

《计算机图形学》（23 春）第一次大作业

■ 作业内容及要求

- 阅读 OpenGL 学习文档: <https://learnopengl-cn.github.io/>
- 根据文档, 依次完成“入门”章节内前四小节的内容, 即下图中“OpenGL”、“创建窗口”、“你好, 窗口”以及“你好, 三角形”。



● 鼓励基于现有文档代码进行探索创新, 此为加分项。

- 请大家自由组队, 5-6 人一组, 每组撰写一份实验报告并进行现场演示汇报。
 - ✧ 第一次实验报告参考格式:
 - (1) 实验目的 (阐述任务)
 - (2) 实验原理 (描述实验方案设计)
 - (3) 实验内容 (描述实验步骤)
 - (4) 实验结果 (描述实验结果并进行讨论分析, 注意: 每位组员都需要展示自己的实验结果)
 - (5) 实验环境 (描述实验环境, 注意: 每位组员都需要展示自己的实验环境)
 - (6) 实验总结 (描述实验过程中遇到的问题、如何解决的以及实验感想, 注意: 此部分要求每位组员都需要结合自己的实际实验情况写一份总结与感想)
 - (7) 实验分工 (请务必写清楚小组长及小组成员信息, 包括姓名、学号、班级, 同时需客观体现每个组员的工作量, 描述清楚每位组员具体贡献)
 - ✧ 第一次现场演示汇报具体要求:
 - 每组制作 PPT, 汇报时间 3 分钟, 并现场演示实验结果。
 - 时间节点:
 - ✧ 第 14 周 5 月 22 日周一课堂上进行小组汇报展示;
 - ✧ 第 14 周 5 月 24 日 23:59 前每组提交如下内容: 实验报告、可运行的代码 (使用 README.md 进行代码说明) 和 ppt。截止日期后, 每晚一天扣 10 分 (满分 100 分), 不足一天按一天计算。
- PS: 将以上三个内容打包好, 由小组长提交至课程平台, 压缩包命名 (最好是 zip 文件):
- 【CG】-组号-第一次作业.zip