

# CARA Travaux Pratiques

## 1 Premiers pas

Vous devez installer un serveur d'applications de votre choix et tester un peu son fonctionnement et sa configuration. A cet effet, vous trouverez les sources de l'exemple d'application et les explications nécessaires de Cours3.pdf sur moodle. Essayez de le faire fonctionner dans votre environnement. Une fois le serveur d'application maîtrisé un minimum, vous passez au projet qui nous occupera ce trimestre.

## 2 Assurances

On désire réaliser une application répartie pour gérer une société d'assurances. Cette application gère plusieurs ensembles d'informations :

- les types de contrat. Chaque type de contrat est caractérisé par un identifiant unique alloué par l'application, la catégorie du contrat (habitation, automobile, vie), la description textuelle du contrat avec tous ses articles et un montant minimal pour la cotisation.
- les contrats d'assurance. Chaque contrat est caractérisé par un identifiant unique alloué par l'application, un montant de cotisation (le montant peut être différent d'un contrat à l'autre pour un même type, il dépend de ce qui est assuré), l'assuré associé ainsi qu'une référence au type de contrat associé. D'autres informations dépendent de la catégorie du type de contrat :
  - habitation : le montant maximum assuré pour les biens mobiliers et l'adresse de l'habitat.
  - automobile : le modèle et l'immatriculation de la voiture et le nom du conducteur principal.
  - vie : le montant du capital et la durée minimale de cotisation en années.
- les utilisateurs de l'application. Chaque utilisateur est caractérisé par un identifiant unique alloué par l'application, un nom, un prénom et un mot de passe. Les informations suivantes dépendent du type d'utilisateur :
  - les administrateurs de l'application : une adresse électronique
  - les courtiers : une adresse électronique et la liste des assurés qu'ils gèrent.
  - les assurés : une adresse postale, une adresse électronique et la liste de leurs contrats.

## 3 Cas d'utilisation

### 3.1 Identification

Un utilisateur doit s'identifier auprès de l'application de gestion d'assurances. Pour cela, l'application de l'utilisateur envoie son nom et son mot de passe qui sont alors vérifiés. Si le nom et/ou le mot de

passé sont incorrects, une erreur est retournée à l'application cliente sinon une référence sur l'objet représentant l'utilisateur au sein du serveur est retournée. Cet objet permet alors à l'utilisateur d'agir sur l'application en fonction de son rôle.

### 3.2 Ajout d'utilisateur

L'ajout comme la suppression d'un utilisateur ne peut se faire que par un administrateur.

### 3.3 Ajout d'un type de contrat

L'ajout comme la suppression d'un type de contrat ne peut se faire que par un administrateur.

### 3.4 Ajout d'un contrat

L'ajout comme la suppression d'un contrat ne peut se faire que par un courtier.

### 3.5 Demande d'un assuré

Après s'être identifié, un assuré peut consulter la liste des contrats qu'il a souscrit. Il peut à ce moment là demander à arrêter le contrat. Il peut également lister les différents types de contrat et demander ensuite de souscrire à ce type de contrat. Sa demande est alors en attente et sera traitée par son courtier. Il devra fournir toutes les informations nécessaires. Il peut également lister ses demandes en attente.

### 3.6 Demandes en attente

Après s'être identifié, un courtier peut consulter la liste de ses clients ; pour chaque client, la liste de ses contrats. Il peut également consulter la liste des demandes de ses clients en attente. Il pourra ainsi créer les contrats correspondant à chaque demande de souscription ce qui provoquera la suppression de la demande en attente. Pour créer le contrat, le courtier fournira les données nécessaires (montant de cotisation, ...). Il traitera également les demandes de suppression.

### 3.7 Notification du traitement d'une demande

Afin de pouvoir être prévenu du traitement d'une demande, l'application permet de s'inscrire auprès d'une demande afin d'être notifié en direct de sa suppression.