

프로젝트분석설계

프로젝트 계획서

팀 명: Ace

20243798 김서현

20243796 박가은

20243760 이채은

20243805 이윤정

INDEX

개요

프로젝트 소개
개발 동기 및 필요성
유사 시스템 조사

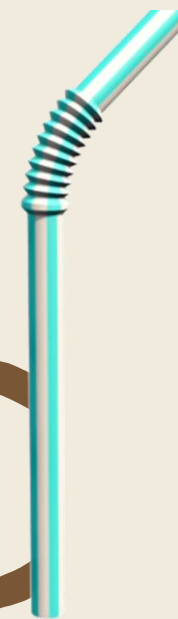
시스템 구성 개발 환경

주요 기능
시스템 구성도
개발 환경
개인별 기술 탐구

일정 계획

프로젝트 개발 일정
간트차트

Routine A d e



01

개요

팀원 소개



김서현
앱 기획, 팀장



이채은
백엔드 개발



이윤정
프론트엔드 개발



박가은
프론트엔드 개발

01

개요

프로젝트 소개

Routine Ade

루틴 에이드

개인 및 그룹 루틴 관리 서비스

루틴 에이드는 사용자들이 루틴을 등록하고 일상적인 활동을 체계적으로 관리하며, 서로 동기부여를 주고 받으며 더 나은 삶을 살도록 돕는 앱 애플리케이션이다.



01

개요

프로젝트 소개

Routine Ade

루틴 에이드

개인 및 그룹 루틴 관리 서비스

개인 및 그룹 루틴을 등록하고 관리할 수 있으며, 루틴을 수행함으로써 자신의 일상 속 여러 활동과 목표 달성에 집중할 수 있다.

다른 사용자와 함께 루틴을 수행하고 공유함으로써 동기부여를 할 수 있고, 감정 기록과 통계를 통해 사용자는 자신의 루틴 수행을 더욱 효과적으로 관리할 수 있다.



01

개요

개발 동기 및 필요성



현대 사회의 바쁜 일상 속에서 주기적인 루틴 (생활 패턴) 관리가 중요해졌다



생활 습관 형성을 위한 지속적인 관리가 필요하다



다른 유저들과 함께 동기부여를 하며 루틴을 수행하고자 한다



루틴 관리의 편의성과 효율성을 높이하고자 한다

01

개요

유사 시스템 조사 ①

스퀘어 루틴



유사성

- 날짜별로 루틴을 관리한다.
- 루틴을 모두 완료 시, 그날의 기분(회고) 작성이 가능하다.
- 월 별 루틴 달성 현황을 캘린더를 통해 나타낸다.

차별성

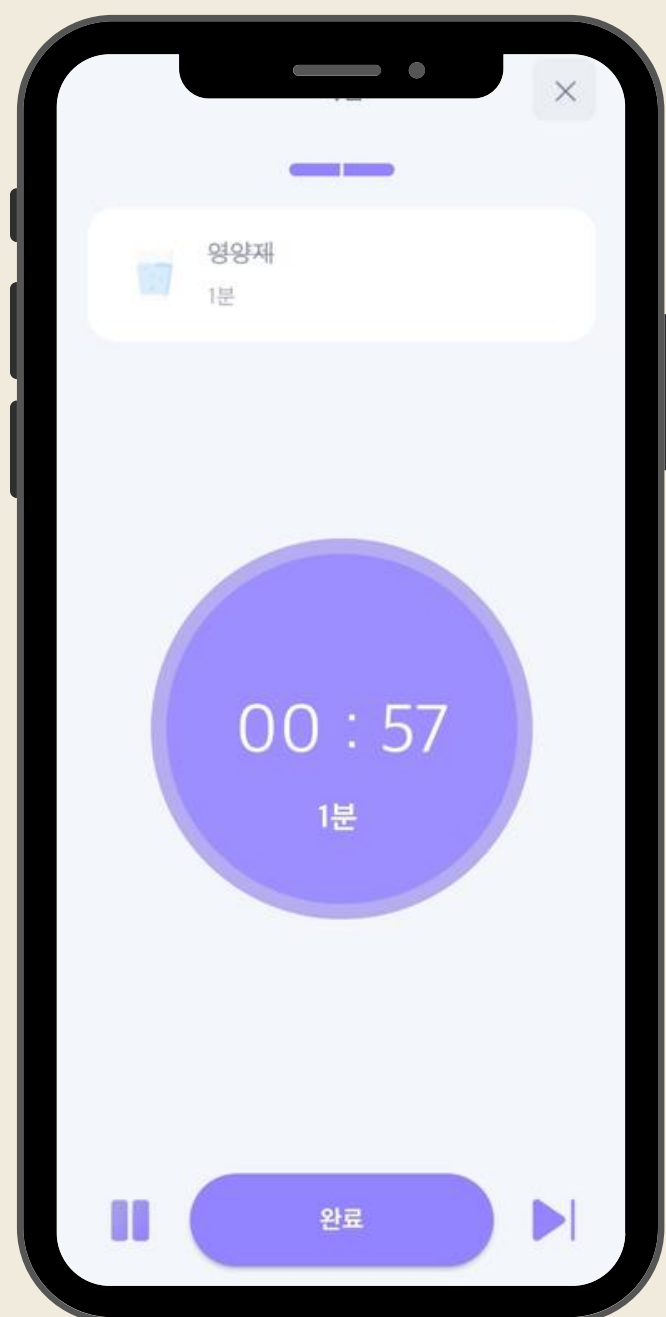
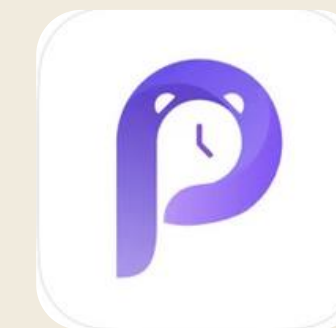
- '루틴 에이드'는 개인 루틴 관리 뿐만 아닌, 다른 사용자와 함께 루틴을 수행할 수 있는 그룹 루틴 서비스도 핵심 기능으로 제공하여, 동기부여의 역할을 한다.
- '루틴 에이드'는 다른 사용자와 친구를 맺을 수 있고, 친구의 루틴 통계를 확인하는 등의 커뮤니티성 기능을 제공한다.

