



PROCESSOS EQUIPES SCRUM

PROJETOS

Scrum é uma **metodologia** ágil para gestão e planejamento de projetos de software.



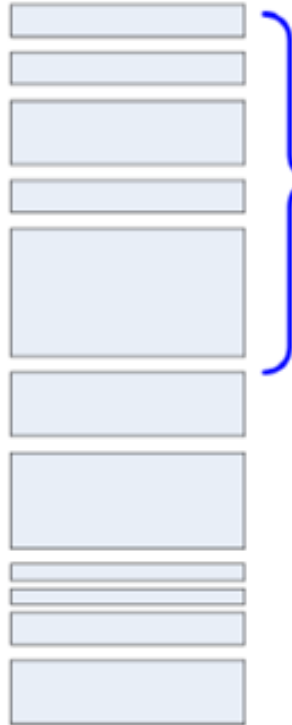
Product Owner



É representado por apenas uma pessoa e não um comitê. No entanto, ele pode representar os desejos de um comitê, que pode ser o cliente, stakeholders... mas é responsabilidade do Product Owner manter o product backlog

Product Backlog

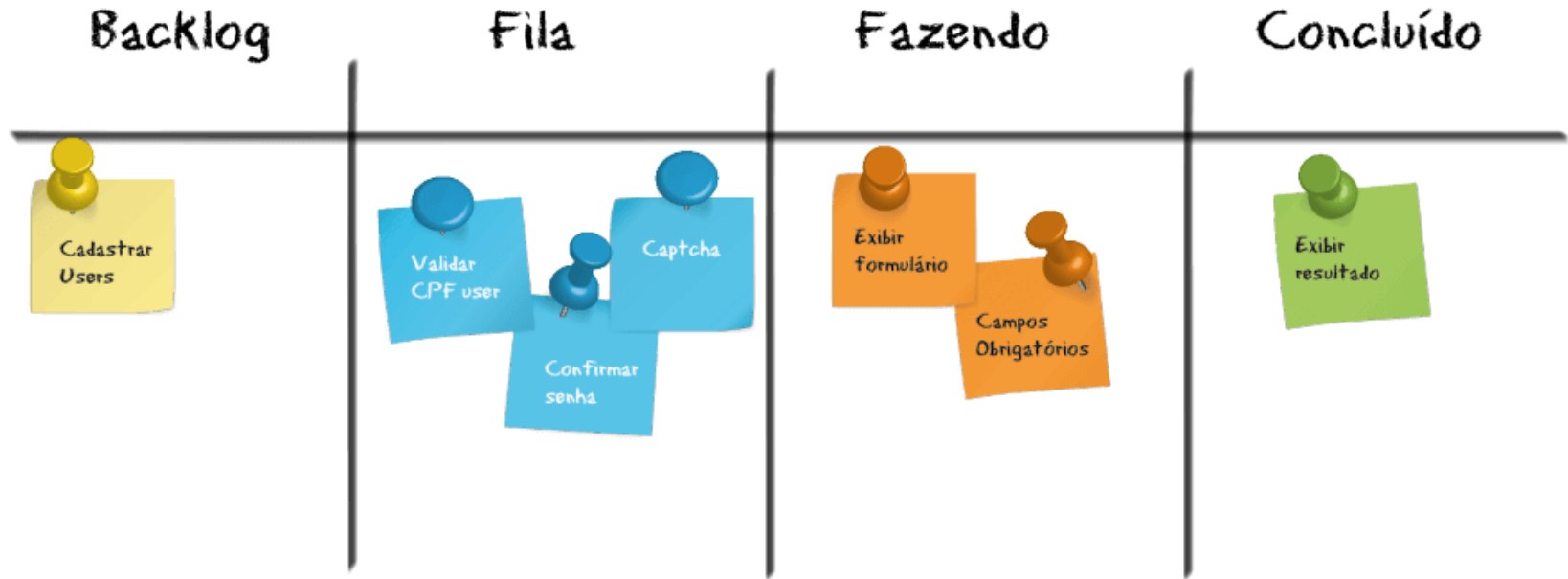
Product backlog



Sprint 1 backlog



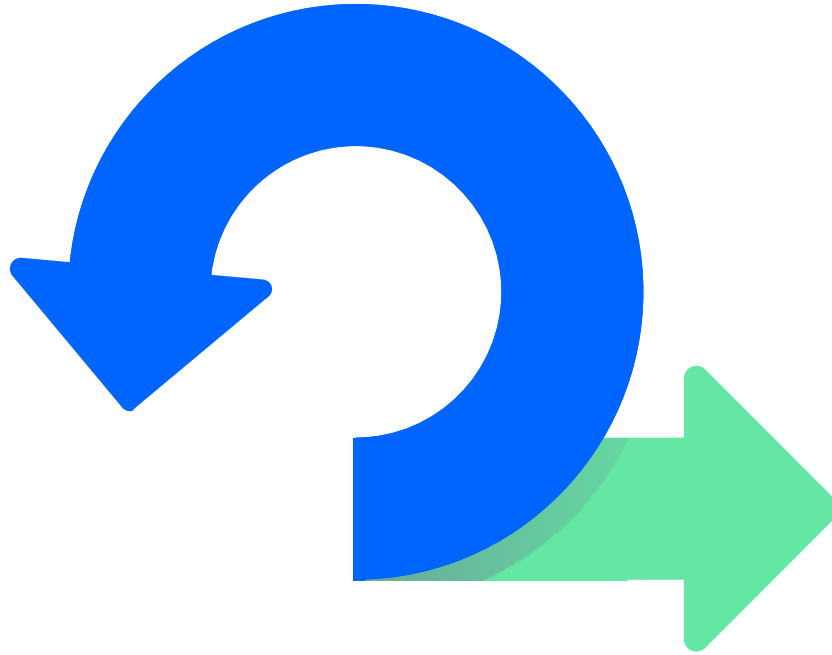
Sprint backlog



O Sprint Backlog é uma lista de tarefas que o Scrum Team se compromete a fazer em um Sprint.

