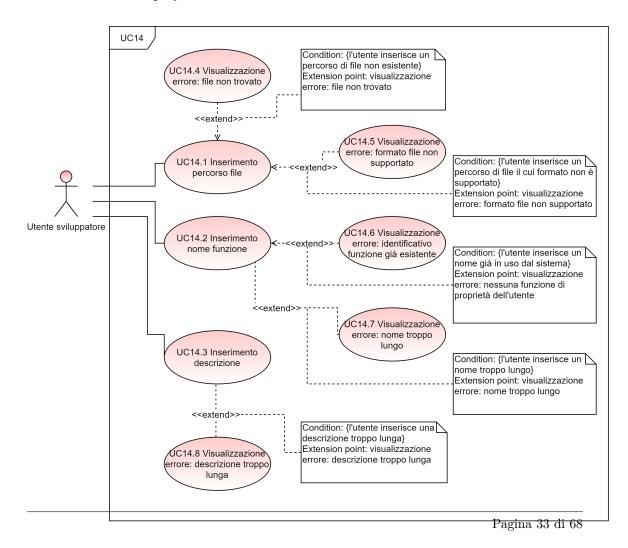


Figura 3.2.22: UC14 - Deploy $_{\cal G}$  di funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede di pubblicare una funzione eseguendo il comando deploy file\_path function\_name desc. Il sistema pubblica la funzione;

## • Scenario principale:

- l'utente inserisce correttamente ed esegue il comando deploy file\_path function\_name desc;
- la funzione viene pubblicata.

#### • Estensioni:

- UC19: l'utente non dispone di credito sufficiente per pubblicare la funzione, di conseguenza viene visualizzato un messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente ha avviato correttamente l'applicativo e desidera eseguire il deploy $_G$  di una funzione;
- Postcondizione: la nuova funzione inserita è disponibile presso il servizio.

### 3.2.44 UC14.1 - Inserimento percorso file

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** al fine di portare a termine il processo di deploy<sub>G</sub> l'utente inserisce il percorso del file contenente la funzione che si vuole pubblicare;
- Scenario principale: l'utente inserisce il percorso del file contenente la funzione che si vuole pubblicare;

#### • Estensioni:

- UC14.4: l'utente inserisce un percorso di file non esistente. Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di errore;
- UC14.5: l'utente inserisce un percorso di file il cui formato non è supportato dal sistema. Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di errore.
- Precondizione: l'utente ha digitato il comando deploy;
- **Postcondizione:** il campo **file\_path** contiene il percorso del file contenente la funzione che si vuole pubblicare.

#### 3.2.45 UC14.2 - Inserimento nome funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** al fine di portare a termine il processo di deploy $_G$  l'utente inserisce il nome della funzione che si vuole pubblicare;
- Scenario principale: l'utente inserisce il nome della funzione che vuole pubblicare;
- Estensioni:

- UC14.6: l'utente inserisce un nome già in uso dal sistema. Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di errore;
- UC14.7: l'utente inserisce un nome troppo lungo. Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di errore.
- Precondizione: L'utente ha digitato il comando deploy seguito dal campo file\_path;
- **Postcondizione:** il campo function\_name contiene il nome della funzione che si vuole pubblicare.

#### 3.2.46 UC14.3 - Inserimento descrizione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** al fine di portare a termine il processo di deploy $_G$  l'utente inserisce la descrizione della funzione che si vuole pubblicare;
- Scenario principale: l'utente inserisce una descrizione della funzione che si vuole pubblicare:
- Estensioni:
  - UC14.8: l'utente inserisce una descrizione troppo lunga. Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di errore.
- Precondizione: l'utente ha digitato il comando deploy seguito dai campi file\_path e function\_name;
- Postcondizione: il campo desc contiene una descrizione della funzione che si vuole pubblicare.

#### 3.2.47 UC14.4 - Visualizzazione errore: file non trovato

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente inserisce un percorso di file non esistente. Il sistema visualizza un messaggio di errore relativo alla mancata presenza del file;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla mancata presenza del file;
- Precondizione: l'utente inserisce il percorso di un file non esistente;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un messaggio di errore.

## 3.2.48 UC14.5 - Visualizzazione errore: formato non supportato

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente inserisce un percorso di file di formato non supportato dal servizio. Il sistema visualizza un messaggio di errore relativo al formato errato;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo al formato errato;
- Precondizione: l'utente inserisce un percorso di file di formato non supportato;
- Postcondizione: viene mostrato un messaggio di errore.

## 3.2.49 UC14.6 - Visualizzazione errore: nome funzione già esistente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente inserisce un nome di funzione già presente nel servizio. Il sistema visualizza un messaggio di errore relativo alla presenza del nome specificato;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla presenza del nome specificato;
- Precondizione: il nome inserito dall'utente è già in uso all'interno del sistema;
- Postcondizione: la  ${\rm CLI}_G$  riporta un messaggio di errore.

#### 3.2.50 UC14.7 - Visualizzazione errore: nome troppo lungo

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Descrizione: l'utente inserisce un nome la cui lunghezza supera la lunghezza massima prevista. Il sistema visualizza un messaggio di errore specificando qual è la lunghezza massima consentita;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo all'eccessiva lunghezza del nome inserito;
- Precondizione: l'utente inserisce un nome troppo lungo;
- Postcondizione: l'utente visualizza un messaggio riguardante l'errore considerato.

#### 3.2.51 UC14.8 - Visualizzazione errore: descrizione troppo lunga

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente inserisce una descrizione la cui lunghezza supera la lunghezza massima prevista. Il sistema visualizza un messaggio di errore specificando qual è la lunghezza massima consentita;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo all'eccessiva lunghezza della descrizione inserita;
- Precondizione: l'utente inserisce una descrizione troppo lunga;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un messaggio di errore.