01

개요

유사 시스템 조사 ②

플랜미



유사성

- 사용자가 직접 루틴을 추가하여 루틴을 관리한다.
- 여러가지 테마를 통해 루틴을 추천 받을 수 있다.

차별성

- 여러 카테고리를 통해 자신의 목표에 맞는 그룹에 가입하여, 그에 맞는 루틴을 다른 사용자와 함께 실천할 수 있다.
- 개인 또는 그룹을 만들어 사용자가 추가한 루틴과, 그룹에 가입한 다른 사용자들을 관리 할 수 있으며, 캘린더를 통해 수행했던 루틴 완료 현황을 한눈에 확인 할 수 있다.

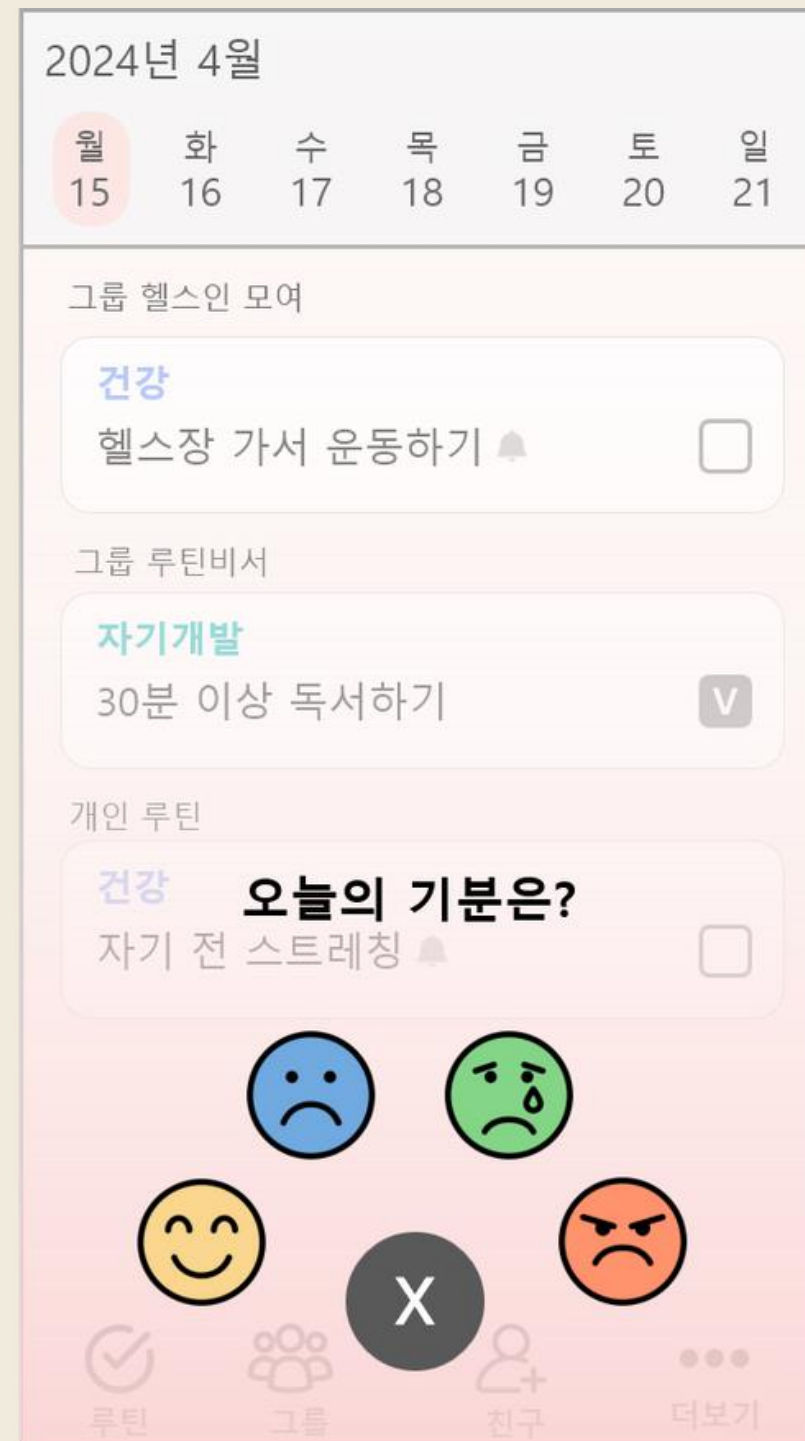
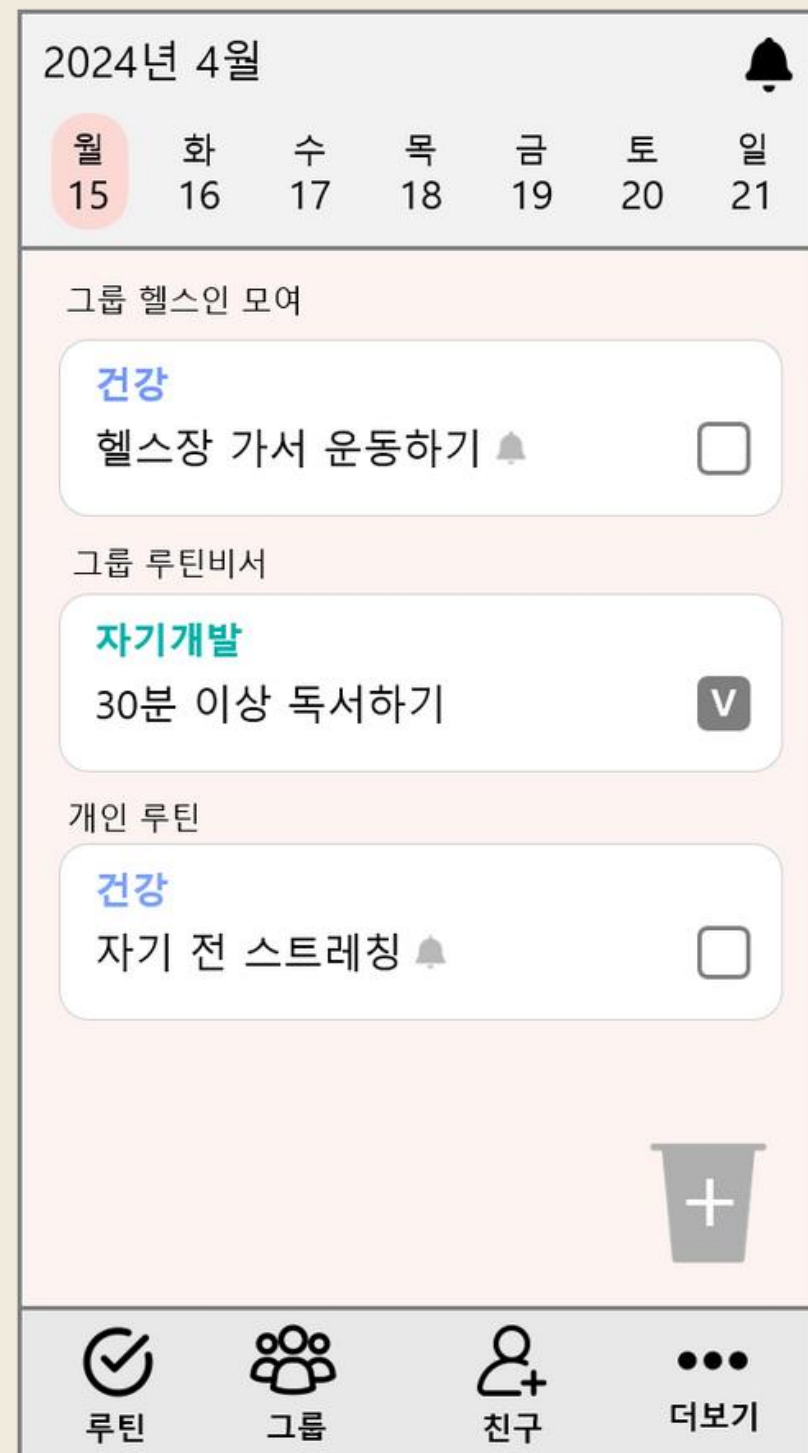
02

