

توضیحات پروژه پایانی:

حتما با بازی Battleship آشنا هستید. در این بازی شما یک نقشه مختصاتی دارید و به صورت قراردادی، تعدادی کشتی تعریف می‌کنید با اندازه‌های مختلف (قطر کشتی‌ها را ۱ در نظر می‌گیریم). سپس این کشتی‌ها را در نقشه خود قرار می‌دهید، به طوری که هیچ کدام از خانه‌های کشتی‌های شما روی یکدیگر قرار نگیرند. سپس با حدس زدن خانه‌های مختلف از نقشه حریف‌تان، سعی می‌کنید به کشتی‌های او حمله کنید و یک توپ شلیک کنید. توپ شلیک شده یا به خطا می‌رود و یا به کشتی حریف برخورد می‌کند که در هر دو حالت، به شما گزارش وضعیت توپ شلیک شده روی نقشه حریف باید داده شود. همچنین هنگامی که یک کشتی از نقشه حریف به طور کامل غرق شد (به تمام خانه‌های نقشه که کشتی در آن حضور داشت، توپ شلیک شد) باید از این موضوع آگاه شوید و امتیاز کشتی غرق شده حریف را بگیرید.

دو بازیکن به صورت یک نوبت درمیان توپ شلیک می‌کنند. اگر کسی توپ شلیک شده‌اش به بخشی از کشتی حریف برخورد کرد، یک جایزه دارد و می‌تواند بلافاصله دوباره شلیک کند. بازی تا جایی ادامه می‌یابد که یکی از بازیکنان، کشتی‌هایش به صورت کامل نابود شود. آنگاه آن بازیکن بازنده بازی، و دیگری برنده بازی محسوب می‌شود.