#### 3.2.52 UC15 - Modifica funzione

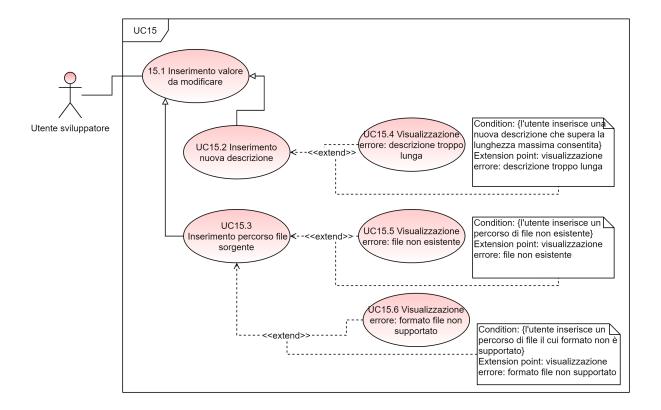


Figura 3.2.23: UC15 - Modifica funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Attori secondari:** rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente richiede di modificare delle informazioni relative ad una sua funzione tramite il comando: edit function\_name;
- Scenario principale:
  - l'utente richiede la modifica di un'informazione relativa ad una propria funzione;
  - il sistema modifica correttamente tale informazione.
- **Precondizione:** l'utente ha eseguito il deploy $_G$  di almeno una funzione;
- Postcondizione: l'utente modifica correttamente la funzione.

#### 3.2.53 UC15.1 - Inserimento valore da modificare

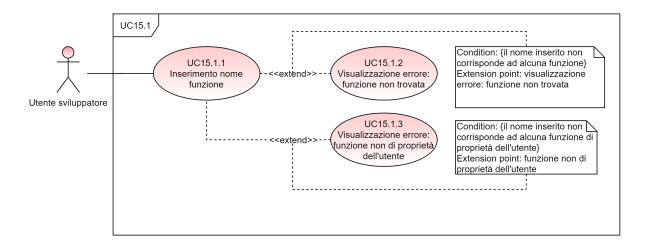


Figura 3.2.24: UC15.1 - Inserimento valore da modificare

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** a seguito dell'inserimento del comando **edit** l'utente procede con l'inserimento del nome della funzione considerata e delle modifiche da apportare;
- Scenario principale: l'utente inserisce il comando edit seguito dal nome della funzione e dalle infrormazioni da aggiornare;
- Specializzazioni:
  - UC15.2: l'utente vuole modificare la descrizione della funzione considerata;
  - UC15.3: l'utente vuole modificare il codice della funzione.
- Precondizione: l'utente ha inserito all'interno della CLI<sub>G</sub> il comando edit;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito correttamente le nuove informazioni relative alla funzione.

#### 3.2.54 UC15.1.1 - Inserimento nome funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** al fine di portare a termine il processo di modifica l'utente deve inserire il nome della funzione da modificare;
- Scenario principale: l'utente inserisce il nome della funzione da considerare;
- Estensioni:
  - UC15.1.2: nel caso in cui il nome inserito non corrisponda ad alcuna funzione viene mostrato un messaggio di errore;

- UC15.1.3: se il nome inserito non corrisponde ad una funzione di proprietà dell'utente, esso viene avvisato tramite un apposito messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente ha inserito all'interno della CLI<sub>G</sub> il comando **edit**;
- Postcondizione: l'utente ha inserito correttamente il nome della funzione considerata.

#### 3.2.55 UC15.1.2 - Visualizzazione errore: funzione non trovata

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** dopo aver inserito il nome di una funzione non presente all'interno della piattaforma *Etherless*, l'utente visualizza un messaggio di errore;
- Scenario principale: viene mostrato un messaggio di errore che informa l'utente dell'assenza della funzione precedentemente indicata;
- Precondizione: il nome inserito dall'utente non corrisponde ad alcuna funzione;
- Postcondizione: la  $CLI_G$  riporta un messaggio che descrive l'errore considerato.

#### 3.2.56 UC15.1.3 - Visualizzazione errore: funzione non di proprietà dell'utente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** a seguito dell'inserimento di un nome relativo a una funzione non di proprietà dell'utente, viene visualizzato un errore;
- Scenario principale: viene visualizzato a schermo un messaggio di errore che informa l'utente che il nome inserito si riferisce ad una funzione non di sua proprietà;
- Precondizione: l'utente ha inserito il nome di una funzione non di sua proprietà;
- Postcondizione: viene visualizzato un messaggio di errore.

#### 3.2.57 UC15.2 - Inserimento nuova descrizione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Descrizione: l'utente inserisce il comando edit function\_name -d new\_desc indicando la volontà di voler modificare la descrizione associata alla funzione tramite il flag -d, e inserendo successivamente la nuova descrizione nel campo new\_desc; Scenario principale: l'utente inserisce la nuova descrizione;
- Scenario principale: l'utente inserisce la nuova descrizione;
- Estensioni:
  - UC15.4: se l'utente inserisce una nuova descrizione che supera la lunghezza massima consentita, viene visualizzato un apposito messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente ha inserito all'interno della CLI<sub>G</sub> il comando edit;
- Postcondizione: l'utente ha inserito correttamente la nuova descrizione.

## 3.2.58 UC15.3 - Inserimento percorso file sorgente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Descrizione: l'utente inserisce il comando edit function\_name -c file\_path indicando la volontà di voler modificare il codice associato alla funzione tramite il flag -c, e inserendo successivamente il percorso del file sorgente nel campo file\_path;
- Scenario principale: l'utente inserisce il percorso del file contente il codice aggiornato dalla funzione;

#### • Estensioni:

- UC15.5: se l'utente inserisce il percorso di un file non presente viene visualizzato un apposito messaggio di errore;
- UC15.6: l'utente inserisce un percorso di file il cui formato non è supportato dal sistema. Viene di conseguenza visualizzato un messaggio di errore.
- Precondizione: l'utente ha inserito all'interno della CLI<sub>G</sub> il comando edit;
- Postcondizione: l'utente ha inserito il percorso del file contenente il codice aggiornato della funzione.

