

Cahier de charges

Description du projet

Mon projet est de développer une application de statistiques de basketball qui permet aux entraîneurs de gérer leurs équipes et joueurs, de créer des matchs, et de suivre les performances des joueurs à travers des statistiques comme les points, les rebonds, les passes décisives, etc. L'objectif est de centraliser ces données afin d'y accéder rapidement et de les analyser efficacement.

Les équipes et les joueurs seront principalement rentrées/ajoutés par les entraîneurs.

Fonctionnalités principales

1. Gestion des équipes

- Création, modification et suppression d'équipes
- Ajout et gestion des joueurs dans chaque équipe

2. Gestion des matchs

- Création de matchs avec des informations telles que la date, l'heure, le lieu, et les équipes participants
- Association des joueurs à chaque match

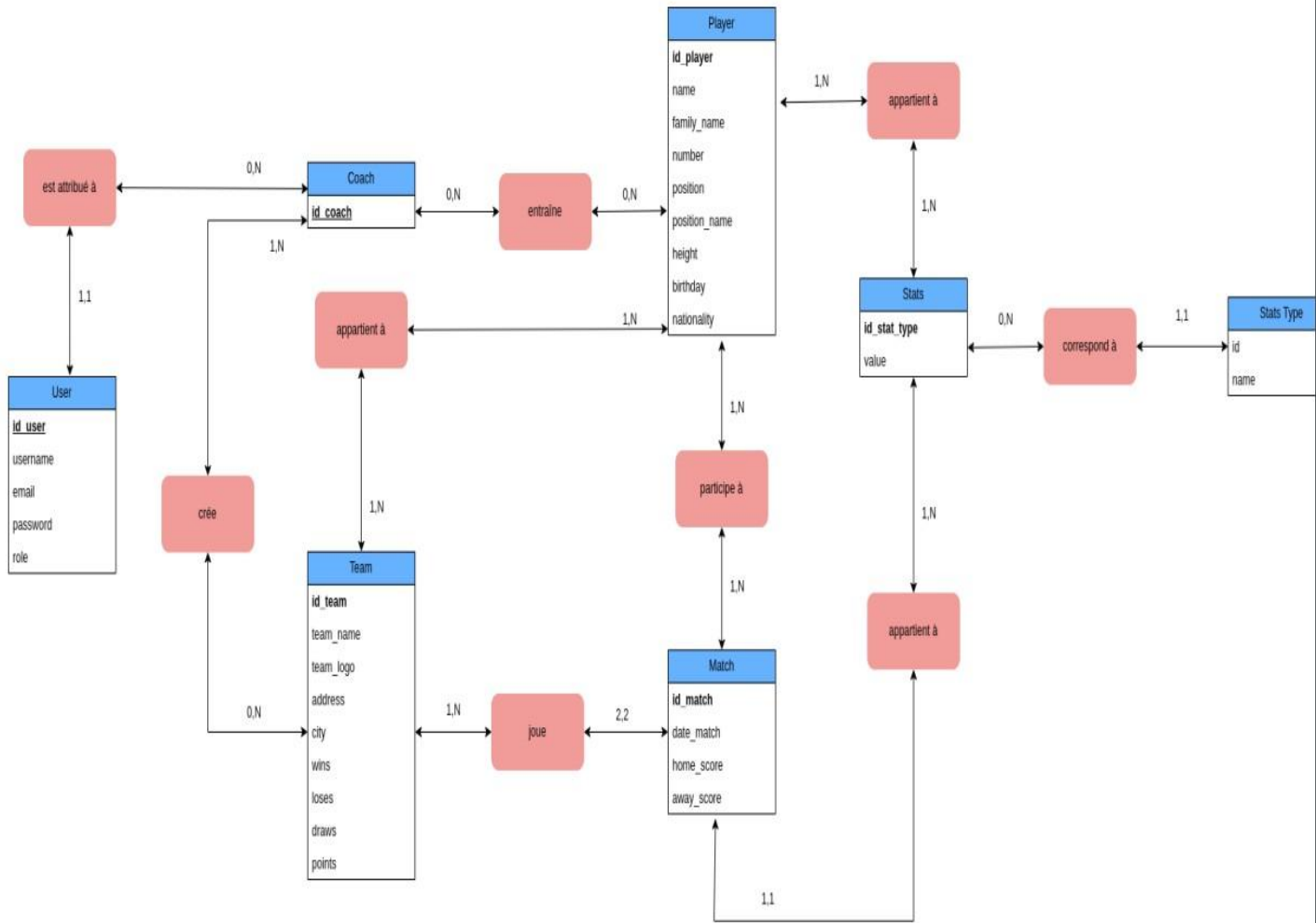
3. Saisie des statistiques

- Enregistrement des performances des joueurs pour chaque match
- Consultation et modification des statistiques après le match

