

《计算机图形学》(23春) 第二次大作业

■ 作业内容及要求:

- **完成任意一个三维场景绘制。场景自选**，可以是教室、运动场、公园、校园等任意的室内或室外场景。

要求：至少包括简单的光照、纹理映射和透视投影效果。

鼓励进行探索创新，比如但不限于：

- (1) 设置多个光源和物体不同材质的光照效果
- (2) 探索高级纹理映射技术
- (3) 使用鼠标和键盘交互，添加菜单控制等功能

此为加分项。

- 请大家自由组队，5-6人一组，每组撰写**一份实验报告**并进行**现场演示汇报**。

✧ 第二次实验报告参考格式:

- (1) 实验目的（阐述任务）
- (2) 实验原理（描述实验方案设计）
- (3) 实验内容（描述实验步骤）
- (4) 实验结果（描述实验结果并进行讨论分析）
- (5) 实验环境（描述实验环境）
- (6) 实验总结（描述实验过程中遇到的问题、如何解决的以及实验感想，**注意：**

此部分要求每位组员都需要结合自己实际所负责的内容及实验情况写一份总结与感想）

- (7) 实验分工（请务必写清楚小组长及小组成员信息，包括姓名、学号、班级，同时需客观体现每个组员的工作量，**描述清楚每位组员具体贡献**）

注：本次实验报告 (4)、(5) 部分不用小组内每人都汇报，每组统一汇报即可。

✧ 第二次现场演示汇报具体要求:

——每组制作PPT，汇报时间5分钟，并现场演示实验结果。

- 时间节点:

✧ **第17周6月14日周三课堂**上进行小组汇报展示，如何届时还没做完，展示已完成部分的效果即可；

✧ **第17周周日6月18日23:59前**每组提交如下内容：**实验报告、可运行的代码（使用README.md进行代码说明）和 ppt**。截止日期后，每晚一天扣10分（满分100分），不足一天按一天计算。

PS：将以上三个内容打包好，由小组长提交至课程平台，压缩包命名（最好是zip文件）

：【CG】-组号-第二次作业.zip