## 3.2.59 UC15.4 - Visualizzazione errore: descrizione troppo lunga

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** dopo aver inserito una descrizione di lunghezza maggiore rispetto a quella massima consentita l'utente visualizza un messaggio di errore;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore che indica l'eccessiva lunghezza della descrizione inserita;
- Precondizione: l'utente ha inserito la nuova descrizione della funzione;
- Postcondizione: viene mostrato all'utente un errore che descrive l'errore considerato.

#### 3.2.60 UC15.5 - Visualizzazione errore: file non esistente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** a seguito dell'inserimento del percorso di un file non esistente, viene visualizzato un messaggio di errore;
- Scenario principale: viene mostrato un messaggio di errore che informa l'utente dell'assenza del file indicato;
- Precondizione: l'utente ha inserito il percorso del file contenente il codice aggiornato della funzione considerata;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un messaggio di errore.

#### 3.2.61 UC15.6 - Visualizzazione errore: formato non supportato

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente inserisce un percorso di file di formato non supportato dal servizio. Il sistema visualizza un messaggio di errore relativo al formato errato;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo al formato errato;
- Precondizione: l'utente inserisce un percorso di file di formato non supportato;
- Postcondizione: viene mostrato un messaggio di errore.

## 3.2.62 UC16 - Cronologia di esecuzione

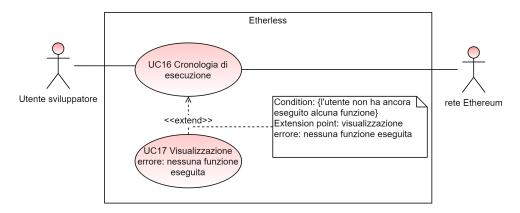


Figura 3.2.25: UC16 - Cronologia di esecuzione: schema generale

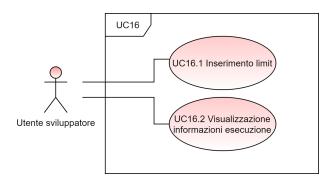


Figura 3.2.26: UC16 - Cronologia di esecuzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** l'utente ottiene le informazioni relative alla propria cronologia di invocazione di funzioni;

## • Scenario principale:

- l'utente inserisce il comando history;
- vengono visualizzate le informazioni relative alla cronologia delle chiamate dell'utente.

#### • Estensioni:

- UC17: nel caso l'utente non abbia mai eseguito alcuna funzione all'interno della piattaforma viene mostrato un apposito avviso.
- **Precondizione:** l'utente desidera visualizzare la propria cronologia di utilizzo della piattaforma *Etherless*;
- Postcondizione: viene visualizzata la cronologia di chiamate dell'utente.

#### 3.2.63 UC16.1 - Inserimento limit

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente può inserire un numero massimo di elementi da visualizzare tramite il flag -1;
- Scenario principale: l'utente inserisce il comando historyseguito dal flag -1 e il relativo valore;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito il comando history nella CLI<sub>G</sub>;
- Postcondizione: è stato inserito correttamente il numero di massimo di risultati.

#### 3.2.64 UC16.2 - Visualizzazione informazioni esecuzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Descrizione: Per ogni elemento della cronologia di esecuzione vengono visualizzati:
  - identificativo della richiesta;
  - nome della funzione richiamata;
  - eventuali parametri passati;
  - risultato dell'esecuzione;
  - data e orario della richiesta.
- Scenario principale: vengono visualizzate le informazioni rilevanti della singola esecuzione;
- Precondizione: l'utente ha inserito ed eseguito correttamente il comando history;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> contiene le informazioni rilevanti della singola esecuzione.

## 3.2.65 UC17 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione eseguita

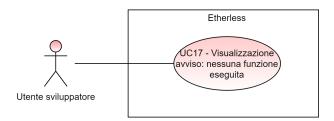


Figura 3.2.27: UC17 - Visualizzazione avviso: nessuna funzione eseguita - schema generale

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente dopo aver eseguito il comando history visualizza un avviso relativo alla mancanza di passate esecuzioni di funzioni all'interno della piattaforma *Etherless*;

## • Scenario principale:

- l'utente richiede la visualizzazione della propria cronologia di esecuzione tramite il comando history;
- viene visualizzato un avviso relativo alla mancanza di passate richieste di esecuzione.
- **Precondizione:** l'utente ha richiesto la visualizzazione della propria cronologia di esecuzione di funzioni non avendo prima eseguito alcuna funzione;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un avviso che descrive la situazione considerata.

## 3.2.66 UC18 - Rimozione funzione

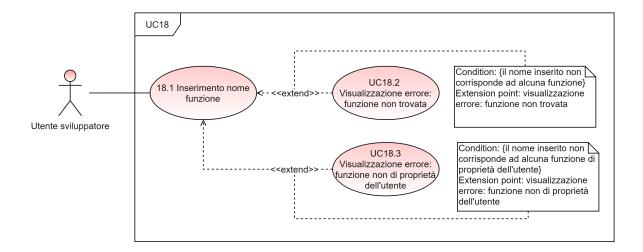


Figura 3.2.28: UC18 - Rimozione funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- Attori secondari: rete Ethereum<sub>G</sub>;
- **Descrizione:** attraverso l'utilizzo del comando **delete** l'utente può procedere alla rimozione di una funzione;
- Scenario principale:
  - l'utente inserisce il comando delete seguito dal nome della funzione da rimuovere;
  - la funzione viene rimossa con successo.
- Precondizione: l'utente vuole rimuovere una funzione dal sistema;
- Postcondizione: la funzione è stata rimossa con successo dal sistema.

#### 3.2.67 UC18.1 - Inserimento nome funzione

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** al fine di eseguire la procedura di rimozione di una funzione è richiesto l'inserimento del relativo nome;
- Scenario principale: dopo aver deciso di eliminare una funzione l'utente inserisce nella CLI<sub>G</sub> il relativo nome;
- Estensioni:
  - **UC18.2:** se l'utente inserisce un nome che non si riferisce ad alcuna funzione della piattaforma *Etherless* viene mostrato un errore adeguato;
  - UC18.3: se viene inserito un nome relativo ad una funzione non appartenente all'utente considerato, viene mostrato un relativo messaggio di errore.
- **Precondizione:** l'utente vuole rimuovere una determinata funzione dal sistema e ha già inserito il comando delete nella CLI<sub>G</sub>;
- Postcondizione: l'utente ha inserito correttamente il nome della funzione che vuole rimuovere.