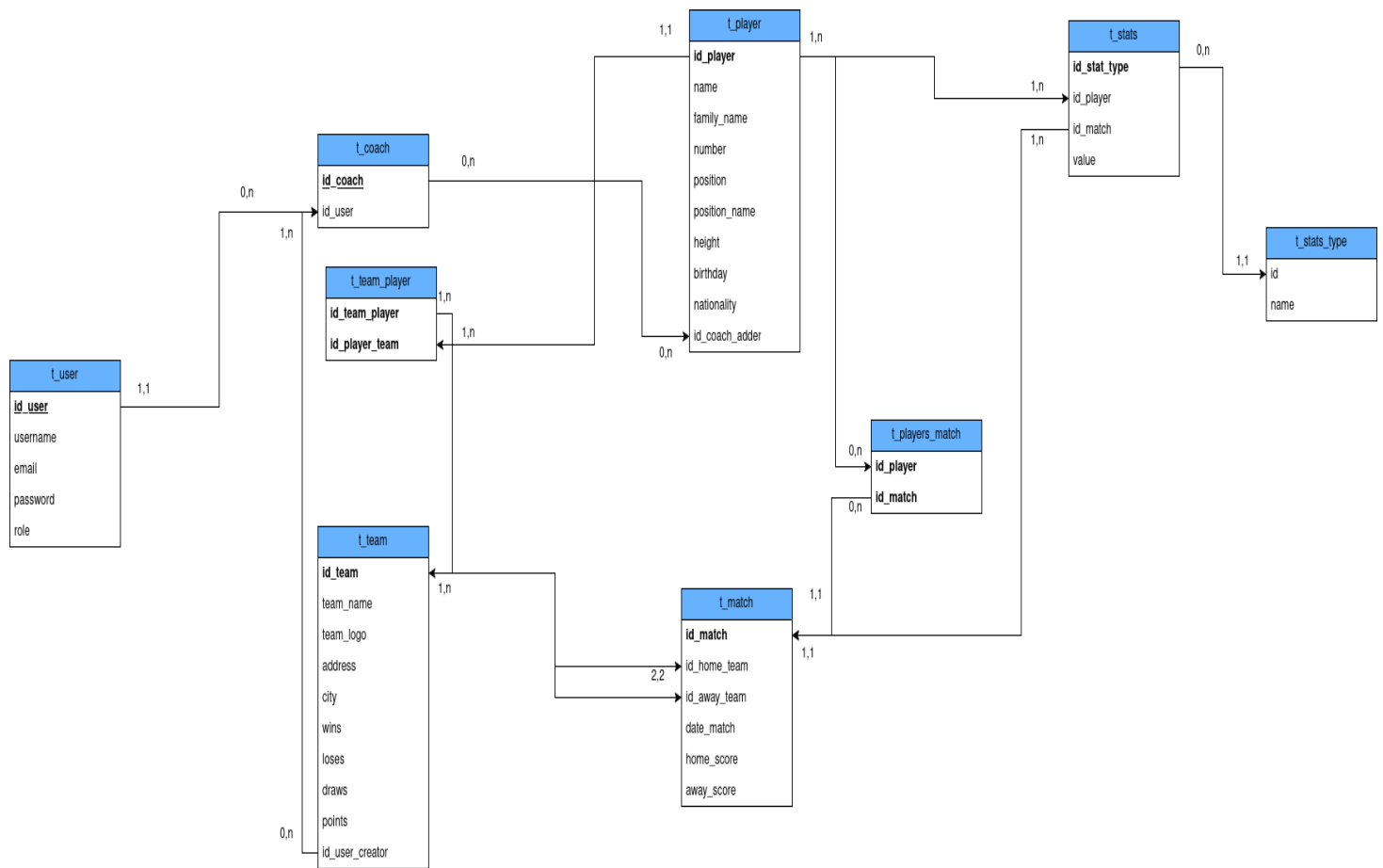
4. Analyse et consultation des données

- Accès rapide aux statistiques des joueurs
- Consultation des statistiques par équipe ou par match

MCD



MLD



MPD

