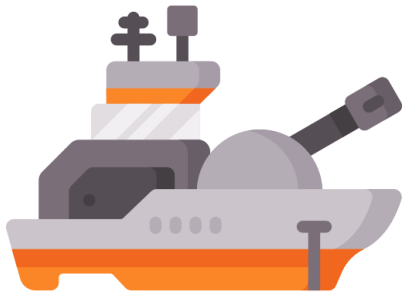


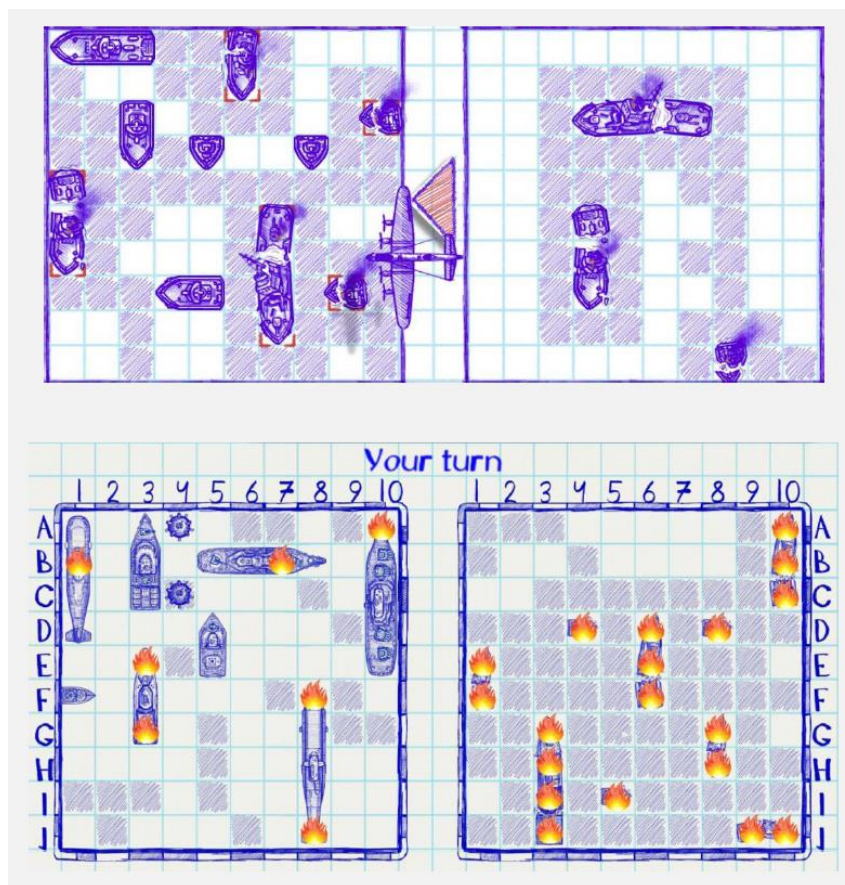
پروژه پایانی – Battle Ship :



حتما با بازی Battleship آشنا هستید. در این بازی شما یک نقشه مختصاتی دارید و به صورت قراردادی، تعدادی کشتی با اندازه های مختلف تعریف می کنید. (قطر کشتی ها را ۱ در نظر می گیریم)

سپس این کشتی ها را در نقشه خود قرار می دهید، به طوری که هیچ کدام از خانه های کشتی های شما روی یکدیگر قرار نگیرند. سپس با حدس زدن خانه های مختلف از نقشه حریفان، سعی میکنید به کشتی های او حمله کنید و یک توپ شلیک کنید. توپ شلیک شده یا به خطا می رود و یا به کشتی حریف برخورد می کند که در هر دو حالت، به شما گزارش وضعیت توپ شلیک شده روی نقشه حریف باید داده شود. همچنین هنگامی که یک کشتی از نقشه حریف به طور کامل غرق شد (به تمام خانه های نقشه که کشتی در آن حضور داشت، توپ شلیک شد) باید از این موضوع آگاه شوید و امتیاز کشتی غرق شده حریف را بگیرید .

دو بازیکن به صورت یک نوبت در میان توپ شلیک می کنند. اگر کسی توپ شلیک شده اش به بخشی از کشتی حریف برخورد کرد، یک جایزه دارد و می تواند بلافاصله دوباره شلیک کند. بازی تا جایی ادامه میابد که یکی از بازیکنان، کشتی هایش به صورت کامل نابود شود. آنگاه آن بازیکن بازنده بازی، و دیگری برنده بازی محسوب می شود.



فوق برنامه پایتون پیشرفته ۲ – دهم دبیرستان (دوره ۲)