## 3.2.68 UC18.2 - Visualizzazione errore: funzione non trovata

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** a seguito del tentativo di eliminazione di una funzione non presente all'interno del sistema, l'utente visualizza un messaggio di errore;
- Scenario principale: l'utente viene avvisato dell'assenza della funzione indicata tramite un messaggio di errore;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito un nome che non si riferisce ad alcuna funzione presente all'interno del sistema;
- $\bullet$  Post condizione: la  ${\rm CLI}_G$  riporta un messaggio che descrive l'errore considerato.

## 3.2.69 UC18.3 - Visualizzazione errore: funzione non di proprietà dell'utente

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente tenta di eliminare una funzione che non è di sua proprietà; il sistema rileva tale situazione e mostra un messaggio di errore;
- Scenario principale: l'utente viene avvisato che la funzione non è di sua proprietà tramite la visualizzazione di un messaggio di errore;
- Precondizione: l'utente ha inserito il nome di una funzione che non è di sua proprietà;
- Postcondizione: viene mostrato un messaggio di errore.

## 3.2.70 UC19 - Visualizzazione errore: credito insufficiente

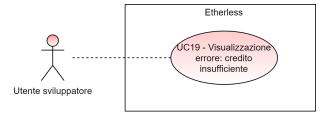


Figura 3.2.29: UC19 - Visualizzazione errore: credito insufficiente - schema generale

- Attori primari: utente sviluppatore;
- **Descrizione:** l'utente richiede di eseguire un'operazione non avendo abbastanza credito a disposizione. Il sistema riporta un messaggio di errore relativo alla mancanza di credito;
- Scenario principale: viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla mancanza di credito necessario per portare a termine l'operazione;
- **Precondizione:** l'utente ha tentato di eseguire un'operazione a pagamento non avendo abbastanza credito a disposizione;
- Postcondizione: la CLI<sub>G</sub> riporta un messaggio di errore.

## 4 Requisiti

Ogni requisito è composto dai seguenti elementi:

• Codice identificativo: ogni codice identificativo è univoco e segue la seguente codifica:

## R[Importanza][Tipologia][Codice]

#### Dove:

- Importanza: indica il grado di importanza del requisito ai fini del progetto. Può assumere i valori:
  - \* 1: requisito obbligatorio ai fini del progetto, irrinunciabile per gli stakeholder;
  - \* 2: requisito desiderabile: non strettamente necessario ai fini del progetto ma che porta valore aggiunto;
  - \* 3: requisito opzionale, contrattabile più avanti nel progetto.
- **Tipologia**: classe a cui appartiene il requisito in questione. Può assumere i valori:
  - \* **F**: funzionale;
  - \* **P**: prestazionale;
  - \* **Q**: qualitativo;
  - \* **V**: vincolo.
- Codice: identificatore univoco del requisito.

Il codice stabilito secondo la convenzione precedente, una volta associato ad un requisito, non può più essere modificato.

- descrizione: breve descrizione del requisito, strutturata in maniera da evitare ambiguità;
- classificazione: indica il grado di importanza del requisito considerato. Sebbene tale informazione sia già presente nell'identificativo, la sua ripetizione rende la lettura più semplice e scorrevole;
- fonti:
  - $capitolato_G$ : requisito indicato nel capitolato<sub>G</sub>;
  - interno: requisito individuato dagli analisti;
  - caso d'uso $_G$ : il requisito è stato estrapolato da uno o più casi d'uso $_G$ . In questo caso vengono riportati gli identificativi dei casi d'uso $_G$  considerati;
  - verbale: si tratta di un requisito individuato a seguito di un incontro tra i membri del gruppo o di una richiesta di chiarimento con il Proponente  $_G$ . In questo caso è riportato il codice identificativo presente nella tabella delle decisioni dei verbali  $_G$  considerati.

# 4.1 Requisiti funzionali

Tabella 4.1.1: Tabella dei requisiti funzionali

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R2F1	L'utente può leggere una breve guida iniziale riguardante l'appli- cativo e i comandi per effettuare l'accesso.	Desiderabile	Interno UC1
R2F2	L'utente può richiedere di visualizzare una descrizione più approfondita per ogni comando messo a disposizione da $Etherless-cli_G$ .	Desiderabile	Interno UC2
R2F2.1	Per ottenere informazioni specifiche su un comando, l'utente deve inserire il comando help seguito dal nome del comando di suo interesse.	Desiderabile	Interno UC2.1
R2F2.2	Se il comando di cui si vogliono avere maggiori informazioni non è tra quelli messi a disposizione da $Etherless-cli_G$ deve essere mostrato un messaggio di errore.	Desiderabile	Interno UC2.2
R1F3	Un utente non registrato può richiedere la creazione di un nuovo account all'interno della rete Ethereum $_G$ .	Obbligatorio	Capitolato UC3
R1F3.1	Una volta creato il nuovo account, il sistema deve mostrare nella $\mathrm{CLI}_G$ le credenziali a esso relative.	Obbligatorio	Interno UC3.1
R1F3.1.1	A seguito del completamento del- la procedura di registrazione vie- ne mostrato l'address associato al nuovo account creato.	Obbligatorio	Interno UC3.1
R1F3.1.2	A seguito del completamento della procedura di registrazione viene mostrata la private $\ker_G$ associata al nuovo account creato.	Obbligatorio	Interno UC3.1