시스템 구성

주요 기능

루틴

- 사용자의 모든 루틴을 날짜별로 확인 가능 (그룹 명, 루틴 카테고리 확인)
- 알림을 설정한 루틴은 수행 당일에 팝업 알림을 보내 사용자에게 알림
- 개인 루틴 추가 및 수정
- 하루 기분 기록을 이모티콘으로 나타냄



02

시스템 구성

주요 기능

그룹

- 그룹 확인, 생성, 검색, 가입, 탈퇴
- 루틴 그룹을 비밀방으로 설정하여 친구들끼리 동기부여를 하며 루틴 수행이 가능
- 비슷한 관심사를 가진 사용자들끼리 모이도록, 루틴 그룹 생성 시 그룹 테마를 입력받음
- 그룹 내 게시판에서 회고 작성을 통해 소통 가능
- 그룹 명 검색 시 그룹 카테고리로 필터링하여 그룹 검색 가능



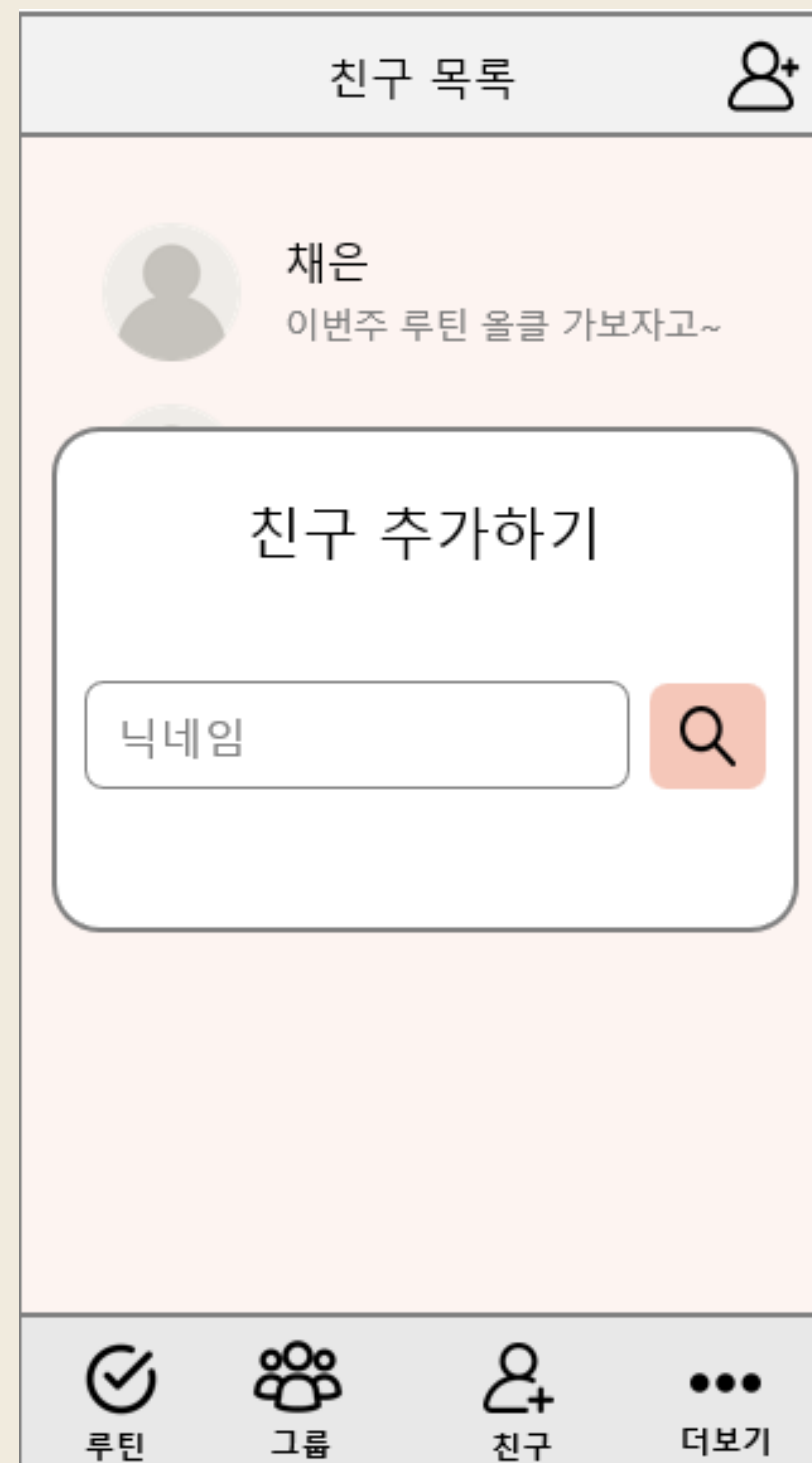
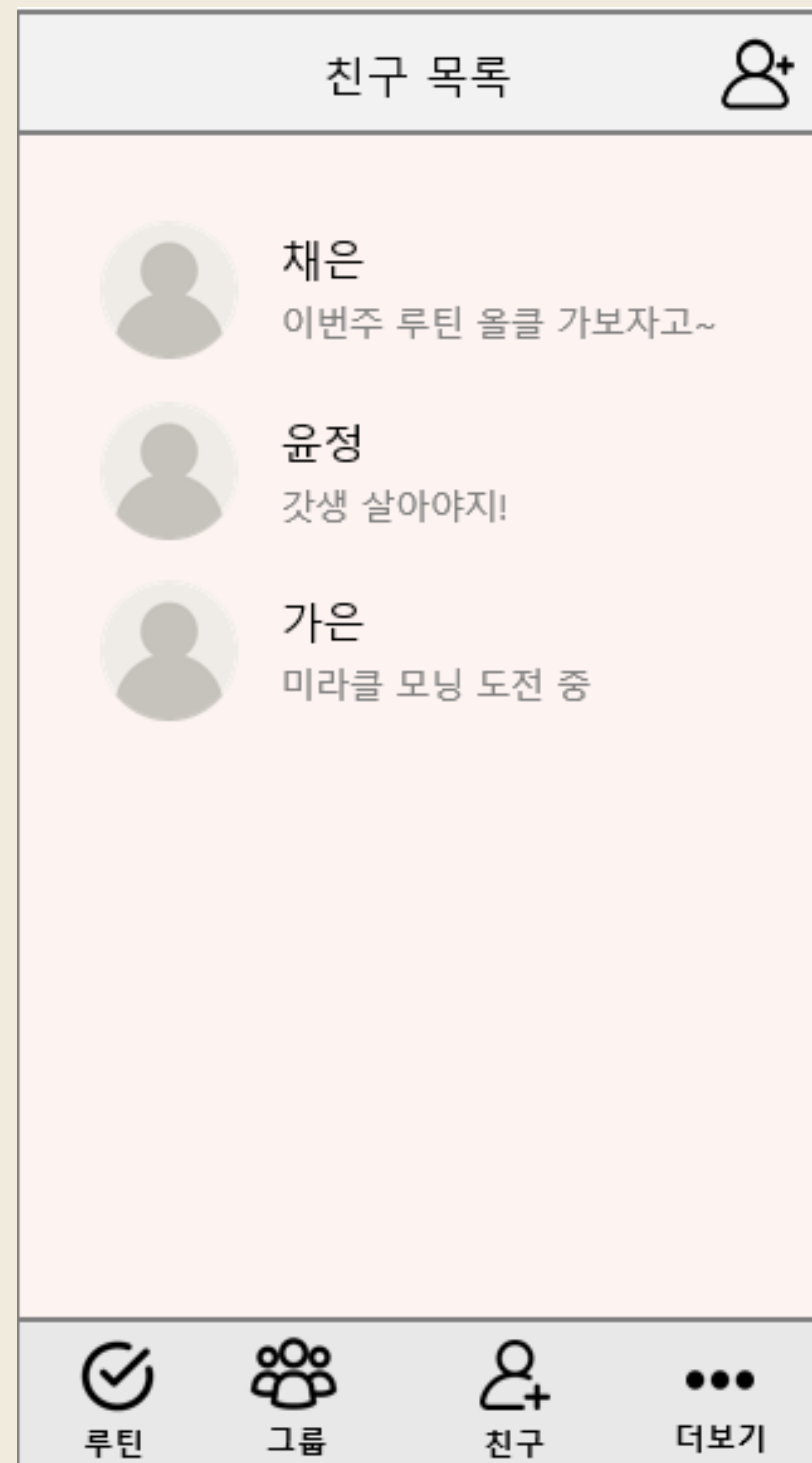
02