PROJETOS

Sprint



PROJETOS

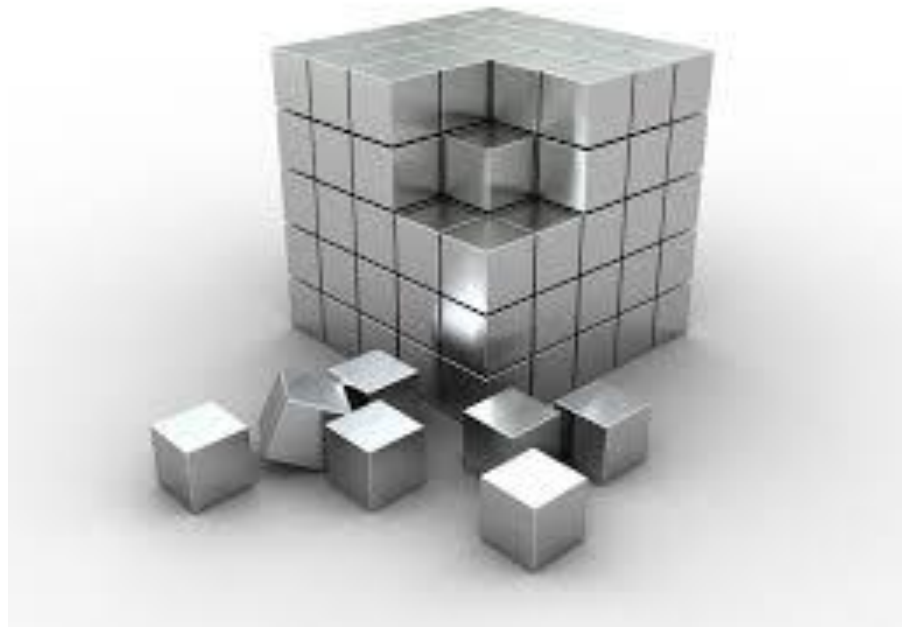
Ciclo de trabalho diário



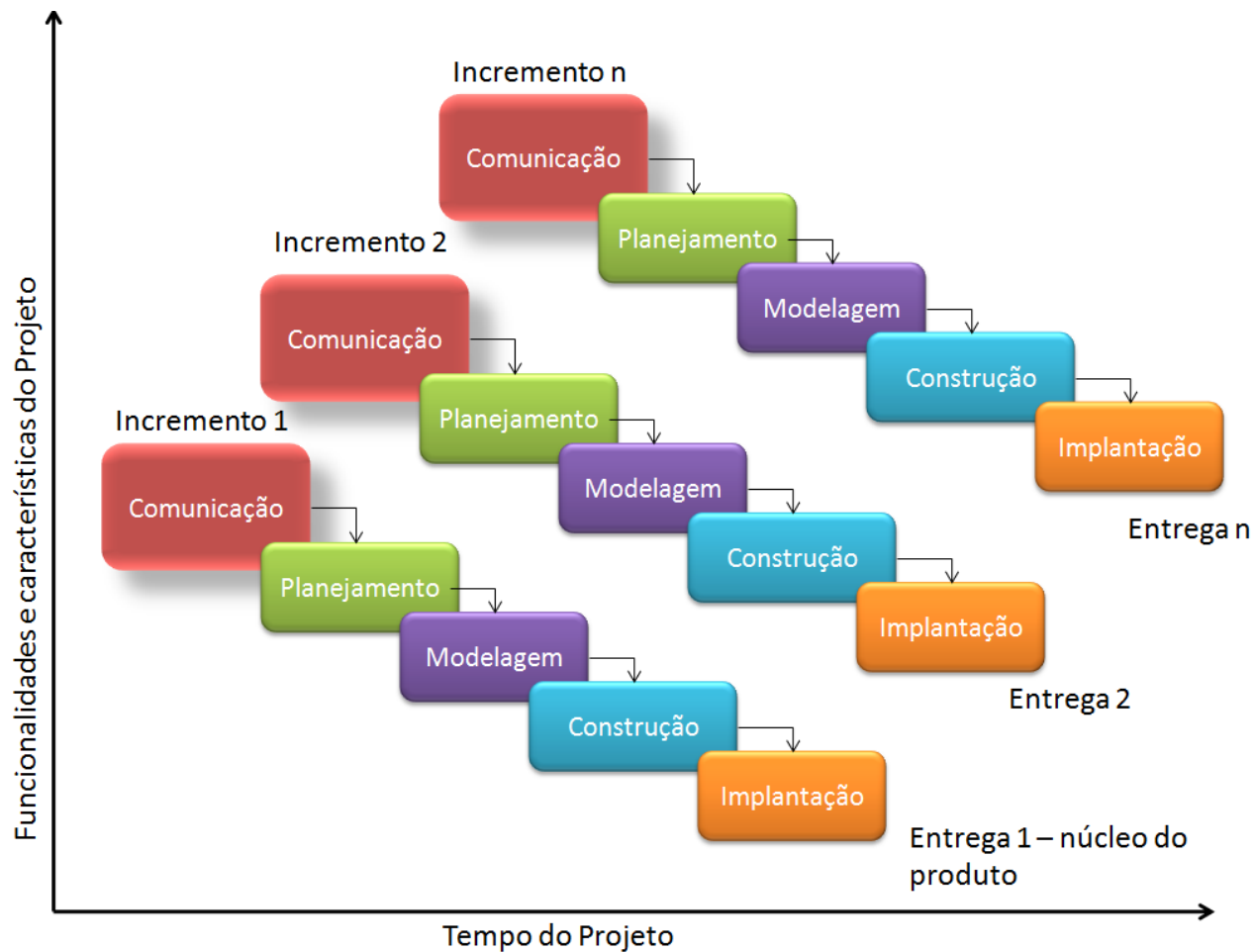
PROJETOS

INCREMENTO:

Seria no caso um pedaço, um completo do produto



Incrementos



PROJETOS

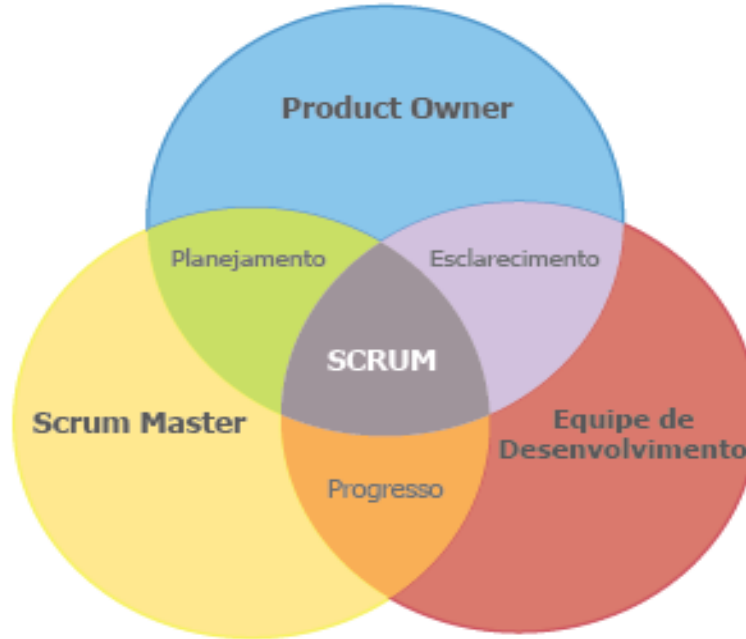
Time:

Seria no caso quem produz o produto, e avaliar o projeto.