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R2F3.1.3	A seguito del completamento della procedura di registrazione viene mostrata la mnemonic phrase $_{\cal G}$ associata al nuovo account creato.	Desiderabile	Interno UC3.1
R2F3.2	L'utente può richiedere il salvataggio su file delle credenzia- li dell'account creato durante la procedura di registrazione.	Desiderabile	Interno UC4
R1F4	Un utente può effettuare il login.	Obbligatorio	Capitolato
R1F4.1	Un utente si può autenticare manualmente tramite l'utilizzo del comando login.	Obbligatorio	Interno UC5
R1F4.1.1	Per completare la procedura di login manuale l'utente deve inserire il proprio address.	Obbligatorio	Interno UC5.1.1
R1F4.1.2	Per completare la proceduta di login manuale l'utente deve inserire la propria private $\ker_G$ .	Obbligatorio	Interno UC5.2
R2F4.1.3	L'utente può decidere di completare la procedura di login manuale utilizzando la propria mnemonic phrase $_G$ al posto della private key.	Desiderabile	Interno UC5.3
R2F4.2	Durante la procedura di login manuale l'utente può richiedere che le proprie credenziali siano memorizzate per accessi futuri.	Desiderabile	Interno UC6
R2F4.3	L'utente si può autenticare tramite login automatico.	Desiderabile	Interno UC7
R1F5	L'utente può effettuare il logout.	Obbligatorio	Capitolato UC8
R2F6	L'utente può richiedere di visualizzare l'address associato alla sessione corrente.	Desiderabile	Interno UC9

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1F7	L'utente può richiedere di visua- lizzare la descrizione dettaglia- ta di una funzione tramite il comando info.	Obbligatorio	Interno UC10
R1F7.1	Per visualizzare la descrizione di una funzione l'utente deve inserire il nome della funzione di interesse.	Obbligatorio	Interno UC10.1
R1F7.2	Nel caso in cui l'utente richieda di visualizzare la descrizione di una funzione non presente nel si- stema, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC10.2
R2F8	Il sistema deve permettere al- l'utente di cercare una funzione attraverso una keyword.	Desiderabile	Interno UC11
R2F8.1	Per effettuare la ricerca è necessario che l'utente inserisca una keyword.	Desiderabile	Interno UC11.1
R2F8.2	A seguito di una ricerca il sistema deve mostrare la lista di tutte le funzioni che presentano la keyword indicata all'interno del proprio nome.	Desiderabile	Interno UC11.2
	La visualizzazione di un risulta- to di ricerca include la firma della funzione.	Desiderabile	Interno UC11.2.1
R2F8.2.2	La visualizzazione di un risulta- to di ricerca include il costo di esecuzione della funzione.	Desiderabile	Interno UC11.2.1
R2F8.2.3	La visualizzazione di un risulta- to di ricerca include l'address del creatore della funzione.	Desiderabile	Interno UC11.2.1
R2F8.3	Se una ricerca non porta a nessun risultato deve essere mostrato un messaggio di errore.	Desiderabile	Interno UC11.3

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1F9	L'utente deve essere in grado di eseguire le funzioni messe a disposizione da <i>Etherless</i> attraverso il comando run.	Obbligatorio	Capitolato UC12
R1F9.1	Per eseguire una funzione è necessario inserire il relativo nome.	Obbligatorio	Capitolato UC12.1
R1F9.1.1	Nel caso in cui il nome inserito a seguito del comando run non corrisponda ad alcuna funzione presente nel sistema, deve esse- re visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC12.4
R1F9.2	L'esecuzione di una funzione ne- cessita dell'inserimento dei pa- rametri necessari per la sua esecuzione.	Obbligatorio	Capitolato UC12.2
R1F9.2.1	Se l'utente tenta di eseguire una funzione inserendo un numero di parametri che non coincide con quanto richiesto, deve esse- re visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC12.5
R1F9.2.2	Se l'utente tenta di eseguire una funzione inserendo almeno un parametro con tipo differente da quanto indicato nella firma della funzione, deve essere visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC12.6
R1F9.3	A seguito dell'esecuzione di una funzione il sistema deve mostrare all'utente i relativi risultati.	Obbligatorio	Capitolato UC12.3
R1F9.4	Nel caso in cui l'utente richieda di eseguire una funzione senza avere credito sufficiente, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC19

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1F10	L'utente deve essere in grado di visualizzare tutte le funzioni disponibili in <i>Etherless</i> tramite il comando list.	Obbligatorio	Capitolato UC13.1
R2F10.1	L'utente può richiede di visualizzare solo le funzioni da lui caricate tramite l'utilizzo di un apposito flag.	Desiderabile	Interno UC13.2
R1F10.2	La visualizzazione di un elemento della lista ottenuta a seguito del comando list include la firma della funzione.	Obbligatorio	Interno UC13.1.1
R1F10.3	La visualizzazione di un elemento della lista ottenuta a seguito del comando list include il costo di esecuzione della funzione.	Obbligatorio	Interno UC13.1.1
R1F10.4	La visualizzazione di un elemento della lista ottenuta a seguito del comando list include il creatore della funzione.	Obbligatorio	Interno UC13.1.1
R1F10.5	Nel caso in cui il risultato del comando list sia vuoto, deve essere visualizzato un apposito messaggio.	Obbligatorio	Interno UC13.3
R1F11	L'utente deve essere in grado di eseguire il deploy $_G$ di una propria funzione all'interno della piattaforma $Etherless$ .	Obbligatorio	Capitolato UC14
R1F11.1	Per eseguire il deploy $_G$ l'utente deve inserire il percorso del file contenente il codice della funzione.	Obbligatorio	Capitolato UC14.1
R2F11.1.1	Se il formato del file indicato durante la procedura di deploy $_G$ non è supportato dall'applicativo deve essere mostrato un messaggio di errore.	Desiderabile	Interno UC14.5