시스템 구성

주요 기능

친구

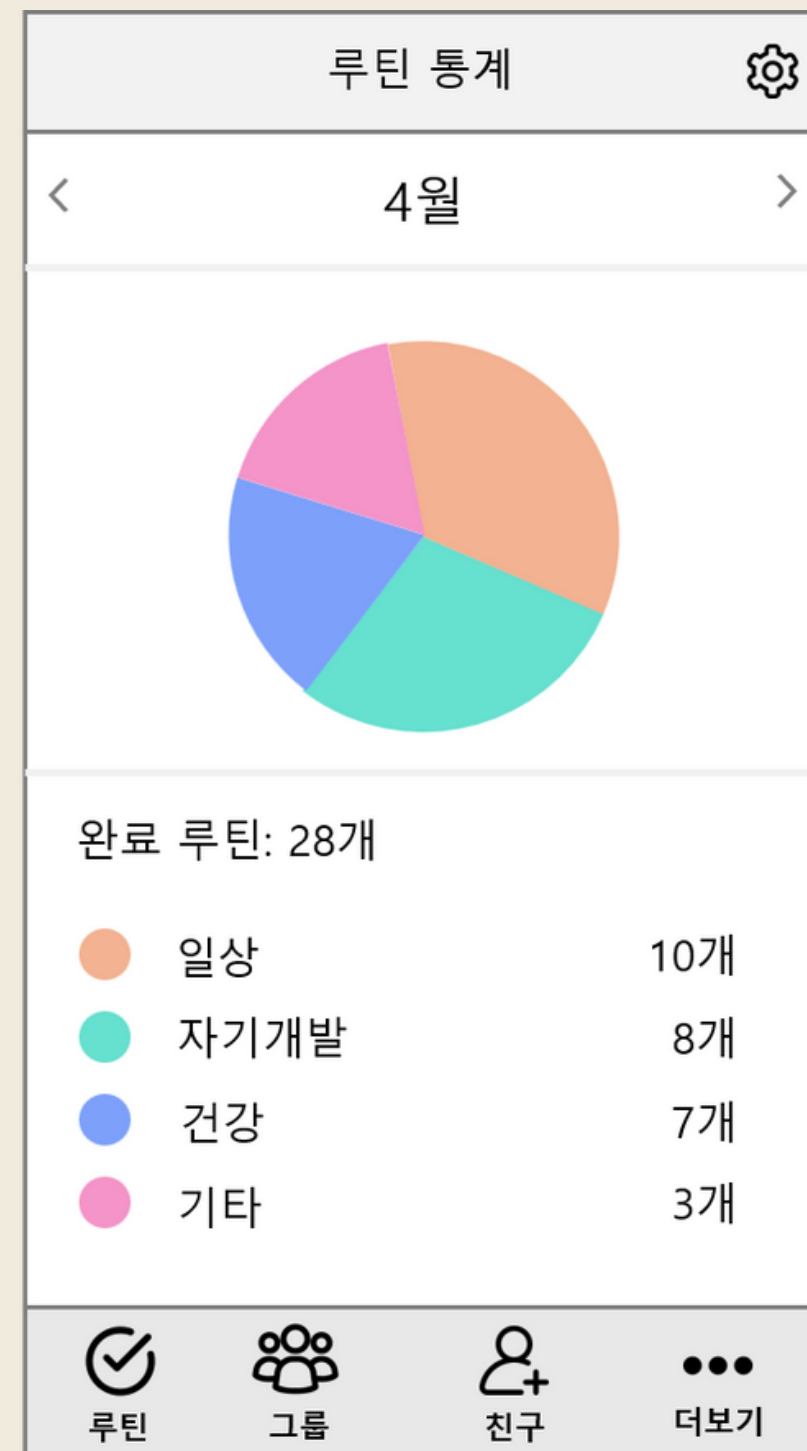
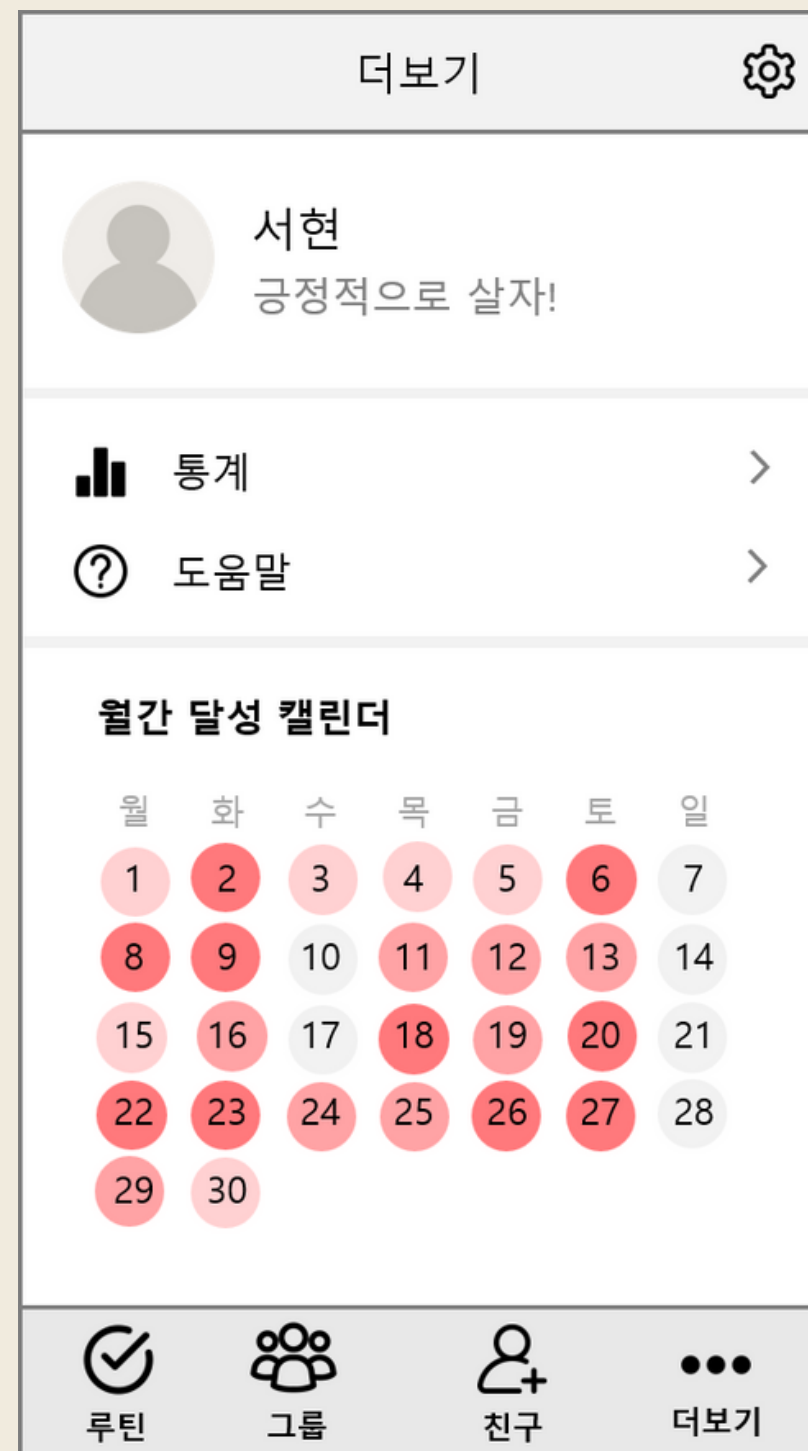
- 닉네임 검색을 통한 유저 검색
- 맺은 친구 목록 확인
- 친구의 루틴 수행 현황 및 통계 확인