SCRUM TIME



Perspectiva



Nunca é demais falarmos da Equipe Scrum, que é composta pelo Product Owner, pelo Scrum Master e pela Equipe de Desenvolvimento ou time. É sempre bom, também, reforçar as responsabilidades de cada um desses papéis, representados no Scrum.

Equipe de Desenvolvimento

É o pessoal que trabalha para a entrega dos incrementos ou produto final.



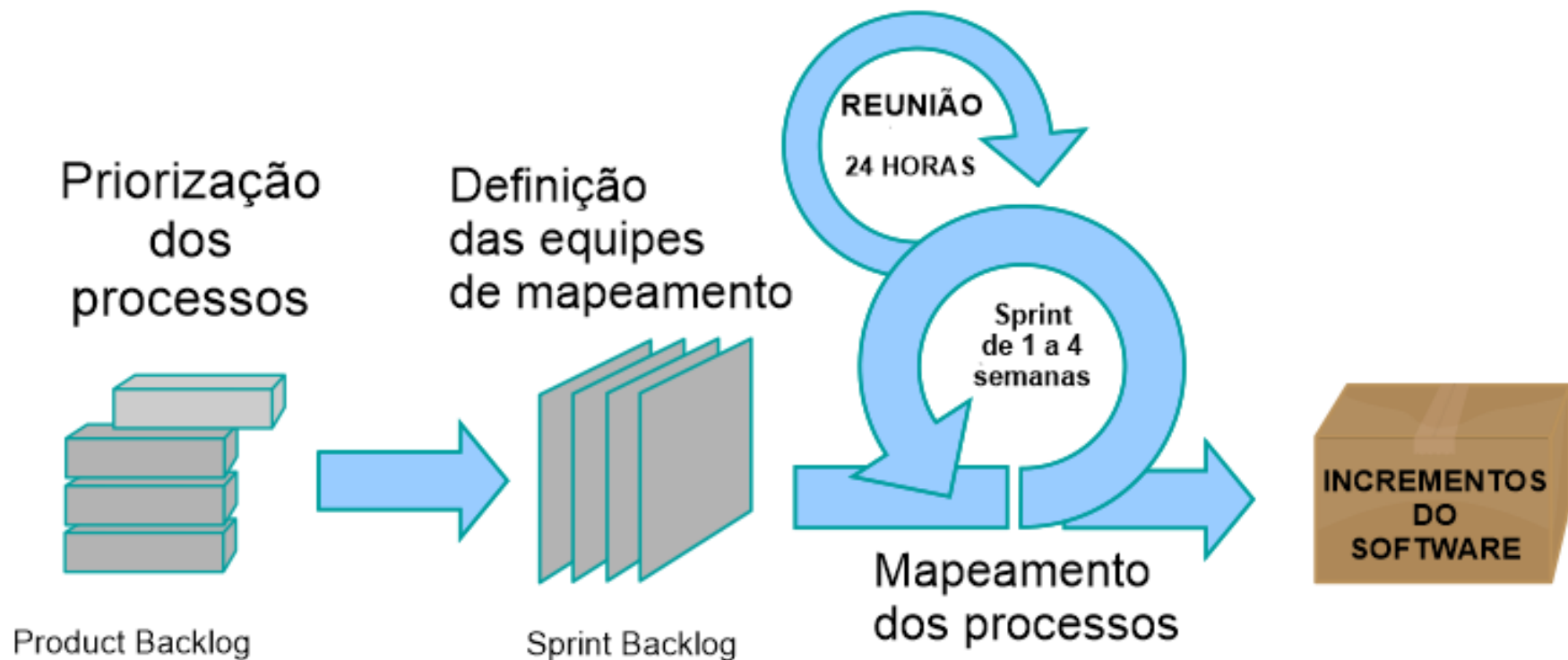
PROJETOS

Definição das equipes

Equipes auto-organizadas escolhem a melhor forma de desenvolver seus trabalhos ao invés de serem comandadas por outros de fora da equipe.

Equipes multidisciplinares possuem todas as competências necessárias para desenvolverem seus trabalhos sem dependerem de outros que não fazem parte da Equipe Scrum.

PROCESSOS



EXERCICIO:

PARA NOTA

1. RESPONDER:
2. <https://forms.gle/wN7VFNizBLsZzzU38>