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1F11.1.2	Se il file indicato durante la procedura di deploy $_G$ non esiste, deve essere visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC14.4
R1F11.2	Per eseguire il deploy $_G$ l'utente deve inserire il nome della funzione considerata.	Obbligatorio	Capitolato UC14.2
R1F11.2.1	Nel caso in cui il nome della funzione di cui si tenta di fare il deploy $_G$ sia troppo lungo, deve essere visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC14.7
R1F11.2.2	Nel caso in cui il nome della funzione di cui si tenta di fare il deploy $_G$ sia già usato nel sistema, deve essere visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC14.6
R2F11.3	Per eseguire il deploy $_G$ l'utente deve inserire una descrizione della funzione.	Desiderabile	Interno UC14.3
R2F11.3.1	Se la descrizione inserita durante la procedura di deploy $_G$ supera la lunghezza massima, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Desiderabile	Interno UC14.8
R1F11.4	Nel caso in cui l'utente tenti di eseguire il deploy $_G$ di una funzione senza avere il credito necessario, deve essere visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC19
R1F12	L'utente deve essere in grado di modificare le informazioni relative ad una funzione da lui caricata.	Obbligatorio	Interno UC15
R1F12.1	Per eseguire la procedura di mo- difica è necessario che l'utente in- dichi il nome della funzione che vuole modificare.	Obbligatorio	Interno UC15.1.1

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1F12.1.1	Nel caso in cui, durante la procedura di modifica, l'utente inserisca il nome di una funzione non presente all'interno della piattaforma <i>Etherless</i> , deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC15.1.2
R1F12.1.2	Nel caso in cui, durante la procedura di modifica, l'utente inserisca il nome di una funzione che non è di sua proprietà, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC15.1.3
R1F12.2	Il sistema deve permettere all'u- tente di modificare la descrizione associata ad una propria funzione.	Obbligatorio	Interno UC15.2
R1F12.2.1	L'utente deve visualizzare un errore nel caso in cui, durante la procedura di modifica, venga inserita una descrizione di lunghezza superiore a quella massima consentita.	Obbligatorio	Interno UC15.4
R1F12.3	Il sistema deve permettere all'u- tente di aggiornare il codice di una propria funzione.	Obbligatorio	Interno UC15.3
R1F12.3.1	Se il file indicato durante la procedura di aggiornamento del codice di una funzione non esiste, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC15.5
R1F12.3.2	Se il file indicato durante la procedura di aggiornamento del codice di una funzione presenta un formato non supportato, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC15.6
R2F13	L'utente deve essere in grado di visualizzare la propria cronologia di richieste di esecuzione.	Desiderabile	Interno UC16

Tabella 4.1.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R2F13.1	L'utente deve poter essere in gra- do di richiedere di visualizzare solo una porzione della propria cronologia di esecuzione.	Desiderabile	Interno UC16.1
R2F13.2	La visualizzazione di un elemento della cronologia include l'identificativo della richiesta di esecuzione.	Desiderabile	Interno UC16.2
R2F13.3	La visualizzazione di un elemento della cronologia include il nome della funzione richiesta.	Desiderabile	Interno UC16.2
R2F13.4	La visualizzazione di un elemen- to della cronologia include il va- lore dei parametri indicati nella chiamata alla funzione.	Desiderabile	Interno UC16.2
R2F13.5	La visualizzazione di un elemento della cronologia include il risulta- to della richiesta di esecuzione.	Desiderabile	Interno UC16.2
R2F13.6	La visualizzazione di un elemento della cronologia include la data e l'orario della richiesta.	Desiderabile	Interno UC16.2
R1F14	L'utente deve essere in grado di eliminare una funzione da lui caricata.	Obbligatorio	Capitolato UC18
R1F14.1	Per eseguire l'operazione di eliminazione l'utente deve inserire il nome della funzione da eliminare.	Obbligatorio	Capitolato UC18.1
R1F14.1.1	Nel caso in cui il nome inserito durante la procedura di eliminazione non si riferisca ad alcuna funzione presente all'interno del sistema, deve essere mostrato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC18.2
R1F14.1.2	Nel caso in cui la funzione considerata nella procedura di eliminazione non sia di proprietà dell'utente, deve essere visualizzato un messaggio di errore.	Obbligatorio	Interno UC18.3

# 4.2 Requisiti di qualità

Tabella 4.2.1: Tabella dei requisiti di qualità

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1Q1	La progettazione e la codifica devono rispettare le norme e le metriche definite nei documenti Norme di Progetto v1.0.0 e Piano di Qualifica v1.0.0.	Obbligatorio	Interno
R1Q2	Il sistema deve essere pubblicato con licenza $\mathrm{MIT}_G.$	Obbligatorio	Capitolato
R1Q3	Il codice sorgente di $Etherless$ deve essere pubblicato e versionato usando $Github_G$ o $GitLab_G$ .	Obbligatorio	Capitolato
R1Q4	Deve essere redatto un manuale sviluppatore.	Obbligatorio	Capitolato
R1Q4.1	Il manuale sviluppatore deve contenere le informazioni per eseguire e fare il deploy $_G$ dei moduli $_G$ .	Obbligatorio	Capitolato
R1Q5	Deve essere redatto un manuale utente.	Obbligatorio	Capitolato
R1Q5.1	Il manuale utente deve contenere tutte le informazioni necessarie all'utente finale per utilizzare correttamente il sistema.	Obbligatorio	Capitolato
R1Q6	La documentazione per l'utilizzo del software deve essere scritta in lingua inglese.	Obbligatorio	Verbale 2020-03-18, VE_1.2
R1Q7	Nella scrittura del codice $Javascript_G$ deve essere seguita la guida sullo stile di programmazione $Airbnb_G$ $Javascript_G$ style guide.	Obbligatorio	Verbale 2020-03-27, VE_2.2
R1Q8	Lo sviluppo del codice $Javascript_G$ deve essere supportato dal software di analisi statica del codice $ESLint_G$ .	Obbligatorio	Capitolato