02

시스템 구성

주요 기능



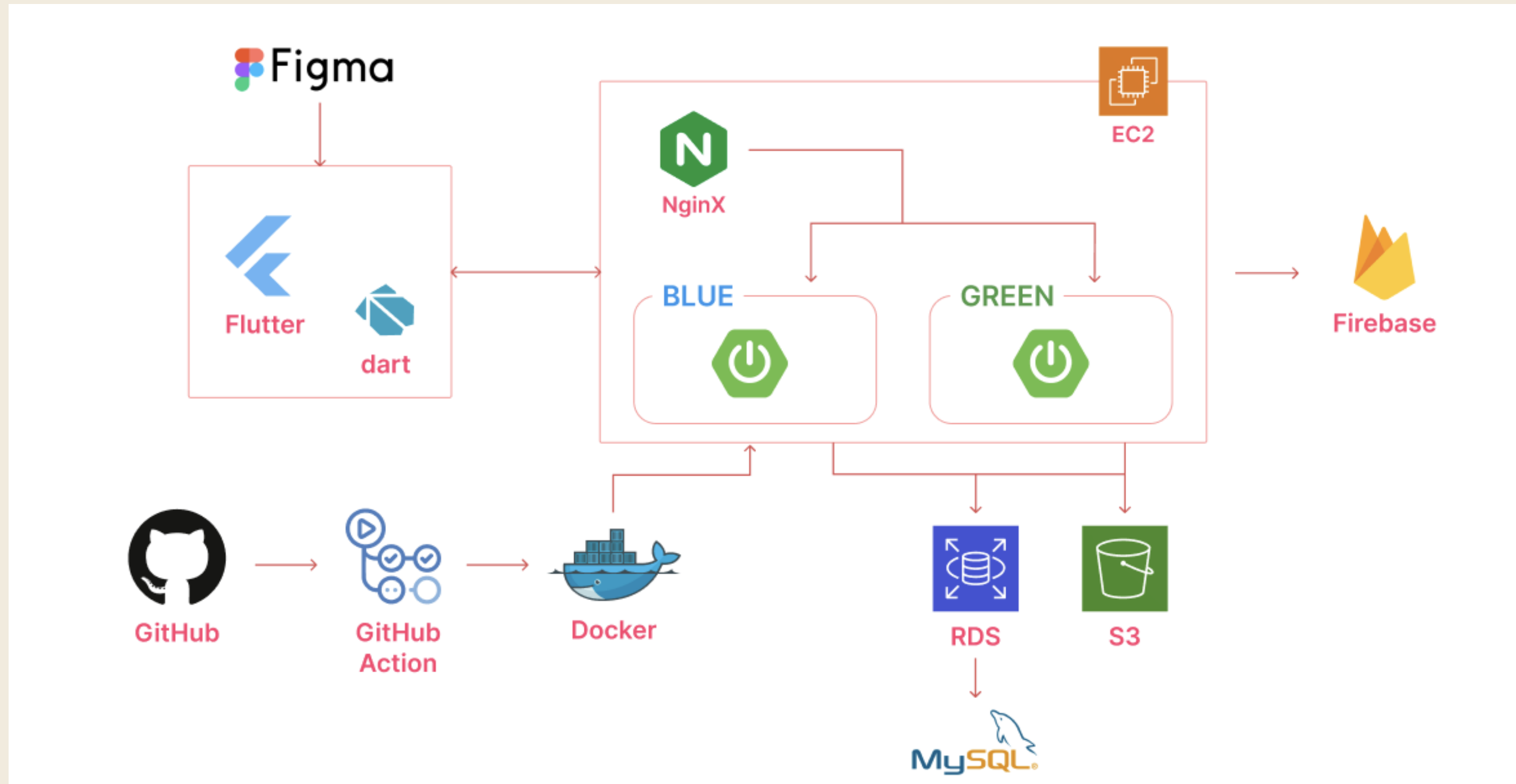
더보기

- 구글 소셜 로그인
- 프로필 수정 (프로필 공개 여부 설정 가능)
- 루틴 카테고리별 통계 (주간)
- 월간 달성 캘린더

02

시스템 구성

시스템 구성도



02

개발 환경

개발 환경 & 개인별 기술 탐구

김서현

앱 기획, 팀장



Figma



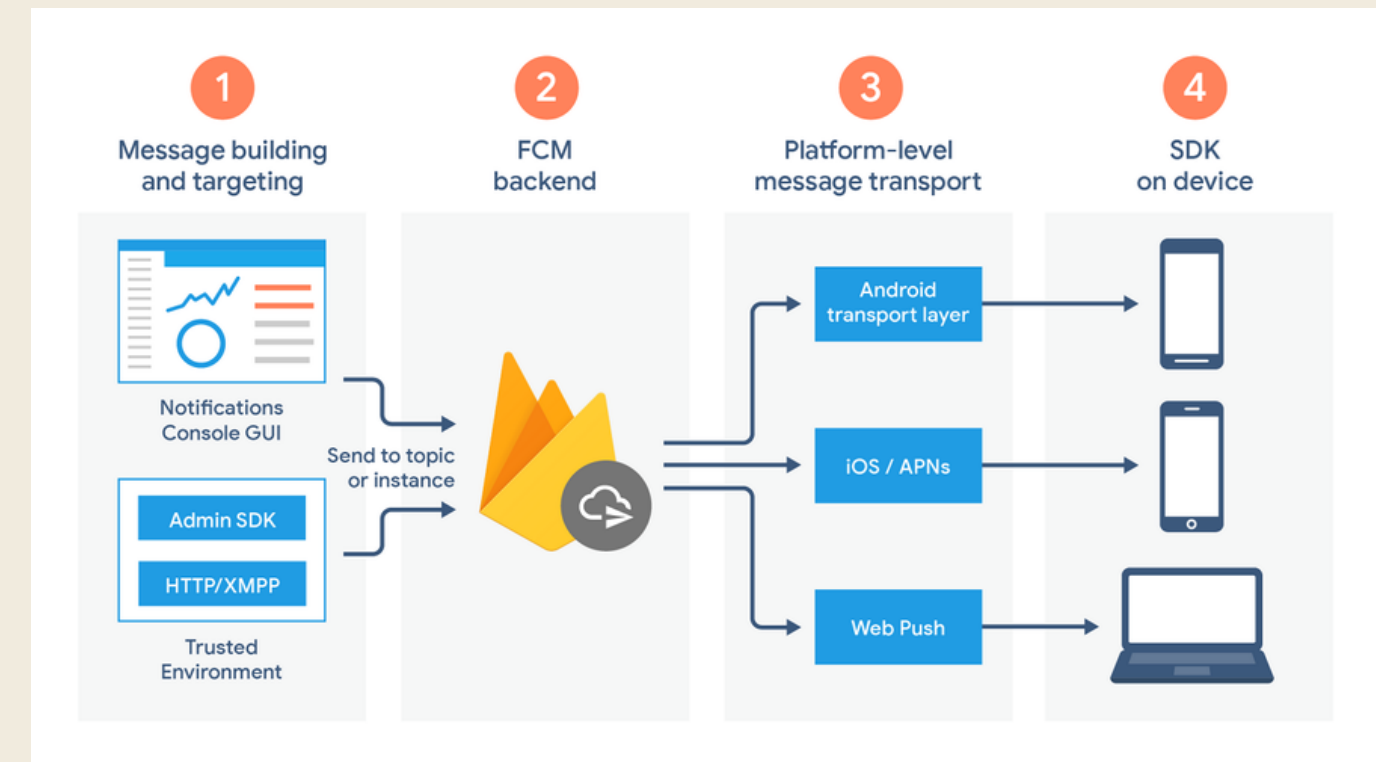
- 피그마를 사용하여 앱 개발에 필요한 스토리보드, 와이어프레임, 프로토타입 등을 작성
- 프로젝트의 구체적인 내용을 시각화하고 팀원들 간의 의사소통을 강화하여 프로젝트의 효율성 향상
- 노션을 활용하여 프로젝트 일정 관리 및 전반적인 프로젝트 관리
- 포토샵을 활용하여 간단한 로고 및 아이콘 작업

