

Rova RANDRIANANTOANINA

Ingénieur Logiciel - Spécialisation 3D

Ingénieur logiciel passionné, je suis à la recherche de nouveaux défis pour enrichir mes compétences tout en apportant ma contribution au succès de votre entreprise.

Diplômes et Formations

Grande École d'Ingénieur en Informatique — ENSIIE Évry, France

De septembre 2016 à août 2019

Filière interactions et collaborations numériques en partenariat avec Télécom SudParis

- Réalité virtuelle, mixte et augmentée (Hololens, LeapMotion, Kinect)
- Développement de jeux-vidéo et d'interfaces homme-machine interactives (Unity3D)
- Informatique graphique et modélisation 3D (OpenGL, Three.js, Blender)
- IoT, Réseau et Cloud

Master 2 Réalité Virtuelle et Systèmes Intelligents — Université Paris-Saclay Université d'Évry

De septembre 2018 à août 2019

Double diplôme ingénieur ENSIIE et Master 2 recherche de l'Université Paris-Saclay

Semestre d'échange à l'international — Université Laval Québec, Canada

De septembre 2017 à décembre 2017

- Qualité et métrique du logiciel
- Introduction à l'ntelligence Artificielle
- Développement de jeux-vidéo

Expériences professionnelles

$\textbf{Ing\'enieur logiciel R\&D} \ -- \ \textbf{DASSAULT SYSTEMES} \ \textbf{V\'elizy-Villacoublay}, \ \textbf{France}$

Depuis septembre 2019

En tant que membre de la R&D, mon rôle est de contribuer à la conception, au développement et à l'amélioration des fonctionnalités des applications Dassault Systèmes.

- Analyse des besoins utilisateurs
- Réalisation de prototypes
- Rédaction de spécifications techniques
- Développement de composants logiciels
- Construction de tests unitaires
- Intégration et industrialisation du code

Stage développeur Réalité Virtuelle — DASSAULT SYSTEMES Vélizy-Villacoublay, France

De février 2019 à août 2019

Stage de fin d'étude : prototypage et extension d'un système de modélisation 3D en VR. C++

- Études R&D : étude de la littérature et de l'état de l'art, veille technologique
- Prototypage: réalisation de prototypes, tests utilisateurs, comparaison et rédaction de préconisations

Projet de Fin d'Études — Spectral TMS ENSIIE, Évry, France

De septembre 2018 à février 2019

Développement d'un module de géolocalisation indoor sur Hololens. *Unity3D, C#, Hololens*

Stage développeur Réalité Augmentée Hololens — INGIMA Paris, France

De juin 2018 à septembre 2018

Réalisation d'un démonstrateur de réalité mixte sur Hololens dans le cadre d'aide à la maintenance. *Unity3D, C#, Hololens*

- Participation aux activités de spécifications et de conception
- Développement et Intégration de composants holographiques et d'interactions utilisateur

Stage développeur Fullstack — PUBLICIS CONSEIL Paris, France

De juin 2017 à septembre 2017

Développements et refontes front de sites internet pour AccorHotels, SNCF, Carrefour, Legrand. *Javascript, PHP, HTML5, CSS3*

- rova.randrian@gmail.com
- http://randrian.iiens.net
- Permis B
- ♂ Mobile en vélo
- 06 35 22 21 95

Compétences

C++

Unity3D, C#

Web (HTML5, JavaScript, CSS3, PHP, NodeJs, API Rest)

Java

Langues

Anglais

Score TOEIC: 935 (2018)

Allemand

Goethe-Zertifikat B1 (2017)

Atouts

Autonomie

Créativité

Enthousiasme

Centres d'intérêt

Sport

Escalade (niveau 7a)

Musique

Piano (9 ans), Guitare (6 ans), Solfège (6 ans) en conservatoire, Composition

Jeux-vidéo, Gamejams

Unijam2018 - Prix du meilleur Son



in rova-randria