# 4.3 Requisiti di vincolo

Tabella 4.3.1: Tabella dei requisiti di vincolo

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R1V1	Gli smart $\operatorname{contract}_G$ devono essere scritti in Solidity $_G$ .	Obbligatorio	Verbale 2020-03-27, VE_2.1
R1V2	Gli smart contract $_G$ devono poter essere aggiornati	Obbligatorio	Capitolato
R1V3	L'applicativo deve essere sviluppato utilizzando Type Script $_{\cal G}$ 3.6.	Obbligatorio	Capitolato
R1V3.1	Deve essere utilizzato il meccanismo delle promise/async-await $_G$ come approccio principale.	Obbligatorio	Capitolato
R1V4	Il modulo $_G$ Etherless-server deve essere implementato utilizzando il framework $_G$ Serverless $_G$ .	Obbligatorio	Capitolato
R1V5	Il progetto deve utilizzare i se- guenti ambienti di sviluppo: am- biente di sviluppo locale, am- biente di testing e ambiente di staging.	Obbligatorio	Capitolato
R2V5.1	Gli ambienti per la fase di sviluppo locale e testing possono fare utilizzo della rete $\operatorname{TestRPC}_G$ fornita dal framework $_G$ $\operatorname{Truffle}_G$ .	Desiderabile	Capitolato
R2V5.2	Per la fase di staging $_G$ è desiderabile l'utilizzo della rete Ethereum $_G$ Ropsten $_G$ .	Desiderabile	Capitolato
R1V5.3	Durante la fase di staging $G$ l'applicativo deve essere pubblicamente accessibile.	Obbligatorio	Capitolato
R1V5.4	Al termine del progetto il prodotto deve essere pronto per la produzione.	Obbligatorio	Capitolato

Tabella 4.3.1: (continua)

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
R3V5.4.1	L'ambiente di produzione deve fare utilizzo dell'Ethereum $_G$ main network.	Opzionale	Capitolato
R3V6	Il pagamento deve essere gestito tramite un meccanismo di $\operatorname{escrow}_G$ .	Opzionale	Interno
R1V7	Deve essere possibile installare $Etherless-cli_G$ usando $npm_G$ (node package manager $_G$ ).	Obbligatorio	Capitolato

## 4.4 Requisiti prestazionali

Non sono stati individuati requisiti prestazionali in quanto la maggior parte delle funzionalità messe a disposizione da Etherless necessita dell'interazione con una rete  $Ethereum_G$ . Le operazioni che avvengono all'interno di tale rete hanno un tempo di soddisfacimento che dipende dal carico della rete nel momento in cui viene fatta la richiesta. Nel caso di operazioni che portano ad una modifica nello stato del contratto, deve essere inoltre preso in considerazione anche il quantitativo di  $Ether_G$  pagati per unità di Gas.

Per le motivazioni appena descritte, i tempi di risposta della rete Ethereum $_G$  e quindi di completamento delle operazioni messe a disposizione da  $\it Etherless$ , non risultano essere costanti o prevedibili con precisione.

## 4.5 Tracciamento

## 4.5.1 Fonte - Requisiti

Tabella  $4.5.1\colon$  Tabella di tracciamento fonte - requisiti

Fonte	Requisiti
Capitolato	R1F3 R1F9 R1F9.1 R1F4 R1F4 R1F9.2 R1F9.3 R1F10 R1F5 R1F11 R1F1.1 R1F11.1 R1F14.1 R1F14.1 R1F14.2 R1Q2 R1Q2 R1Q3 R1Q4 R1Q4.1 R1Q5 R1Q5.1 R1Q8 R1V2 R1V3 R1V3 R1V3 R1V3 R1V4 R1V5 R2V5.1 R2V5.2 R1V5.3 R1V5.4 R1V5.4 R1V5.4.1 R1V7
Interno	R2F1 R2F2 R2F2.1 R2F2.2 R1F3.1 R1F3.1.1 R1F3.1.2 R2F3.1.3 R2F3.2

Tabella 4.5.1: (continua)

Fonte	Requisiti
Interno	R1F4.1
	R1F4.1.1
	R1F4.1.2
	R2F4.1.3
	R2F4.2
	R2F4.3
	R2F6
	R1F7
	R1F7.1
	R1F7.2
	R2F8
	R2F8.1
	R2F8.2
	R2F8.2.1
	R2F8.2.2
	R2F8.2.3
	R2F8.3
	R1F9.1.1
	R1F9.2.1
	R1F9.2.2
	R1F9.4
	R2F10.1
	R1F10.2
	R1F10.3
	R1F10.4
	R1F10.5
	R2F11.1.1
	R1F11.1.2
	R1F14.1.1
	R1F11.2.1
	R1Q1
	R1F11.2.2
	R1F11.3
	R2F11.3.1
	R1F11.4
	R1F12
	R1F12 R1F12.1
	R1F12.1 R1F12.1.1
	R1F12.1.1 R1F12.1.2
	R1F12.1.2 R1F12.2
	R1F12.2 R1F12.2.1
	R1F12.2.1 R1F12.3
	R1F12.3 R1F12.3.1
	R1F12.3.1 R1F12.3.2
	R2F13

Tabella 4.5.1: (continua)

Fonte	Requisiti
Interno	R2F13.1 R2F13.2 R2F13.3 R2F13.4 R2F13.5 R2F13.6 R3v6
Verbale 2020-03-18 VE_1.2	R1Q6
Verbale 2020-03-27 VE_2.2	R1Q7
Verbale 2020-03-27 VE_2.1	R1V1
UC1	R2F1
UC2	R2F2
UC2.1	R2F2.1
UC2.2	R2F2.2
UC3	R1F3
UC3.1	R1F3.1 R1F3.1.1 R1F3.1.2 R1F3.1.3
UC4	R2F3.2
UC5	R1F4.1
UC5.1.1	R1F4.1.1
UC5.2	R1F4.1.2
UC5.3	R2F4.1.3
UC6	R2F4.2
UC7	R2F4.3
UC8	R1F5
UC9	R2F6
UC10	R1F7

Pagina 60 di 68

Tabella 4.5.1: (continua)