02

개발 환경

개발 환경 & 개인별 기술 탐구

이채은
백엔드 개발



- Java 기반 Spring boot를 이용하여 API 개발
- MySQL을 이용하여 데이터베이스 구축
- aws를 사용하여 서버 구축 및 데이터베이스 관리

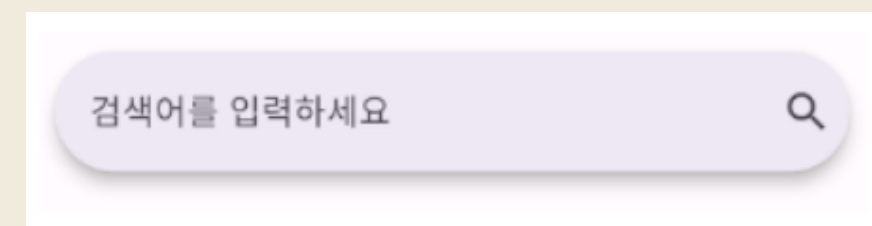
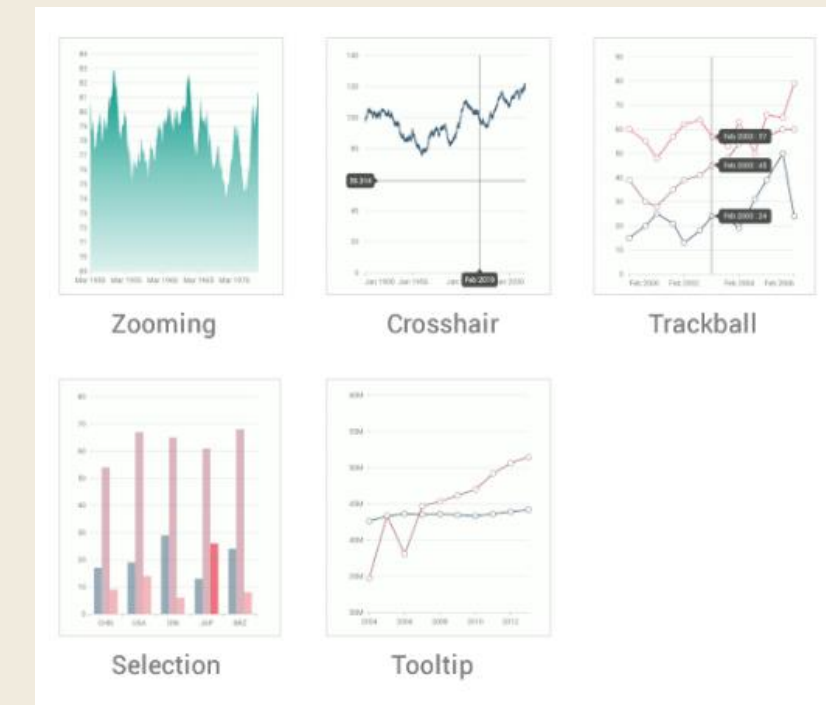
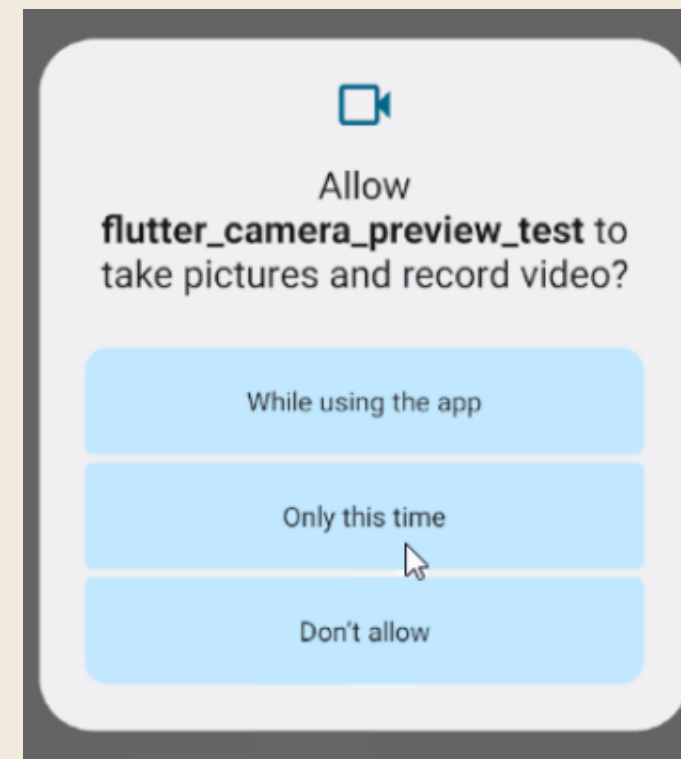
- 앱 내 푸시알림을 위한 Push 알림 서버 구축 방식 탐구
 - 외부 메시징 서비스(FCM-Firebase Cloud Messaging) 동작원리 학습
 - Spring Boot와 FCM의 연동 방식 학습

