

Tom BONNOT



tom.bonnot@outlook.com



Permis B



+336.16.53.06.46



238 Chemin du train des pignes
EST 83510 Lorgues



Graphiste 3D

Expériences

Réception - Préparation commande

Vernay S.A Juin - Août 2018

- Contrôle de la marchandise
- Gestion des stocks et des commandes

Stage : Médiateur numérique

Mode 83 Mai - Juillet 2017

- Gestion d'évènements
- Pédagogie et animation autour du numérique

Gérant du SATI

*Réseau d'espace publique numérique de Côte d'or ,
Vitteaux* Juillet - Août 2016

- Gestion d'un espace pour accéder à internet
- Relations sociales, assistance aux utilisateurs

Assistant cuisinier

DESIE Restauration collective Juin - Juillet 2016

- Travail en équipe
- Respect des règles, et surtout de l'hygiène

Plongeur en cuisine

Loiseau la Côte d'Or Aout 2015

- Rapidité et qualité du travail
- Respect des règles et du temps

Formations

Licence 3 Informatique

Aix en Provence 2017 - 2018 ,

Semestre 4 : Conception et réalisation de jeux vidéo – UQAC

Chicoutimi 2017

DUT Informatique

Nice 2015 - 2017

Baccalauréat Scientifique : Science de l'Ingénieur

Lorgues 2015

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Etudes de système de jeux : conceptions d'univers,
vidéos ludiques Gameplay et l'histoire (Game Design)
Création d'objet 3D et mise en scène.

Social

Aime les relations sociales et les sorties entre amis,
jeux collectifs

Sport

Pratique régulière de l'escalade depuis 2010 (7A Tête)

Compétences

3DsMax



HTML/CSS



C/C++



Unity/Unreal



Substance Painter



Anglais



Suite Adobe



Méthode Agile