Fonte	Requisiti
UC10.1	R1F7.1
UC10.2	R1F7.2
UC11	R2F8
UC11.1	R2F8.1
UC11.2	R2F8.2
UC11.2.1	R2F8.2.1 R2F8.2.2 R2F8.2.3
UC11.3	R2F8.3
UC12	R1F9
UC12.1	R1F9.1
UC12.2	R1F9.2
UC12.3	R1F9.3
UC12.4	R1F9.1.1
UC12.5	R1F9.2.1
UC12.6	R1F9.2.2
UC13.1	R1F10
UC13.1.1	R1F10.2 R1F10.3 R1F10.4
UC13.2	R2F10.1
UC13.3	R1F10.5
UC14	R1F11
UC14.1	R1F11.1
UC14.2	R1F11.2
UC14.3	R1F11.3
UC14.4	R1F11.1.2

Tabella 4.5.1: (continua)

Fonte	Requisiti
UC14.5	R2F11.1.1
UC14.6	R1F11.2.2
UC14.7	R1F11.2.1
UC14.8	R2F11.3.1
UC15	R1F12
UC15.1.1	R1F12.1
UC15.1.2	R1F12.1.1
UC15.1.3	R1F12.1.2
UC15.2	R1F12.2
UC15.3	R1F12.3
UC15.4	R1F12.2.1
UC15.5	R1F12.3.1
UC15.6	R1F12.3.2
UC16	R2F13
UC16.1	R2F13.1
UC16.2	R2F13.2 R2F13.3 R2F13.4 R2F13.5 R2F13.6
UC18	R1F14
UC18.1	R1F14.1
UC18.2	R1F14.1.1
UC19	R1F9.4 R1F11.4

# 4.5.2 Requisito - Fonti

Tabella  $4.5.2\colon$  Tabella di tracciamento requisito - fonti

Requisito	Fonti
R2F1	Interno UC1
R2F2	Interno UC2
R2F2.1	Interno UC2.1
R2F2.2	Interno UC2.2
R1F3	Capitolato UC3
R1F3.1	Interno UC3.1
R1F3.1.1	Interno UC3.1
R1F3.1.2	Interno UC3.1
R2F3.1.3	Interno UC3.1
R2F3.2	Interno UC4
R1F4	Capitolato
R1F4.1	$\begin{array}{c} {\rm Interno} \\ {\rm UC5} \end{array}$
R1F4.1.1	Interno UC5.1.1
R1F4.1.2	Interno UC5.2
R2F4.1.3	Interno UC5.3
R2F4.2	Interno UC6

Tabella 4.5.2: (continua)

Requisito	Fonti
R2F4.3	Interno UC7
R1F5	Capitolato UC8
R2F6	Interno UC9
R1F7	Interno UC10
R1F7.1	Interno UC10.1
R1F7.2	Interno UC10.2
R2F8	Interno UC11
R2F8.1	Interno UC11.1
R2F8.2	Interno UC11.2
R2F8.2.1	Interno UC11.2.1
R2F8.2.2	Interno UC11.2.1
R2F8.2.3	Interno UC11.2.1
R2F8.3	Interno UC11.3
R1F9	Capitolato UC12
R1F9.1	Capitolato UC12.1
R1F9.1.1	Interno UC12.4

Tabella 4.5.2: (continua)

${f Requisito}$	Fonti
R1F9.2	Capitolato UC12.2
R1F9.2.1	Interno UC12.5
R1F9.3	Capitolato UC12.3
R1F9.4	Interno UC19
R1F10	Capitolato UC13.1
R2F10.1	Interno UC13.2
R1F10.2	Interno UC13.1.1
R1F10.3	Interno UC13.1.1
R1F10.4	Interno UC13.1.1
R1F10.5	Interno UC13.3
R1F11	Capitolato UC14
R1F11.1	Capitolato UC14.1
R2F11.1.1	Interno UC14.5
R1F11.1.2	Interno UC14.4
R1F11.2	Capitolato UC14.2
R1F11.2.1	Interno UC14.7

Tabella 4.5.2: (continua)

Requisito	Fonti
R1F11.2.2	Interno UC14.6
R1F11.3	Interno UC14.3
R2F11.3.1	Interno UC14.8
R1F11.4	Interno UC19
R1F12	Interno UC15
R1F12.1	Interno UC15.1.1
R1F12.1.1	Interno UC15.1.2
R1F12.1.2	Interno UC15.1.3
R1F12.2	Interno UC15.2
R1F12.2.1	Interno UC15.4
R1F12.3	Interno UC15.3
R1F12.3.1	Interno UC15.5
R2F13	Interno UC16
R2F13.1	Interno UC16.1
R2F13.2	Interno UC16.2
R2F13.3	Interno UC16.2

Tabella 4.5.2: (continua)

Requisito	Fonti
R2F13.4	Interno UC16.2
R2F13.5	Interno UC16.2
R2F13.6	Interno UC16.2
R1F14	Capitolato UC18
R1F14.1	Capitolato UC18.1
R1F14.1.1	Interno UC18.2
R1Q1	Interno
R1Q2	Capitolato
R1Q3	Capitolato
R1Q4	Capitolato
R1Q4.1	Capitolato
R1Q5	Capitolato
R1Q5.1	Capitolato
R1Q6	Verbale 2020-03-18, VE_1.2
R1Q7	Verbale 2020-03-27, VE_2.2
R1Q8	Capitolato
R1V1	Verbale 2020-03-27, VE $\_2.1$
R1V2	Capitolato
R1V3	Capitolato
R1V3.1	Capitolato
R1V4	Capitolato
R1V5	Capitolato

Tabella 4.5.2: (continua)

Requisito	Fonti
R2V5.1	Capitolato
R2V5.2	Capitolato
R1V5.3	Capitolato
R1V5.4	Capitolato
R1V5.4.1	Capitolato
R3V6	Interno
R1V7	Capitolato

## 4.6 Considerazioni

Per apportare miglioramenti o aggiornamenti è possibile che i requisiti subiscano delle modifiche in futuro. Inoltre, se le attività pianificate terminassero prima del previsto, e dovessero avanzare ore di lavoro, il team Roundabout si impegnerà a considerare ulteriori requisiti, in modo da aumentare il valore complessivo del prodotto $_G$ .