02

개발 환경

개발 환경 & 개인별 기술 탐구

이윤정
프론트 개발



- Flutter를 통해 Dart 언어로 앱 UI 제작
- 크로스 플랫폼 개발
(Android & iOS 동시 개발 가능)

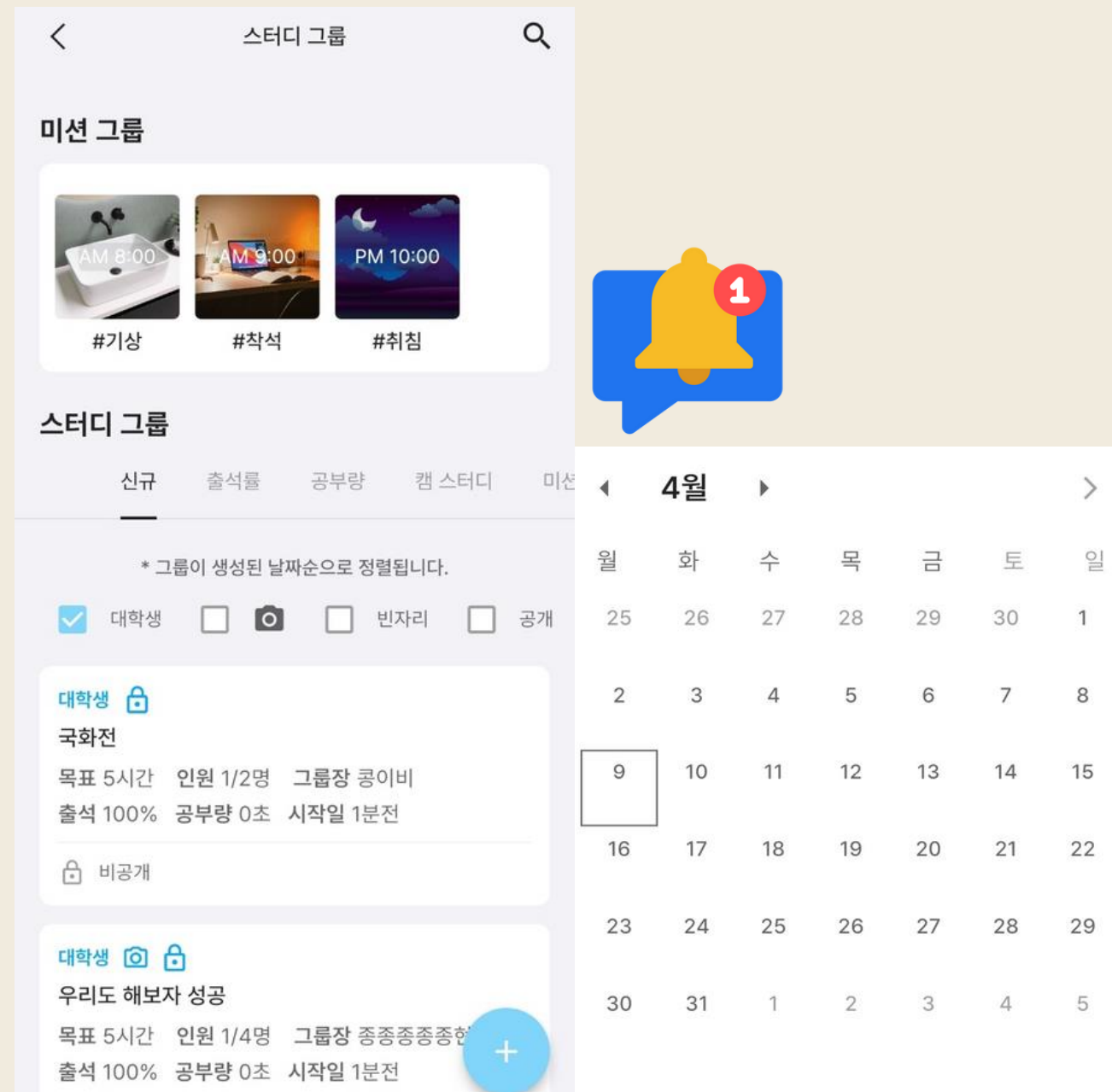
- 그룹 검색 : 검색창 ScrollBar 위젯,
실시간 검색 위한 StatefulWidget 사용
- 카메라 촬영 : image_picker, image_gallery_saver 라이브러리,
availableCameras(), takePicture() 함수 사용
- 통계 : syncfusion_flutter_charts 패키지 사용

02

개발 환경

개발 환경 & 개인별 기술 탐구

박가은
프론트 개발



Flutter



Dart

- 가입된 루틴 목록 관리 : ListView, Card, Checkbox 위젯 사용
- 루틴 추가: ScheduleBottomSheet 위젯 사용
- 캘린더: table_calender 플러그인, ScheduleCard 위젯 사용
- 알림: flutter_local_notifications 플러그인 사용

03

일정 계획

프로젝트 개발 일정

	1학기				하계방학		2학기	
작업명	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월
화면 UI 설계 및 디자인								
기능 정의서 작성								
스토리보드(화면 정의서) 작성								
와이어프레임 제작								
루틴 페이지								
루틴 그룹 페이지								
친구 페이지								
더보기(통계, 마이페이지)								
개발 환경 구축								
데이터베이스 구축								
초기 개발환경 세팅								
루틴 관련 api 제작								
그룹 관련 api 제작								
유저 관련 api 제작								
프로젝트 시연								
개발 진행 검토 및 기능 테스트								
코드 수정 및 개선								
프로토타입 시연								

*

Q&A

질문 및 토론

감사합니다

THANK YOU